



Projektlednings metodik

Föreläsning 3



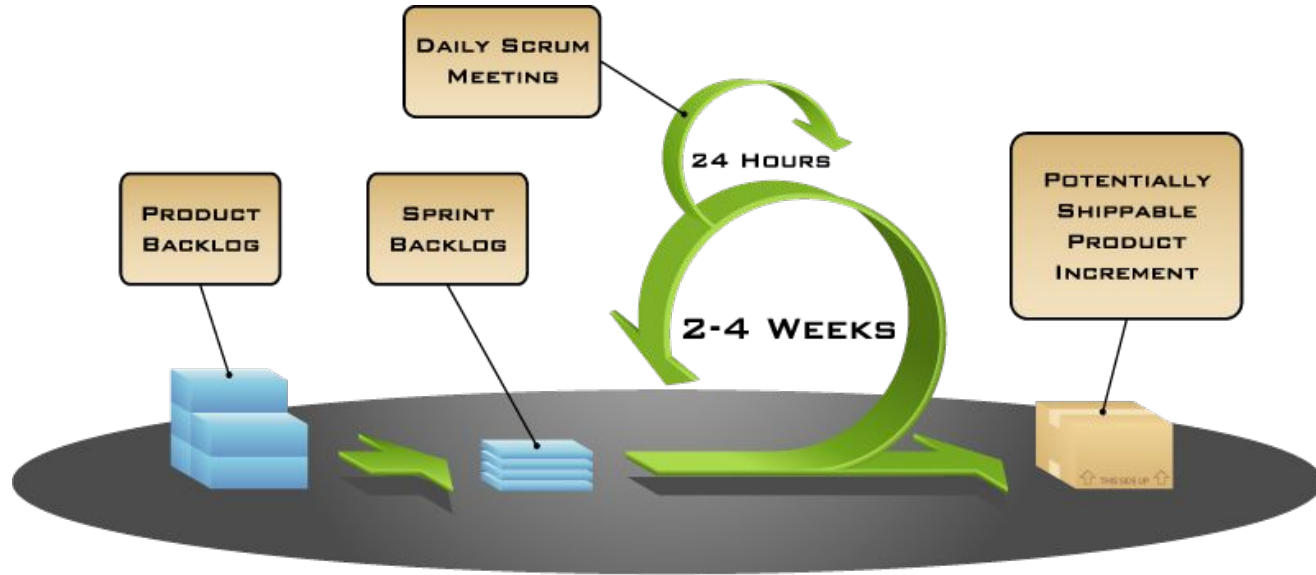
Dagens Upplägg

Att arbeta med Scrum; Sprintplanering, Refinement, Scrum Poker

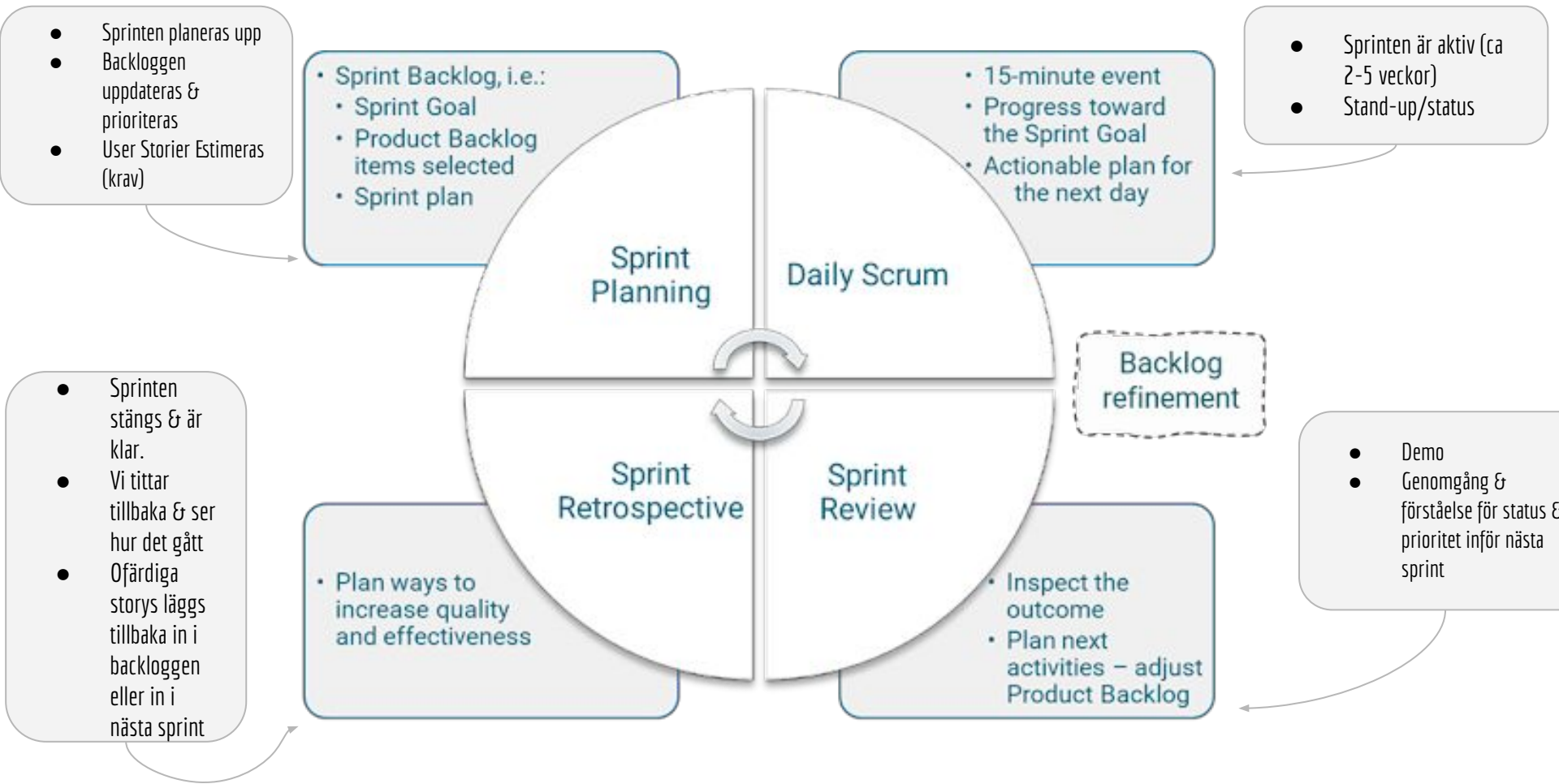
Scrum board vs kanban board

Handledning

SCRUM - Ett ramverk



Ett av de vanligaste arbetssättet - Ett ramverk



Refinement - Förfining

Refinement - Förfining

Tidigare ord; Grooming

Nya ordet; Refinement

Syfte

- Förtydliga arbetet/Bearbetar user historier
- Gå igenom & beskriva arbetet i user historier
- Chans att ställa frågor för utvecklare (kan även vara möte med tex scrum mastern)

För vem & när

- PO & teamet
- Alla hjälper till
- Kan göras löpande (men de user historier som ska vara med i nästa sprint behöver vara klara)
- Kan göras tillsammans med scrum-poker

Scrum poker - Att Estimera

Scrum poker; Hur och varför?



Att Estimera



- Innan scrum poker genomförs görs en refinement tillsammans med PO:n = Backloggen uppdateras
- Teamwork
- Allas röst är lika värd
- Utslagsröst (Scrum-mastern)
- Kunskapsöverföring
- Ser till att alla har samma bild över user storyn

Varför poker? Ett bra sätt att inte påverka varandra, inte tysta de tysta, få fram allas tankar, funderingar och ideer

Att Estimera ; T-Shirt modellen

Oändlig

- Vi har ingen aning om hur stor storyn är
- Vi har inte tillräckligt med information för att kunna se/estimera storyn etc

Lösning;

