**Проект Pygame: Doodle jump**

**Цель проекта:**

Воссоздать мобильную игру Doodle Jump при помощи проекта

**Реализация:**

Для всего будет использована одна библиотека – pygame. При помощи её будет сделано отображение, проверки коллизии, отображения игрока, платформ, врагов и прочего.

**Основные компоненты:**

Игра будет состоять из четырёх основных классов: игрока, врага, платформы, камеры.

Класс Игрока, класс Платформы и класс Врага унаследованы от класса спрайта. Также класс Камеры, который ничего не наследует.