





Fundamentos de CSS

MSc. Arcanjo Miguel Mota Lopes

- É uma das coisas mais básicas que os designers desejam fazer com CSS.
- Não existe uma maneira 'certa ou direta' para fazer layouts
- Em meados dos anos 90, os layouts eram construídos usando





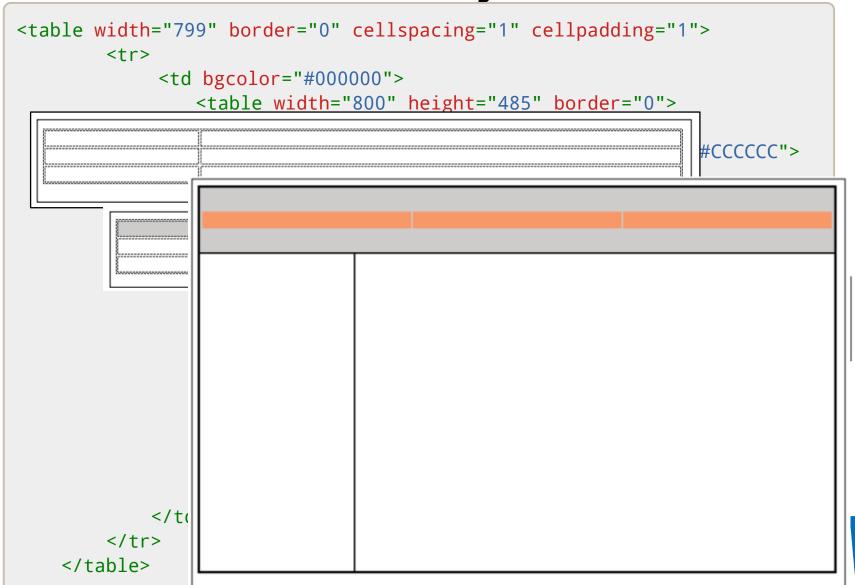
```
#CCCCCC">
```



```
#CCCCCC">
     d>
     d>
     d>
```



```
#CCCCCC">
    d>
    d>
```

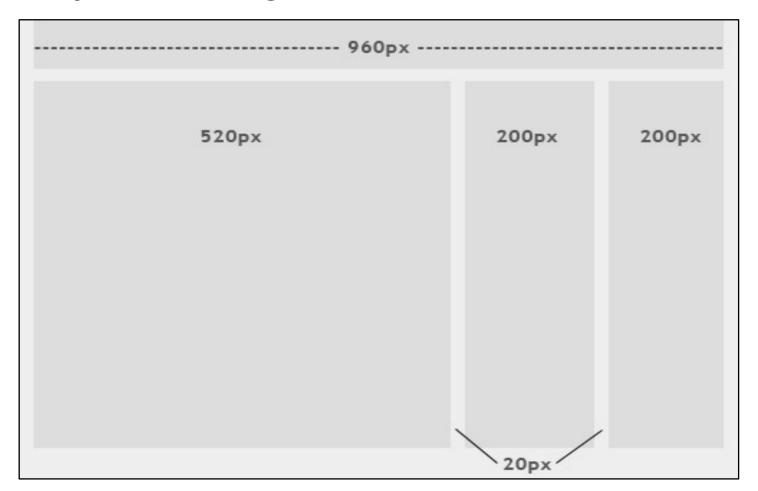


Layout de largura fixa

- ✓ Todos os elementos da página são aninhados em um contêiner que possui uma largura explícita
- ✓ É útil para o designer porque oferece uma maneira de posicionar de forma confiável os vários elementos do layout (como cabeçalhos, barras laterais e rodapés).
- ✓ Não há necessidade de min-width ou max-width, que não é suportado por todos os navegadores.
- Mesmo que um site seja projetado para ser compatível com a menor resolução de tela, 800 x 600, o conteúdo ainda será amplo o suficiente em uma resolução maior para ser facilmente legível



Layout de largura fixa







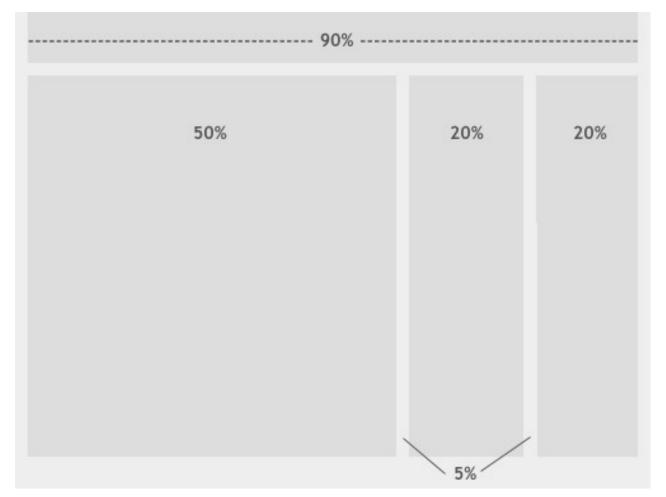
Layout de largura fixa

- V Um layout de largura fixa pode criar espaço em branco excessivo para usuários com resoluções de tela maiores.
- X Resoluções de tela menores podem exigir uma barra de rolagem horizontal, dependendo da largura do layout fixo
- X Texturas, padrões e continuação de imagem são necessários para acomodar aqueles com resoluções maiores.
- X Os layouts de largura fixa geralmente têm uma pontuação geral mais baixa quando se trata de usabilidade

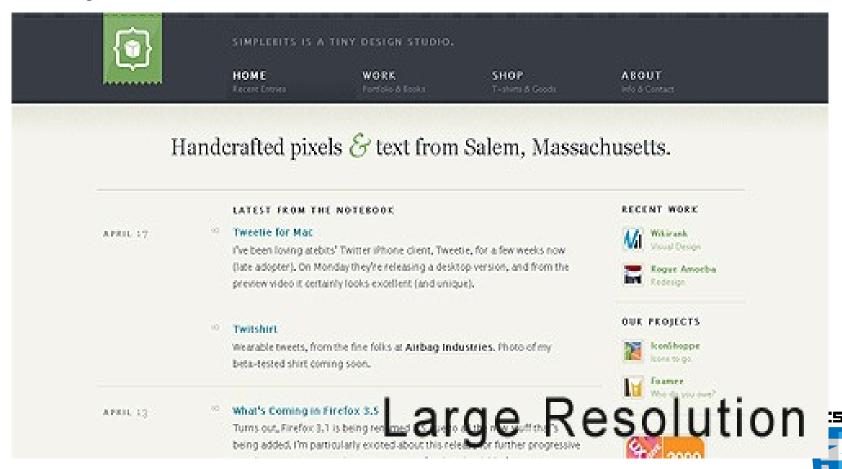


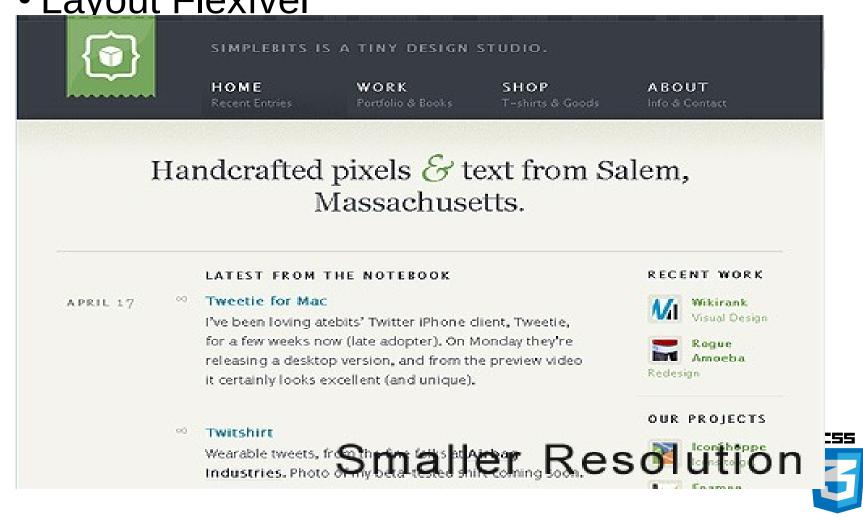
- São assim chamados porque são projetados para se adaptar à largura da janela do navegador.
- É útil quando os usuários têm diferentes resoluções de monitor, impossibilitando a criação de um layout de largura fixa que tenha a mesma aparência em todas as telas.
- Um layout flexível projetado corretamente pode se ajustar automaticamente para caber na janela do navegador do usuário.
- ✓ Se bem projetado, pode eliminar as barras de rolagem horizontais em resoluções de tela menores.







