



Projektlednings metodik

Föreläsning 2



Dagens Upplägg

Scrum mastern har ordet/Stand-up meeting

Case startas upp; Förstudie & visionsdokument

Kravarbete Agilt; Epics, User stories, Tasks

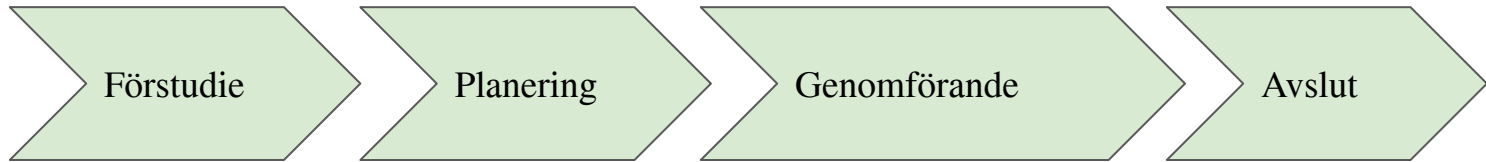
Stand up meeting, vi delar med oss



Agil förstudie & visionsdokument



Projektets faser



- Säkerställa vägen fram till projekt målet
- Ta fram tillräcklig information för att kunna ta beslut

- Projektbeskrivning/projektplan tas fram
- Hur projektet är tänkt att genomföras

- Största & längsta fasen
- Praktiskt genomförande
- Vi följer planen som blivit godkänd
- Status & uppföljning regelbundet

- Slutrapport (främst intern)
- Leveransgodkännande
- Utvärdering

Förstudie - Omfattning & avgränsningar

Frågor vi vill besvara

- Vi vill skapa en **uppfattning** om vad som **faktiskt** ingår i projektet
- Vi vill förstå **hur stort/litet/komplex** projektet är/kan bli

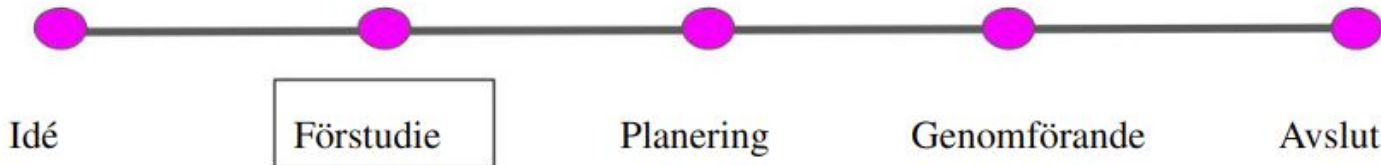
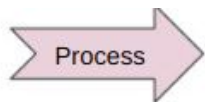
Tips!

Genom tex en hierarkisk arbetsstruktur **WBS**,
(*Work Breakdown Structure*), synliggör vi allt som kommer behöva genomföras

- Komplexa aktiviteter bryter vi ned till de blir enklare att hantera
 - Viktigt är även att definiera upp vad som *inte* kommer att hanteras i projektet.
- Med avgränsningar blir projektet ännu mer tydligare

Viktigt

- Eliminera risken för att starta upp projekt som inte är försvarbara
- En första “utredning” under vilka förutsättningar kan/ska vi starta projektet?
- Skapa beslutsunderlag för att gå vidare



Förstudie - Planering

Hur planerar vi ett projekt som inte

- Går att planera fullt ut?
- Vi inte kan förutse alla detaljer?
- Vi inte har kunskap eller erfarenhet?



Förstudie - Planering

Det viktiga *är Inte på vilket sätt* vi kommer i mål

Det viktiga är

- Vi vet vad vi vill →
- Vi har en tydlig vision →
- Vi kan visa & förmedla var vi vill komma →
- Varför & syfte →
- Att vi kommer i mål →



Sprint 0 - Förstudie

Sprint 0

- Förstudien, innan själva projektet startar
- Oftare kortare än en vanlig sprint - Intensivare
- Agil förstudie kort och intensiv - kan även fokusera på att vara praktisk istället för teoretisk

Innehåller (exempel)

- Visionsdokument
- Intressentanalys
- Kommunikationsplan
- Ev riskanalys (går inte alltid att ha en komplett riskanalys, eftersom vi inte kan se alla delar)

Hur går det till? (exempel)

- Samlar personer som har kunskap & erfarenhet som behövs för förstudien
- Ex workshop



Sprint 0 - Förstudie

Varför Visionsdokument?

