



# Projektlednings metodik

2  
Föreläsning 5



# Dagens Upplägg

Scrum mastern har ordet/Stand-up meeting

Att arbeta med Scrum: En filosofi - 12 Principer

Att arbeta med Scrum: Retro - Demo

Flödesdiagram

Att följa upp Agila Projekt; Burn up and burn down charts

---

# Stand up meeting, vi delar med oss



# Agilt arbete; En filosofi - 12 Principer

# *Det Agila manifestet*

1. *Individer och interaktioner* - Framför processer och verktyg
2. *Fungerande programvara* - Framför omfattande dokumentation
3. *Kundsamarbete* - Framför kontraktsförhandling
4. *Anpassning för förändring* - Framför att följa en plan

# De 12 principerna

1. Tidiga och kontinuerliga leveranser av fungerande mjukvara
2. Välkomna förändring
3. Frekvent leverans
4. Business och utvecklare tillsammans
5. Motiverade individer
6. Samtal öga mot öga
7. Fungerande mjukvara
8. Hållbar utveckling
9. Teknisk excellens (ex, teknisk skuld, skapar att vi tillslut arbetar långsammare & mindre agilt)
10. Enkelhet (ex, skala av, gör det komplexa mindre komplext)
11. Självorganiserande team
12. Regelbunden reflektion och anpassning

# Vad innebär detta i praktiken?

1. **Kundens behov i centrum:** Prioritera att möta kundens behov genom att leverera värde regelbundet.

2. **Flexibilitet vid förändringar:** Var beredd att förändra planen när kundens behov eller marknaden ändras.

3. **Frekvent leverans:** Leverera fungerande resultat ofta för att skapa snabb feedback och ständigt visa framsteg.

4. **Samarbete med kunden:** Håll nära kontakt och samarbete med kunden för att säkerställa att deras behov alltid styr projektet.

5. **Engagerade teammedlemmar:** Se till att ha motiverade och engagerade medarbetare för att skapa bra resultat.

6. **Kommunikation ansikte mot ansikte:** Prioritera direkt kommunikation, helst genom samtal, för att undvika missförstånd.

# Vad innebär detta i praktiken?

7. **Fungerande lösningar är det viktigaste måttet på framgång:** Den viktigaste indikatorn på framgång är att det man producerar fungerar.

8. **Hållbart arbetsflöde:** Arbeta i en takt som är hållbar över tid, för både kunden och teamet.

9. **Fokus på kvalitet:** Sträva alltid efter bra design och kvalitet för att hålla projektet enkelt att underhålla och utveckla.

10. **Enkelhet är avgörande:** Håll saker så enkla som möjligt och fokusera på det som verkligen behövs.

11. **Självorganiserande team:** Ge teamet frihet att organisera sitt eget arbete, vilket ofta ger bästa resultat.

12. **Kontinuerlig förbättring:** Teamet ska regelbundet reflektera över hur de arbetar och ständigt förbättra sina processer.



# Gruppdiskussion & Demo



## Demo - Retro

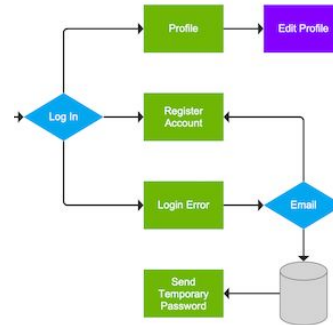
- Samla ihop/Prata ihop er/Förbered er (15 min)
- Visa och berätta om er Retro inför klassen

## Gruppdiskussion

1. Vilka delar av det agila manifestet (värderingarna) tilltalar er mest – och varför?
2. Finns det någon värdering ni spontant tycker är svår att leva upp till?
3. Vilken av de 12 principerna tror ni är lättast att implementera för ett team i början – och vilken är svårast? Varför?
4. Kan ni komma på ett exempel där ett agilt sätt att arbeta kan skapa konflikter med kundens förväntningar eller organisationens strukturer?
5. Vilka av principerna tror ni ofta glöms bort i riktiga projekt – och varför?

