

PEAU DE PIERRE

Cette école se spécialise dans le renforcement défensif des créatures. Les mages de cette voie transforment leurs alliés en bastions mobiles, capables d'encaisser des coups et de riposter avec la force de la terre.



BASILIC DE GRANITE

Regard Pétrifiant: Lorsqu'il est attaqué en mêlée, l'attaquant est immobilisé pour son prochain tour.

3 | 1 | 2

✂ Inflige 2 blessures.
Son regard ne tue pas, il pétrifie. C'est plus long.



BASILIC DE GRANITE

Regard Pétrifiant: Lorsqu'il est attaqué en mêlée, l'attaquant est immobilisé pour son prochain tour.

3 | 1 | 2

✂ Inflige 2 blessures.
Son regard ne tue pas, il pétrifie. C'est plus long.



GOLEM D'OBSIDIENNE

Provocation: Les créatures ennemies engagées avec le Golem ne peuvent pas attaquer d'autres cibles.

6 | 2 | 3

✂ Inflige 3 blessures.
Il était là avant nous, il sera là après nous.



GOLEM D'OBSIDIENNE

Provocation: Les créatures ennemies engagées avec le Golem ne peuvent pas attaquer d'autres cibles.

6 | 2 | 3

✂ Inflige 3 blessures.
Il était là avant nous, il sera là après nous.



2 ⚡

PLACAGE RÉACTIF

⌚ Lorsqu'une de vos créatures est ciblée par une attaque.
La créature ciblée gagne +3 Armure contre cette attaque.

La meilleure défense, c'est une défense encore meilleure. **9**



2 ⚡

PLACAGE RÉACTIF

⌚ Lorsqu'une de vos créatures est ciblée par une attaque.
La créature ciblée gagne +3 Armure contre cette attaque.

La meilleure défense, c'est une défense encore meilleure. **9**



3 🏠
🎯 **6**

ÉPINES

Une créature alliée ciblée gagne '***Réttribution 1**' (Lorsqu'elle subit des dégâts de mêlée, l'attaquant subit 1 blessure).

Qui s'y frotte s'y pique. **6**



3 🏠
🎯 **6**

ÉPINES

Une créature alliée ciblée gagne '***Réttribution 1**' (Lorsqu'elle subit des dégâts de mêlée, l'attaquant subit 1 blessure).

Qui s'y frotte s'y pique. **6**



2 ⚡
🎯 **6**

PEAU DE FER

Une créature alliée gagne +2 Armure jusqu'à la fin du tour.

Dur comme la roche, résistant comme l'acier. **7**



2 ⚡
🎯 **6**

PEAU DE FER

Une créature alliée gagne +2 Armure jusqu'à la fin du tour.

Dur comme la roche, résistant comme l'acier. **7**