

CURSO DE JAVASCRIPT

**Corporación Ecuatoriana para el Desarrollo de la
Investigación y la Academia**

Ing. María Fernanda Granda J., PhD

25-11-2025

**“Conectando ideas,
transformando
sociedades”**

Módulo 3: Programación Orientada a Objetos

- Instalar Nodejs
- Polimorfismo

Instalar Node js

- ☐ Bajarse el instalador desde <https://nodejs.org/es/download>
- ☐ Ejecutarlo para instalarlo
- ☐ Configurar en Este Equipo/Propiedades/Variables de Entorno
- ☐ Agregar una variable para Nodejs con el valor de la ubicación
C:\Program Files\nodejs
- ☐ Ya se puede probar el código en la terminal de Visual Studio Code

Polimorfismo

```
class Instrumento {  
    constructor(nombre){  
        // Propiedad o característica  
        this.nombre = nombre  
    }  
  
    // Método  
    tocar(){  
        console.log(`${this.nombre} está produciendo un sonido`)  
    }  
}
```

Polimorfismo

```
class Guitarra extends Instrumento{
  constructor(){
    super('Guitarra')
  }

  // POLIFORMISMO: es la capacidad de múltiples clases a responder distinto a una misma función o método

  // Sobre escribir o pisar [OVERRIDE] el método heredado
  tocar(){
    console.log("\x1b[31m%s\x1b[0m", `¡La ${this.nombre} está haciendo un solo impresionante!`)
  }
}
```

Colores Ansi usando caracteres de Escape

```
console.log("\x1b[31m%s\x1b[0m", "Este texto es rojo");  
console.log("\x1b[32m%s\x1b[0m", "Este texto es verde");  
console.log("\x1b[33m%s\x1b[0m", "Este texto es amarillo");  
console.log("\x1b[34m%s\x1b[0m", "Este texto es azul");  
console.log("\x1b[35m%s\x1b[0m", "Este texto es magenta");  
console.log("\x1b[36m%s\x1b[0m", "Este texto es cian");
```


Polimorfismo

```
class Bateria extends Instrumento{
  constructor(){
    super('Batería')
  }

  // POLIFORMISMO: es la capacidad de múltiples clases a responder distinto a una misma función o método

  // Sobrecribir o pisar [OVERRIDE] el método heredado
  tocar(){
    console.log("\x1b[32m%s\x1b[0m", `¡La ${this.nombre} está tocando los tambores a un gran ritmo!`)
  }
}
```

Polimorfismo

```
class Piano extends Instrumento{
  constructor(){
    super('Piano')
  }

  // POLIFORMISMO: es la capacidad de múltiples clases a responder distinto a una misma función o método

  // Sobrecribir o pisar [OVERRIDE] el método heredado
  tocar(){
    console.log("\x1b[34m%s\x1b[0m", `¡El ${this.nombre} está haciendo unas hermosas notas pentatónicas de blues!`)
  }
}
```


Polimorfismo

```
const guitarra = new Guitarra()  
const bateria = new Bateria()  
const piano = new Piano()  
  
guitarra.tocar()  
bateria.tocar()  
piano.tocar()
```

Polimorfismo

```
function showBanda(instrumento){  
  instrumento.tocar()  
}
```

```
const guitarra = new Guitarra()  
const bateria = new Bateria()  
const piano = new Piano()
```

```
showBanda(guitarra)  
showBanda(bateria)  
showBanda(piano)
```

Probar el código

- ☐ ¿Qué pasa si agregamos un nuevo instrumento?.
- ☐ Agregar un instrumento y comprobar que siga funcionando el polimorfismo.
- ☐ Subir la tarea en el entorno virtual del Curso.

GRACIAS