

THALASSOTHÉRAPIE

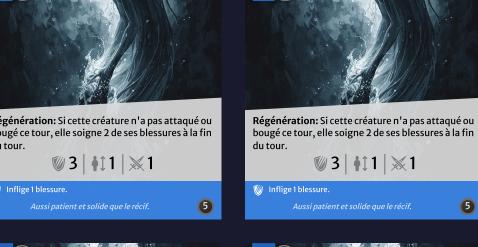
Cette école est dédiée au soin et à la purification. Les mages de cette voie maintiennent leurs alliés en vie et annulent les effets négatifs, assurant la persistance de leurs forces sur le champ de bataille.

L'eau purifie, l'eau guérit. L'eau est la vie

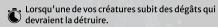












Prévenez ces dégâts. Soignez 2 blessures à cette créature et repoussez la source des dégâts de 3 pouces.

Parfois, un peu d'eau au mauvais endroit peut tout changer.



6



Lorsqu'une de vos créatures subit des dégâts qui devraient la détruire.

Prévenez ces dégâts. Soignez 2 blessures à cette créature et repoussez la source des dégâts de 3 pouces.

Parfois, un peu d'eau au mauvais endroit peut tout changer.





Crée une zone de Source de Vie de 3 pouces de rayon. Au début de votre tour, les créatures alliées dans cette zone soignent 1 blessure.





Crée une zone de Source de Vie de 3 pouces de rayon. Au début de votre tour, les créatures alliées dans cette zone soignent 1 blessure.

