



Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

Prof. MSc. Alan Souza

alan.souza@unama.br

2019

5. OUTROS WIDGETS



- Widgets são elementos que compõem o layout e que permitem interação com o usuário.
- Input e output.
- Para criar e usar o widget é necessário programar o XML e o Java (se for dinâmico).

✓ **5.1 Button**

✓ **5.2 Text Field**

✓ **5.3 Input Text**

5.4 Spinner

5.5 RadioButton

5.6 Switch

5.7 RatingBar

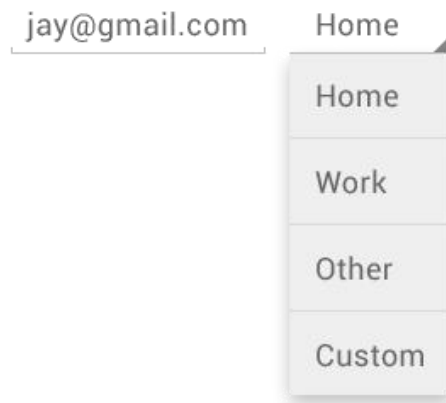
5. OUTROS WIDGETS



5.4 Spinner

Proporciona uma forma de escolher um valor de um conjunto de valores.

Quando se toca em um Spinner, uma lista *dropdown* é mostrada e o usuário pode escolher um valor.



5. OUTROS WIDGETS



5.4 Spinner (Exemplo Layout):

<Spinner

```

    android:id="@+id/planets_spinner"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:entries="@array/planets_array" />
  
```

5. OUTROS WIDGETS



5.4 Spinner (Exemplo):

É possível popular (preencher) o Spinner estaticamente (através do **strings.xml**) ou pelo Java (ArrayAdapter ou CursorAdapter)

```
<resources>
➤ <string-array name="planets_array">
    <item>Mercury</item>
    <item>Venus</item>
    <item>Earth</item>
    <item>Mars</item>
    <item>Jupiter</item>
    <item>Saturn</item>
    <item>Uranus</item>
    <item>Neptune</item>
</string-array>
</resources>
```

5. OUTROS WIDGETS



5.4 Spinner (Exemplo Java):

Para pegar o item escolhido, deve-se declarar o Spinner na classe Java da Activity, fazer integração XML/Java e chamar o método:

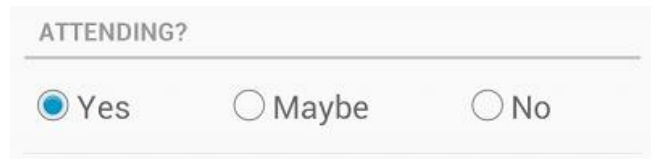
```
//declarar o Spinner na classe
//Usar o método findViewById( ) para integrar XML/JAVA
String itemEscolhido = spinPlaneta.getSelectedItem( ).toString( );
```

5. OUTROS WIDGETS

5.5 Radio Button

Permite que o usuário selecione somente um valor de uma lista.

Se não for necessário mostrar todos os elementos, use o Spinner.



5. OUTROS WIDGETS

5.5 Radio Button (XML e Java)

```
<RadioGroup
  android:orientation="horizontal"
  android:id="@+id/rd_resposta">
  <RadioButton
    android:text="@string/txt_sim"
    android:id="@+id/rdSim"/>
  <RadioButton
    android:text="@string/txt_nao"
    android:id="@+id/rdNao"/>
</RadioGroup>
```

XML

```
//declarar o RadioGroup
//integrar
```

JAVA

```
int idRespEscolhida =
    rgResp.getCheckedRadioButtonId();
if(idRespEscolhida == R.id.rdSim) {
    //marcou SIM
} else {
    //marcou NÃO
}
```

5. OUTROS WIDGETS

5.6 Toggle Button ou Switch

Permite que o usuário mude o estado de um valor para LIGADO ou DESLIGADO.



