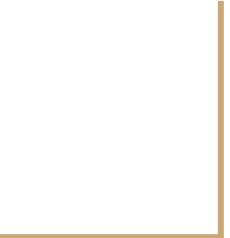




Projektlednings metodik



Föreläsning 1

Dagens Upplägg

Vem är jag?

Förväntningar; Mina och era

Genomgång av kursen, upplägg mm

Presentation av Business Case & genomförande

Gruppindelning/1a grupperbetet

Projektdefinition

Bakgrunden till Agila arbetssätt; Hur uppkom dem?

Vad har jag lärt mig/Vad tar jag med mig idag?

Föreläsare

Linda Mossberg



Min styrkor

- Min förmåga att se *helheten, lösa hinder & se kundens behov*
- Vara en *brygga* mellan kunden & tex utvecklingsteamet

- Sensera AB; Techbolag & konsulting
 - Utbildning/Föreläsning
 - Utveckling
 - Rekrytering
- Roll; Grundare & VD

Som konsult arbetar jag som:

- Product owner
- Projektledare/ IT-Projektledare
- E-commerce med Shopify som plattform
- Föreläsare/Utbildning

Utbildar inom:

- Projektledning & olika Projektledningsmetoder
- Självledarskap
- Ledarskap

Mina förväntningar & Upplägg på kursen

Förväntningar

Mina förväntningar

- Öppen dialog
- Engagemang
- Inga frågor är onödiga frågor
- Att ni hör av till mig när ni behöver mig
- Kamera på när det är distans (gäller främst handledning)
- Att ni använder er av kunskaperna & erfarenheterna ni fått med er från tidigare kurs
- Att ni kommer förberedda till dagens föreläsning & gjort övningar/instuderingsfrågor etc

Vad är dina förväntan på kursen?



Kursens upplägg

Lärarledda lektioner

- Föreläsningar
- Eget arbete
- Grupparbete
- Diskussioner i klassen
- Distans, zoom
- Handledning

Business Case

- Alla grupper kommer ha ett fiktivt case att utgå från

Förbered dig/Flipped Classroom inspirerad

- Självstudier; Du kommer få uppgifter & länkar att arbeta med till nästa gång vi ses.
- Alla delar har koppling till till nästa föreläsning

Projekt - Grupparbete

- Varje grupp kommer att ha uppgifter & ett Case att arbeta med
- Uppgifterna kommer att vara både på lektionstid & som självstudier
- System & som kommer användas:
 - Jira
 - Scrum-poker (app att ladda ner)



Genomgång av kursen, upplägg mm

Innehåll - Mål - Betygsättning

- Kursen är en *fortsättningskurs* inom området projektledningsmetodik
- I kursen får den studerande möjlighet att *fördjupa sina kunskaper inom vanligt förekommande metoder* inom IT-området

Utbildningsmoment:

- Projektledningsmetoder och dess användning i ett IT-projekt
- Förutsättningar för att använda olika projektledningsmetoder i ett IT projekt
- Framgångsfaktorer och utmaningar i tillämpningen av olika projektledningsmetoder

Genomgång av kursen, upplägg mm

Innehåll - Mål - Betygsättning

Efter genomförd kurs med godkänt resultat ska den studerande kunna:

Kunskaper

1. Redogöra för olika metoder för att hantera krav
2. Redogöra för olika metoder för att leda projekt och arbetsuppgifter inom yrkesområdet
3. Redogöra för agila arbetssätt, metoder och ramverk samt under vilka förutsättningar de fungerar effektivt
4. Redogöra för DevOps, eller motsvarande arbetsmetoder som används inom yrkesområdet
5. Redogöra för tekniska begrepp inom projektmetodik på engelska

Genomgång av kursen, upplägg mm

Innehåll - Mål - Betygsättning

Efter genomförd kurs med godkänt resultat ska den studerande kunna:

Färdigheter

6. Tillämpa metoder för kravhantering
7. Tillämpa agila arbetssätt och metoder

Kompetenser

8. Självständigt värdera arbetssätt mot olika förutsättningar i olika typer av projekt

Tenta & Redovisning



Tenta & Redovisning

Grupparbete presenteras, muntligt; 17/12 (fm)



I den här kursen är det ingen inlämning;

- Alla uppgifterna är för att ni ska få chansen att fördjupa er & på ett så arbetslikt sätt som möjligt uppleva utmaningarna i projekt som vi hanterar.
- Enbart skriftligt individuellt prov (som baseras på föreläsningarna & era uppgifter)

Hemtentamen

Hemtentamen; 19/12 (fm)



Presentation av Business Case & genomförande

SädafintAB - Ett *Agilt* projekt

Gruppindelning



Gruppindelning

Hur?