*När vi kommer tillbaka visar vi vår retro & berättar vad vi landade i ang gruppdiskussionen*

# Flödesdiagramm



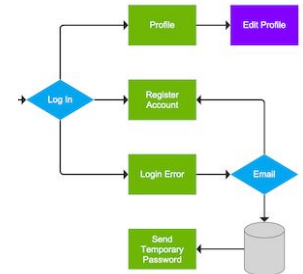
# Flödesdiagram

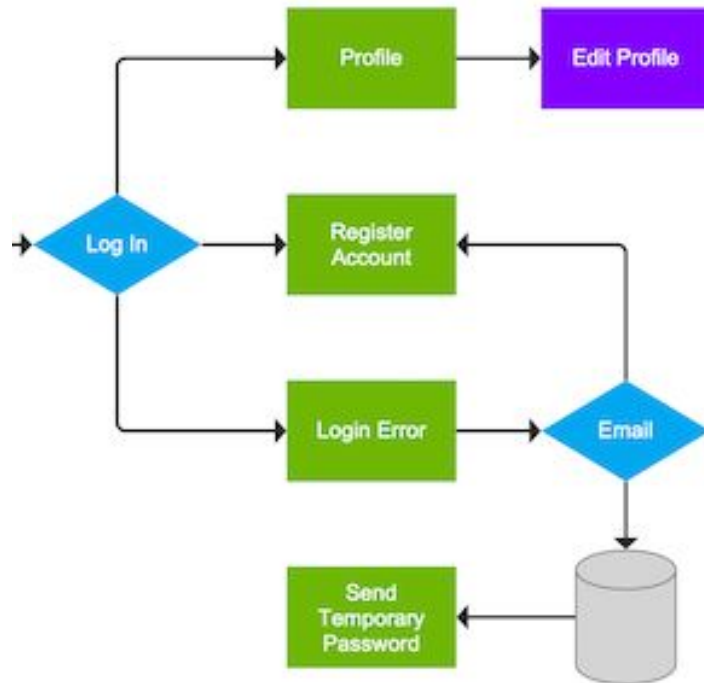
## Ett flödesschema är

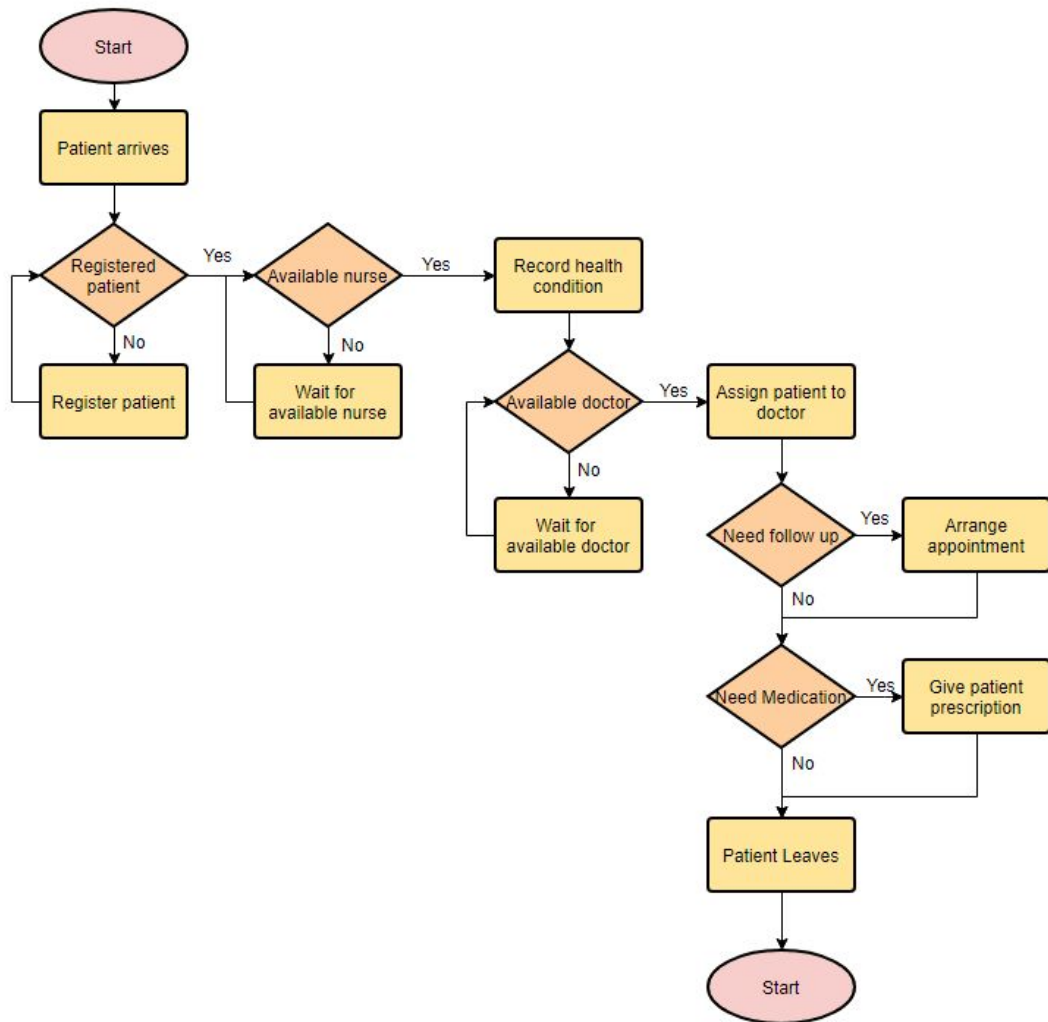
- Ett diagram där vi kan beskriva en
  - Affärsprocess
  - Arbetsflöde
  - System
  - Datoralgoritm etc

