ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Московский институт электроники и математики им. А.Н. Тихонова

Департамент прикладной математики

Отчёт по лабораторной работе №3 по курсу «Компьютерный практикум» Вариант №7

ФИО студента	Номер группы	Дата
Вязов Глеб Дмитриевич	БПМ-231	10.01.2024

Задание

Сделать с помощью ассемблерной вставки. Дана строка из трех десятичных цифр. Если вторая цифра является суммой первой и третьей, то заменить ее дополнением до 9, иначе — поменять местами первые две цифры.

Решение

Листинг 1: С

```
| #include < stdio.h>
2 #include <windows.h>
з #include <stdlib.h>
  char* assembly(char x1, char x2, char x3) {
       char y1 = x1 - '0', y2 = x2 - '0', y3 = x3 - '0';
8
                 ".intel syntax noprefix \n\t"
                                                             // Меняем
9
                    синтаксис AT T на синтаксис Intel
10
                 // Сохраняем в память переменные и считаем сумму
11
                 "mov al, %0
                                              \n\t"
                                                             // al = x1
12
                 "mov bl, %1
                                              \n \t "
                                                             //bl = x2
13
                                                             // cl = x3
                 "mov cl, %2
                                              \n\t"
14
                                                             // al = al + cl
                 "add al, cl
                                              \n\t"
15
                    = x1 + x3
16
                 // Условие: сравниваем al == bl
17
                 "cmp al, bl
                                              \n t "
18
                                                             // Если al ==
                 "je INACE
                                              \n\t "
19
                    cl, то переходим на метку INACE
20
                 // Если вторая цифра НЕ равна сумме первой и третей, то
21
                    меняем местами первые две цифры (al != cl)
                 "mov %1, %0
                                                             // y2 = x1
                                              \n\t"
22
                 "mov %0, bl
                                              \n\t"
                                                             // y1 = x2
23
                 "imp EXIT
                                              \n\t"
24
25
                 // Если вторая цифра равна сумме первой и третей, то y2 = 9 -
26
                    x2 (al == cl)
                 "INACE:
                                              \n\t "
                                                             // Переходим
^{27}
                    на метку INACE1
                                                             // bl = 9 - bl
                                              n t''
                 "sub bl, 9
28
                     <= 0
                                                             //bl = -bl
                 "neg bl
                                              \n \t "
29
                                                             // y2 = bI = 9
                 "mov %1, bl
                                              \n\t"
30
                    - x2
31
```

```
// Выход
32
                  "EXIT:
                                                n t''
                                                               // метка
33
                     выхода
                 "nop
                                                \n \t "
34
                  ".att syntax prefix;
                                                \n\t"
35
36
                 : "=r"(y1), "=r"(y2), "=r"(y3) // выходн оператор: y1=: "0"(y1), "1"(y2), "2"(y3) // входной оператор: x1=: "eax"// список разрушаемых объектов
                                                               // выходной
37
                 );
38
39
       y1 += '0', y2 += '0', y3 += '0';
40
41
       char *res = calloc(3, sizeof(char));
42
       res[0] = y1, res[1] = y2, res[2] = y3;
43
44
       return res;
45
46
47
  char* fun(char x1, char x2, char x3) {
48
       char y1, y2, y3;
49
50
       if ((x2-'0') = (x1-'0') + (x3-'0')) {
51
            y1 = x1, y2 = (9 - (x2 - '0')) + '0', y3 = x3;
       } else {
            y1 = x2, y2 = x1, y3 = x3;
55
56
       char *res = calloc(3, sizeof(char));
57
       res[0] = y1, res[1] = y2, res[2] = y3;
58
59
60
       return res;
61
62
  int main() {
63
       // Меняем кодировку на UTF-8, чтобы можно было писать на русском
64
       SetConsoleOutputCP(CP_UTF8);
65
       // Ввод переменных. Дружественный интерфейс
66
       printf("Выполнил задание: ВязовГлеб . Группа: БПМ231n");
67
68
       char x1, x2, x3; // байты
69
```

```
char string[3];
70
71
      fgets(string, 4, stdin);
72
       printf("Введенная строка: %s", string);
73
      x1 = string[0], x2 = string[1], x3 = string[2];
75
      if (!(isdigit(x1) && isdigit(x2) && isdigit(x3))) {
76
           printf("\Hекорректныйп ввод!");
77
           return 0;
78
      }
79
80
      printf("\Ответп на С: %s", fun(x1, x2, x3));
81
       printf("\Oтвети наассемблере : %s", assembly(x1, x2, x3));
82
      return 0;
84
  }
85
```

Тестирование

```
Выполнил задание: Вязов Глеб. Группа: БПМ231

12A

Введенная строка: 12A

Некорректный ввод!

Process finished with exit code 0

Выполнил задание: Вязов Глеб. Группа: БПМ231

143

Введенная строка: 143

Ответ на C: 153

Ответ на ассемблере: 153

Process finished with exit code 0
```

Выполнил задание: Вязов Глеб. Группа: БПМ231

297

Введенная строка: 297

Ответ на С: 207

Ответ на ассемблере: 207

Process finished with exit code 0

Выполнил задание: Вязов Глеб. Группа: БПМ231

123

Введенная строка: 123

Ответ на С: 213

Ответ на ассемблере: 213

Process finished with exit code 0