

## MIRAGES ET FAUX-SEMBLANTS

Cette école est spécialisée dans la création de leurres, la perturbation des sens ennemis et l'invisibilité temporaire. Les mages de cette voie manipulent la perception de leurs adversaires pour les désorienter et les tromper.



**3** 

 **6**  
 **2**  
 **5**

**IMAGE MIROIR**

Invoque une Image Miroir. Puis, invoque une copie de cette créature (un Leurre) adjacente à elle. Le Leurre a 1 point de vie.

 **2** |  **1** |  **1**

 Après le combat, vous pouvez téléporter la créature défenseur de 2 pouces.  
*Lequel est le vrai ? Au moment où vous le saurez, il sera trop tard.* **5**



**3** 

 **6**  
 **2**  
 **5**

**IMAGE MIROIR**

Invoque une Image Miroir. Puis, invoque une copie de cette créature (un Leurre) adjacente à elle. Le Leurre a 1 point de vie.

 **2** |  **1** |  **1**

 Après le combat, vous pouvez téléporter la créature défenseur de 2 pouces.  
*Lequel est le vrai ? Au moment où vous le saurez, il sera trop tard.* **5**



**2** 

 **6**  
 **2**  
 **6**

**FARFADET TROMPEUR**

**Passe-passe:** Une fois par tour, peut échanger sa place avec un Leurre allié sur le terrain.  
**Vol** Ignore le terrain et les lignes de vue. Subit +1 dégât des attaques à distance.

 **2** |  **1** |  **1**

*Plus rapide que l'œil, et bien plus malin.* **3**



**2** 

 **6**  
 **2**  
 **6**

**FARFADET TROMPEUR**

**Passe-passe:** Une fois par tour, peut échanger sa place avec un Leurre allié sur le terrain.  
**Vol** Ignore le terrain et les lignes de vue. Subit +1 dégât des attaques à distance.

 **2** |  **1** |  **1**

*Plus rapide que l'œil, et bien plus malin.* **3**

2

⚡

8

🗡️

1

❤️

0

### LEURRE SOUDAIN

🕒 Lorsque'une de vos créatures est ciblée par une attaque.  
 Créez un Leurre adjacent à la créature ciblée.  
 L'attaque doit maintenant cibler le Leurre.

🛡️ 1

👤 1

*Vous visiez quoi, déjà ?*

3

2

⚡

8

🗡️

1

❤️

0

### LEURRE SOUDAIN

🕒 Lorsque'une de vos créatures est ciblée par une attaque.  
 Créez un Leurre adjacent à la créature ciblée.  
 L'attaque doit maintenant cibler le Leurre.

🛡️ 1

👤 1

*Vous visiez quoi, déjà ?*

3

4

🌀

10

🗡️

### HALLUCINATION COLLECTIVE

Choisissez une zone d'un rayon de 4 pouces.  
 Échangez la place de deux créatures (alliées ou ennemies) de taille 1 ou 2 à l'intérieur de cette zone.

*Attendez, ce n'était pas vous, là-bas ? Et qui est-ce, ici ?*

6

4

🌀

10

🗡️

### HALLUCINATION COLLECTIVE

Choisissez une zone d'un rayon de 4 pouces.  
 Échangez la place de deux créatures (alliées ou ennemies) de taille 1 ou 2 à l'intérieur de cette zone.

*Attendez, ce n'était pas vous, là-bas ? Et qui est-ce, ici ?*

6

2

🌀

8

🗡️

### POUSSIÈRE AVEUGLANTE

Une créature ennemie ciblée a -2 à son Initiative de combat jusqu'à la fin du tour.

*Un voile sur les yeux, un doute dans l'esprit.*

3

2

🌀

8

🗡️

### POUSSIÈRE AVEUGLANTE

Une créature ennemie ciblée a -2 à son Initiative de combat jusqu'à la fin du tour.

*Un voile sur les yeux, un doute dans l'esprit.*

3