- Vi vet inte alltid *hur* vi ska nå våra mål, men vi *vet vart vi vill* komma
- Visionsdokument, ett sätt att bli tydliga när det är otydligt
- Visionen är viktigare än att på detaljnivå sätta en plan



Förstudie - Planering

Ett visionsdokument

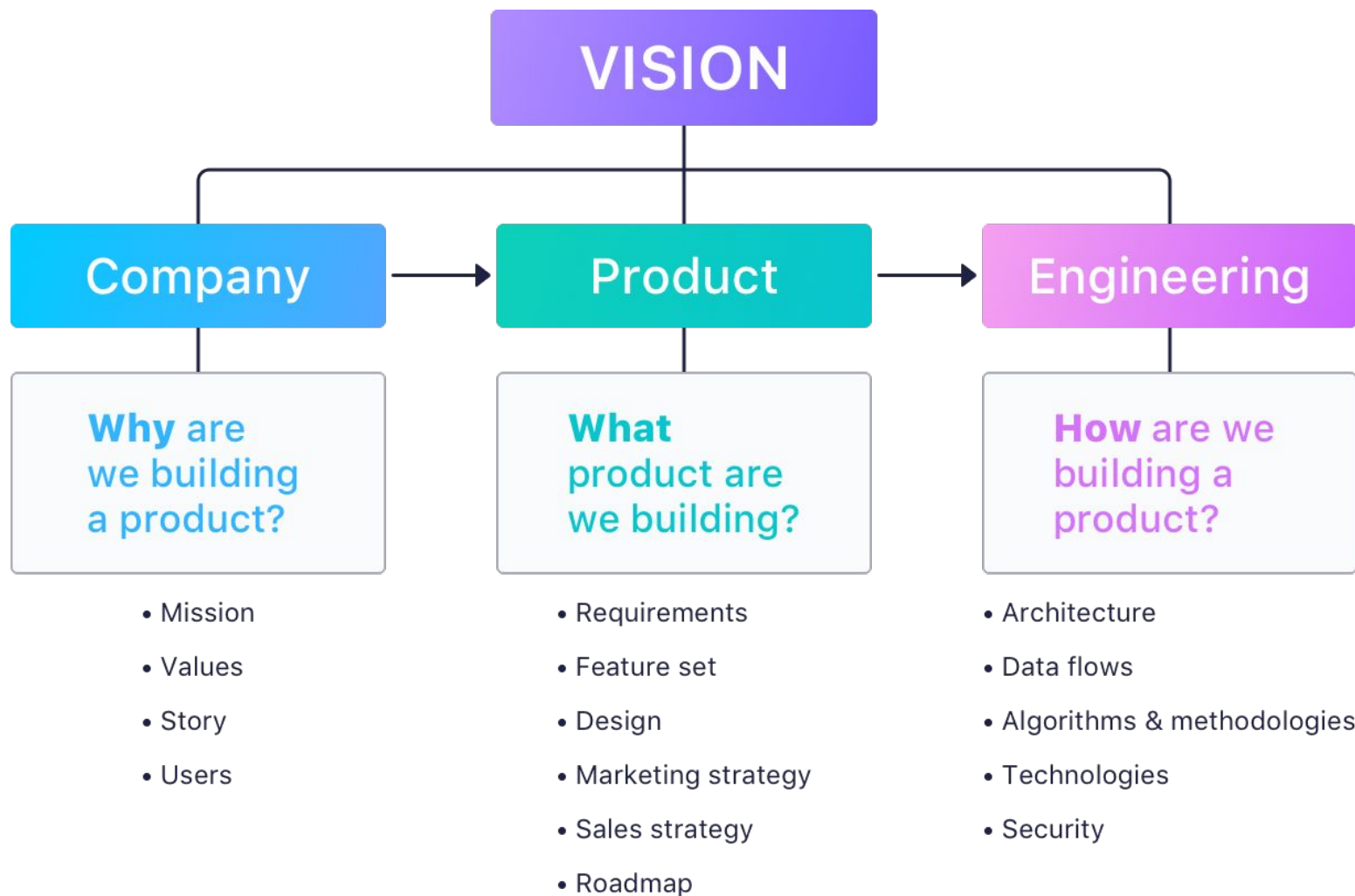
- Förmedlar visionen

Ett visionsdokument kan vara

- Ett stort genomarbetat arbete som både beskriver & visar visuellt vart vi ska
- Kan vara en bild/presentation på tex en brainstorming
- Kan vara en mockup etc

Ett visionsdokument är lyckat när vi förmedlar vart vi ska...om det så bara är en mening