- I denna kurs får ni välja era grupper själva
 - Antal 4-6 pers
 - Grupperna kan ändras & grupperna behöver vara beredda på att ta emot fler teammedlemmar



Uppgift - Att lära känna varandra i er grupp

Sätt dig med din grupp som ni skapat

- Lär er av vad era styrkor är som
 - Grupp
 - Individ & vad ni bidrar med i er grupp
 - Beskriv gruppens styrkor
- Vilka risker ser ni att ni kan behöva hålla ögonen på?
 - Roller som krockar?
 - Roller som fattas?
 - Avsaknad av färger (om ni känner till detta verktyg)
 - Hur ska ni göra för att kompensera för detta?
- Gruppregler
 - Skapa era gruppregler
 - Ex på frågor: Hur vill ni arbeta de dagar som inte är föreläsning på, hur ska ni kommunicera, vilka förväntningar har ni på er själva & gruppen, vilket betyg siktar ni på? När arbetar ni? Vem startar med att vara projektledare? Hur fortsätter ni? Hur tänker ni att er projektledare ska arbeta?
 - Är det nya gruppregler ne ni hade förra gången? Varför?
- Dokumentation
 - Bestäm hur ni lägger upp dokumentationen
 - Se till att alla kommer åt dessa dokument ink Linda



Projektdefinition



Projektdefinition

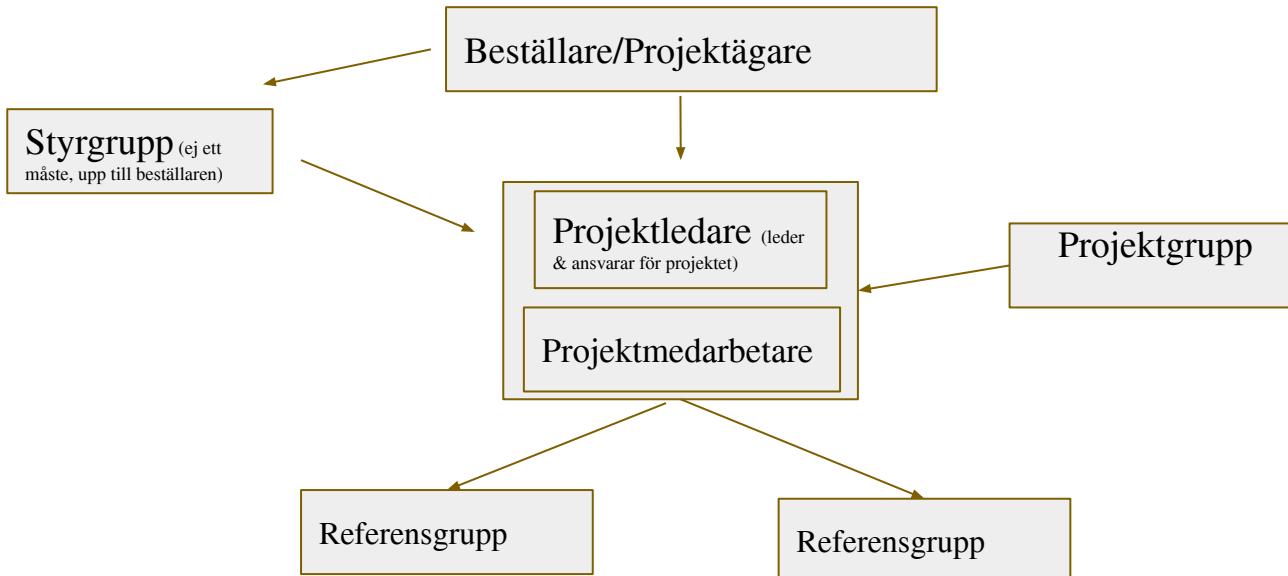


- **Projekt** är ett uppdrag som utförs av en *tillfällig arbetsorganisation* för att åstadkomma ett *i förväg* bestämt resultat. Det latinska ordet för projekt *projicere* betyder egentligen utkast och betydde ursprungligen en plan. [Wikipedia](#)

Projektdefinition - Kommer ni ihåg?

