

Chapitre 10

Produit scalaire

Dans tout le cours, on se place dans un plan muni d'un repère orthonormé $(O ; \vec{i}, \vec{j})$.

1 Norme d'un vecteur

Définition

Soient \vec{u} un vecteur et deux points A et B tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$.

On appelle **norme** de \vec{u} le réel positif ou nul noté $\|\vec{u}\|$, défini par $\|\vec{u}\| = AB$.

Propriété

Soient λ un réel et \vec{u} un vecteur.

On a $\|\lambda \vec{u}\| = |\lambda| \times \|\vec{u}\|$.

Propriété

Dans un repère orthonormé, la norme d'un vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$.

Exemple

Soient $A(-1 ; 2)$ et $B(3 ; -1)$.

On a $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 - (-1) \\ -1 - 2 \end{pmatrix}$, donc $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$.

Ainsi, $\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{4^2 + (-3)^2}$
 $= \sqrt{16 + 9}$
 $= \sqrt{25}$
 $= 5$

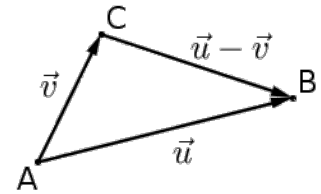
2 Produit scalaire de deux vecteurs

Dans cette partie, on considère trois points A, B et C et \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.

Définition - Avec des normes seulement (1)

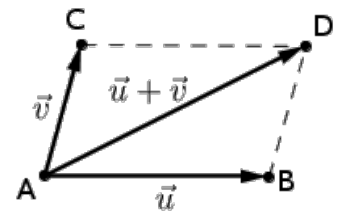
Le **produit scalaire** de \vec{u} et \vec{v} est le réel noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ défini par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} \left(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 \right)$$



Propriété - Avec des normes seulement (2)

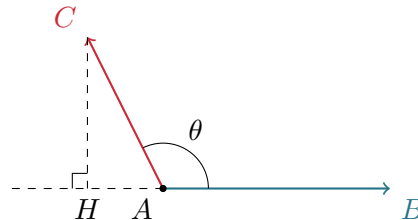
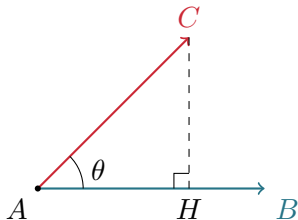
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} \left(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 \right)$$



Propriété - Avec le projeté orthogonal

Soit H le projeté orthogonal de C sur la droite (AB) .

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} \\ &= \begin{cases} AB \times AH & \text{si } \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AH} \text{ sont de même sens} \\ -AB \times AH & \text{si } \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AH} \text{ sont de sens opposés} \end{cases} \end{aligned}$$



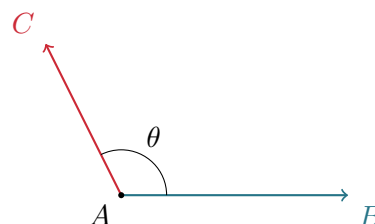
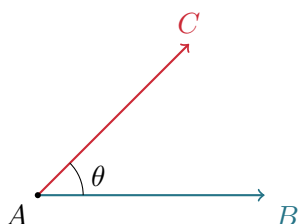
Propriété - Avec les coordonnées

Si, on a : $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'.$$

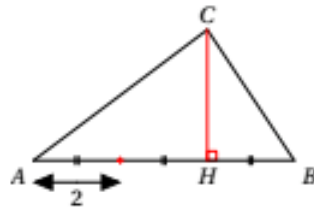
Propriété - Avec un angle

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(\theta)$$

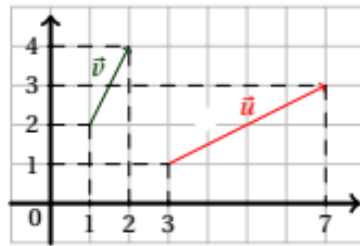


Exemple 1

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} \\
 &= AB \times AH \\
 &= 6 \times 4 \\
 &= 24
 \end{aligned}$$