## Visar

- Lösningen på ett visst problem
- Översikt över de väsentliga stegen för att lösa problemet







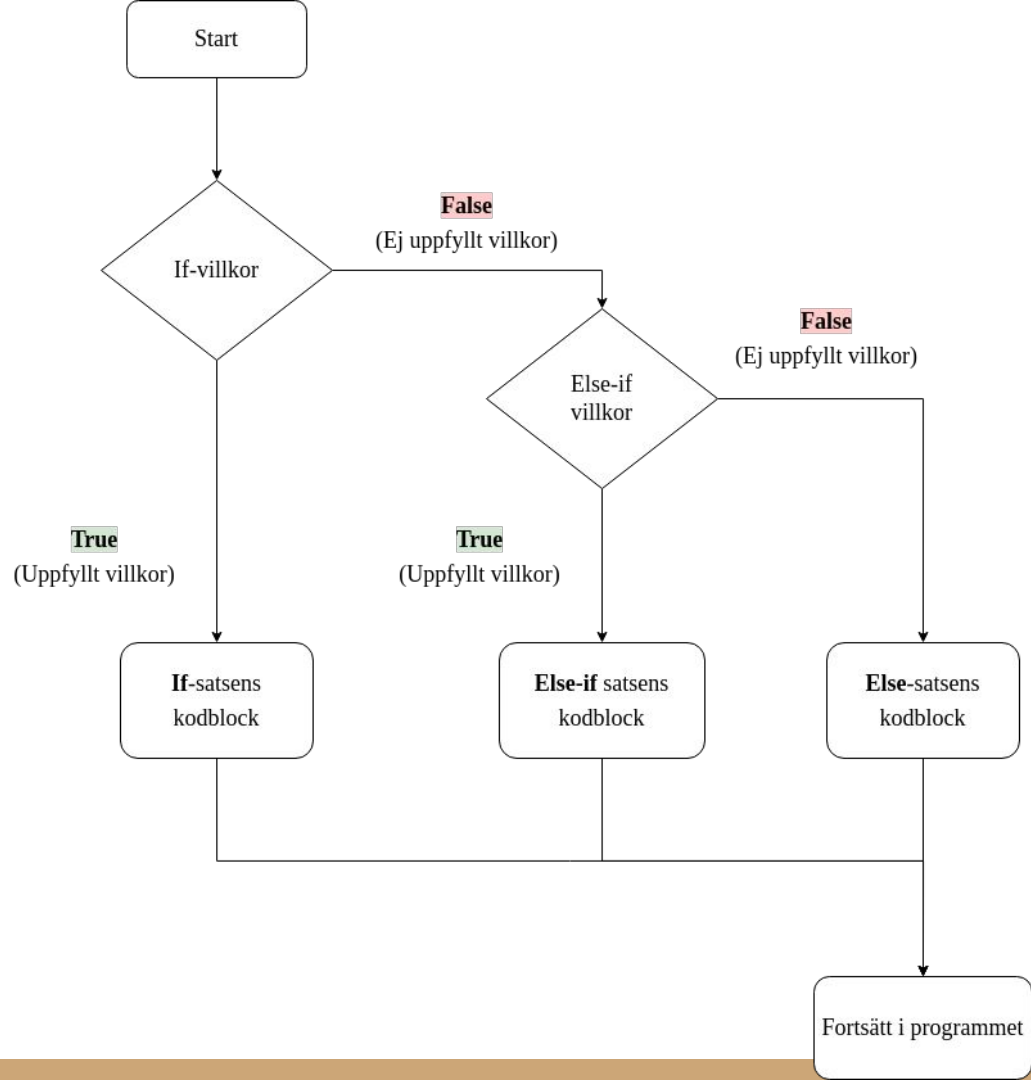
# Förstudie & Projektplan- StädaFint AB - Vi arbetar i vårt projekt



