



PEAU DE PIERRE

Cette école se spécialise dans le renforcement défensif des créatures. Les mages de cette voie transforment leurs alliés en bastions mobiles, capables d'encaisser des coups et de riposter avec la force de la terre.

Ma peau est une armure, ma volonté un bouclier.

4

6

3

1



Regard Pétrifiant: Lorsqu'il est attaqué en mêlée, l'attaquant est immobilisé pour son prochain tour.

3 | 1 | 2

Inflige 2 blessures.
Son regard ne tue pas, il pétrifie. C'est plus long. 2

4

6

3

1



Regard Pétrifiant: Lorsqu'il est attaqué en mêlée, l'attaquant est immobilisé pour son prochain tour.

3 | 1 | 2

Inflige 2 blessures.
Son regard ne tue pas, il pétrifie. C'est plus long. 2



5 

 6

 8

 2

Provocation: Les créatures ennemies engagées avec le Golem ne peuvent pas attaquer d'autres cibles.

 6 |  2 |  3

 Inflige 3 blessures.

Il était là avant nous, il sera là après nous.

1



5 

 6

 8

 2

Provocation: Les créatures ennemies engagées avec le Golem ne peuvent pas attaquer d'autres cibles.

 6 |  2 |  3

 Inflige 3 blessures.

Il était là avant nous, il sera là après nous.

1



2 

 Lorsqu'une de vos créatures est ciblée par une attaque.

La créature ciblée gagne +3 Armure contre cette attaque.

La meilleure défense, c'est une défense encore meilleure.

9



2 

 Lorsqu'une de vos créatures est ciblée par une attaque.

La créature ciblée gagne +3 Armure contre cette attaque.

La meilleure défense, c'est une défense encore meilleure.

9



3 

 6

Une créature alliée ciblée gagne *****Rétribution 1**** (Lorsqu'elle subit des dégâts de mêlée, l'attaquant subit 1 blessure).

Qui s'y frotte s'y pique.

6



3 

 6

Une créature alliée ciblée gagne *****Rétribution 1**** (Lorsqu'elle subit des dégâts de mêlée, l'attaquant subit 1 blessure).

Qui s'y frotte s'y pique.

6