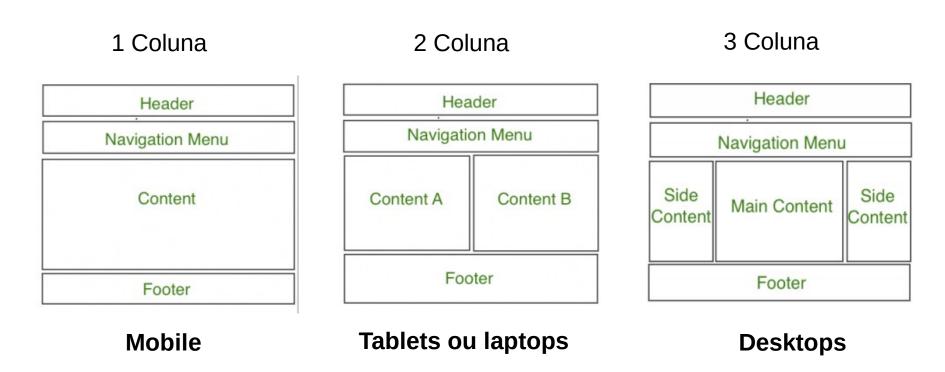




- ✗ O designer tem menos controle sobre o que o usuário vê e pode ignorar os problemas porque o layout parece bom em sua resolução de tela específica.
- Imagens, vídeos e outros tipos de conteúdo com larguras definidas podem precisar ser configurados em várias larguras para acomodar diferentes resoluções de tela.
- Com resoluções de tela incrivelmente grandes, a falta de conteúdo pode criar excesso de espaço em branco que pode diminuir o apelo estético.

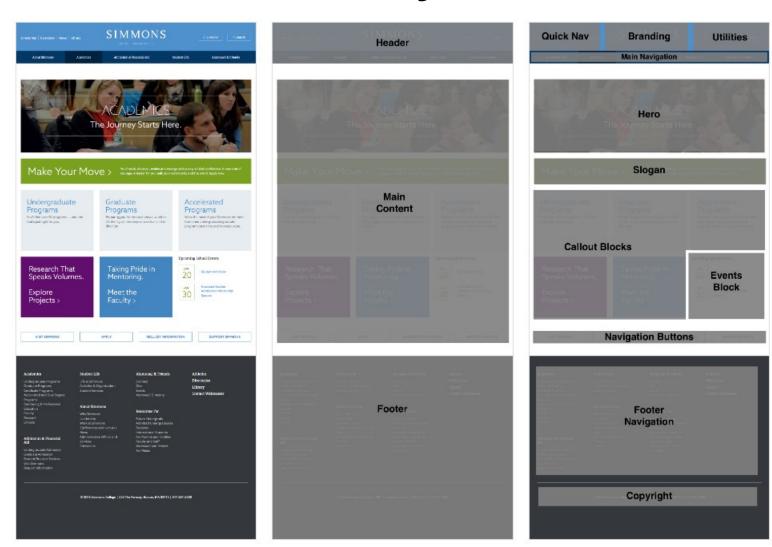


Tipos de Layouts



Fonte: https://www.geeksforgeeks.org/css-website-layout/









- Métodos que podem mudar como os elementos são dispostos:
 - display: block | inline | inline-block
 - →float : left | right
 - position: static | fixed | absolute | relative
 - → display: grid | flex



- Métodos que podem mudar como os elementos são dispostos:
 - display: block | inline | inline-block
 - →float : left | right
 - → position: static | fit
 - → display: grid | flex

podem alterar como os elementos se comportam no fluxo normal, por exemplo, fazendo com que um elemento de nível de bloco se comporte como um elemento de nível inline.



- Métodos que podem mudar como os elementos são dispostos:
 - →display: block | inline | inline-block
 - →float : left | right
 - position: static | fixet | should | relative
 - display: grid | fle

pode fazer com que os elementos em nível de bloco sejam quebrados ao longo de um lado de um elemento,



- Métodos que podem mudar como os elementos são dispostos:
 - display: block | inline | inline-block
 - →float : left | right
 - position: static | fixed | absolute | relative
 - → display: grid | flex

permite controlar com precisão a colocação de caixas dentro de outras caixas.



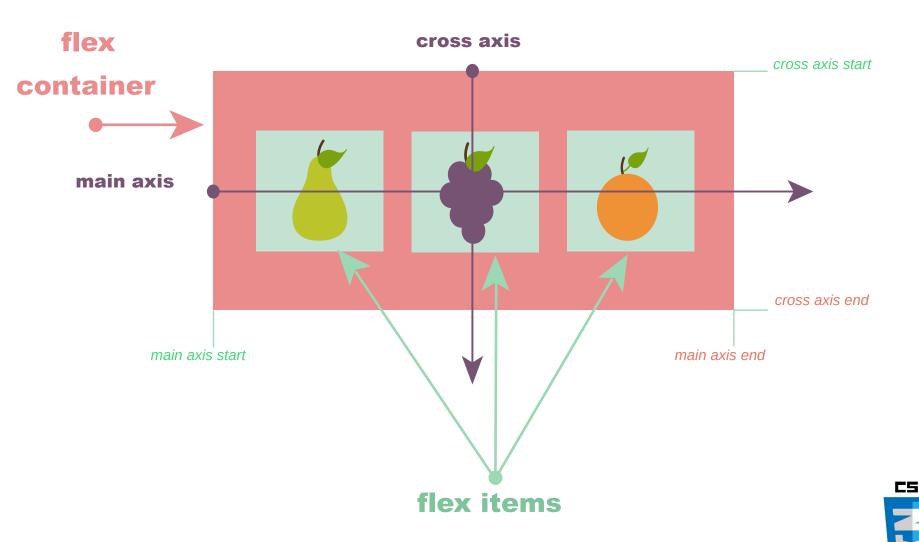
- Métodos que podem mudar como os elementos são dispostos:
 - display: block | inline | inline-block
 - →float : left | right
 - position: static | fixed | absolute | relative
 - → display: grid | flex

Métodos de layout completos que são habilitados por meio de valores de exibição específicos, que alteram como os elementos filhos são dispostos dentro de seus pais.



