

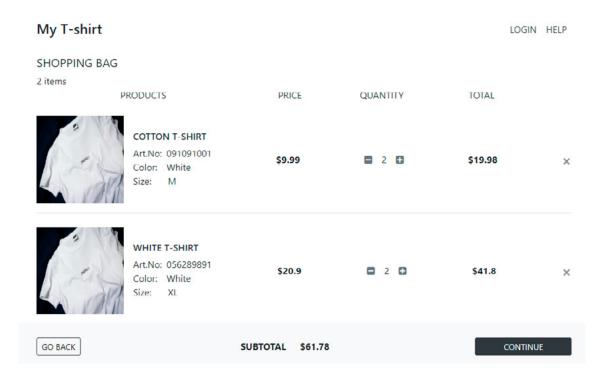
# **AULA 1** – PROJETO MÃO NA MASSA (CARRINHO DE COMPRAS)

#### **OBJETIVO DA AULA**

Compreender como utilizar um template pronto.

## **APRESENTAÇÃO**

Nesta aula vamos dar o nosso primeiro passo para a construção de um pequeno projeto. A ideia aqui é construirmos juntos um carrinho de compras usando HTML, CSS, JavaScript, ou seja, todos os assuntos abordados durante a nossa disciplina. Além disso, vamos usar também o *Bootstrap*, pois faremos uso de um *template* pronto para facilitar a nossa vida. *Bootstrap* nada mais é que um *framework front-end* cujo objetivo é facilitar a criação de sites e/ou aplicações responsivas de forma rápida e fácil. Nosso *template* será este:



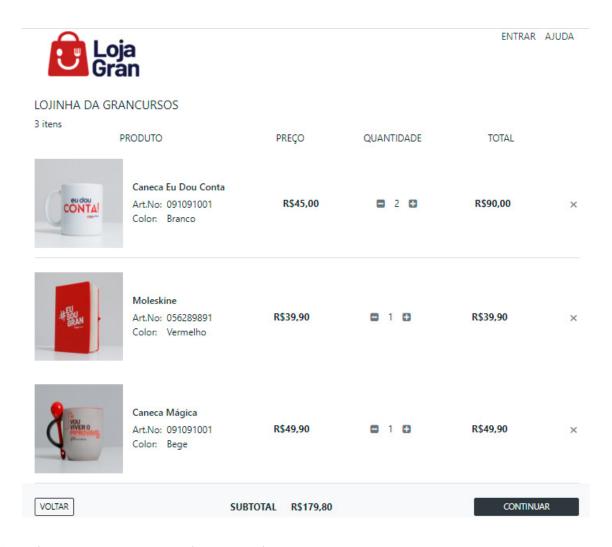
Baseado neste *template,* faremos as modificações necessárias para personalizar o nosso carrinho, tendo como fonte de inspiração a lojinha da Gran Cursos.

Livro Eletrônico



## 1. INTRODUÇÃO

#### Nosso carrinho ficará assim:



Para isso, temos que seguir os seguintes passos:

- · Criar um documento HTML chamado index.html;
- Criar um documento CSS chamado carrinho.css;
- Criar um documento JavaScript chamado carrinho.js;
- Fazer uso de um template pronto e copiar os códigos de HTML e CSS;
- · Colar os códigos de HTML dentro do index.html;
- · Colar os códigos de CSS dentro do carrinho.css;
- Estabelecer os links com os documentos de CSS e Javascript;
- Estabelecer os links com CDN's utilizados pelo Bootstrap;
- Programar o carrinho de compras;

O conteúdo deste livro eletrônico é licenciado para GLEITON - 08303020692, vedada, por quaisquer meios e a qualquer título, a sua reprodução, cópia, divulgação ou distribuição, sujeitando-se aos infratores à responsabilização civil e criminal.



Utilizarei o VSCode como IDE, mas você pode escolher a que quiser. Na *Unidade 1* deixei uma lista das IDE's mais utilizadas. O *template* que utilizaremos está disponível em: <a href="https://bbbootstrap.com/snippets/bootstrap-ecommerce-cart-page-template-91851305#">https://bbbootstrap.com/snippets/bootstrap-ecommerce-cart-page-template-91851305#</a>. Neste link você encontrará o *preview* do *template* que vamos utilizar, o código de HTML e CSS, além dos recursos necessários para fazer o carrinho funcionar.

## **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Nesta aula vimos como será o passo a passo para construirmos o nosso carrinho de compras. O próximo passo é criar o nosso documento index.html, que receberá o código que copiaremos do site do nosso *template*. Deixo em materiais complementares diversos links de como fazer um carrinho de compras. Veja que existem formas diferentes de se fazer. Espero que você explore e teste todos os exemplos disponibilizados aqui.

#### MATERIAIS COMPLEMENTARES

Carrinho de compras: https://github.com/williandutras/carrinho-de-compras/blob/master/index.html.

Carrinho de compras com Javascript – SimpleCart: <a href="https://odesenvolvedor.com.br/carrinho-de-compras-com-javascript-simplecart\_1721.html">https://odesenvolvedor.com.br/carrinho-de-compras-com-javascript-simplecart\_1721.html</a>.

Calculando o total de um carrinho de compras com Javascript/Jquery: <a href="https://nxh101.wor-dpress.com/2015/08/15/calculando-o-total-de-um-carrinho-de-compras-com-javascriptjquery/">https://nxh101.wor-dpress.com/2015/08/15/calculando-o-total-de-um-carrinho-de-compras-com-javascriptjquery/</a>.

Criando um Carrinho de Compras (Vídeo Completo): https://youtu.be/byk3xJof8kY.

### **REFERÊNCIAS**

FERREIRA, Elcio; ElS, Diego *HTML5 Curso W3C Escritório Brasil*. 2015. Disponível em: <a href="https://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf">https://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf</a>>. Acesso em: 26 out. 2022.