

# JS - Eventos

Eventos HTML são "**coisas**" que acontecem a elementos HTML.

Quando JavaScript é usado em páginas HTML, JavaScript pode "**reagir**" sobre esses eventos.

JavaScript permite que você execute código quando são detectados eventos.

```
<some-HTML-element some-event='some JavaScript'>
```

# JS - Eventos

Aqui está uma lista de alguns eventos HTML comuns:

Evento	Descrição
onchange	Um elemento HTML foi alterado
onclick	O usuário clica em um elemento HTML
onmouseover	O usuário move o mouse sobre um elemento HTML
onmouseout	O usuário move o mouse para fora de um elemento HTML
onkeydown	O usuário pressiona uma tecla do teclado
carregando	O navegador tenha terminado o carregamento da página

## Exemplo 4 – Eventos

`<p>Click the light bulb to turn on/off the light.</p>`

`<script>`

```
function changeImage() {  
    var image = document.getElementById('myImage');  
    if (image.src.match("bulbon")) {  
        image.src = "pic_bulboff.gif";  
    } else {  
        image.src = "pic_bulbon.gif";  
    }  
}
```

`</script>`

Hora de treinar!



# Obrigada!



## Perguntas?

E-mail: [natacsa@icomp.ufam.edu.br](mailto:natacsa@icomp.ufam.edu.br)