

Guía de Tarea 4: Evaluación de Perfil Técnico con HTML y JavaScript

1. Objetivo del laboratorio

Desarrollar una aplicación web que permita evaluar el perfil tecnológico de un usuario utilizando elementos de formulario HTML y lógica en JavaScript. El estudiante aplicará **condicionales**, **switch**, manejo de **inputs** (texto, checkboxes, slider, select) y manipulación básica del DOM.

2. Competencias a desarrollar

- Manipulación de elementos HTML mediante JavaScript.
- Uso de condicionales (if/else) para tomar decisiones lógicas.
- Implementación de estructuras de selección múltiples con switch.
- Lectura de valores desde distintos tipos de entradas de formulario.
- Construcción de respuestas dinámicas en la interfaz.

3. Descripción general

Los estudiantes construirán una interfaz que capture información sobre habilidades técnicas, años de experiencia y rol profesional deseado. Con base en estos datos, el script deberá calcular un nivel estimado y generar una recomendación personalizada.

4. Requerimientos

4.1 Interfaz (HTML)

El formulario debe contener:

- Un campo **input text** para el nombre.
- Tres **checkboxes** para indicar habilidades:
 - JavaScript
 - Bases de datos
 - Diseño UI
- Un **slider (input type="range")** para la experiencia en años.
- Un **select** que permita elegir un rol objetivo:
 - Frontend developer
 - Backend developer
 - Fullstack
 - DevOps
- Un botón **Evaluar** y un botón **Limpiar**.
- Un área donde se mostrará el resultado final.

5. Lógica requerida (JavaScript)

5.1 Condicionales

Debe incluir reglas como:

- Si el usuario no tiene habilidades seleccionadas y tiene menos de un año de experiencia → mostrar advertencia.
- Sumar un puntaje según habilidades y años de experiencia.

5.2 Uso de switch

Utilice un switch para evaluar el rol objetivo y generar una recomendación distinta dependiendo de si es:

- Frontend
- Backend
- Fullstack
- DevOps

Cada caso debe tener condiciones adicionales basadas en habilidades y experiencia.

5.3 Cálculo del nivel del perfil

Según el puntaje acumulado:

- 0–4 → Junior
- 5–7 → Intermedio
- 8+ → Senior-like

Debe mostrarse en pantalla.

5.4 Mostrar resultados en el DOM

El resultado final debe incluir:

- Nombre del usuario
- Nivel estimado
- Puntaje calculado
- Recomendación final

6. Actividades del laboratorio

1. Cree la estructura HTML del formulario.
2. Capture los elementos mediante getElementById.
3. Programe la función evaluate() con la lógica mencionada.
4. Agregue eventos click a los botones.
5. Integre el switch para procesar el rol objetivo.
6. Pruebe distintos casos y valide que el resultado cambie según las entradas.
7. Agregue la función clear() para restablecer el formulario.
8. Opcional: autoejecutar una evaluación de ejemplo al cargar la página.

7. Entregables

- Archivo **HTML+JS** completamente funcional.
- Capturas de pantalla de al menos **tres evaluaciones distintas**.
- Breve reflexión respondida por el estudiante:
 - ¿Qué parte del ejercicio le resultó más compleja y por qué?