**Exemple 2**

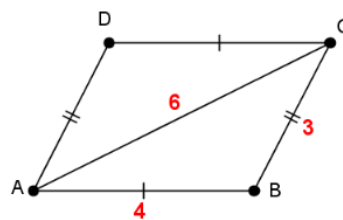
$$\begin{aligned}
 \vec{u} \cdot \vec{v} &= 4 \times 1 + 2 \times 2 \\
 &= 8
 \end{aligned}$$

**Exemple 3**

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC}) \\
 &= 2 \times 2 \times \cos\left(\frac{2\pi}{3}\right) \\
 &= -2
 \end{aligned}$$

**Exemple 4**

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= \frac{1}{2} \left(\|\overrightarrow{AB}\|^2 + \|\overrightarrow{AC}\|^2 - \|\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}\|^2 \right) \\
 &= \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - CB^2) \\
 &= \frac{1}{2} (4^2 + 6^2 - 3^2) \\
 &= \frac{43}{2}
 \end{aligned}$$

**Remarque : Cas particuliers**

- $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$.
 $\vec{u} \cdot \vec{u}$ se note aussi \vec{u}^2 .
- Si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires, alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{cases} \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| & \text{si } \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont de même sens} \\ -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| & \text{si } \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont de sens opposés.} \end{cases}$$

Exemple 5

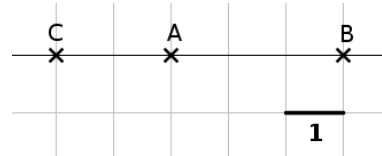
On a :

$$\begin{aligned}\vec{AB} \cdot \vec{AB} &= \|\vec{AB}\|^2 \\ &= 9\end{aligned}$$

On peut également écrire $\vec{AB}^2 = 9$.

On a aussi :

$$\begin{aligned}\vec{AB} \cdot \vec{AC} &= -\|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\| \\ &= -3 \times 2 \\ &= -6\end{aligned}$$

**3 Propriétés du produit scalaire****Propriétés**

Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} trois vecteurs et k un réel.

- symétrie : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$.
- linéarité : $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$
 $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$

Propriété - Identités remarquables

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$
- $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$

Preuve (du point 2)

$$\begin{aligned}(\vec{u} - \vec{v})^2 &= (\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) \\ &= (\vec{u} \cdot \vec{u}) - (\vec{u} \cdot \vec{v}) - (\vec{v} \cdot \vec{u}) + (\vec{v} \cdot \vec{v}) \\ &= \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2\end{aligned}$$

4 Vecteurs orthogonaux

Définition

Deux vecteurs non nuls \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont dits **orthogonaux** si les droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires.

Remarque

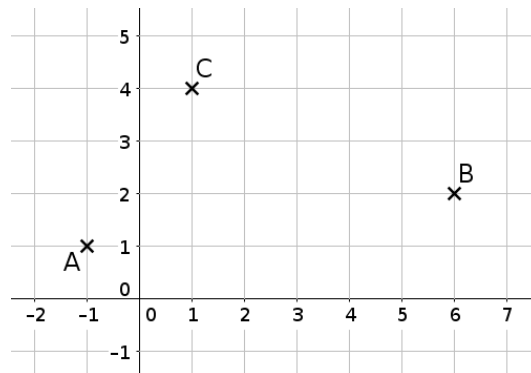
Par convention, on dit que le vecteur nul $\vec{0}$ est orthogonal à tout vecteur.

Propriété

Deux vecteurs sont orthogonaux si, et seulement si, leur produit scalaire est nul.

Exemple

Les droites (CA) et (CB) sont-elles perpendiculaires ?



On a : $\overrightarrow{CA} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{CB} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$.

On calcule le produit scalaire :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB} &= 1 \times 4 + (-2) \times 2 \\ &= 4 - 4 \\ &= 0\end{aligned}$$

Donc, les vecteurs \overrightarrow{CA} et \overrightarrow{CB} sont orthogonaux, c'est-à-dire que les droites (CA) et (CB) sont perpendiculaires.