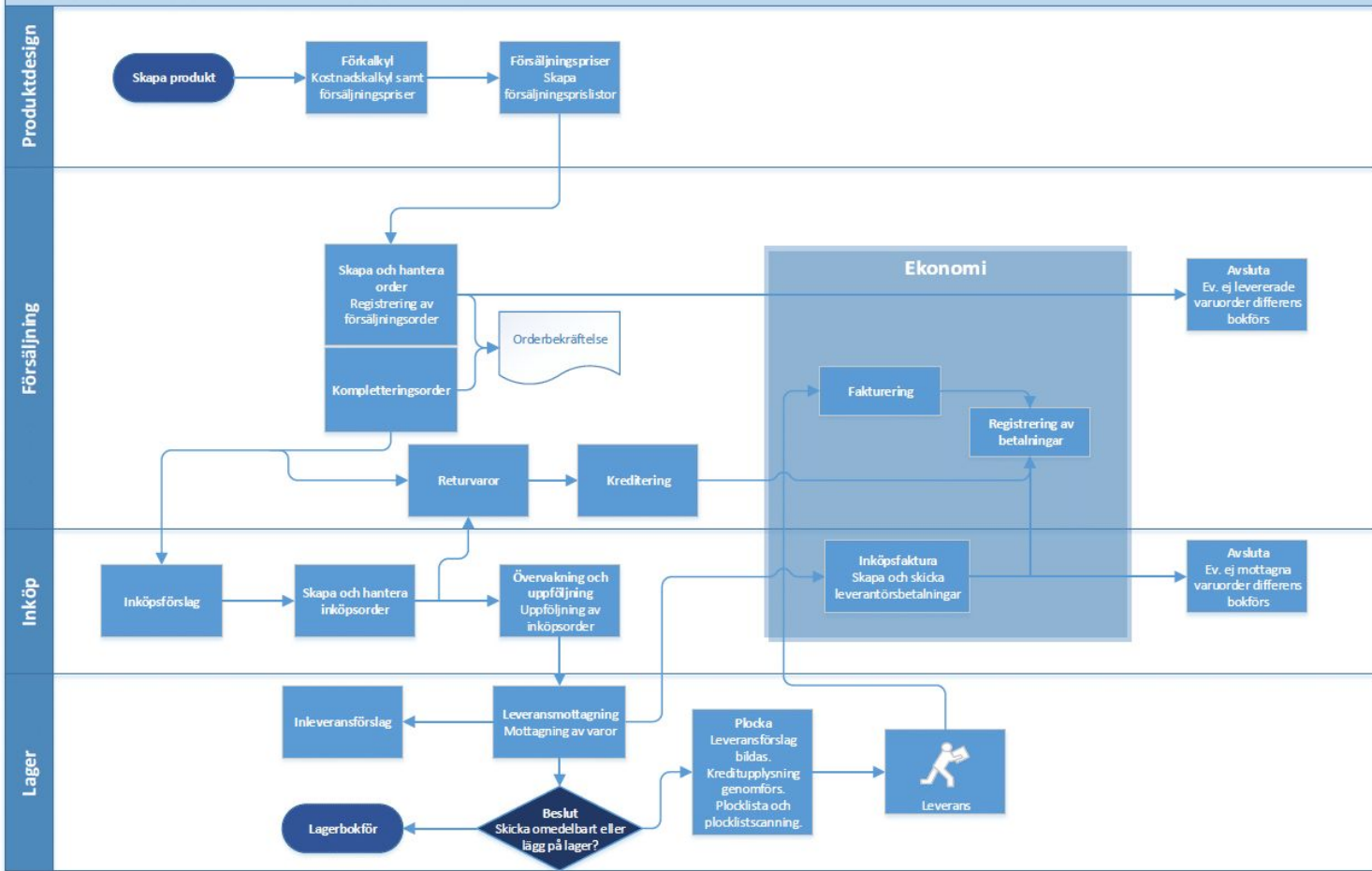
## Flödesdiagram

- Skapa ett *flödesdiagram* (en del av ert kravarbete)
- Vi förtydligar vad kunden vill ha & hur vi har uppfattat det
- Flödesdiagrammet presenterar vi för klassen

