

Correr Salvar

Colaborar Mudar A listagem do Violino mostra a versão morecente

Configurações Entrar

## Meta de violino

Untitled fiddle

No description

Private fiddle EXTRA

Grupos **EXTRA** 

Recursos URL cdnjs

Pedidos de Async

Outros (links, licença)

Apoie o desenvolvimento do JSFiddle e obtenha recursos al extras

Torne-se um apoiador

```
HTML ▼
   1 🔻
       digite 3 numeros para calcular a media:
       <input type="number" id="a">
       <input type="number" id="b">
       <input type="number" id="c">
   7
       <button onclick="obterMedia()">
       calcular media
       </button>
  10
  11
  12 ▼ <div id="resultado">
  13
       </div>
  14
```

```
JavaScript + No-Library (JS puro) ▼
    I ▼ Tunction optermedia (){
   2
        var a = parseInt(document.getElementById(
       "a").value):
        var b = parseInt(document.getElementById(
       "b").value):
        var c = parseInt(document.getElementById(
       "c").value);
   6
        var media = (a + b + c) / 3;
   7
   8
        document.getElementById("resultado").inner
       HTML = "Resultado: "
        + media;
   10
  11
        console.log(a + b + c)
   12
  13
```

```
1 vinput, butom{
2 display: block;
3 margin:10px_;
4 }
```

```
digite 3 numeros para calcular a media:

calcular media

Calcu
```