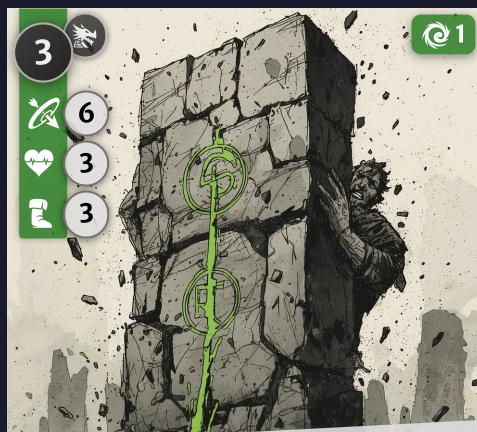




BÂTISSEURS DE CITADELLES

Cette école est spécialisée dans la construction de défenses imprenables. Les mages de cette voie érigent des murs et des obstacles permanents, transformant le champ de bataille en un labyrinthe protecteur pour leurs alliés.

Là où mes pieds se posent, une forteresse s'élève.



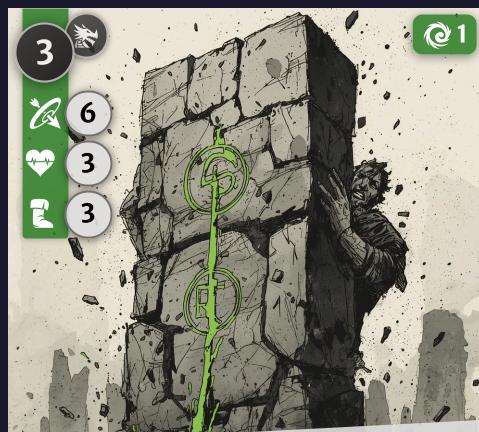
Perchoir: Si la Gargouille est adjacente à un Mur, elle gagne +2 Armure et ne peut pas être ciblée par des créatures qui ne volent pas.

🛡 3 | ⚪ 1 | ✕ 2

✖ Inflige 1 blessure.

Elle ne dort que d'un œil de pierre.

4



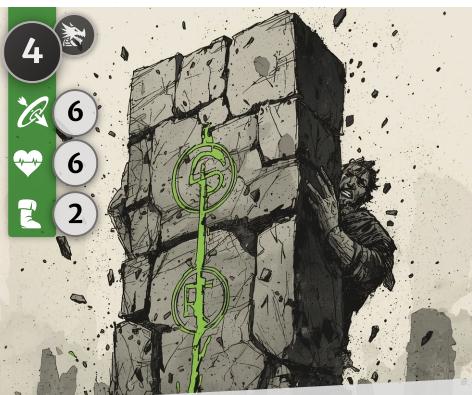
Perchoir: Si la Gargouille est adjacente à un Mur, elle gagne +2 Armure et ne peut pas être ciblée par des créatures qui ne volent pas.

🛡 3 | ⚪ 1 | ✕ 2

✖ Inflige 1 blessure.

Elle ne dort que d'un œil de pierre.

4



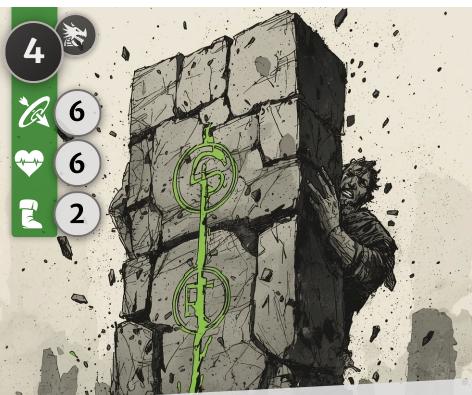
Indéplaçable: Ne peut pas être poussé ou tiré.
Forme de Mur: Peut choisir de devenir un Mur de 2 pouces de long jusqu'au début de son prochain tour. Sous cette forme, il ne peut ni bouger ni attaquer.

5 | 1 | ✕ 1

✖ Inflige 2 blessures.

Les murs ont des yeux, et parfois, des poings.

1



Indéplaçable: Ne peut pas être poussé ou tiré.
Forme de Mur: Peut choisir de devenir un Mur de 2 pouces de long jusqu'au début de son prochain tour. Sous cette forme, il ne peut ni bouger ni attaquer.

5 | 1 | ✕ 1

✖ Inflige 2 blessures.

Les murs ont des yeux, et parfois, des poings.

1



Lorsqu'une créature ennemie déclare un ⚡ mouvement qui la ferait entrer à 6 pouces d'une de vos créatures.

Créez un Mur de pierre (PV: 5, Def: 12) de 2 pouces de long n'importe où à 6 pouces de votre créature. Le mouvement de l'ennemi est interrompu s'il ne peut plus atteindre sa destination.

Le chemin est fermé.

9



Lorsqu'une créature ennemie déclare un ⚡ mouvement qui la ferait entrer à 6 pouces d'une de vos créatures.

Créez un Mur de pierre (PV: 5, Def: 12) de 2 pouces de long n'importe où à 6 pouces de votre créature. Le mouvement de l'ennemi est interrompu s'il ne peut plus atteindre sa destination.

Le chemin est fermé.

9



Crée un mur de pierre (PV: 8, Def: 14) de 4 pouces de long qui bloque la ligne de vue et le mouvement.

Un rempart infranchissable.

6



Crée un mur de pierre (PV: 8, Def: 14) de 4 pouces de long qui bloque la ligne de vue et le mouvement.

Un rempart infranchissable.

6

1

6



Ciblez une de vos structures (Mur, Barricade, etc.).
Au début de votre tour, si une de vos créatures est
adjacente à cette structure, gagnez 1 mana.

La terre nourrit la magie.

8

1

6



Ciblez une de vos structures (Mur, Barricade, etc.).
Au début de votre tour, si une de vos créatures est
adjacente à cette structure, gagnez 1 mana.

La terre nourrit la magie.

8