

	Atividade Prática de Desenvolvimento de Sistemas
	Professor: Gleison Brito
Turma: BHZ231AMTDS	Prazo de entrega: 22/09/23 às 00:00hs
Alunos(as):	
Lógica de Programação	gleison.batista@prozeduacao.com.br

TRABALHO PRÁTICO - CASO CAIXA REGISTRADORA

O trabalho DEVE ser desenvolvido em DUPLA ou TRIO

Você é um(a) desenvolvedor(a) de software que está criando um sistema de caixa registradora para um supermercado local. O sistema precisa calcular o troco a ser devolvido ao cliente, levando em consideração as notas e moedas disponíveis no caixa. Elabore um algoritmo para o cálculo do troco de acordo com as notas e moedas disponíveis. Lembre-se que no Brasil temos cédulas de 2, 5, 10, 20 e 100 reais, além de moedas de 5, 10, 25, 50 centavos e 1 real.

O algoritmo deve ser implementado em português, mas quem tiver experiência em outra linguagem de programação pode me enviar também utilizando outra linguagem.

Seu algoritmo deve permitir ao caixa inserir o valor total da compra e o valor recebido pelo cliente. O algoritmo deve informar o valor do troco e as notas/moedas utilizadas e suas respectivas quantidades. Adapte o algoritmo para validar se há notas e moedas suficientes no caixa para fornecer o troco, exibindo uma mensagem adequada em caso de insuficiência.

Realize testes com diferentes valores de compra e valores recebidos para garantir que o algoritmo esteja funcionando corretamente.

Organize seu código adequadamente, escolhendo bons nomes de variáveis, boas mensagens para o usuário e indentação. Você pode elaborar um fluxograma para auxiliar na tarefa de desenvolvimento antes de passar para o código de fato. Seu algoritmo também deve verificar ao final se o usuário deseja realizar outra compra ou encerrar.

Exemplo:

Valor total da compra: 200.0 Valor recebido: 120.0 O troco a ser devolvido é de: R\$ 80.00 Notas de 50 reais: 1 Notas de 20 reais: 1 Notas de 10 reais: 1	Valor total da compra: 12.0 Valor recebido: 20.0 O troco a ser devolvido é de: R\$ 8.00 Moedas de 1 real: 8
--	--

Boa sorte!