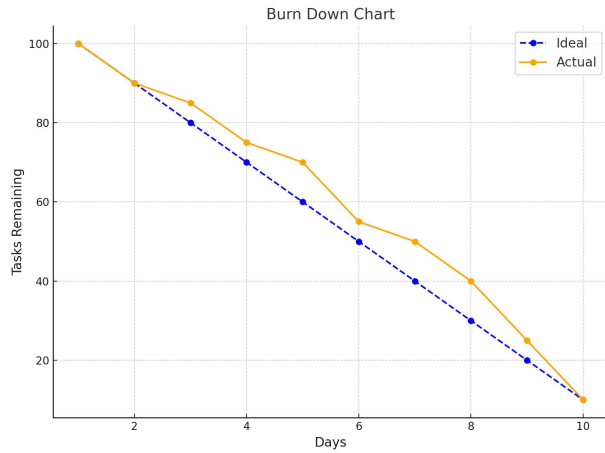
*Exempel på flödesschema i nästa slide*



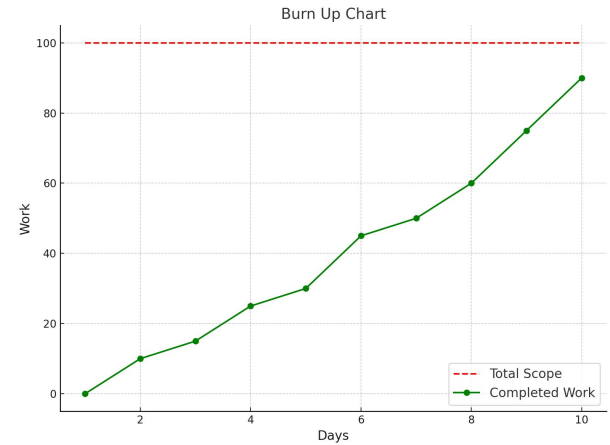
# Microsoft Dynamics NAV - Exempelflöde







# Burn down vs burn up charts



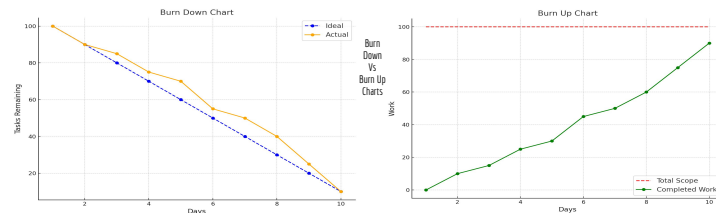
# Burn down & burn up charts

## Vad har man dessa till?

- Verktyg i Agila projekt
- För att se hur projektet går framåt, status
- Att följa projektets status

