

AULA 1 – PROJETO MÃO NA MASSA (CARRINHO DE COMPRAS)

OBJETIVO DA AULA

Compreender como utilizar um *template* pronto.

APRESENTAÇÃO

Nesta aula vamos dar o nosso primeiro passo para a construção de um pequeno projeto. A ideia aqui é construirmos juntos um carrinho de compras usando HTML, CSS, JavaScript, ou seja, todos os assuntos abordados durante a nossa disciplina. Além disso, vamos usar também o *Bootstrap*, pois faremos uso de um *template* pronto para facilitar a nossa vida. *Bootstrap* nada mais é que um *framework front-end* cujo objetivo é facilitar a criação de sites e/ou aplicações responsivas de forma rápida e fácil. Nosso *template* será este:



My T-shirt

LOGIN

HELP

SHOPPING BAG

2 items

PRODUCTS	PRICE	QUANTITY	TOTAL	
 <div>COTTON T-SHIRT Art.No: 091091001 Color: White Size: M</div>	\$9.99	<div>- 2 +</div>	\$19.98	×
 <div>WHITE T-SHIRT Art.No: 056289891 Color: White Size: XL</div>	\$20.9	<div>- 2 +</div>	\$41.8	×

GO BACK


SUBTOTAL \$61.78

CONTINUE

Baseado neste *template*, faremos as modificações necessárias para personalizar o nosso carrinho, tendo como fonte de inspiração a lojinha da Gran Cursos.

1. INTRODUÇÃO

Nosso carrinho ficará assim:






Loja

Gran

[ENTRAR](#)
[AJUDA](#)

LOJINHA DA GRANCURSOS

3 itens

PRODUTO	PREÇO	QUANTIDADE	TOTAL	
<div>  <div> <div>Caneca Eu Dou Conta</div> <div> <div>Art.No: 091091001</div> <div>Color: Branco</div> </div> </div> </div>	R\$45,00	<div> <div>-</div> <div>2</div> <div>+</div> </div>	R\$90,00	×
<div>  <div> <div>Moleskine</div> <div> <div>Art.No: 056289891</div> <div>Color: Vermelho</div> </div> </div> </div>	R\$39,90	<div> <div>-</div> <div>1</div> <div>+</div> </div>	R\$39,90	×
<div>  <div> <div>Caneca Mágica</div> <div> <div>Art.No: 091091001</div> <div>Color: Bege</div> </div> </div> </div>	R\$49,90	<div> <div>-</div> <div>1</div> <div>+</div> </div>	R\$49,90	×

VOLTAR

SUBTOTAL

R\$179,80

CONTINUAR

Para isso, temos que seguir os seguintes passos:

- Criar um documento HTML chamado index.html;
- Criar um documento CSS chamado carrinho.css;
- Criar um documento JavaScript chamado carrinho.js;
- Fazer uso de um template pronto e copiar os códigos de HTML e CSS;
- Colar os códigos de HTML dentro do index.html;
- Colar os códigos de CSS dentro do carrinho.css;
- Estabelecer os links com os documentos de CSS e Javascript;
- Estabelecer os links com CDN's utilizados pelo *Bootstrap*;
- Programar o carrinho de compras;

Utilizarei o VSCode como IDE, mas você pode escolher a que quiser. Na *Unidade 1* deixei uma lista das IDE's mais utilizadas. O *template* que utilizaremos está disponível em: <https://bbbootstrap.com/snippets/bootstrap-ecommerce-cart-page-template-91851305#>. Neste link você encontrará o *preview* do *template* que vamos utilizar, o código de HTML e CSS, além dos recursos necessários para fazer o carrinho funcionar.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Nesta aula vimos como será o passo a passo para construirmos o nosso carrinho de compras. O próximo passo é criar o nosso documento `index.html`, que receberá o código que copiaremos do site do nosso *template*. Deixo em materiais complementares diversos links de como fazer um carrinho de compras. Veja que existem formas diferentes de se fazer. Espero que você explore e teste todos os exemplos disponibilizados aqui.

MATERIAIS COMPLEMENTARES

Carrinho de compras: <https://github.com/williandutras/carrinho-de-compras/blob/master/index.html>.

Carrinho de compras com Javascript – SimpleCart: https://odesenvolvedor.com.br/carrinho-de-compras-com-javascript-simplecart_1721.html.

Calculando o total de um carrinho de compras com Javascript/Jquery: <https://nxh101.wordpress.com/2015/08/15/calculando-o-total-de-um-carrinho-de-compras-com-javascriptjquery/>.

Criando um Carrinho de Compras (Vídeo Completo): <https://youtu.be/byk3xJof8kY>.

REFERÊNCIAS

FERREIRA, Elcio; EIS, Diego *HTML5 Curso W3C Escritório Brasil*. 2015. Disponível em: <<https://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf>>. Acesso em: 26 out. 2022.