



Education

Instuderingsfrågor/Självstudier

Instuderingsfrågor/Självstudier upplägg

Instuderingsfrågor/Självstudier	3
Projektkunskap; Uppstart	3
Flipped Classroom	3
Projektkunskap; Innan du startar kursen	4
Del 1: Vad är agilt? Att arbeta agilt	5
Del 2: Skapa tydlighet i Agila projekt	9
Del 3: Lyckade och Misslyckade projekt	12
Del 4: Repetition	14
Länk till repetition - Självtest	14

Instuderingsfrågor/Självstudier

Svara och fundera på dessa frågor

Projektkunskap; Uppstart

Nu kör vi igång kursen! :)

Under kursens gång kommer ni löpande få uppgifter att arbeta med. Uppgifterna är ett stöd & en hjälp både för dig personligen men även för mig som lärare att se att ni hängt med & förstått de delar som kursen går igenom.

Flipped Classroom

Den här utbildningen är flipped classroom inspirerad. Vilket innebär att ni kommer att ha uppgifter, texter, länkar etc som ni förväntas ha gått igenom själva & tillsammans med er grupp innan ni kommer till nästa föreläsning. Ni förväntas komma väl förberedda när ni kommer till föreläsningen.

Syftet med uppgifterna

- Du kommer väl förberedd till din föreläsning
- En hjälp för er själva att se att ni har tagit till er & lärt er relevanta kunskaper både på föreläsningarna & genom eget arbete.
- Uppgifterna ger en tydlighet vad vi & kursen fokuserar på.
- De fungerar också som ett stöd på de delar som ni förväntas ha gjort.
- Det ger en tydlig bild till mig som lärare om vi behöver repetera eller gå igenom ngt moment ytterligare.
- Det ger dig bästa förutsättningarna att ta till dig kursen på ett effektivt sätt

Till er hjälp har ni

- Powerpoint presentationer
- Länktips
- Vid varje fråga hittar ni information var ni hittar informationen

Mer information

- Vad ni ska arbeta med när ni har självstudier hittar ni i "Instuderingsfrågor & Business Case Bokningssystem StädaFintAB; Agilt Projekt" samt i PPP (sista sidan vid varje avslutad föreläsning)

/Lycka till!

Projektkunskap; Innan du startar kursen

Att ha koll på innan du startar

1. Har du hittat/blivit tilldelad en grupp?
2. Jag vet hur jag får tag på läraren
3. Jag har hittat Instuderingsfrågorna
4. Jag vet var vi ses när vi är på remote
5. Jag var Powerpoint Presentationerna ligger
6. Jag har hittat; "Kompendium Kursmaterial Projektkunskap"

Övrigt

Om du svarat **NEJ** på någon av frågorna eller har behov av att prata med din lärare. Ta då direktkontakt med läraren och be om ett samtal.

Del 1: Vad är agilt? Att arbeta agilt

Hur arbetar vi i projekt som inte passar in i traditionell projektledning?

Bakgrunden till agilt arbete

1. Vad är behovet som det agila arbetssättet fyller?
2. Vad är Agilt?
3. Vad har SCRUM sina rötter ifrån?

Läs mer här:

Olingo, Varför Agilt; [Varför agilt?](#)

Onbird, Arbeta Agilt; [Arbeta Agilt – vad innebär det? - Onbird](#)

Scrum.org; [Ken Schwaber | Scrum.org](#)

Scrum-Guide: Definitionen av Scrum, sid 3- 4

Historia, sid 13

Det Agila Manifestet & De 12 Principerna'

1. Bakgrunden/hur kom det Agila manifestet till?
2. Vad är det Agila Manifestet
 - a. Vad är de 4 kärnpunkterna
 - b. Vad är de 12 principerna
3. Hur är det tänkt att projekt/team/företag ska arbeta utifrån detta manifest?

Läs mer här:

Agilemanifesto, Agila Manifestet: <https://agilemanifesto.org/iso/sv/manifesto.html>

Agilemanifesto, De 12 principerna: [Principer bakom det agila manifestet](#)

Scrum-Guide: Värderingar i Scrum, sid 4

SCRUM

1. Beskriv kort hur SCRUM som ramverk fungerar
2. Vilka delar känner du igen från LEAN?

Läs mer här:

SCRUM; [Scrum.org](#)

Scrum-Guide; Definitionen av Scrum, sid 3
Scrumaktiviteter, sid 7-10

Onbird, Grunderna i Scrum; [Grunderna i Scrum – roller, begrepp och aktiviteter - Onbird](#)

LEAN

1. Beskriv kort LEAN
2. Styrkor & svagheter
3. När passar det bäst att arbeta utifrån LEANS principer?

Läs mer här:

Wikipedia; [Lean production – Wikipedia](#)