- Behövs kompletterande info
- Kan bryta ned storyn i flera historier



Kaffekoppen

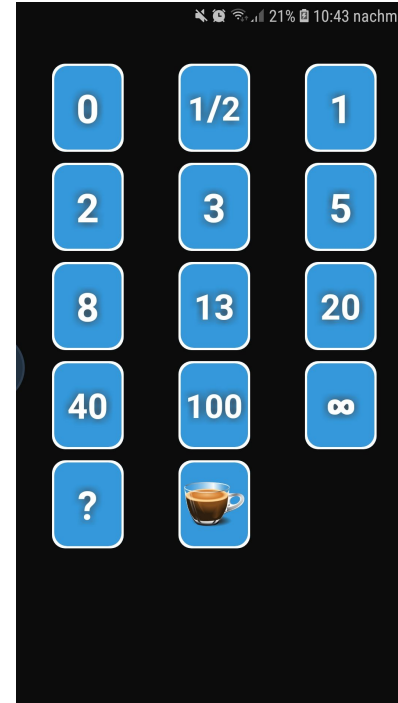
- Jag behöver en paus

Allt över L behöver brytas ned till fler user historier

Att Estimera; fibonacci modellen

Vad är en för stor user story?

- När den är över en sprint lång
- Siffrorna är relativa
 - Teamet kommer ha en gemensamt bestämt vad de innebär
 - De är *inte* exakta timmar tex



Grupparbete/Gruppdiskussion



User Story

Som användare **vill jag** kunna hantera mina favoriter i appen **så att** det blir enklare för mig.

Estimering - Scrum Poker

- Försök estimerastoryn
- Genomför poker tillsammans

Refinement - Om ni inte kan estimerastoryn

- Fundera på:
 - Är storyn tydlig?
 - Har ni olika syn på storyn
 - Vilken information vill ni behöva?
 - Vilka frågor kan ni ställa till PO:n?

Det finns ett exempel på learnpoint ni kan titta på och jämföra era tankar & frågor med.

Sprintplanering

Sprint

Syftet med en Sprint

Kundvärde:

- Är en tidsbestämd fas (2 - 4) veckor
- Sprints gör det möjligt att leverera värde till kunden i små, kontinuerliga steg
- Varje sprint resulterar i release av funktion/funktioner, vilket gör det möjligt att snabbt få feedback & justera utifrån kundens behov

Fokuserat arbete: Genom att arbeta med specifika mål under en kort tidsperiod minskar risken för att teamet sprider sig på för många uppgifter eller tappar fokus.

Kontinuerligt lärande & förbättring: Efter varje sprint håller teamet en sprintretrospektiv där de kan reflektera över vad som fungerade bra och vad som kan förbättras, vilket skapar ett kontinuerligt lärande.



