# Sistema de Manipulação Animal

Versão 9.0

### Histórico da Revisão

Dата	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
	15/06/2018 09.00 Criação dos Caso		Glenda Mahayana
15/06/2019		Cripaño dos Cosos do Tosto	Eric Alberto
15/06/2016		Chação dos Casos de Teste	Henrique Fagner
			Luís Guilherme

### Sumário

1.	INTE	RODUÇÃO	4
	1.1	EscopoReferências	4
2.		NEJAMENTO PARA OS TESTES	
	2.1	Necessidades de Hardware	
		Necessidades de Software	5
	2.3	Necessidade de Pessoas	5
		Necessidade de Capacitação	
	2.5	Cronograma de Testes	6
3.	CAS	SOS DE TESTE	7
	CT0	01 – Realizar acesso ao Sistema.	7
		02 – Selecionar domínio e diretório.	
		25 – Utilização do módulo Temas.	
		Testes de Aceitação do Usuário	

#### 1. INTRODUÇÃO

Este documento de tem o objetivo de documentar as informações necessárias para planejar e controlar os testes de validação do projeto Sistema de Manipulação Animal – v.7.0. O documento descreve o plano geral de testes referente aos cadastros básicos de forma a direcionar os esforços de teste e os Casos de Teste a serem executados para validar o produto.

#### 1.1 Escopo

\*Este documento descreve o Plano de Testes a ser usado pelo projeto Sistema de Manipulação Animal – v.7.0 para avaliar a qualidade funcional, confiabilidade e performance. O teste que será coberto por este documento será: Utilização do módulo de Upload.

#### 1.2 Referências

[1] PDS-DTI – Processo de Desenvolvimento de Sistemas da DTI

### 2. PLANEJAMENTO PARA OS TESTES

### 2.1 Necessidades de Hardware

TIPO DE HARDWARE	DETALHAMENTO	QUANTIDADE	FORMA DE DISPONIBILIZAÇÃO	DATA LIMITE
Servidor de Banco de Dados *	MySQL	1	Corporativo	15/06/2018
Servidor WEB	Localhost	1	Corporativo	15/06/2018

### 2.2 Necessidades de Software

TIPO DE SOFTWARE	DETALHAMENTO	QUANTIDADE	FORMA DE DISPONIBILIZAÇÃO	DATA LIMITE
Navegador WEB - Internet Explorer	Versão 7.0 e Versão 8.0	1	Corporativo	15/06/2018
Navegador WEB - Mozilla Firefox	Versão 60.0.1	1	Corporativo	15/06/2018
Navegador WEB - Chrome	Versão 66.0.3359.181	1	Corporativo	15/06/2018

# 2.3 Necessidade de Pessoas

PAPEL	ENVOLVIMENTO ESTIMADO	QUANTIDADE	PERÍODO DE ENVOLVIMENTO NO PROJETO	
Testador	2 horas	1	01/06/2018 15/06/2018	à

# 2.4 Necessidade de Capacitação

Data de Realização

# 2.5 Cronograma de Testes

### **TESTES DE SISTEMA**

ATIVIDADE	DATA DE	Duração	Papel
	Início	(HORAS)	Responsável/Envolvidos

### 3. CASOS DE TESTE

Para a definição dos Casos de Teste foram utilizados os módulos desenvolvidos e a modelagem do banco de dados do sistema.

Caso Nº	CT001 – Realizar acesso ao Sistema de Manipulação Animal.		
OBJETIVO DO TESTE	Verificar se o usuário consegue efetuar o login.		
	Acessar a página de login do Sistema:		
	Menu iniciar → Programas → Navegador.		
	2. No campo endereço, digite:		
	localhost/sistema_animal/login.php		
Passos	<ol> <li>Cadastre seus dados pessoais no sistema na opção cadastrar- se:</li> </ol>		
	4. Informe o e-mail cadastrado		
	5. Informe a senha cadastrada:		
	6. Em caso de perda da senha o usuário pode utilizar a funcionalidade recuperar senha no sistema		
CRITÉRIOS DE ÊXITO	O usuário deve conseguir acessar tela principal do sistema e já pode utilizar as funcionalidades.		