- Essas propriedades, entre outras coisas, podem alterar a forma como os itens se flexionam, permitindo que eles se expandam ou contraiam de acordo com o espaço disponível.
- O conteúdo do contêiner flexível é chamado de itens flexíveis, que podem se tornar eles próprios contêineres flexíveis.
- Os filhos do flex container devem ser dispostos: da esquerda para a direita, da direita para a esquerda, de cima para baixo ou até mesmo de baixo para cima





Para iniciar com o uso do flexbox é necessário criar

um flex-container.

```
Definição do flex
<style>
                                                       layout.
    .flex-container{
        display: flex;
        background-color: dodgerblue;}
    .flex-container > div{
        background-color: #f1f1f1;
        margin: 10px;
        padding: 20px;
        font-size: 30px;}
</style>
<h1>Criando um Flex Container</h1>
<div class="flex-container">
    <div>1</div>
    <div>2</div>
    <div>3</div>
</div>
```

 Para iniciar com o uso do flexbox é necessário criar um flex-container.

```
<style>
    .flex-container{
        display: flex;
        backgr
               Criando um Flex Container
    .flex-cont
        backgr
                             3
        margin
        paddin
        font-s
</style>
<h1>Criando um Liex concainer 7/11
<div class="flex-container">
    <div>1</div>
    <div>2</div>
    <div>3</div>
</div>
```

 display: define um flex container, habilitando o contexto flex para todos os seus filhos (flex itens)

```
.flex-container { display: flex | inline-flex; }
```

 flex-direction: estabelece o main-axis, definindo a direção dos itens dentro de um flex container

```
.flex-container { flex-direction: row | row-reverse | column |
column-reverse; }
```



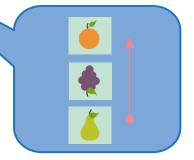
display: define flex para todos

.flex-containe

.flex-containe

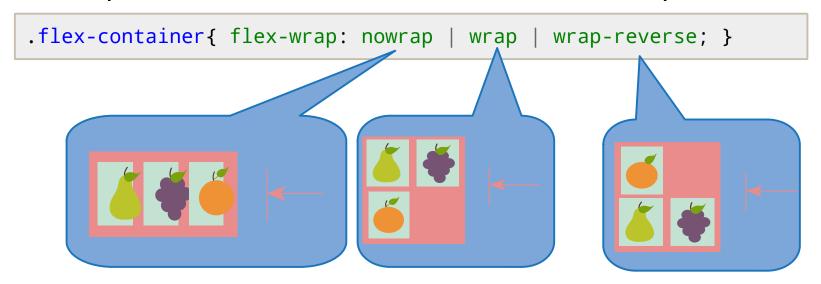
• flex-direction: estabere o main-axis, de indo a di gao dos itens dentro de um flex container

```
.flex-container { flex-direction: row | row-reverse | column |
column-reverse; }
```





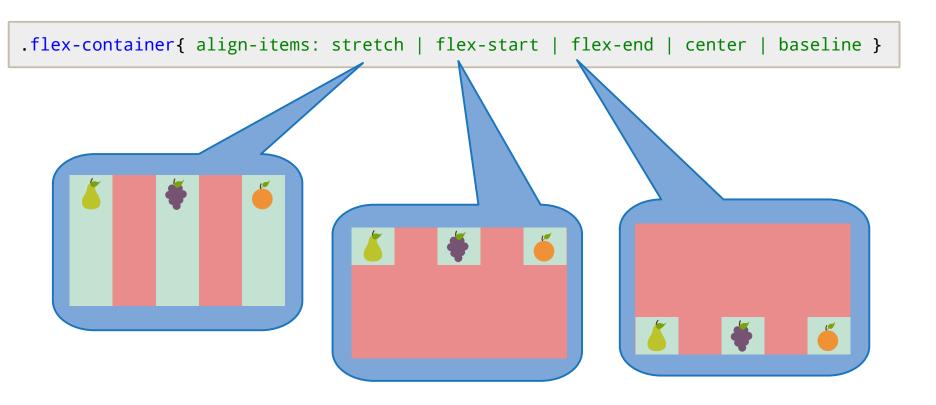
• flex-wrap: define se os itens de um container podem ou não mover para uma nova linha caso não caibam na primeira



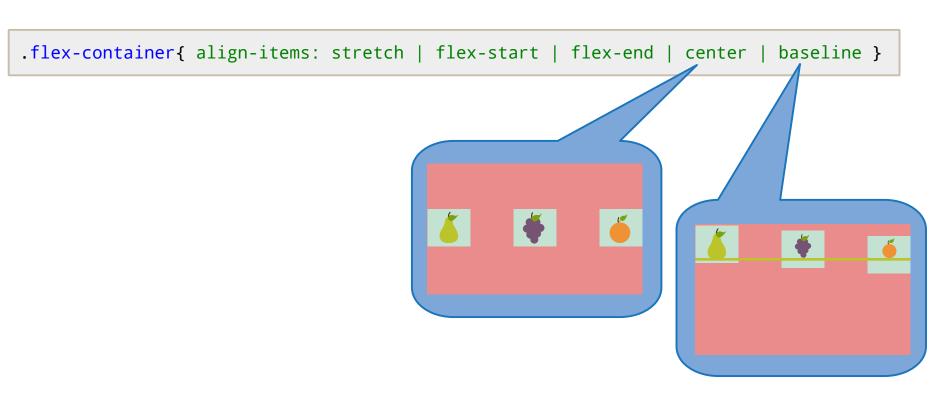
 justify-content: define o alinhamento horizontal dos itens quando esses não usam todo o espaço do container

```
.flex-container{ justify-content: flex-start;}
.flex-container{ justify-content: flex-end;}
.flex-container{ justify-content: center; }
.flex-container{ justify-content: space-between;}
.flex-container{ justify-content: space-around;}
```

 align-items: Define o alinhamento dos itens no cross-axis. É similar ao justify-content, porém usado no eixo transversal



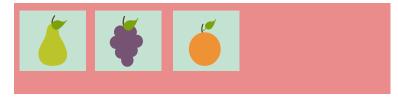
 align-items: Define o alinhamento dos itens no cross-axis. É similar ao justify-content, porém usado no eixo transversal



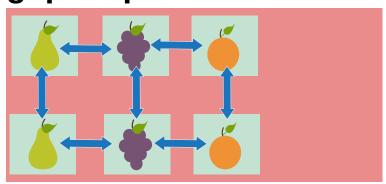
• gap, row-gap, column-gap

Atalho para gap gap: row column.

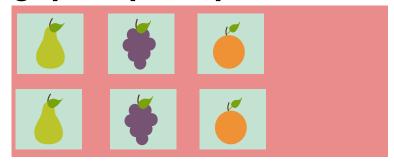
gap: 10px



gap: 30px



gap: 10px 30px





Propriedades dos Flex Itens

 flex-grow: define a proporção com que um item deve crescer, caso seja necessário

```
.item { flex-grow: <número>; /* padrão 0 */ }
```

 flex-shrink: define a proporção com que um item deve encolher, caso seja necessário

```
.item { flex-shrink: <número>; /* padrão 1 */ }
```

 flex-basis: define o tamanho inicial que um item deve ter antes que o espaço ao seu redor seja distribuído

```
.item { flex-basis: <tamanho> | auto; /* padrão auto */ }
```

Proprieda

• flex-grow: define a pro crescer, caso seja necessaria.

```
.item { flex-grow: <número>; /* padrão 0 */ }
```

 flex-shrink: define a proporção com que um item deve encolher, caso seja necessário

```
.item { flex-shrink: <número>; /* padrão 1 */ }
```

 flex-basis: define o tamanho inicial que um item deve ter antes que o espaço ao seu redor seja distribuído

```
.item { flex-basis: <tamanho> | auto; /* padrão auto */ }
```

Proprieda

• flex-grow: define a processor, caso seja necessor.

```
.item { flex-grow: <número>; /* padrão 0 */ }
```

 flex-shrink: define a proporção com que um item deve encolher, caso seja necessário

```
.item { flex-shrink: <número>; /* padrão 1 */ }
```

 flex-basis: define o tamanho inicial que um item deve ter antes que o espaço ao seu redor seja distribuído

```
.item { flex-basis: <tamanho> | auto; /* padrão auto */ }
```

 flex: atalho para as propriedades flex-grow, flex-shrink e flex-basis, nesta ordem

```
.item { flex: <flex-grow> <flex-shring> <flex-basis> }
/* valor padrão: 0 1 auto */
```

order: modifica a ordem dos flex itens

```
.item { order: <numero> } /* valor padrão: 0 */
```

 align-self: define o alinhamento específico de um único flex item dentro do container

```
.item { order: stretch | flex-start | flex-end | center | baseline }
/* valor padrão: flex-start */
```

 flex: atalho para as propriedades flex-grow, flex-shrink e flex-basis, nesta ordem