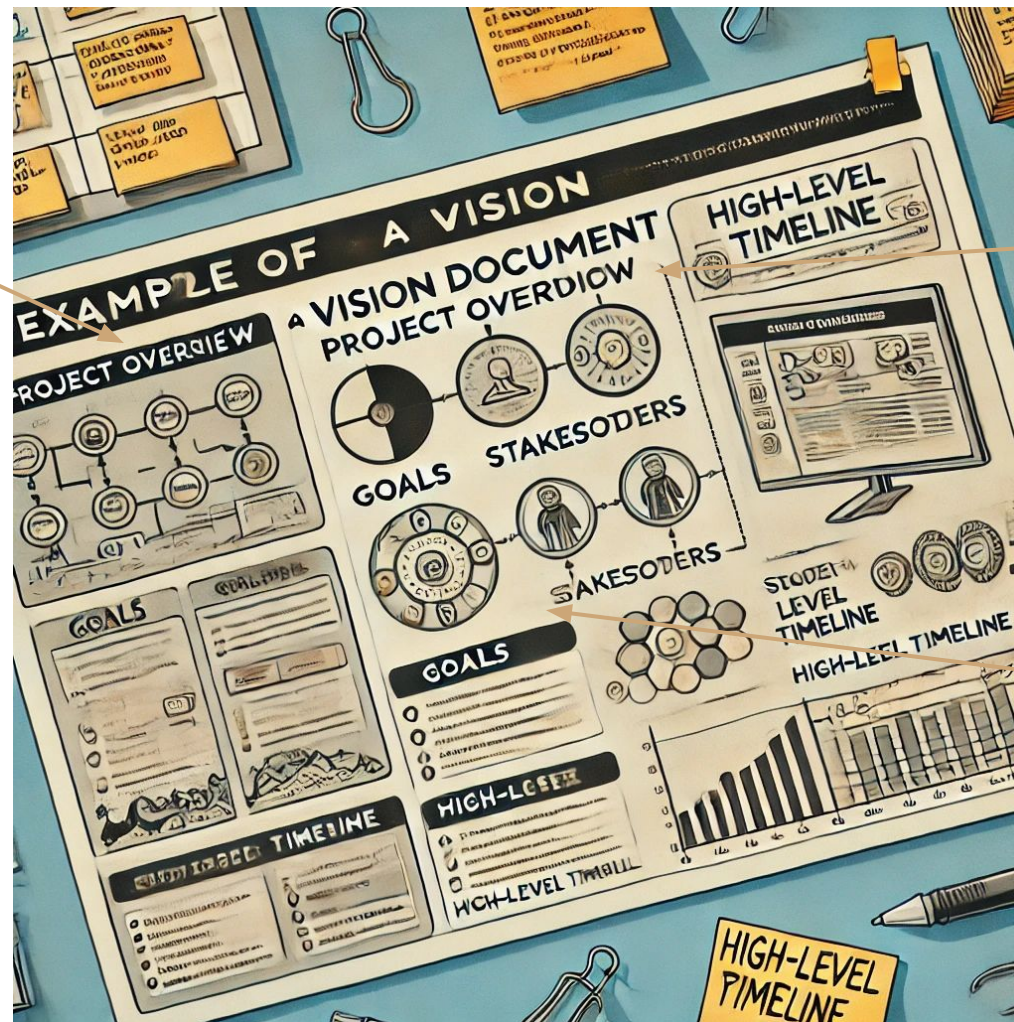




EX; Visionsdokument - Säkra LIA platsen = hög kvalitén på utbildningen

 Målgrupp	 Behov	 Produkt	 Värde
<ul style="list-style-type: none">• Studenter• Utbildningsföretag• Företag (som har intresse av att ta in praktikanter)	<ul style="list-style-type: none">• Säkra LIA plats till studenterna	<ul style="list-style-type: none">• En plattform där utbildningsföretaget kan förmedla studenter till intresserade företag	<ul style="list-style-type: none">• Höjer kvalitén och kontrollen på utbildningen• Utbildningsföretaget ökar tex sin konkurrenskraft mot andra YH-skolor

Projektöversikt



Agila arbetssätt

Mål

Grupparbete/Gruppdiskussion



Visionsdokument

- Starta upp ert visionsdokument
 - Vad är viktigt att ha med?
 - Hur vill ni presentera er vision?
- Visionsdokumentet ska läggas in på Confluence/Jira

Vi fortsätter diskutera i klassen & visar upp vad vi skapat & hur vi tänkt

Övrigt

Introduktionsvideo finns på learnpoint med exempel

Epics, User stories, Tasks



Epics, User stories, Tasks

Vi skapar vår kravlista, alla krav, alla önskemål, tankar mm = Backlog

Epic, övergripande, kluster av user stories



User story, användarhistoria, skrivs ur slutanvändarens perspektiv

Task (Child issue), den minsta formen av ett moment. User storyn bryts ned i mindre delar

Epics, User story & Tasks

Epic innehåller bla

- Syfte
- Kundnytta
- Vad ska levereras
- Beskrivning i grova drag utifrån business perspektivet
- Det ska gå att bryta ned en epic i flera user historier
- Finns acceptanstester tillhörande epics

