



## BRISEURS DE SORTS

Cette école se spécialise dans la suppression et l'annulation de la magie adverse. Les mages de cette voie maîtrisent l'art de briser les enchantements, dissiper les sorts permanents et créer des zones d'antimagie, servant de rempart contre les stratégies magiques ennemis.

*Ce qui peut être tissé peut être défaït.*



L'adversaire perd 2 manas de sa réserve. Vous gagnez 1 mana.

*L'énergie magique s'évapore dans l'éther.*

1



L'adversaire perd 2 manas de sa réserve. Vous gagnez 1 mana.

*L'énergie magique s'évapore dans l'éther.*

1



**Zone de Silence:** Les créatures adverses dans un rayon de 3" de cette créature ne peuvent pas être la cible de sorts.

🛡 2 | 🕵 1 | ✘ 2

Dans son sillage, la magie se tait.

2



**Zone de Silence:** Les créatures adverses dans un rayon de 3" de cette créature ne peuvent pas être la cible de sorts.

🛡 2 | 🕵 1 | ✘ 2

Dans son sillage, la magie se tait.

2



⌚ Quand l'adversaire lance un sort

Annulez le sort adverse. Si son coût était de 3+ mana, piochez 1 carte.

L'art suprême : annuler avant que naisse.

2



⌚ Quand l'adversaire lance un sort

Annulez le sort adverse. Si son coût était de 3+ mana, piochez 1 carte.

L'art suprême : annuler avant que naisse.

2



Détruissez un sort permanent adverse ou retirez tous les effets magiques temporaires d'une créature.

Ce qui était tissu redevient néant.

3



**Absorption Magique:** Quand un sort adverse est annulé ou dissipé à 6" de cette créature, vous gagnez 1 mana.

🛡 3 | 🕵 1 | ➡ 3 | ✘ 3

Forgé pour détruire ce que d'autres créent.

4



3

Retirez une créature adverse du jeu jusqu'à la fin du tour. Elle revient à sa position d'origine.

*Exilé dans les limbes, entre réel et néant.*



4

**Antimagie:** Choisissez une zone de 6" de diamètre. Aucun sort ne peut être lancé dans cette zone et tous les effets magiques y sont supprimés.

*Ici, la magie n'existe plus.*

5