

ATIVIDADE II

Nesta atividade, você deverá aprimorar o projeto *frontend* desenvolvido em aula, melhorando a interface e adicionando novas funcionalidades ao carrinho de compras. Sempre que possível, utilize o Gerenciamento de Estados **Redux**.

O projeto *frontend* que servirá de base está disponível em: <https://github.com/DouglasSM747/aula-redux-webacademy.git>

Além disso, certifique-se de acessar o código atualizado do *backend*, que resolve a questão do "cors" e retorna o dado "isAdmin". Esse código pode ser encontrado no repositório: <https://github.com/DouglasSM747/aula-redux-backend.git>. Adicione as mudanças realizadas nesse projeto ao seu próprio projeto, mas não utilize esse repositório como base do curso. Os trechos de código que devem ser inseridos estão identificados com o comentário: "NEW CODE".

Especificações:

Em relação à interface, as seguintes mudanças são obrigatórias:

- Estilização do componente NavBar.
- Estilização do componente de Inserção de Produtos (Quando o usuário logado for administrador).
- Quando o usuário logado for administrador, deve ser mostrada a tabela de produtos, como está atualmente. Porém, quando o usuário logado for cliente, ele deve visualizar os produtos em formato de Grid Card, exemplo da figura 1, mostrando todas as informações do produto e um botão para inserir o produto no carrinho.

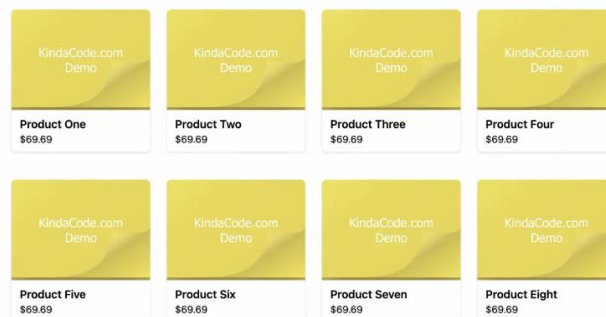





Figura 1 Exemplo de Grid Card de produtos

Em relação ao carrinho, as seguintes implementações devem ser feitas:

- Ao lado do texto/ícone do carrinho no NavBar, deve ser mostrada a quantidade de itens no carrinho.
- Na tela do carrinho, os produtos inseridos devem ser listados, juntamente com suas informações, tais como nome/preço do produto, a quantidade de vezes que o produto

foi inserido, o preço total do produto (Quantidade x Preço do produto) e o preço final da compra.

- O usuário deve ser capaz de incrementar ou decrementar a quantidade de um produto, além de conseguir remover um produto do carrinho. Utilizem como base a figura abaixo.
- Caso o usuário tente inserir uma quantidade de produtos maior que a disponível no estoque, deve ser exibido um alerta.

#	Product	Product Name	Price	Quantity	Remove
1		Product 1	1	<div>- 5 +</div>	<div>Remove</div>
2		Product 2	2	<div>- 1 +</div>	<div>Remove</div>
3		Product 3	3	<div>- 1 +</div>	<div>Remove</div>

TOTAL: 10

Figura 2 Exemplo da listagem de produtos no carrinho

Entrega:

Você deverá gravar um vídeo curto, com duração máxima de 5 minutos, demonstrando o funcionamento do aplicativo desenvolvido. Além disso, explique como o código foi organizado e desenvolvido. O código-fonte deve ser hospedado no *github*, e o link para acesso deve ser disponibilizado no comentário da atividade.

Caso tenha dúvidas, não hesite em entrar em contato.