

THALASSOTHÉRAPIE

Cette école est dédiée au soin et à la purification. Les mages de cette voie maintiennent leurs alliés en vie et annulent les effets négatifs, assurant la persistance de leurs forces sur le champ de bataille.

2









6

3

5



1



NYPHPE MARCHE-MARÉE

Aura Apaisante: À la fin de votre tour, soignez 1 blessure à une créature alliée adjacente.

 2 |  1 |  1

Elle danse avec le courant, apportant la vie à chaque pas.

3

2









6

3

5



1



NYPHPE MARCHE-MARÉE

Aura Apaisante: À la fin de votre tour, soignez 1 blessure à une créature alliée adjacente.

 2 |  1 |  1

Elle danse avec le courant, apportant la vie à chaque pas.

3

4









6

3

2



SENTINELLE DE CORAIL

Régénération: Si cette créature n'a pas attaqué ou bougé ce tour, elle soigne 2 de ses blessures à la fin du tour.

 3 |  1 |  1

 Inflige 1 blessure.

Aussi patient et solide que le récif.

5

4









6

3

2



SENTINELLE DE CORAIL

Régénération: Si cette créature n'a pas attaqué ou bougé ce tour, elle soigne 2 de ses blessures à la fin du tour.

 3 |  1 |  1

 Inflige 1 blessure.

Aussi patient et solide que le récif.

5



3 ⚡

6

CRUE SOUDAIN

⌚ Lorsqu'une de vos créatures subit des dégâts qui devraient la détruire.

Prévenez ces dégâts. Soignez 2 blessures à cette créature et repoussez la source des dégâts de 3 pouces.

Parfois, un peu d'eau au mauvais endroit peut tout changer.

9



3 ⚡

6

CRUE SOUDAIN

⌚ Lorsqu'une de vos créatures subit des dégâts qui devraient la détruire.

Prévenez ces dégâts. Soignez 2 blessures à cette créature et repoussez la source des dégâts de 3 pouces.

Parfois, un peu d'eau au mauvais endroit peut tout changer.

9



3 🏠

6

SOURCE DE VIE

Crée une zone de Source de Vie de 3 pouces de rayon. Au début de votre tour, les créatures alliées dans cette zone soignent 1 blessure.

Là où l'eau coule, la vie prospère.

6



3 🏠

6

SOURCE DE VIE

Crée une zone de Source de Vie de 3 pouces de rayon. Au début de votre tour, les créatures alliées dans cette zone soignent 1 blessure.

Là où l'eau coule, la vie prospère.

6



2 ⚡

8

VAGUE DE SOIN

Soigne 3 blessures à une créature alliée.

Une vague de pure énergie.

7



2 ⚡

8

VAGUE DE SOIN

Soigne 3 blessures à une créature alliée.

Une vague de pure énergie.

7