

Exercice 1 🕒 1 min

Que fait le programme Python suivant ?

Python

```
from random import randint
d=randint(1,6)
print(d)
```

Exercice 2 🕒 1 min

Que fait le programme Python suivant ?

Python

```
d1 = 4
d2 = 2
d = max(d1,d2)
print(d)
```

Exercice 3 🕒 1 min

Que fait le programme Python suivant ?

Python

```
compteur = 0
for i in range(10):
    d = randint(1,6)
    if d == 6:
        compteur = compteur + 1
print(compteur)
```

Exercice 4 ⌚ 2 min

On reprend le programme de l'exercice 3 :

Python

```
compteur = 0
for i in range(10):
    d = randint(1,6)
    if d == 6:
        compteur = compteur + 1
print(compteur)
```

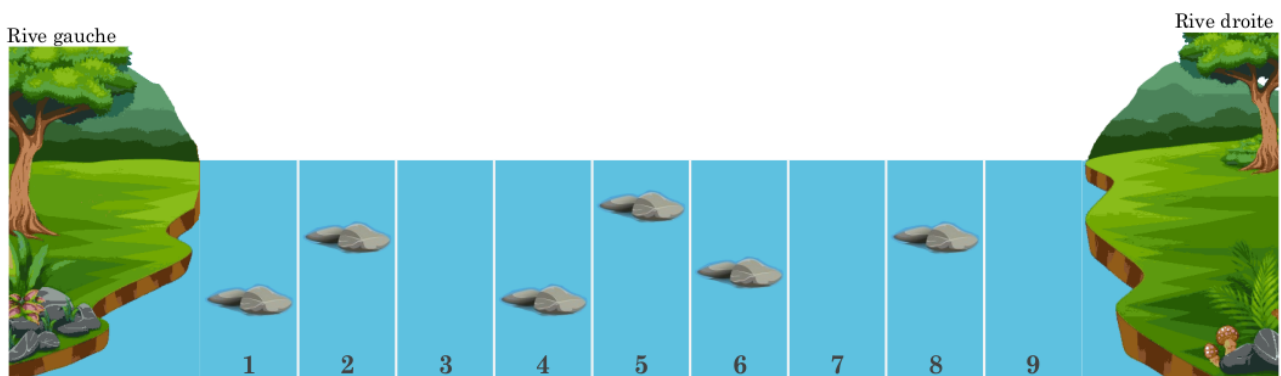
Quelle est la probabilité que le programme suivant affiche 0 ?

Exercice 5 ⌚ 1 min

Dans le jeu « Traversée de la rivière », la stratégie des saut moyens consiste à lancer deux dés et à avancer du nombre de cases égal au maximum des deux dés.

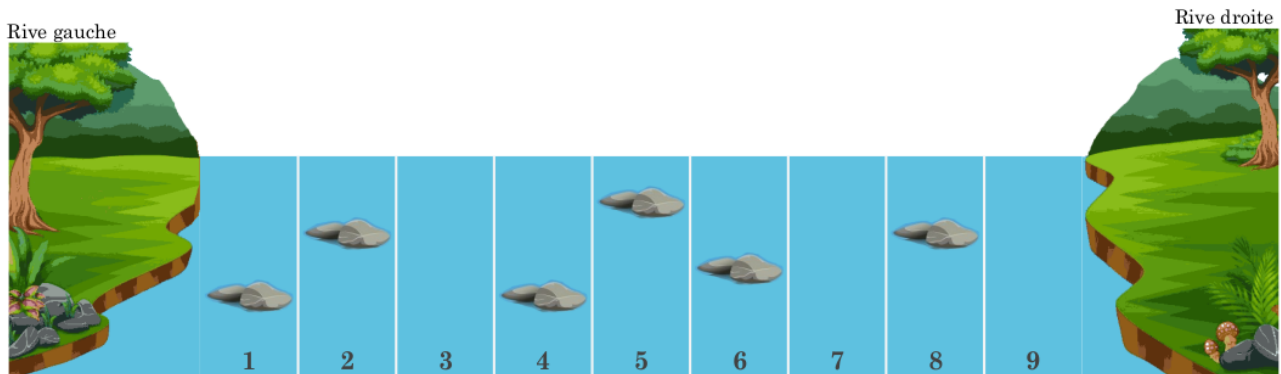
Comment peut-on simuler un saut moyen à l'aide d'un programme Python ?

Exercice 6 ⌚ 2 min



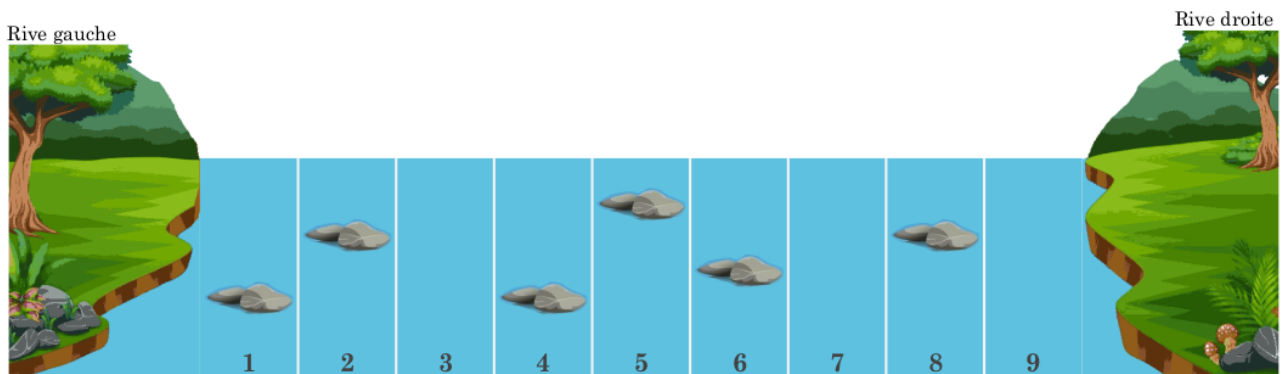
Quelle est la probabilité de tomber à l'eau au premier saut avec la stratégie des sauts moyens ?

Exercice 7 ⌚ 2 min



Comment simuler une partie de « Traversée de la rivière » avec la stratégie des sauts moyens ?
Donner l'idée de l'algorithme sans l'écrire en Python.

Exercice 8 ⌚ 2 min



Comment simuler 100 parties de « Traversée de la rivière » avec la stratégie des sauts moyens et afficher le nombre de réussites ?

Donner l'idée de l'algorithme sans l'écrire en Python.