## Båda visar

- Framstegen i ett projekt
- Vad som är gjort



# Burn down

## Visar

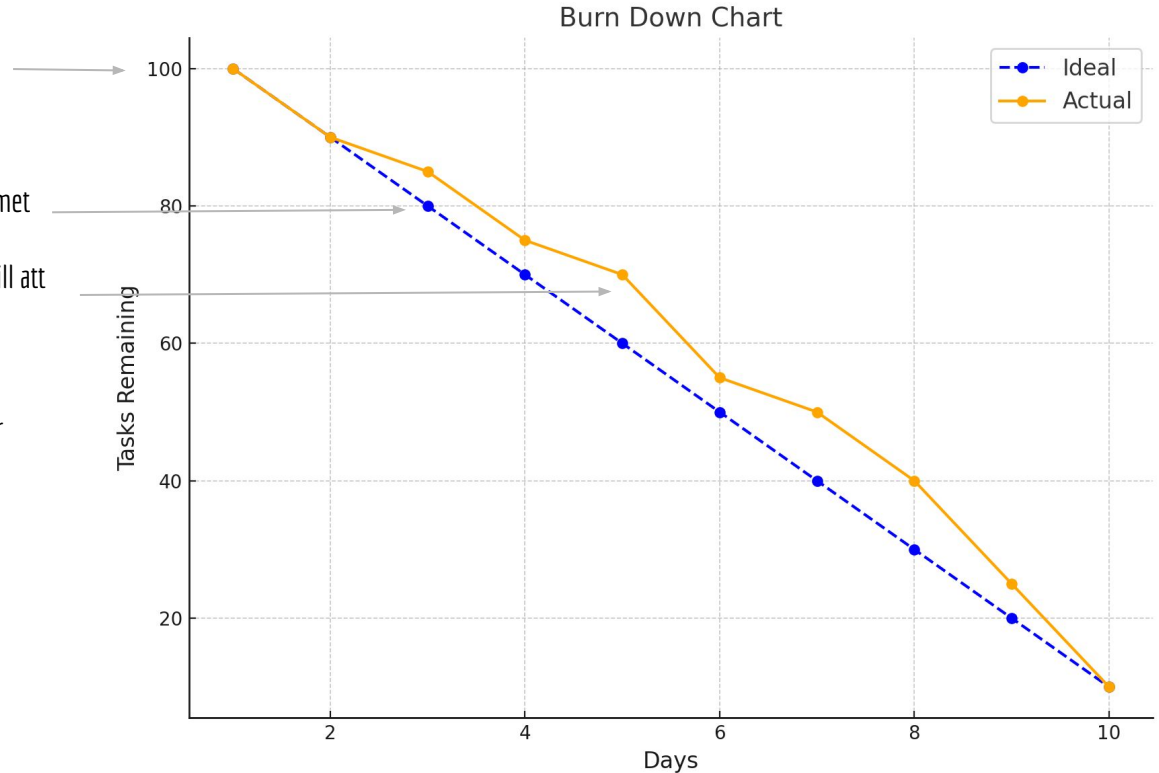
- Visar att teamet började med totalt 100 uppgifter (eller motsvarande enheter arbete, points etc) vid dag 1
- Det totala antalet uppgifter, poäng eller enheter arbete som behöver slutföras vid starten av sprinten eller projektet

## Hur det används:

- **Ideal linje:** Visar hur arbetet skulle minska varje dag om teamet arbetade med en jämn takt.
- **Aktuell linje:** Visar den verkliga utvecklingen, vilket hjälper till att identifiera om teamet ligger före eller efter planeringen.

## Burndown-processen:

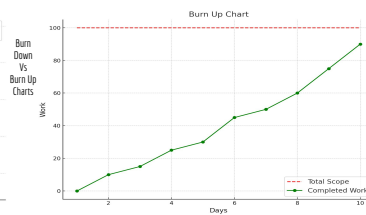
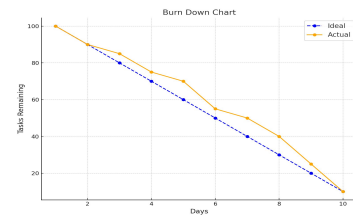
- Diagrammet visar hur antalet kvarvarande uppgifter minskar (idealiskt & faktiskt) dag för dag.



# Burn down charts

## Burn Down Charts

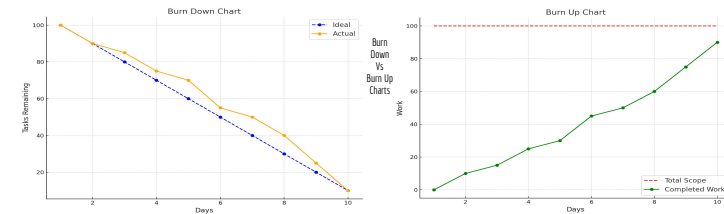
- Hur mycket av arbetet är kvar
- Linjen visar tydligt hur arbetet minskar till den är nere på noll
- Burndown charts är ett standardverktyg inom Scrum-metodiken
- Är ofta integrerade i projektledningsverktyg som Jira, Trello eller Azure DevOps
- De är en naturlig del av sprintuppföljning
- Burndown charts betonar vad som återstår att göra, vilket passar team som är fokuserade på att snabbt leverera färdigt arbete.
- Eftersom Scrum ofta handlar om sprintar med fasta tidsramar är burndown charts användbara för att visa om teamet är på väg att slutföra sprintmålen inom den angivna tidsperioden.