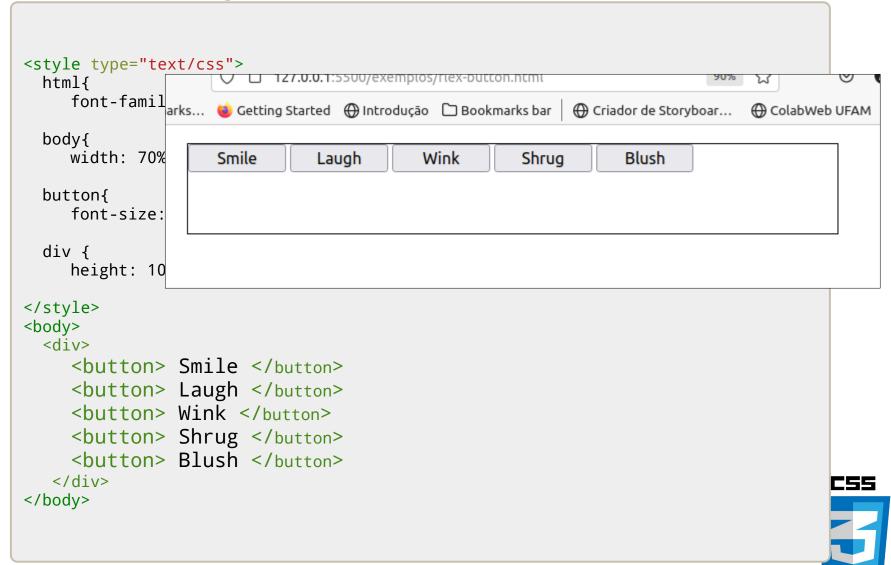
```
.item { flex: <flex-grow> <fi
/* valor padrão: 0 1 auto */

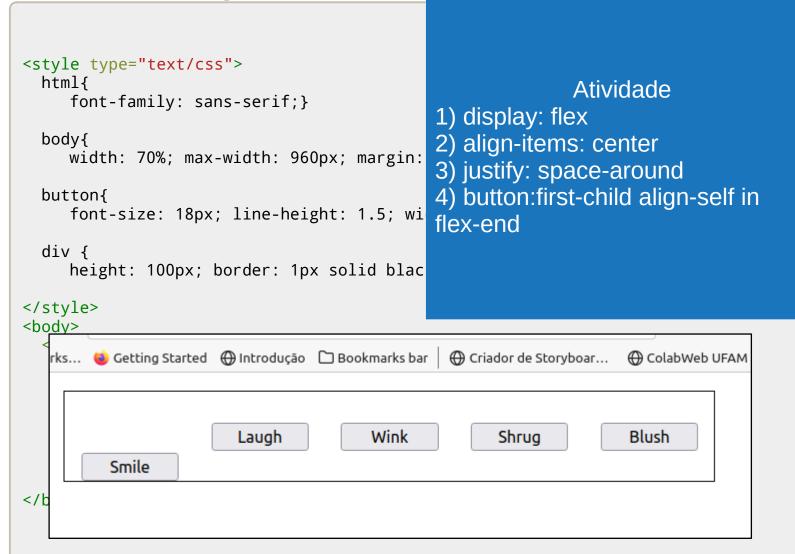
order: modifica a ordem c
   .item { order: <numero> } /*
flex-end
```

align-self: define o alinhamento item dentro do container
¿cífico de um único flex

```
.item { order: stretch | flex-start | flex-end | center | baseline }
/* valor padrão: flex-start */
```

```
<style type="text/css">
 html{
    font-family: sans-serif;}
 bodv{
    width: 70%; max-width: 960px; margin: 20px auto;}
 button{
    font-size: 18px; line-height: 1.5; width: 15%;}
 div {
    height: 100px; border: 1px solid black;}
</style>
<body>
 <div>
    <button> Smile </button>
    <button> Laugh </button>
    <button> Wink </button>
    <button> Shrug </button>
    <button> Blush </button>
  </div>
</body>
```

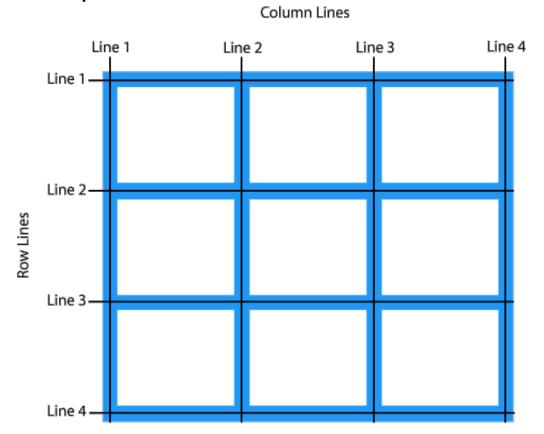




- É um layout bidimensional para a web.
- Coleção de linhas horizontais e verticais que criam um padrão contra o qual podemos alinhar nossos elementos de design.
- Permite colocar o conteúdo em linhas e colunas.
- Ajudam a criar layouts nos quais nossos elementos não saltam ou mudam de largura.

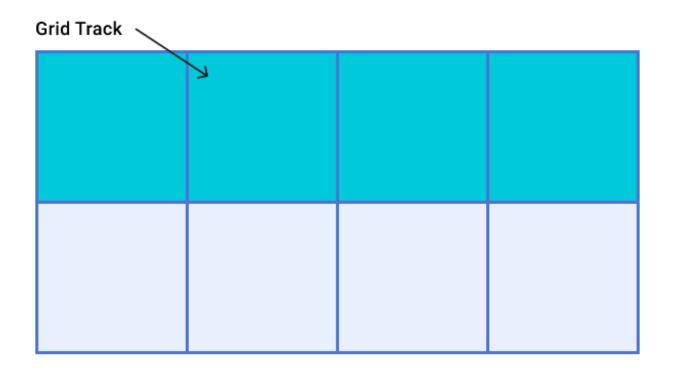


• **Grid Line:** correm na horizontal e vertical. Se sua grade tiver três colunas, ela terá quatro linhas de coluna, incluindo a que sucede a última.



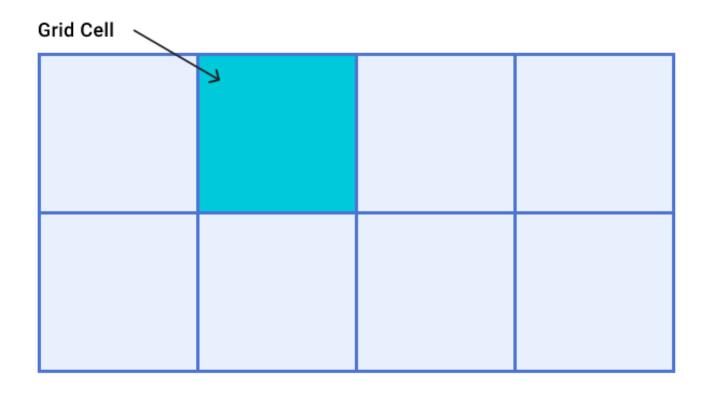


 Grid Track: está entre duas linhas horizontais e uma trilha de coluna está entre duas linhas verticais.