Caso Nº	CT001 – Exibir Perfil.	
OBJETIVO DO TESTE	Verificar se o usuário foi cadastrado corretamente.	
Passos	<ol> <li>Efetuar o login no sistema</li> <li>Clicar em perfil</li> <li>Verificar se os dados estão corretos</li> <li>Caso houver dados incorretos clicar no botão editar</li> <li>Realizar alteração dos dados</li> <li>Clicar em salvar</li> </ol>	
CRITÉRIOS DE ÊXITO	O usuário deve conseguir acessar tela principal do sistema.	

Caso Nº	CT002 – Cadastrar Experimento.		
OBJETIVO DO TESTE	Verificar se o usuário consegue cadastrar o experimento desejado no sistema		
	1. Selecionar Cadastrar Experimento.		
	Preencher os campos;		
	2. Selecionar o biotério desejado";		
	<ol><li>Selecionar as espécies desejadas para pesquisa.</li></ol>		
Passos	4. Selecionar a quantidade da espécie.		
	5. Clicar em Salvar		
	6. Pode-se editar o experimento caso necessário na aba protocolos		
CRITÉRIOS	Ter cadastrado corretamente os experimentos		
DE ÊXITO			

Caso Nº	CT025 –Listar Protocolos.			
OBJETIVO DO TESTE	Verificar se a funcionalidade Protocolos lista os experimentos corretamente			
Passos	<ol> <li>Acesso ao sistema.</li> <li>Clicar na aba protocolos;</li> <li>Selecionar o protocolo para ação.</li> <li>Pesquisar por protocolo especifico.</li> </ol>			
CRITÉRIOS DE ÊXITO	Os protocolos devem ser listados corretamente			

#### 3.1 Casos de Teste

#### • Teste Funcional

O teste deve analisar o comportamento das entradas e saídas dos dados em determinadas funcionalidades do sistema, o teste deve retornar as especificações dos requisitos propostos para o mesmo. O testador deverá utilizar entradas com altas probabilidades de falhas de sistema e verificar a funcionalidade, desempenho e confiabilidade do sistema.

Descrição do Caso de Teste Testes para avaliação das funcionalidades.

Projetos	Planos de teste	Casos de teste
Sistema de Manipulação	Teste	Cadastrar
Animal	Funcional	Experimento
Sistema de Manipulação	Teste	
Animal	Funcional	Cadastrar Usuário
Sistema de Manipulação	Teste	
Animal	Funcional	Efetuar Login
Sistema de Manipulação	Teste	
Animal	Funcional	Exibir Perfil
Sistema de Manipulação	Teste	
Animal	Funcional	Listar Experimento
Sistema de Manipulação	Teste	
Animal	Funcional	Recuperar Senha

Projeto	Caso de Teste	Objetivo
		Cadastrar o experimento o usuário
		deverá selecionar a espécie, origem e
		quantidade, preencher os campos de
		resumo e justificativa podendo
		conter letras, números e caracteres,
		digitar data de início e fim do
		experimento com apenas números de
		até 8 dígitos. Todos os campos são
Sistema de Manipulação	Cadastrar	obrigatórios e não devem ficar em
Animal	Experimento	branco.
		Cadastrar usuários no sistema através
		do nome completo, RG, CPF,
		matricula, data de nascimento, sexo,
		endereço, e-mail, senha e titulação. O
		nome deverá possuir apenas letras,
		RG, CPF e matricula devem possuir
		apenas números, sendo RG 13
		números, CPF 11 números e
		matricula 10 números. O e-mail deve
		possuir @ em seguida seu domínio,
		Data de nascimento apenas números
		e até 8 dígitos, Endereço apenas
		letras e números, senha com no
Sistema de Manipulação		mínimo 8 caracteres, titulação e sexo
Animal	Cadastrar Usuário	devem ser selecionados.
		Logar o usuário corretamente no
		sistema através do seu e-mail e senha
		cadastrados, o usuário deverá logar
		com um e-mail valido no sistema, e
Sistema de Manipulação		senha valida no sistema com mínimo
Animal	Efetuar Login	de 8 caracteres
		Após logar no sistema o usuário
		poderá visualizar e editar suas
		informações cadastradas caso haja
		necessidade, todos os campos podem
		ser editados ou somente algum
		especifico seguindo os mesmos
		critérios do caso de teste de
		cadastro, após alterado o usuário
Sistema de Manipulação		deverá salvar as informações no
Animal	Exibir Perfil	botão salvar.

