



Atelier

2

## Comme au ski

Durée totale : 30 minutes

### Matériel nécessaire

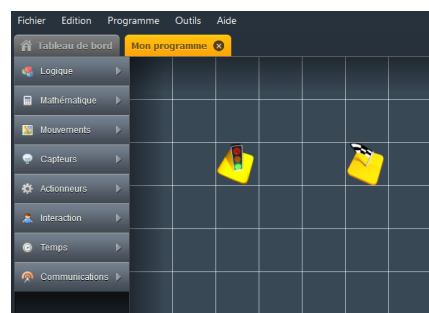
- 1 robot POB
- 1 ordinateur, équipé du logiciel Risbee
- 1 câble mini USB
- 2 cibles / objets
- Le livret « Quick Start Risbee »

### 5 minutes - Mouvement

Objectifs : Être capable de faire avancer le robot.

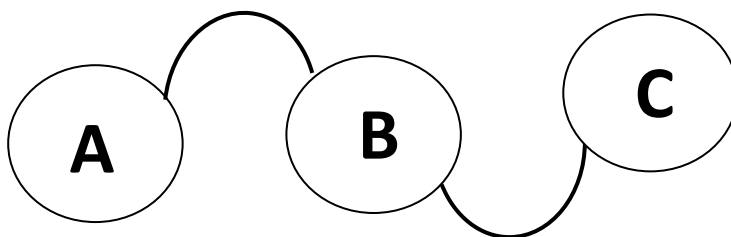
J'apprends :

- A assembler des icônes pour créer un programme simple
- A faire déplacer le robot tout droit
- La notion de trajectoire



### 20 minutes - Slalom

Objectifs : Faire déplacer le robot d'un endroit A, à un endroit B, puis à un endroit C. Le participant choisit lui-même s'il veut faire arrêter le robot à chaque « virage », ou si le robot doit tout effectuer d'une seule traite.



J'apprends :

- A découvrir des icônes supplémentaires
- A faire avancer le robot jusqu'à des endroits précis
- La notion de trajectoire
- La notion d'angle

Awabot

1 Rue du Docteur Pierre Fleury Papillon  
69100 Villeurbanne

<http://education.awabot.com/>

- Les changements de direction

### 5 dernières minutes – Course

---

Objectif : Modifier la distance entre les deux zones/objets. Le 1<sup>er</sup> robot arrivé sur la zone/l'objet B a gagné.

J'apprends :

- A découvrir des icônes supplémentaires
- A contrôler la vitesse des moteurs
- A défier d'autres participants