**Техническое задание:**

1. **Создать класс игрока, платформы, врага, камеры и реализовать их**
2. **Сделать генератор уровня**
3. **Добавить различные ускорители (пружина, реактивный ранец, пр.)**
4. **Сделать счётчик очков**