# Burn up Charts

## Burn Up Chart

- Hur mycket arbete är genomfört
- Tydligt om krav läggs in i arbetet & arbetet blir mer än vad som får plats i tex en sprint
- Enklare & tydligare när vi tittar på projektet i helhet



# Burn up Charts

## Totala Projektet:

- Den **röda** linjen är den totala mängden arbete som krävs för att färdigställa projektet eller sprinten
- Linjen är horisontell (100 enheter i detta exempel) eftersom det totala arbetsomfånget inte ändras över tid.
- Visar vad som behöver uppnås totalt och fungerar som en referenspunkt för att mäta framstegen.

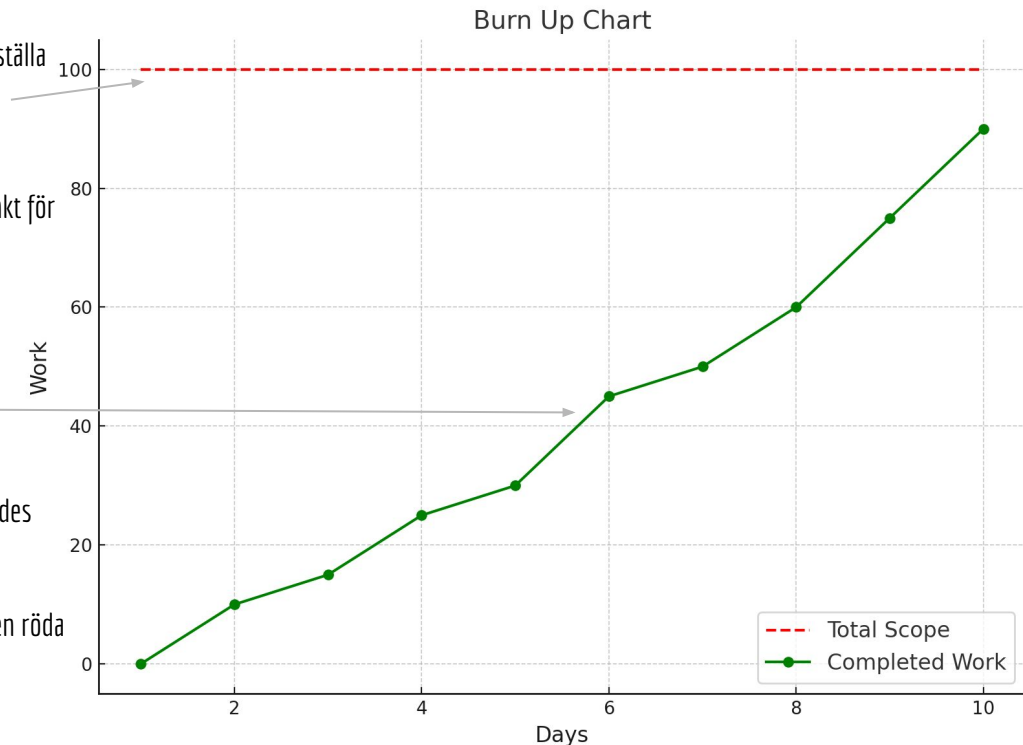
## Utfört arbete:

- Det arbetet som teamet har slutfört dag för dag
- Den **gröna** linjen stiger uppåt eftersom mer arbete blir klart över tid

## Syfte

- Visar hur mycket av det totala arbetet som har slutförts & när det gjordes
- Syftet med kombinationen:
  - Jämförelse mellan de två linjerna
  - Om den gröna linjen (slutfört arbete) närmar sig eller når den röda linjen (total omfattning) är projektet på väg att slutföras.
- Eventuella förändringar i den röda linjen skulle indikera förändringar i omfattningen (t.ex., nya krav som läggs till eller arbete som tas bort).

Burn up chart är ett användbart verktyg för att visualisera både framsteg och omfattning i projektet, vilket gör det enklare att förstå hur nära teamet är att nå målet.



# Vad tar jag med mig av dagens genomgång



Till nästa gång vi ses



# Till nästa gång vi ses

## *Handledning*

- I grupp
- Vi arbetar vidare med vårt projekt

## *Roller & Ansvar i Agila Projekt*

- PO:s roll i projektet vs Projektledarens roll i Agila projekt
- Roller i Agila projekt

## *Risikanalys*

- Hur vi hanterar risker och riskanalys i ett agilt projekt

# Nästa gång vi ses

- Arbeta vidare med ert Case
- Titta på de aktuella introduktionsfilmerna

## *Instuderingsfrågor*

- Del 1 sid 10 & 11 (titta på planeringen för att se vad ni kan fokusera/prioritera)