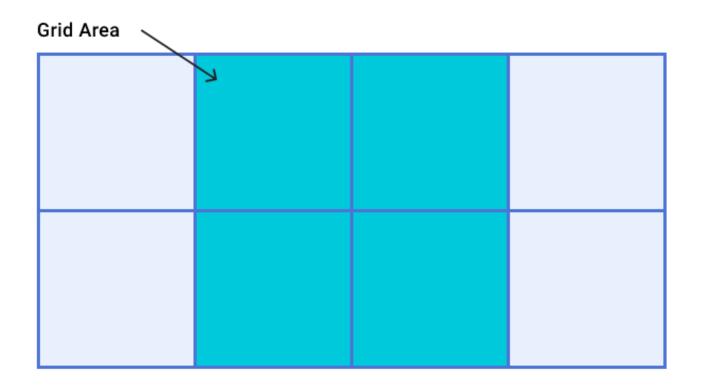


• Grid Cell: é o menor espaço definido pela intersecção de trilhas de linha e coluna. É como a célula de uma tabela ou em uma planilha.



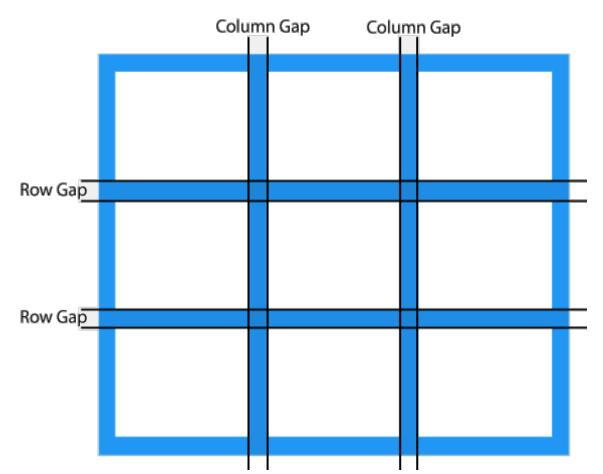


• Grid Area: uma junção de várias Grid Cell, é criada ao fazer com que um item ocupe diversas trilhas.





• **Grid gap:** São os espaçamentos ou separadores entre as trilhas. Para fins de dimensionamento, eles atuam como uma trilha normal.





 Para iniciar com o uso do Grid Layout é necessário criar um grid-container.

```
<style>
    .grid-container{
        display: grid;}
    .item{
        border: 1px solid orangered;
        background-color: orange;
        padding: 10px;}
</style>
<h1>Criando um Grid Container</h1>
<div class="grid-container">
    <div class="item">Um</div>
    <div class="item">Dois</div>
    <div class="item">Três</div>
    <div class="item">Quatro</div>
    <div class="item">Cinco</div>
</div>
```

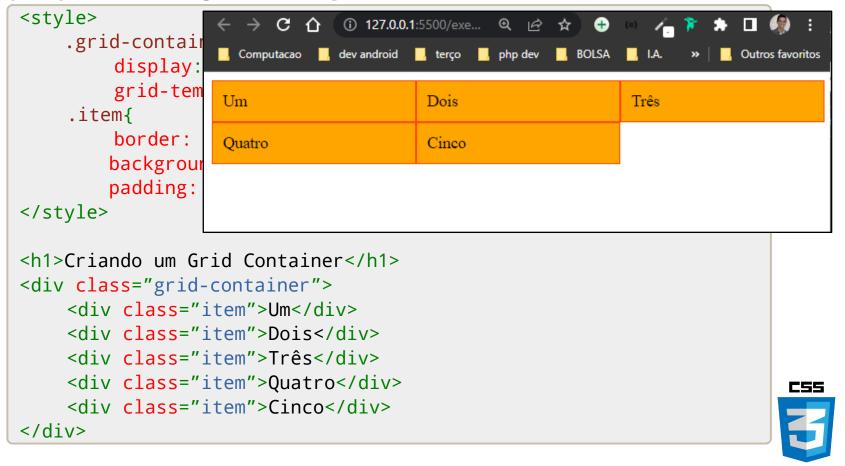
Para iniciar com o uso do Grid Layout é necessário

criar um grid-container. GRID ← → C 🏠 🕦 127.0.0.1:55... 🔍 🖻 🖈 🗖 🧶 : <style> Computacao dev android terço Outros favoritos .grid-container{ display: grid;} Um .item{ border: 1px solid orar Dois background-color: oran Três padding: 10px;} </style> Ouatro <h1>Criando um Grid Container Cinco <div class="grid-container"> <div class="item">Um</div> <div class="item">Dois</di <div class="item">Três</div> <div class="item">Quatro</div> <div class="item">Cinco</div> </div>

 Para inserir colunas no grid-container utilizamos a propriedade grid-template-columns.

```
<style>
    .grid-container{
        display: grid;
        grid-template-columns: 200px 200px 200px;}
    .item{
        border: 1px solid orangered;
        background-color: orange;
        padding: 10px;}
</style>
<h1>Criando um Grid Container</h1>
<div class="grid-container">
    <div class="item">Um</div>
    <div class="item">Dois</div>
    <div class="item">Três</div>
    <div class="item">Quatro</div>
    <div class="item">Cinco</div>
</div>
```

 Para inserir colunas no grid-container utilizamos a propriedade grid-template-columns.



Unidade fr

- A unidade fr representa uma fração do espaço disponível no contêiner da Grid para dimensionar com flexibilidade as linhas e colunas.
- Ela distribui o espaço depois que os itens foram dispostos. Portanto, para ter três colunas com a mesma divisão do espaço disponível, faça desta forma:

```
<style>
    .grid-container{
        display: grid;
        grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr;}
</style>
```



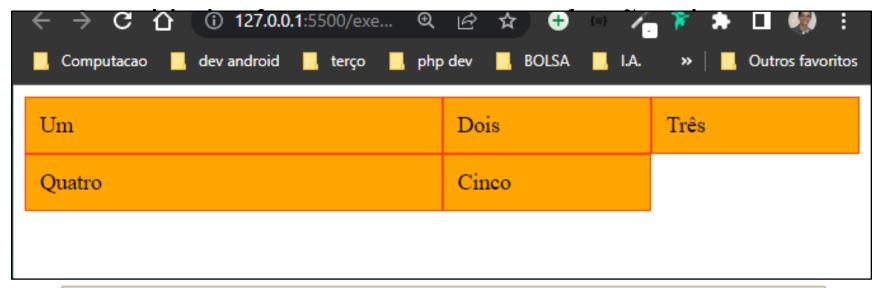
Unidade fr

• A unidade fr representa uma fração do espaço

```
← → C 🏠 (1) 127.0.0.1:5500/exe... 🔍 🖻 🖈 (⊕)
                        💹 terço 🔛 php dev 🔛 BOLSA 🔛 I.A.
   Computação ... dev android
                                                                  Outros favoritos
                           Dois
                                                    Três
 Um
                           Cinco
 Quatro
    .griu-container (
         display: grid;
         grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr;}
</style>
```



Unidade fr



```
<style>
    .grid-container{
        display: grid;
        grid-template-columns: 2fr 1fr 1fr;}
</style>
```

Redimensionar uma das colunas do grid.



Notação repeat()

 Pode ser usada para repetir qualquer seção da lista de trilhas. Por exemplo, é possível repetir um padrão de trilhas. Você também pode ter algumas trilhas regulares e uma seção de repetição.

```
<style>
    .grid-container{
        display: grid;
        grid-template-columns: 200px repeat(2,1fr 2fr) 200px;}
</style>
```

Primeira coluna tem 200px.

São criadas 4 colunas com dimensões flexíveis.

Última coluna com 200px.