TECOEnergyInc, LEAN; <https://www.youtube.com/watch?v=sKIgvsZvBtI>

EMS Consulting Group, LEAN; [Lean Manufacturing: What is Lean and the Toyota Production System?](#)

Kanban

1. Beskriv Kanban som arbetssätt?
2. Vad menas med WIP-limit?
3. Vad är de största skillnaderna mellan SCRUM & Kanban?

Läs mer här:

Blikk, Kanban: [Kanban – projektmetoden som alla använder - Blikk](#)

Businessmap, Kanban; [What is Kanban? | Explained for Beginners in 6 Minutes](#)

Refinement - En del i Scrum

1. Beskriv vad refinement är för ngt & när vi använder oss av det?
2. Vad är syftet med refinement

Läs mer här:

Scrum.org, Refinement; [Product Backlog Refinement explained \(1/3\) | Scrum.org](#)

Onbird, Refinement; [Refinement – tre filter som förbättrar backloggen - Onbird](#)

Scrum-Poker - en del av SCRUM

1. Beskriv vad scrum-poker är för ngt & när vi använder oss av det?
2. Vad är syftet med scrum-poker?
3. Varför är det så viktigt att utföra det på just detta viset enligt den agila filosofin?

Läs mer här:

Crisp, Planning Poker; [Planning Poker® | Crisp](#)

Atlassian, Scrum Poker; [Scrum Poker for Agile Projects - Work Life by Atlassian](#)

Retrospective - en del av SCRUM

1. Beskriv vad som menas med en “Retro”
2. Beskriv hur en retro kan gå till
3. Vad är syftet med retron?
4. Varför kör man en retro i just den formen & inte tex en brainstorming istället?
5. På vilket sätt följer en retro SCRUM filosofin?

Läs mer här:

Scrum-Guide; Sprintretrospektiv, sid 9- 10

Scrum.org, Retrospective; [What is a Sprint Retrospective? | Scrum.org](#)

Atlassian, Retrospective; [Sprint Retrospective: How to Hold an Effective Meeting](#)

EPIC

1. Beskriv vad en Epic är för något?
2. När använder vi oss av Epics i agila projekt
3. Vad är syftet med en Epic
4. Hur skapar/Skriver man en bra Epic
5. Vem arbetar med & skapar Epics (generellt)

Läs mer här:

Atlassian, Epic; [Agile epics: definition, examples, and templates](#)

Pramod Hanumappa; [How to write EPIC in JIRA : Epics in JIRA](#)

User-Story

1. Beskriv vad en User-Story är för något?
2. När använder vi oss av User-Story i agila projekt
3. Vad är syftet med en User-Story
4. Hur skapar/Skriver man en bra User-Story
5. Vem arbetar med & skapar User-Story (generellt)

Läs mer här

Happines, Vad är en User Story; <https://www.happiness.se/artiklar/vad-ar-en-user-story>

The Agile Shop; [How to write good User Stories in Agile](#)

Atlassian, User Story; <https://www.atlassian.com/agile/project-management/user-stories>

Task/Subtask

1. Beskriv vad en Task/Subtask är för något?
2. När använder vi oss av User-Story i agila projekt
3. Vad är syftet med en User-Story
4. Hur skapar/Skriver man en bra User-Story
5. Vem arbetar med & skapar Task/Subtask (generellt)

Läs mer här:

Atlassian; [What are issue types? | Atlassian Support](#)

Jira

1. Vad är Jira exempel på?
2. Hur arbetar utvecklare med Jira? Ge exempel
3. Hur arbetar PO:n med Jira? Vilka fördelar finns & kan nyttjas?

Läs mer här:

Atlassian; [Get Started with Jira - Comprehensive Beginner's Guide](#)

Del 2: Skapa tydlighet i Agila projekt

Skapa tydlighet när det inte är tydligt

SPIKE

1. Vad är SPIKE för ngt?
2. Vad är syftet med SPIKE?
3. Som projektledare, hur skulle du tex kunna implementera SPIKE i ditt arbete?

Läs mer här:

<https://scaledagileframework.com/spikes/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Spike_\(software_development\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Spike_(software_development))

Logiskt nätplan

1. När kan vi med fördel använda oss av nätplan
2. Vad är syftet med en nätplan

Läs mer här:

<https://www.astrakan.se/natplan/>

Agil riskanalys

1. Hur kan en alternativ riskanalys och plan se ut?
2. Vad är syftet med ett upplägg som detta?
3. Hur skiljer sig en agil riskanalys ut från en traditionell riskanalys?
4. Hur ser ett agilt projekt på risker och uppföljning av risker till skillnad från ett tradaitonellt projekt?

