



068339902099139132099090620169909062016



D

Nome do(a) Aluno(a): _____ Matrícula: _____

Disciplina: ARA0066 / Paradigmas de Linguagem de Programação

Python

Data: ____ / ____ / ____

Período: 2020 02 / AV2

Turma: 3001

Leia com atenção as questões antes de responder. As questões devem ser respondidas de respostas.

Terminada a prova, o aluno deverá postar a prova no Teams até a data estipulada pelo professor devidamente identificadas.

Boa prova.

1. Questão (Cód.:858742)

_____ de 2,00

Explique a diferença entre objeto e classe, comente quais suas funções em um programa.

2. Questão (Cód.: 858743)

_____ de 2,00

Explique o conceito de herança e Polimorfismo na metodologia Orientada a Objetos.

3. Questão (Cód.: 858744)

_____ de 2,00

Implemente uma classe em Python com ao menos 4 atributos sendo que estes atributos sejam inicializados pelo construtor.

4. Questão (Cód.: 858744)

_____ de 2,00

Crie um programa em Python que armazene a classe criada na questão anterior em uma lista com no mínimo 3 Instâncias populadas e imprima os objetos preenchidos.

Implemente o diagrama de Classe abaixo utilizando o conceito de herança.