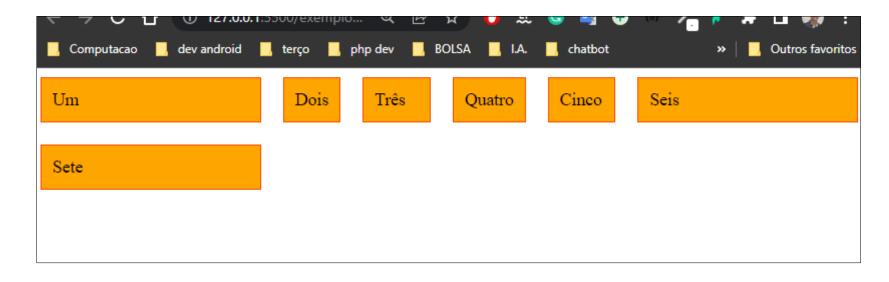
Propriedade Gap

- Para criar 'gaps' entre as linhas, utilize as seguintes propriedades:
- column-gap: para criar 'gaps' entre as colunas
- row-gap: para criar entre as linhas
- gap: é um atalho para as propriedades citadas

```
<style>
    .grid-container{
        display: grid;
        grid-template-columns: 200px repeat(2,1fr 2fr) 200px;
        grap: 20px;}
</style>
```



Propriedade Gap



```
<style>
    .grid-container{
        display: grid;
        grid-template-columns: 200px repeat(2,1fr 2fr) 200px;
        grap: 20px;}
```

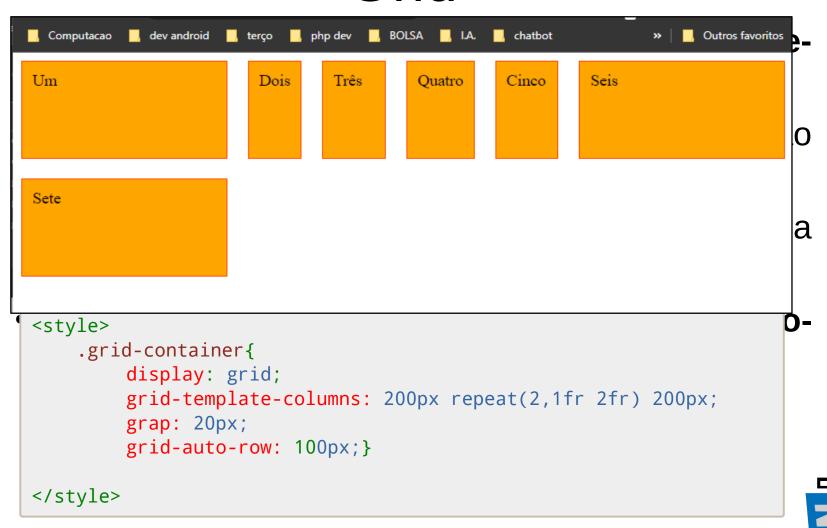


Redimensionando as trilhas do Grid

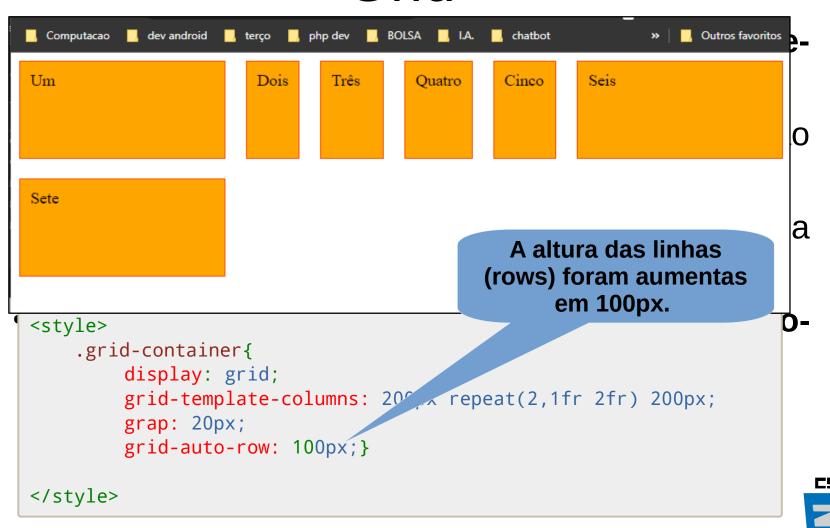
- Ao configurar um grid utilizamos grid-templatecolumn ou grid-template-row
- O dimensionamento das linhas e colunas são realizadas automaticamente
- Mas podemos dar as trilhas um tamanho que possa caber qualquer conteúdo adicionado.
- Para isso utilizados grid-auto-row; ou grid-autocolumn



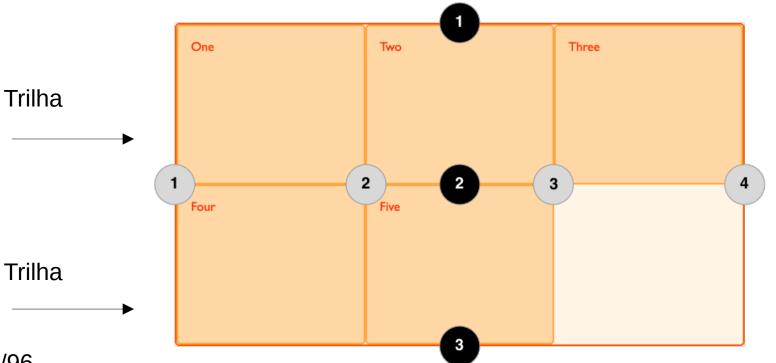
Redimensionando as trilhas do Grid



Redimensionando as trilhas do Grid



- Quando definimos uma grade, definimos as trilhas da grade, não as linhas
- Grid nos dá linhas numeradas para usar ao posicionar itens





- Podemos organizar as coisas de acordo com essas linhas, especificando a linha inicial e final. Fazemos isso usando as seguintes propriedades:
 - grid-column-start
 - grid-column-end
 - grid-row-start
 - grid-row-end
- Ou pode utilizar o atalho grid-column ou grid-row
- Grid-column e grid-row permitem que você especifique as linhas inicial e final de uma só vez, css separadas por uma barra

```
<style>
    .grid-container{
        display: grid;
        grid-template-columns: repeat(3, 1fr);
        grid-auto-rows: 100px;}
    .item1{
        grid-column-start: 1; grid-column-end: 4;
        grid-row-start: 1; grid-row-end: 3;
        background-color: orange;
        padding: 10px;}
    .item2{
        grid-column-start: 1;
        grid-row-start: 3; grid-row-end: 5;
        background-color: orange;
        padding: 10px;}
</style>
<h1>Criando um Grid Container</h1>
<div class="grid-container">
    <div class="item">Um</div>
    <div class="item">Dois</div>
    <div class="item">Três</div>
    <div class="item">Quatro</div>
    <div class="item">Cinco</div>
</div>
```



```
<style>
.grid-container{
```

```
, Computacao 📕 dev android 📕 terço 📕 php dev 📕 BOLSA 📕 I.A. 📕 chatbot 📕 bibliotecas 📕 google dorks 🔣 avatar+dialogflow 📕 pesq. Tais
                                                                                                                                                   » Outros favorito
Um
                                                     Três
                                                                                                             Quatro
Dois
                                                                                                            Seis
                                                     Cinco
```



Posicionamento Grid

Dado HTML e CSS faça o que se pede:

```
<style>
    .bodv{
        width: 90%;
        max-width: 900px;
        margin: 2em auto;
        font: Arial, Helvetica, sans-serif;}
/* Complete o código */
</style>
<div class="grid-container">
    <header> Este é meu site em Grid Layout </header>
    <article>
        <h1> Meu artigo </h1>
         Cole qualquer texto aqui ... 
         Cole qualquer texto aqui ... 
    </article>
    <aside>
        <h2> Lembretes </h2>
         Cole qualquer texto aqui ... 
    </aside>
    <footer> Contato me@meusite.com </footer>
</div>
```



