**Projektspecifikationsskiss: Biljettbokningssystem**

**Projektöversikt:**

* **Projektnamn:** Biljettbokningssystem
* **Projektets syfte:** Utveckla ett Windows baserat biljettbokningssystem för evenemang och platser.
* **Projekttid:** 2 Veckor.

**Projektmål:**

1. Skapa ett användarvänligt gränssnitt för kunder att boka biljetter till evenemang.
2. Tillåt evenemangsorganisatörer att hantera och uppdatera evenemangsinfo och kundskonto.
3. Implementera ett säkert autentiseringssystem för användare och arrangörer.
4. Integrera med en databas för lagring av användardata, evenemangsinformation : och bokningar.

**Projektomfattning:**

* **Inom omfattningen:**
  + Användarregistrering och inloggning.
  + Evenemangshantering.
  + Kontoshantering av arrangörer.
  + Listning och detaljer om evenemang.
  + Biljettbokning och betalningshantering.
  + Hantering av arrangörer för evenemang.
  + Databasintegration.
* **Utanför omfattningen:**
  + Biljett Utskrivning

**Funktioner:**

1. Användarautentisering:
   * Registrering och inloggning för kunder och evenemangsarrangörer.
2. Evenemangshantering:
   * Skapande, redigering och borttagning av evenemang för arrangörer.
3. Kontoshantering av arrangörer
4. Listning av evenemang:
   * Visning av evenemang med detaljer (namn, datum, plats, tillgängliga biljetter).
5. Biljettbokning:
   * Val av och bokning av biljetter till evenemang.
6. Betalningshantering:
   * Säker hantering av betalningar för bokade biljetter.
7. Databas:
   * Lagring av användarprofiler, evenemangsdata och bokningar.

**Teknisk stack:**

* Frontend: WPF
* Backend: C#
* Databas: Excel
* Utskrivare

**Projektmilstolpar:**

* **Fas 1 (Planering):** Definiera projektets omfattning, krav och inledande design.
* **Fas 2 (Utveckling):** Implementera frontend - och backend - komponenter.
* **Fas 3 (Testning):** Utför funktionell och användartestning.
* **Fas 4 (Implementering):** Publicera applikationen på en webbserver.
* **Fas 5 (Dokumentation):** Förbered användar- och teknisk dokumentation.
* **Fas 6 (Underhåll):** Kontinuerligt underhåll och uppdateringar.

**Projektteam:**

* Projektledare: Star Bahadin
* Utvecklare: Star Bahadin
* Kvalitetssäkring/Testare: Star Bahadin
* UI/UX-designer: Star Bahadin

**Budget och Resurser:**

* Uppskattad budget för utveckling, testning och implementering.
* Krav på hårdvara och programvara.

**Risker och Utmaningar:**

* Identifiera potentiella risker och utmaningar och beskriv åtgärder för riskhantering.

**Klient/Huvud intressent:**

* Namn och kontaktinformation för klienten eller huvudintressenten.

**Godkännande:**

* Underskrift från klienten eller projektets sponsor.

Star Bahadin

03 10 2023