



Atelier

3

La chaise musicale

Durée totale : 30 minutes

Matériel nécessaire

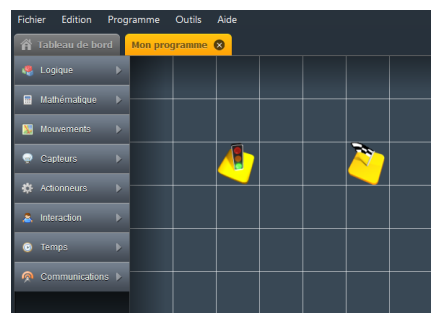
- 1 robot POB
- 1 ordinateur, équipé du logiciel Risbee
- 1 câble mini USB
- 2 cibles / objets
- Le livret « Quick Start Risbee »

5 minutes - Mouvement

Objectifs : Être capable de faire avancer le robot.

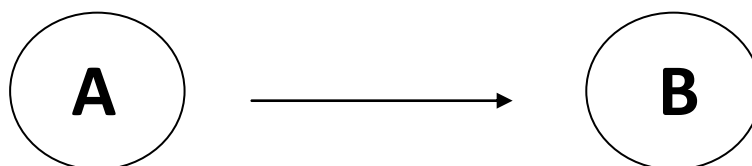
J'apprends :

- A assembler des icônes afin de créer un programme simple
- A faire déplacer le robot tout droit
- La notion de trajectoire



10 minutes – Stop Zone

Objectifs : Faire déplacer le robot jusqu'à un endroit A, puis le faire s'arrêter pendant quelques secondes. Le faire avancer jusqu'à un point B, puis le faire arrêter le robot pendant quelques secondes.



J'apprends :

- A découvrir des icônes supplémentaires
- A faire avancer le robot jusqu'à un endroit précis
- A faire s'arrêter le robot
- La notion de trajectoire

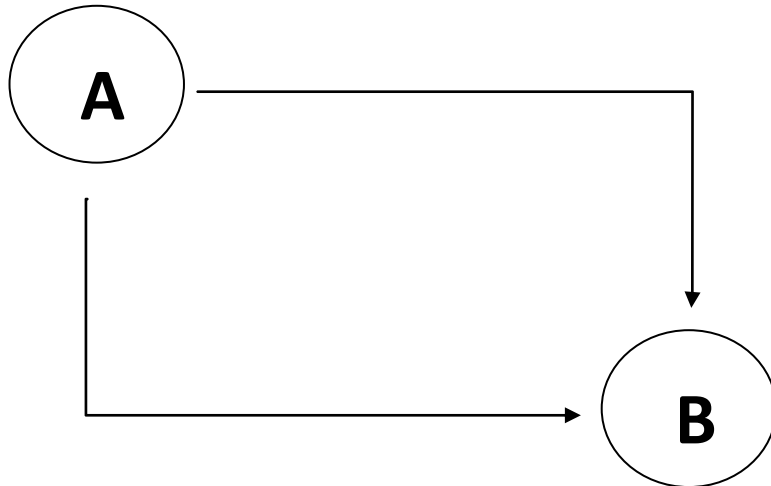
Awabot

1 Rue du Docteur Pierre Fleury Papillon
69100 Villeurbanne

<http://education.awabot.com/>

10 minutes – Mini Stop Zone

Objectifs : Placer une zone/un objet à un endroit, puis un second à un angle de 90°. Le robot doit avancer jusqu'à la zone A/de l'objet A, puis s'arrêter quelques secondes. Il doit ensuite aller jusqu'à la zone B/l'objet B, et s'arrêter quelques secondes. Le participant choisit lui-même par quel côté se diriger.



Pourquoi ce choix ?

5 dernières minutes - Course

Objectif : Modifier la distance entre les deux zones/objets. Le 1^{er} robot arrivé sur la zone/l'objet B a gagné.

J'apprends :

- A découvrir des icônes supplémentaires
- A contrôler la vitesse des moteurs
- A défier d'autres participants