

# O que é Javascript?

Javascript é a linguagem de programação de HTML e da Web.

JavaScript é uma das **3 línguas** que todos os desenvolvedores web **devem** aprender:

- 1. HTML para definir o conteúdo de páginas da web
- 2. CSS para especificar o layout de páginas web
- 3. **JavaScript** para programar o comportamento da página Web.

#### Breve Histórico

- Concebido como uma linguagem do lado do servidor, por Brendan Eich, o JavaScript logo chegou ao Netscape Navigator 2.0 em setembro de 1995.
- O JavaScript obteve sucesso imediato e o <u>Internet Explorer 3.0 (en-US)</u> introduziu o suporte ao JavaScript sob o nome JScript em agosto de 1996.
- Em novembro de 1996, a Netscape começou a trabalhar com a ECMA International para tornar o JavaScript um padrão do setor.
- O JavaScript padronizado é chamado de ECMAScript e especificado sob a ECMA-262, cuja última edição (décima primeira, ES2020) está disponível desde junho de 2020.

## Onde vai o JS

JavaScript pode ser colocado no <body> e <head>, assim como em arquivos externos.

JavaScript não possui funções para imprimir ou apresentar informações, portanto deve-se usar:

- Uma caixa de alerta, usando window.alert ()
- Saída HTML, utilizando document.write ()
- Um elemento HTML, usando innerHTML
- O console do navegador, usando console.log ()

## JS - Sintaxe

É o conjunto de regras que indicam como o programa Javascript é construído.

Instruções Javascript separadas por ponto e vírgula.

Instruções Javascript são compostas por valores, operadores, expressões, palavras-chave e comentários.

## JS - Variáveis

A sintaxe Javascript define dois tipos de valores: valores fixos e os valores das variáveis.

Valores fixos são chamados de literais. Os valores variáveis são chamadas variáveis.

Variáveis são usadas para armazenar os valores de dados. Javascript usa a palavra-chave "var" para definir variáveis.

Um sinal de igual é usado para atribuir valores a variáveis.

ar x; x = 6

Operadores aritméticos são usados para realizar operações aritméticas em números (literais ou variáveis).

Operator	Description
+	Addition
-	Subtraction
*	Multiplication
/	Division
%	Modulus
++	Increment
	Decrement

Operadores de atribuição permitem atribuir valores a variáveis de Javascript.

Operator	Example	Same As
=	x = y	x = y
+=	x += y	x = x + y
-=	x -= y	x = x - y
*=	x *= y	x = x * y
/=	x /= y	x = x / y
%=	x %= y	x = x % y
		, ,

Operadores de comparação são usados para comparar números (literais ou variáveis).

Operator	Description
==	equal to
===	equal value and equal type
!=	not equal
!==	not equal value or not equal type
>	greater than
<	less than
>=	greater than or equal to
<=	less than or equal to

Operadores lógicos são usados para determinar a lógica entre variáveis ou valores.

Operator	Description	Example
&&	and	(x < 10 && y > 1) is true
П	or	(x == 5    y == 5) is false
!	not	!(x == y) is true

#### Exemplo 1 – Sintaxe JS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
       <title>Uma pagina Web</title>
       <meta name="keywords" content="HTML, CSS, JS, Exemplo">
       <meta name="description" content="Uma página Web">
       <meta name="author" content="Prof Natacsha">
       <script>
           function myFunction1()
           document.getElementById("p1").innerHTML = "Java Script no Head";
       </script>
   </head>
   <body>

       <button type="button" onclick="myFunction1()">Ativar JS Head/button>
       <button type="button" onclick="myFunction2()">Ativar JS Externo</button>
       <script>
           document.getElementById("p2").innerHTML = "Java Script no Body";
       </script>
       <script src="Exemplo 1 - Sintaxe JS.js"></script>
   </body>
</html>
```

#### Exemplo 2 – Operadores

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
       <title>Uma pagina Web</title>
       <meta name="keywords" content="HTML, CSS, JS, Exemplo">
       <meta name="description" content="Uma página Web">
       <meta name="author" content="Prof Natacsha">
       <script>
       function soma()
           var numX = parseInt(document.getElementById("x").value);
           var numY = parseInt(document.getElementById("y").value);
           var total = numX + numY;
           document.getElementById("p1").innerHTML = "O resultado eh: " + total;
       </script>
   </head>
    <body>
       <form>
       X:<br>
       <input type="number" id = "x" value = "0">
        <br>
       Y:<br>
       <input type="number" id = "y" value = "0">
       <br>
       <button type="button" onclick="soma()">somar</button>
       </form>
       <br>
       0 resultado ainda nao foi calculado.
    </body>
</html>
```



#### Crie...

#### Uma calculadora assim:

