



Projektlednings metodik



Föreläsning 3

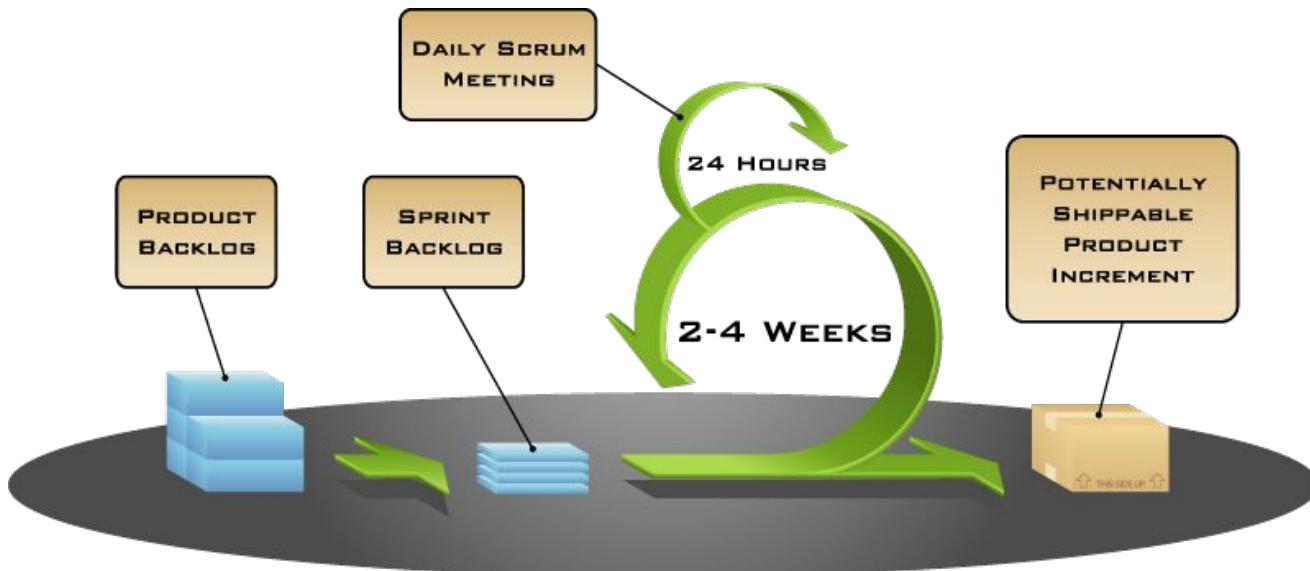
Dagens Upplägg

Att arbeta med Scrum; Sprintplanering, Refinement, Scrum Poker

Scrum board vs kanban board

Handledning

SCRUM - Ett ramverk



Ett av de vanligaste arbetssättet - Ett ramverk

- Sprinten planeras upp
- Backloggen uppdateras & prioriteras
- User Storier Estimeras (krav)

- Sprint Backlog, i.e.:
 - Sprint Goal
 - Product Backlog items selected
 - Sprint plan

- 15-minute event
- Progress toward the Sprint Goal
- Actionable plan for the next day

- Sprinten är aktiv (ca 2-5 veckor)
- Stand-up/status

- Sprinten stängs & är klar.
- Vi tittar tillbaka & ser hur det gått
- Ofärdiga storys läggs tillbaka in i backloggen eller in i nästa sprint

- Plan ways to increase quality and effectiveness

- Inspect the outcome
- Plan next activities – adjust Product Backlog

Backlog refinement

- Demo
- Genomgång & förståelse för status & prioritet inför nästa sprint

Refinement - Förfining

Refinement - Förfining

Tidigare ord; Grooming

Nya ordet; Refinement

Syfte

- Förtydliga arbetet/Bearbetar user storier
- Gå igenom & beskriva arbetet i user storier
- Chans att ställa frågor för utvecklare (kan även vara möte med tex scrum mastern)

För vem & när

- PO & teamet
- Alla hjälper till
- Kan göras löpande (men de user storier som ska vara med i nästa sprint behöver vara klara)
- Kan göras tillsammans med scrum-poker

Scrum poker - Att Estimera

Scrum poker; Hur och varför?



Att Estimera



- Innan scrum poker genomförs görs en refinement tillsammans med PO:n = Backloggen uppdateras
- Teamwork
- Allas röst är lika värde
- Utslagsröst (Scrum-mastern)
- Kunskapsöverföring
- Ser till att alla har samma bild över user storyn

Vad för poker? Ett bra sätt att inte påverka varandra, inte tysta de tysta, få fram allas tankar, funderingar och idéer

Att Estimera ; T-Shirt modellen

Oändlig

- Vi har ingen aning om hur stor storyn är
- Vi har inte tillräckligt med information för att kunna se/estimera storyn etc

Lösning:

- Behövs kompletterande info
- Kan bryta ned storyn i flera storier



Kaffekoppen

- Jag behöver en paus

Allt över L behöver brytas ned till fler user storier

Att Estimera; fibonacci modellen

Vad är en för stor user story?

- När den är över en sprint lång
- Siffrorna är relativt
 - Teamet kommer ha en gemensamt bestämt vad de innebär
 - De är *inte* exakta timmar tex



Grupparbete/Gruppdiskussion



User Story

Som användare **vill jag** kunna hantera mina favoriter i appen **så att** det blir enklare för mig.

Estimering - Scrum Poker

- Försök estimera storyn
- Genomför poker tillsammans

Refinement - Om ni inte kan estimera

- Fundera på:
 - Är storyn tydlig?
 - Har ni olika syn på storyn
 - Vilken information vill behöver ni?
 - Vilka frågor kan ni ställa till PO:n?

Det finns ett exempel på learnpoint ni kan titta på och jämföra era tankar & frågor med.

Sprintplanering

Sprint

Syftet med en Sprint

Kundvärde:

- Är en tidsbestämd fas (2 - 4) veckor
- Sprints gör det möjligt att leverera värde till kunden i små, kontinuerliga steg
- Varje sprint resulterar i release av funktion/funktioner, vilket gör det möjligt att snabbt få feedback & justera utifrån kundens behov

Fokuserat arbete: Genom att arbeta med specifika mål under en kort tidsperiod minskar risken för att teamet sprider sig på för många uppgifter eller tappar fokus.

Kontinuerligt lärande & förbättring: Efter varje sprint håller teamet en sprintretrospektiv där de kan reflektera över vad som fungerade bra och vad som kan förbättras, vilket skapar ett kontinuerligt lärande.