Tillfällig organisation & kräver särskild styrning

- Ett projekt byggs upp och organiseras utifrån varje projekts specifika behov och målsättningar
- Själva tanken med ett projekt är att den är tillfällig, något som inte ingår i den dagliga linjeorganisationen



Bakgrunden till Agila arbetssätt; Hur uppkom dem?

En motreaktion till den traditionella projektledningen



En motreaktion till den traditionella projektledningen

Toyota Production System (TPS)

- Efter andra världskriget och Japans nederlag behövde Japan hitta ett sätt att arbeta på som tog så *lite resurser och tid* i anspråk som möjligt
- Begreppet **TPS** användes i det japanska företaget Toyota efter "*Toyota Production System*"
- "Enligt Lean production är det viktigt för organisationer med höga kostnader och omständliga produktionsprocesser att på bästa sätt identifiera de beståndsdelar som inte ger ett slutvärde för kunden."

Enkelt uttryckt handlar det om "Mer värde för mindre arbete"

"Less is more"



En motreaktion till den traditionella projektledningen

Start tidigt 90-tal

Scrum

- Scrum presenterades av Ken Schwaber och Jeff Sutherland första gången på konferensen Object-Oriented Programming, Systems, Languages & Applications (OOPSLA) 1995.
- *Scrum är ett ramverk* med rötterna i *lean*historien.
- Nyckelpersonerna bakom dessa metoder samlades i början av 2001 vilket i syn tur ledde till skapandet av det Agila Manifestet.

Grundfilosofin kommer från Lean

James P. Womack m fl menade 1990, i storsäljaren “The Machine that Changed the World” att kärnan i lean består av fyra principer

- Teamwork
- Kommunikation
- Effektivt utnyttjande av resurser och eliminering av slöseri
- Ständig förbättring

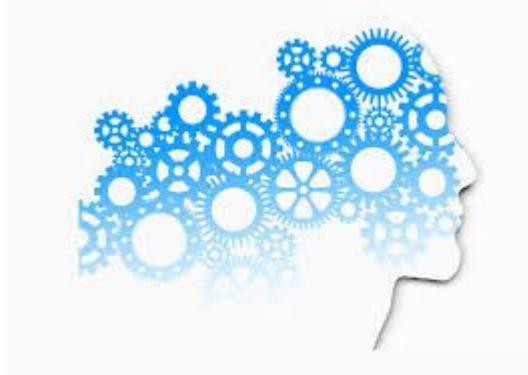


Det Agila Manifestet

Det Agila manifestet

1. *Individer och interaktioner* - Framför processer och verktyg
2. *Fungerande programvara* - Framför omfattande dokumentation
3. *Kundsamarbete* - Framför kontraktsförhandling
4. *Anpassning för förändring* - Framför att följa en plan

Vad tar jag med mig av dagens genomgång



Till nästa gång vi ses

Till nästa gång vi ses

Stand-up

- Scrum mastern har ordet/Stand-up meeting

Arbete med Caset

- Case startas upp; Förstudie och visionsdokument (*finns introduktionsfilm*)

Kravarbete - Agilt

- Epics, User stories, Tasks (*finns introduktionsfilm*)

Att arbeta med Scrum

- Sprintplanering (*finns introduktionsfilm*)
- Refinement (*finns introduktionsfilm*)
- Scrum Poker (*finns introduktionsfilm*)

Nästa gång vi ses

- Arbeta vidare med ert Case
- Titta på de aktuella introduktionsfilmerna
- Kom igång m Jira

Instuderingsfrågor

- Del 1, sid 5 - 8 (titta på planeringen för att se vad ni kan fokusera/prioritera)