Vi kan tex ta fram epics i grova drag

- För att först få en överblick över hur projektet ser ut
- Få en överblick över storleken på projektet
- Efter det fylla epics med user historier - mer detaljer hur projektet ser ut



Epics, User story & Tasks

En bra user story

- Läger till värde
- Kan levereras självständigt
- Är liten nog att levereras inom en sprint
- Är testbar så att vi kan veta att den är rätt gjord
- Har en tydlig DoD

*Ex på user story mall; "Som en användare vill jag kunna *funktion* så att jag kan/för att *varför*"*

Genom detta sätt att skriva användarhistorier

- Gör vi det tydligt vad vi vill
- När vi lägger till syftet blir det ännu tydligare vad vill ha
- Hjälper utvecklarna att förstå vad kunden vill ha
- Utvecklarna kan då lättare leverera en lösning



Epics, User story & Tasks

Vem bryter ned user historier i mindre tasks?

- Det gör utvecklarna
- På refinement
- När behovet uppkommer



Grupparbete/Gruppdiskussion



Backlog

- Skapa en Epic
- Skapa tillhörande user historier
- Fundera på hur en MVP skulle kunna se ut

Vi diskuterar vidare i klassen

Övrigt

Introduktionsvideo finns på learnpoint med fler exempel

Till nästa gång vi ses

Vad tar jag med mig av dagens genomgång



Till nästa gång vi ses

Att arbeta Agilt - Olika arbetssätt

- Scrum board vs kanban board

Verktyg

- Jira - ett verktyg

Nästa gång vi ses

- Arbeta vidare med ert Case
- Arbeta med era user historier & Epics
- Titta på de aktuella introduktionsfilmerna inför föreläsning 3

Instuderingsfrågor

- Del 1 sid 6 - 8 (enbart SPIKE)