Läs mer här:

<https://blog.planview.com/se/managing-risks-with-roam-in-agile/>

Burndown Charts

1. Vad är burndown charts för ngt?
2. Vad visar det?

3. Hur hjälper den oss (IT-Projektledare/PO) & teamet?
4. Hur kan du som IT-Projektledare/PO använda burndown charts som ett verktyg?
5. När i ett projekt använder vi oss av detta verktyg?

Läs mer här:

<https://www.atlassian.com/agile/tutorials/burndown-charts>

<https://www.scrum.org/resources/burndown-charts-defined> (video)

<https://www.planview.com/resources/articles/lkdc-burndown-chart/>

Burnup Charts

1. Vad är burnup charts för ngt?
2. Vad visar det?
3. Hur hjälper den oss & teamet?
4. Hur kan du som IT-Projektledare/PO använda burndown charts som ett verktyg?
5. När i ett projekt använder vi oss av detta verktyg?

Läs mer här:

<https://www.atlassian.com/agile/project-management/burn-up-chart>

<https://support.atlassian.com/jira-software-cloud/docs/view-and-understand-the-burnup-chart/>

XP - Extreme Programming

1. Vad menas med XP
2. Vilka grunden/filosofi finns i XP?
3. Vad är fördelarna med XP & vad vill man åstadkomma?

Läs mer här:

<https://asana.com/sv/resources/extreme-programming-xp>

<https://www.altexsoft.com/blog/extreme-programming-values-principles-and-practices/>

SAFE - Uppskalad SCRUM

1. Varför arbeta med SAFE som företag?
2. Vad är syftet med SAFE?

3. Vad vill SAFE lösa?

Läs mer här:

<https://scaledagileframework.com/>

<https://scaledagile.com/what-is-safe/>

<https://onbird.se/varfor-skala-agilitet/>

SAFE - Uppskalad SCRUM

1. Vilka är SAFE principerna?
2. På vilket sätt skiljer de sig från det Agila manifestet?
3. Vilka likheter hittar du mellan principerna & manifestet?

Läs mer här:

<https://scaledagileframework.com/>

<https://scaledagile.com/what-is-safe/>

<https://onbird.se/varfor-skala-agilitet/>

Roller & ordlista att ha koll på i agilt arbete

1. Beskriv rollen som Scrum master
2. Beskriv rollen som Product Owner
3. Beskriv skillnaden mellan Product Owner & IT-Projektledare
4. Epic Owner

Läs mer här:

SAFE; <https://www.adadigital.se/rekrytering/5-agila-roller-du-bor-ha-koll-pa/>

PO vs PL; <https://onbird.se/produktagarer-vs-projektledare/>

Del 3: Lyckade och Misslyckade projekt

Hur kan vi fortsätta lyckas och vända havererade projekt

Framgångsfaktorer, Agila projekt

(utgå från *Ben Days* föreläsning)

1. Hur vänder vi ett havererat projekt till framgång?
2. Vad tas upp i föreläsningen som ett av de stora problemen - där vi som it-Projektledare/PO kan påverka & arbeta på för att få ett lyckats projekt
3. Varför är det så viktigt att leverera "något" i slutet av en sprint?
4. Ge ngr exempel på DoD som tas upp
5. Om vi sammanfattar; Hur vänder vi ett havererat projekt till framgång enligt Ben Days?

Läs mer här:

Propia: <https://www.propia.se/framgangsfaktorer-for-lyckad-it-utveckling/>

Ben Day - föreläsning - <https://www.youtube.com/watch?v=prqdhA9uhkA>

Avsluta - Agila projekt

1. Vad är nackdelarna med agila avslut?
2. Hur löser man utmaningarna
3. Vad är styrkan i agila avslut?
4. Vilka utmaningar finns för företag som går över mer & mer till Agila avslut?
5. Vad ligger fokuset någonstans?

Läs mer här:

Rapport, Sara Lundgren & Tove Lundkvist:

<https://www.diva-portal.org/smash/get/diva2:1340403/FULLTEXT01.pdf> (sid; 69 - 82)

Zington:

<https://www.zingtongroup.com/insikter/artiklar/utvecklingsprojekt-till-forvaltning-tips-for-en-lyckad-overlamning/>

Projektstegen; <https://projektledarutbildning.se/checklista-avsluta-projekt/>

Dokumentation - Agila projekt

1. Vad är utmaningen när det gäller att dokumentera agila projekt?
2. Vad säger det Agila manifestet om dokumentation?

3. Vad finns det för lösningar för att komma runt problemen?

Läs mer här:

Agila manifestet: <https://agilemanifesto.org/iso/sv/manifesto.html>

Mural: [Agile documentation: Examples and best practices | Mural](#)

Del 4: Repetition

Testa dig själv

Länk till repetition - Självtest

<https://docs.google.com/forms/d/1mD7rjHxKQ8YLwctlAd-dPNtbFo3erTNKhvhVCpAOhYc/edit>