Grid-container

- → defina o grid layout
- → duas colunas flexíveis, 1fr 3fr
- → gap 20px

Header, footer

- → borda redonda 5px
- → padding 10px
- → background rgb(207,232,220)
- → borda 2px solid rgb(79,185,227)

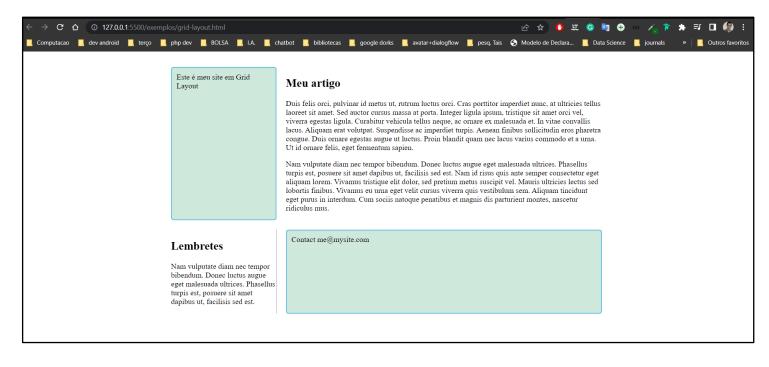
aside

→ borda direita 1px solid #999



Resultado esperado

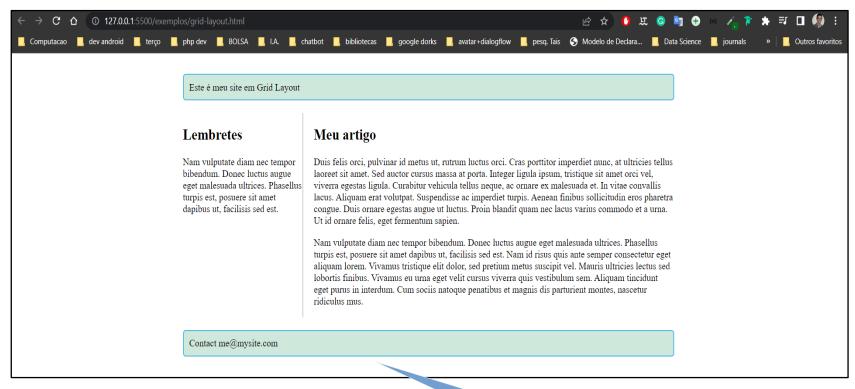






- Em seguida utilize as propriedades:
- grid-column-start
- grid-column-end
- grid-row-start
- grid-row-end
- E, organize o layout anterior.







Resultado esperado.

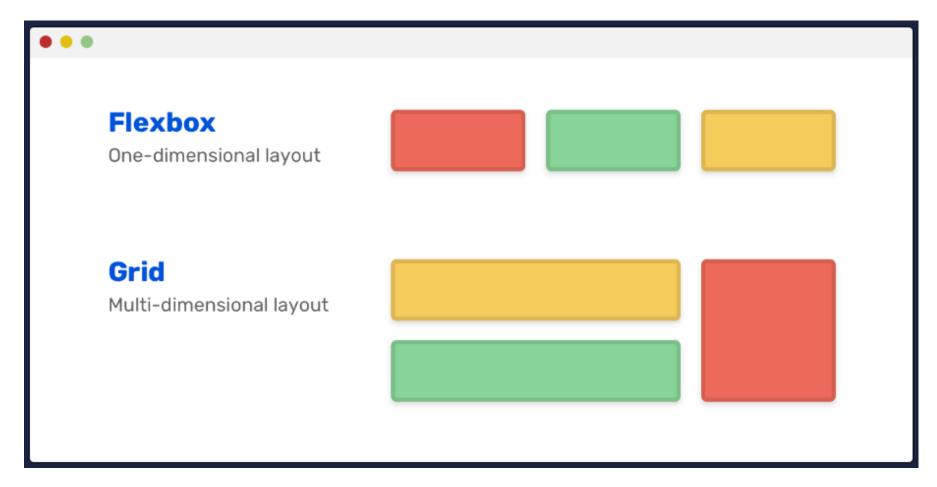


Diferenças entre Grid e Flexbox

- Grid Layout é um sistema de layout bidimensional baseado em grade com linhas e colunas. É útil na criação de layouts mais complexos e organizados.
- O Flexbox é um layout unidimensional.
- É útil para alocar e alinhar o espaço entre os itens em um contêiner de grade.
- Facilita o design e a construção de páginas da Web responsivas sem usar muitas propriedades flutuantes e de posição no código CSS



Diferenças entre Grid e Flexbox





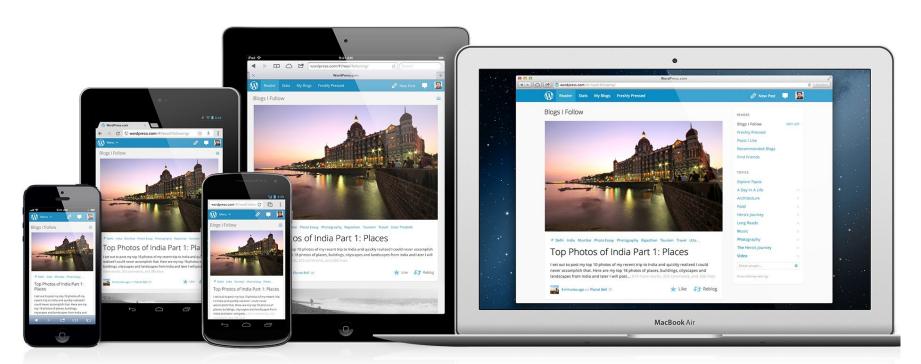
Diferenças entre Grid e Flexbox

- Considerar o uso do Grid Layout, quando:
 - Você tem um design complexo para trabalhar e deseja páginas da Web sustentáveis
 - ✔ Você deseja adicionar 'gaps' sobre os elementos do bloco
- Considerar o uso do Flexbox Layout, quando:
 - ✓ Você tem um design pequeno para trabalhar com algumas linhas e colunas
 - ✓ Você precisa alinhar o elemento
 - Você não sabe como seu conteúdo ficará na página e deseja que tudo se encaixe



Design Responsivo

 Web Design Responsivo é uma abordagem de web design destinada a elaborar sites que forneçam uma ótima experiência de visualização para uma ampla gama de dispositivos



- Média Queries são expressões CSS utilizadas para mudar o layout do site de acordo com o tipo do dispositivo usado para acessá-lo
- No CSS2 existia uma função chamada Media Type, usada para reconhecer o tipo de dispositivo
- Ao todo, eram 10 diferentes Media Types:
 - all todos os dispositivos
 - aural sintetizadores de voz
 - handheld celulares e outros dispositivos de mão
 - print impressoras convencionais
 - projection apresentações de slides
 - screen monitores coloridas
 - tty teleimpressores e terminais
 - **tv** televisores



- Para determinar estilos específicos para a impressão em papel, por exemplo, podíamos adotar duas formas:
 - Acrescentando um link para uma outra folha de estilos no cabeçalho do seu documento:

```
<link rel="stylesheet" href="estilos.css" media="screen">
<link rel="stylesheet" href="impressao.css" media="print">
```

Ou utilizando um CSS unificado com a função
 @media:

```
@media print {
   /* estilos */
}
```

- Com a evolução dos dispositivos, alguns aparelhos não se encaixavam em nenhuma destas categorias
 - Por exemplo, um smartphone moderno tem a tela e resolução muito melhores do que os celulares que se encaixam na categoria handheld
 - E o que dizer dos tablets?
- Por causa dessas limitações, o CSS3 introduziu o Media
 Queries, uma espécie de upgrade dos Media Types
- Media Query é uma expressão lógica que não verifica apenas o tipo do dispositivo, mas também a capacidade dele

```
@media (condição) {
   /* estilos */
}
```



- Media queries permitem que a página use diferentes regras de estilo CSS com base nas características do dispositivo onde o website está sendo exibido
- Características que podem ser avaliadas em Media Queries:
 - Width Largura da janela do browser/device.

```
@media (max|min-width: 600px) {
   /* estilos */
}
```

Height – Altura da janela do browser/device.

```
@media (max|min-height: 600px) {
   /* estilos */
}
```



- Media queries permitem que a página use diferentes regras de estilo CSS com base nas características do dispositivo onde o website está sendo exibido
- Características que podem ser avaliadas em Media Queries:
 - Device-aspect-ratio Proporção da tela do dispositivo.

```
@media (max|min-aspect-ratio: 16/9) {
   /* estilos para monitores widescreen 16:9*/
}
```

Orientation – Largura da janela do browser.