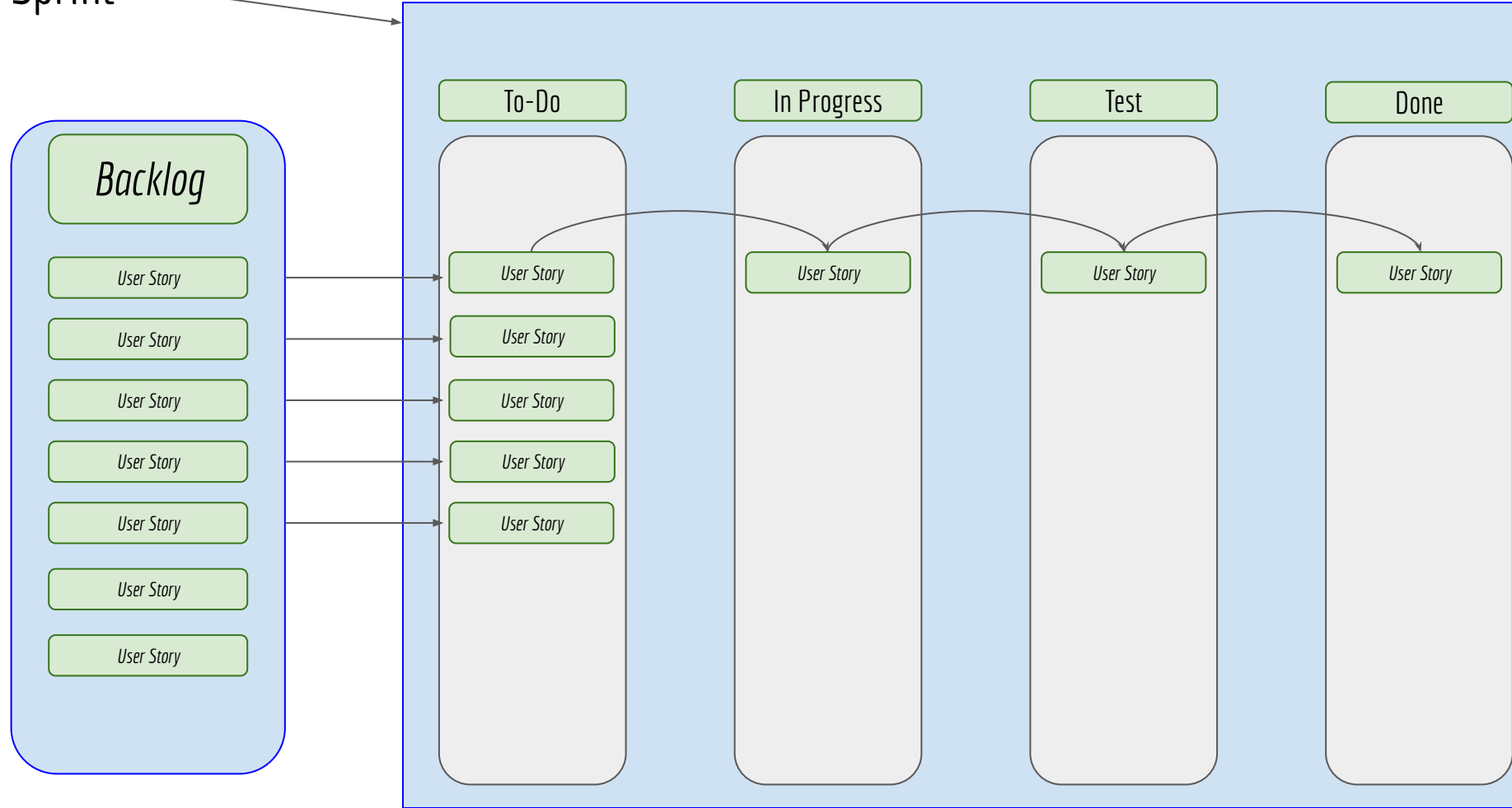
Sprintplanering

Syfte

- Kommunikation tillsammans med Po & teamet
 - Vad är målet? - Vad ska vi leverera? - Vilken kundnytta levererar vi?
 - Vad kan levereras inom nästa sprint?
- Tydlig prioritering - Tydligt vad som förväntas
 - Backlog ska vara uppdaterad - User storierna genomgåna
- Strukturen upprätthålls löpande
- Komma överens om vad näst steg är
 - Alla får information & vet
- Teamet committar sig till vad de åtar sig att göra denna sprint
- Vi kan starta *Sprinten*