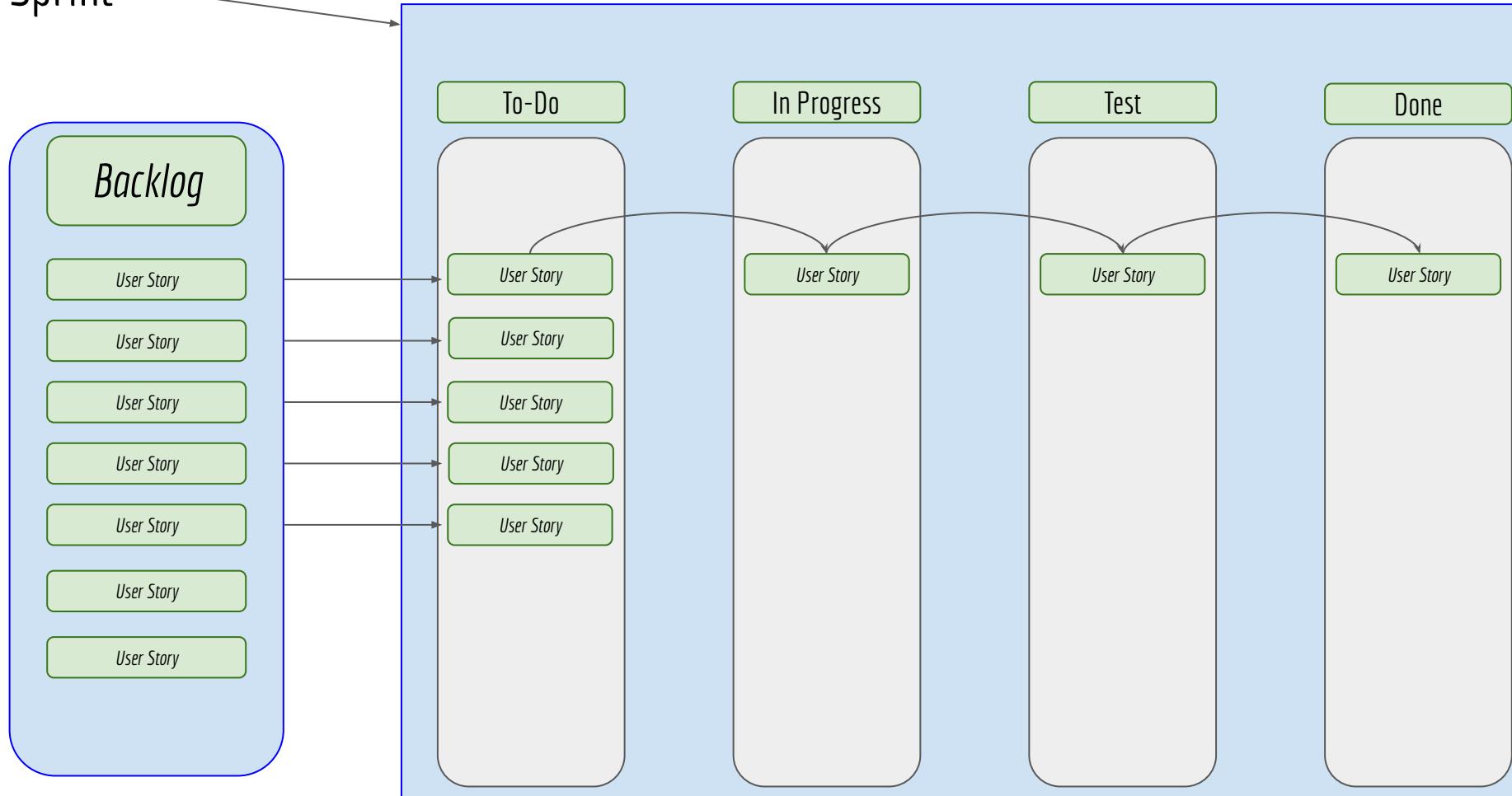
Sprintplanering

Syfte

- Kommunikation tillsammans med Po & teamet
 - Vad är målet? - Vad ska vi leverera? - Vilken kundnytta levererar vi?
 - Vad kan levereras inom nästa sprint?
 - Tydlig prioritering - Tydligt vad som förväntas
 - Backlog ska vara uppdaterad - User storierna genomgångna
 - Strukturen upprätthålls löpande
 - Komma överens om vad näst steg är
 - Alla får information & vet
 - Teamet committar sig till vad de åtar sig att göra denna sprint
 - Vi kan starta **Sprinten**



Sprint



Refinement - Förfining

Scrum board

- Sprintar; Bestämd tid
- Backloggen är separat
- Backloggen är prioriterad & uppdaterad innan sprintplanering
- Arbetet är planerat & förutbestämt

The screenshot shows a Jira Scrum board titled "Board". The left sidebar menu includes options: Backlog, Board (selected), Reports, Releases, Components, Issues, Repository, Add item, and Settings. The main area displays a Kanban board with four columns: TO DO 5, IN PROGRESS 5, CODE REVIEW 2, and DONE 8. Each column contains several items, each with a title, assignee, status, and a small icon.

Column	Item 1	Item 2	Item 3	Item 4	Item 5
TO DO 5	Engage Jupiter Express for outer solar system travel SPACE TRAVEL PARTNERS	Create 90 day plans for all departments in the Mars Office LOCAL MARS OFFICE	Engage Saturn's Rings Resort as a preferred provider SPACE TRAVEL PARTNERS	Establish a catering vendor to provide meal service LOCAL MARS OFFICE	Enable Speedy SpaceCraft as the preferred SPACE TRAVEL PARTNERS
IN PROGRESS 5	Requesting available flights is now taking > 5 seconds SEESPACEZ PLUS	Engage Saturn Shuttle Lines for group tours SPACE TRAVEL PARTNERS	Draft network plan for Mars Office LOCAL MARS OFFICE	Engage JetShuttle SpaceWays for travel SPACE TRAVEL PARTNERS	Engage Saturn Shuttle Lines for group tours SPACE TRAVEL PARTNERS
CODE REVIEW 2	Register with the Mars Ministry of Revenue LOCAL MARS OFFICE	Establish a catering vendor to provide meal service LOCAL MARS OFFICE	Done	Done	Establish a catering vendor to provide meal service LOCAL MARS OFFICE
DONE 8	Done	Done	Done	Done	Establish a catering vendor to provide meal service LOCAL MARS OFFICE

Kanban board



- Inga sprintar (arbetet är löpande)
- WIP limit (Work in progress)
 - En begränsning av mängden arbete som pågår samtidigt i en arbetsprocess. Metoden säkerställer att team inte tar på sig mer arbete än de faktiskt kan hantera på ett effektivt sätt.
- Plockar stories direkt från backloggen
- Backloggen prioriteras & uppdateras löpande

Handledning i Grupp

- Handledningen är öppen i huvudrummet = alla är välkomna att lyssna
- Ni som inte vill/har behov av att lyssna sitter & arbetar i era resp rum
- KOM igång med Jira/arb m Jira

Till nästa gång vi ses

Till nästa gång vi ses

Stand-up

- Scrum mastern har ordet/Stand-up meeting

Att arbeta med Scrum

- Demo
- Retro (*finns introduktionsfilm*)
- SPIKE (*finns introduktionsfilm*)

Skapa tydlighet i Agila projekt

- Logiskt nätverk & Flödesdiagram (*finns introduktionsfilm*)
- Är våra mål, SMART:a? (*finns introduktionsfilm*)

Riskanalys Agilt

- Agil Riskanalys (*finns introduktionsfilm*)

Nästa gång vi ses

- Arbeta vidare med ert Case
- Titta på de aktuella introduktionsfilmerna

Instuderingsfrågor

- Del 1 sid 6-9 (titta på planeringen för att se vad ni kan fokusera/prioritera)