79/96

```
@media (orientation: landscape|portrait) {
   /* estilos para monitores widescreen 16:9*/
}
```

- Outras características que podem ser avaliadas por expressões Media Queries:
 - Color Número de bits por cor. Se o valor for zero o dispositivo é monocromático.

```
@media (monochrome) {
    body{
     color: black;
     background-color: white;
   }
}
```



- Outras características que podem ser avaliadas por expressões Media Queries:
 - Resolution Resolução do dispositivo (densidade por pixel).

```
@media (min-resolution: 300dpi) {
  /* A tela tem uma densidade de pixels de pelo menos 300
     pontos por polegada*/
}
```

```
@media (max-resolution: 300dpi) {
  /* A tela tem uma densidade inferior de pixels de pelo menos
  300 pontos por polegada*/
}
```

```
@media (resolution: 300dpi) {
  /* A tela tem uma densidade exata de pixels 300 pontos
    por polegada*/
}
```

- Outras características que podem ser avaliadas por expressões Media Queries:
 - Operadores Através dos operadores not (não), and (e) e only (apenas) é possível combinar algumas características

Operador AND

→ É utilizado para combinar múltiplas media features em uma mesma media query, requerendo que cada sequência de características, retorne verdadeiro na ordem para que a query seja verdadeira

```
@media (min-width: 769px) and (max-width:1024px) {
    /* Estilizações em CSS*/
}
```

```
@media screen and (max-width:1024px) {
    /* Estilizações em CSS*/
}
```



- Outras características que podem ser avaliadas por expressões Media Queries:
 - Operadores Através dos operadores not (não), and (e) e only (apenas) é possível combinar algumas características

Operador ONLY

→ Usamos este operador para navegadores que não reconhecem estilos aplicados com media query.

```
@media only screen and (max-width:1024px) {
    /* Estilizações em CSS*/
}
```



- Outras características que podem ser avaliadas por expressões Media Queries:
 - Operadores Através dos operadores not (não), and (e) e only (apenas) é possível combinar algumas características

Operador OR

→ É usado com o caractere (,) que simboliza que para ocorrer alteração no media, uma das condições definidas precisa ser verdadeira.

```
@media (max-width:1024px), print and (orientation: portrait){
    /* Estilizações em CSS*/
}
```



- Outras características que podem ser avaliadas por expressões Media Queries:
 - Operadores Através dos operadores not (não), and (e) e only (apenas) é possível combinar algumas características

Operador NOT

→ Usamos este operador lógico para negar uma característica na query, porém, ele não pode ser usado sozinho, pois necessita de algo a ser negado para cair na condição aplicada.

```
@media not all and (monochrome){
    /* Estilizações em CSS*/
}
```



 É possível criar um CSS específico para telas de, no máximo, 320px (como um iPhone em modo retrato):

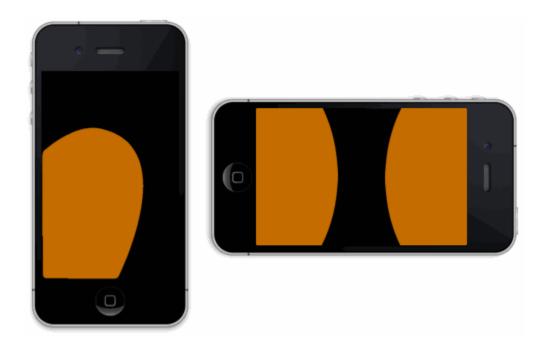
```
<link rel="stylesheet" href="iphone.css"
    media="screen and (max-width: 320px)">
```

Além dos media queries de tamanho, podemos adotar uma media query que pega a orientação do dispositivo:

```
<link rel="stylesheet" href="phones.css"
    media="screen and (min-width: 320px) and
    (orientation: portrait)">
```



- Por exemplo, podemos customizar o layout de acordo com a forma do usuário segurar o aparelho
 - É sabido que um celular em modo retrato é mais usável com navegação na parte de baixo à esquerda; e, no modo paisagem, com navegação no topo e nas laterais





- É a área visível do usuário de uma página da web.
- A viewport varia de acordo com o dispositivo
- O HTML5 introduziu um método para permitir que os web designers assumam o controle da janela

```
<meta name="viewport" content="device-width, initial-scale=1.0">
```



- É a área visível do usuário de uma página da web.
- A viewport varia de acordo com o dispositivo
- O HTML5 introduziu um método para permitir que os web designers assumam o controle da janela

```
<meta name="viewport" content="device-width, initial-scale=1.0">
```

define a largura da página para seguir a largura da tela do dispositivo. define o nível de zoom inicial quando a página é carregada pela primeira vez pelo navegador.







s web

.0">



DICAS:

- NÃO use elementos grandes de largura fixa
- NÃO permita que o conteúdo dependa de uma largura específica da janela de visualização para renderizar bem
- Use consultas de mídia CSS para aplicar estilos diferentes para telas pequenas e grandes



- Lista com os breakpoints mais comuns utilizados para Media Query.
- 320px 480px: Mobile devices
- 481px 768px: iPads, Tablets
- 769px 1024px: Small screens, laptops
- 1025px 1200px: Desktops, large screens
- 1201px and more Extra large screens, TV



Além de declarar as media queries na tag link> no
 HTML, podemos também fazer direto dentro do CSS

```
/* regra aplicada em todo lugar */
body { background: blue; }

/* aplica somente a partir de 768px */
@media screen and (min-width: 768px) {
   body { font-size: 80%; }
}

/* aplica somente a partir de 1024px em landscape */
@media screen and (min-width: 1024px) and (orientation: landscape) {
   nav { display: flex; }
}
```



Atividade. Dado o HTML e CSS faça o que se pede.

```
<style type="text/css">
  .exemplo{
    padding: 20px;
    color: white;
</style>
<body>
 <div>
    <h2> Breakpoints Media Query </h2>
    Redimensione a janela do navegador para ver
         como a cor de fundo deste parágrafo muda em diferentes tamanhos
         de tela
    </div>
</body>
```



- Consideranto a lista com 5 (cinco) breakpoints e o código, faça:
- 1.Crie regras de Media Query para cada item da lista de breackpoints (slide 92).
- 2.Deve considerar apenas (only) Media Type screen e sua largura (width)
- 3. Para cada regra aponte uma cor diferente para o background do seletor .exemplo
- 4.Se a orientação for landscape, o texto do H2 deve ter sua cor alterada para azul
- 5. Utilize as ferramentas de desenvolvedores dos web browsers para fazer os testes.



Referências

- https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/
- https://web.dev/learn/css/flexbox/
- https://web.dev/learn/css/grid/
- https://ishadeed.com/article/grid-layout-flexbox-components/