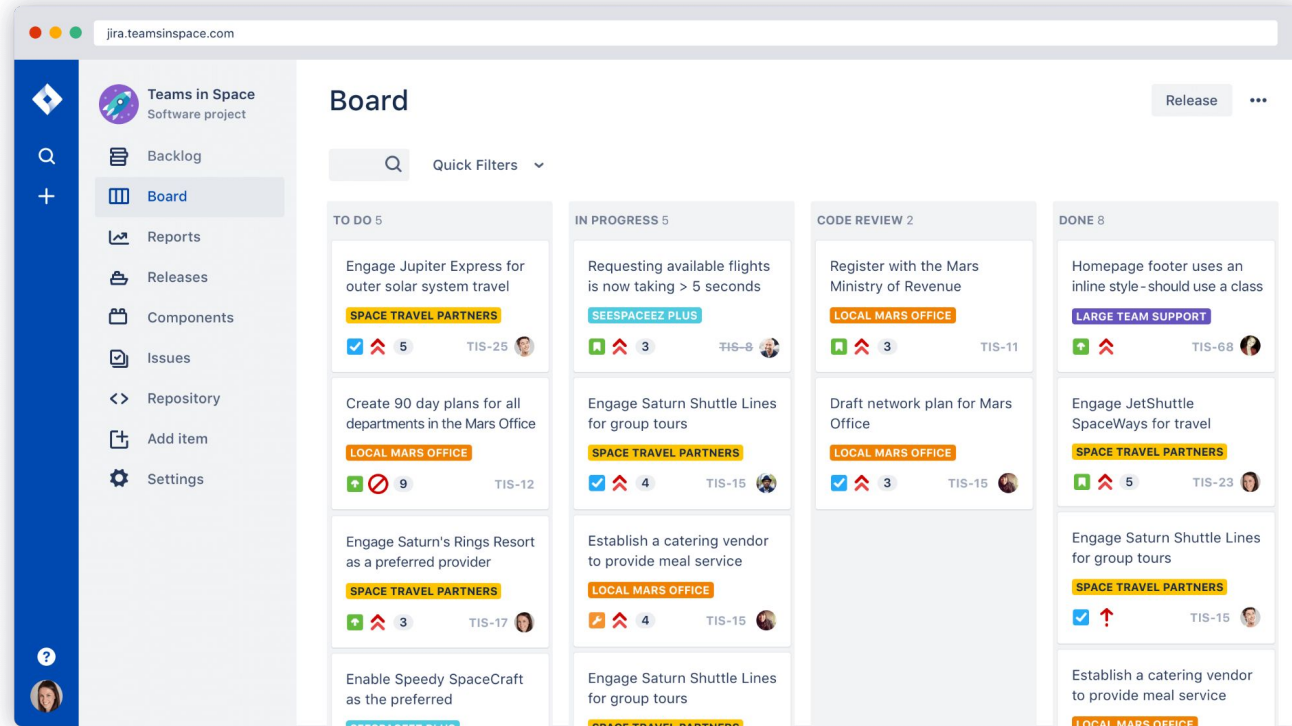
Sprint



Refinement - Förfining

Scrum board

- Sprintar; Bestämd tid
- Backloggen är separat
- Backloggen är prioriterad & uppdaterad innan sprintplanering
- Arbetet är planerat & förutbestämt



Kanban board



- Inga sprintar (arbetet är löpande)
- WIP limit (Work in progress)
 - En begränsning av mängden arbete som pågår samtidigt i en arbetsprocess. Metoden säkerställa att team inte tar på sig mer arbete än de faktiskt kan hantera på ett effektivt sätt.
- Plockar stories direkt från backloggen
- Backloggen prioriteras & uppdateras löpande



Handledning i Grupp

- Handledningen är öppen i huvudrummet = alla är välkomna att lyssna
- Ni som inte vill/har behov av att lyssna sitter & arbetar i era resp rum
- KOM igång med Jira/arb m Jira

Till nästa gång vi ses

Till nästa gång vi ses

Stand-up

- Scrum mastern har ordet/Stand-up meeting

Att arbeta med Scrum

- Demo
- Retro (*finns introduktionsfilm*)
- SPIKE (*finns introduktionsfilm*)

Skapa tydlighet i Agila projekt

- Logiskt nätverk & Flödesdiagram (*finns introduktionsfilm*)
- Är våra mål, SMART:a? (*finns introduktionsfilm*)

Risikanalys Agilt

- Agil Riskanalys (*finns introduktionsfilm*)

Nästa gång vi ses

- Arbeta vidare med ert Case
- Titta på de aktuella introduktionsfilmerna

Instuderingsfrågor

- Del 1 sid 6-9 (titta på planeringen för att se vad ni kan fokusera/prioritera)