Toggle buttons



Switches (in Android 4.0+)

5. OUTROS WIDGETS

5.6 Toggle Button ou Switch (XML e Java)

```
<Switch
    android:id="@+id/sw_exemplo"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />
```

XML

```
//declarar o Switch na classe
//Usar o método findViewById( ) para integrar XML/JAVA

boolean switchAtivado = swExemplo.isChecked( );
```

JAVA

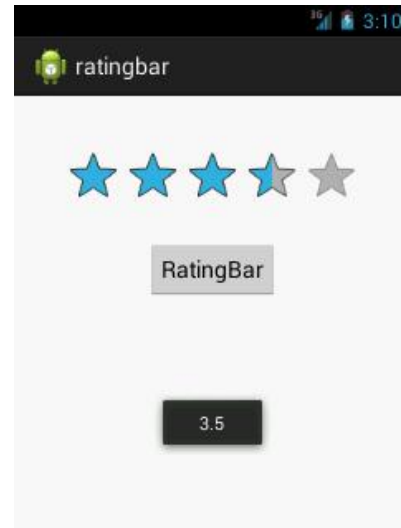
5. OUTROS WIDGETS

5.7 RatingBar

Mostra estrelas na tela para interagir com o usuário.

Ele pode tocar ou arrastar para marcar o número de estrelas desejadas.

Muito usado para avaliar conteúdo.



5. OUTROS WIDGETS

5.7 RatingBar (XML e Java)

```
<RatingBar
    android:id="@+id/rb_exemplo"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" />
```

XML

```
//declarar o RatingBar na classe
//Usar o método findViewById() para integrar XML/JAVA
```

JAVA

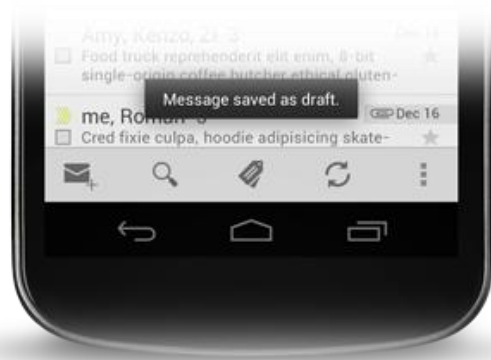
```
double avaliacaoExemplo = rbExemplo.getRating();
```

5. OUTROS WIDGETS

Toast

Trata-se de um recurso que mostra uma mensagem rápida na tela do dispositivo, como se fosse um alerta.

Usada para dar feedback das operações.



5. OUTROS WIDGETS

Toast

```
Context context = getApplicationContext();
CharSequence text = "Mensagem do toast!";
int duration = Toast.LENGTH_SHORT;

Toast toast = Toast.makeText(context, text, duration);

toast.show();
```

5. OUTROS WIDGETS



Toast – versão resumida:

```
Toast.makeText (
    getApplicationContext(),
    "Mensagem do toast!",
    Toast.LENGTH_SHORT
).show();
```

5. OUTROS WIDGETS



Referências

Android Developers. Controles de entrada.

<<https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls.html>> último acesso: março/2017.

Android Developers. Interface do usuário.

<<https://developer.android.com/guide/topics/ui/index.html>> último acesso: março /2017.

5. OUTROS WIDGETS



PARTE PRÁTICA

5. OUTROS WIDGETS



- Crie um novo projeto no Android Studio (nome: AppAvaliaSerie).
- Trata-se de um aplicativo para avaliar séries de TV.
- Comece programando a Tela 1. Note que ela é composta por um menu que contém a ação AVALIAR. Quando o usuário preencher os campos da Tela 1, clicar no menu AVALIAR e, se os campos forem válidos, a Tela 2 deve ser mostrada. Se os campos não forem válidos, a Tela 2 não pode ser exibida e um Toast com a mensagem de erro deve ser mostrada.
- Na Tela 2, o usuário poderá compartilhar a informação com outros aplicativos instalados no seu dispositivo, tocando no ícone de compartilhamento do menu.
- Na Tela 1, o Spinner com os gêneros deve conter: Aventura, Comédia, Crime, Documentário, Drama, Esporte, Ficção Científica, Guerra, Médico, Policial, Romance, Suspense, Terror.

5. OUTROS WIDGETS



AppPromocao AVALIAR

Dados da Série de TV

Título

Gênero

Selecione...

Está ativa? ☐ OFF

Sua avaliação

☆☆☆☆☆

TELA 1



AppPromocao

Título

Black Mirror

Gênero

Drama

Está ativa?

Não

Sua avaliação

5.0

TELA 2