Sistema de Manipulação Animal Sistema de Manipulação	Listar Experimento	Após os experimentos cadastrados, deverão ser exibidos os protocolos gerados para cada experimento, os protocolos podem ser pesquisados com o critério de origem, poderão ser visualizados, editados, baixados, excluídos e gerados em pdf.  Recuperar a senha do usuário através do seu CPF e e-mail cadastrados, o e-mail deve ser valido no sistema e o CPF com 11 dígitos numéricos correspondente ao e-mail do usuário
Animal	Recuperar Senha	

# 3.2 Roteiro

Projeto	Roteiro	Subroteiro
Sistema de Manipulação	Roteiro Cadastrar	
Animal	Experimento	False
Sistema de Manipulação		
Animal	Roteiro de Cadastrar Usuário	False
Sistema de Manipulação		
Animal	Roteiro Efetuar Login	False
Sistema de Manipulação		
Animal	Roteiro Exibir Perfil	False
Sistema de Manipulação		
Animal	Roteiro Listar Protocolo	False
Sistema de Manipulação		
Animal	Roteiro Recuperar senha	False
Sistema de Manipulação		
Animal	Subroteiro Editar Perfil	True
Sistema de Manipulação		
Animal	Subroteiro Editar Protocolo	True
Sistema de Manipulação	Subroteiro Visualizar	
Animal	Protocolo	True

# 3.3 Passos

					~		
Projeto Sistema de	Nome Roteiro Cadastrar	Subroteiro	1		Instrução Digitar	<b>Objeto</b> Justificar	Parâmetro
Manipulação Animal	Experimento	False	1	Digitar Justificativa	texto	Decisão	alguma coisa
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Cadastrar Experimento	False	2	Digitar Resumo	Digitar texto	Resumo	alguma coisa
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Cadastrar	False	3	Digitar data de inicio	Digitar texto	Data de Inicio	09/06/2018
Sistema de	Roteiro Cadastrar	False	4	Digitar data de termino	Digitar	Data de	10/06/2018
Manipulação Animal Sistema de	Poteiro Cadastrar		_		texto Selecionar item	termino	0
Manipulação Animal	Experimento	False	5	Selecionar Especie			()especie1 ()especie2
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Cadastrar Experimento	False	6	Selecionar Origem	Selecionar item	100	( )bioterio1 ( )bioterio2
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Cadastrar	False	7	Selecionar Quantidade	Selecionar item	Quantidade	()1()2()3
Sistema de	Roteiro Cadastrar	False	8	Salvar Dados	Clicar em	Gerar	
Manipulação Animal Sistema de	Experimento Roteiro Cadastrar	False	9		(4)	Protocolo	
Manipulação Animal Sistema de	Experimento Roteiro de	raise	9	Cancelar Ação	Clicar em	Cancelar	
	Cadastrar Usuario	False	1	Digitar Nome	Digitar texto	Nome	Glenda Mahayana
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro de Cadastrar Usuario	False	2	Digitar RG	Digitar texto	RG	111111111111
Sistema de	Roteiro de	False	3	Digitar CPF	Digitar	CPF	12345678911
Manipulação Animal Sistema de	Cadastrar Usuario Roteiro de				texto Digitar		
Manipulação Animal	Cadastrar Usuario	False	4	Digitar Matricula	texto	Matricula	1234567891
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro de Cadastrar Usuario	False	5	Digitar Data de Nascimento	Digitar texto	Data de Nascimento	27/06/1997
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro de Cadastrar Usuario	False	6	Selecionar Sexo	Selecionar item	Sexo	()Feminino ()Masculino )Outro
Sistema de	Roteiro de	False	7	Digitar Endereço	Digitar	Endereço	Rua 9
Manipulação Animal Sistema de	Cadastrar Usuario Roteiro de				texto Digitar		
Manipulação Animal	Cadastrar Usuario	False	8	Digitar E-mail	texto	E-mail	glenda@gmail.com
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro de Cadastrar Usuario	False	9	Digitar Senha	Digitar texto	Senha	******
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro de Cadastrar Usuario	False	10	Selecionar Titulação	Selecionar	Titulação	()Doutor() Assistente () Livre-Docente etc
Sistema de	Roteiro de	False	11	Salvar Dados	Clicar em	Salvar	)Livre-Docente etc
Manipulação Animal Sistema de	Cadastrar Usuario Roteiro de						
Manipulação Animal	Cadastrar Usuario	False	12	Cancelar Ação	Clicar em	Cancelar	
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Efetuar Login	False	1	Digitar E-mail	Digitar texto	E-mail	glenda@gmail.com
Sistema de	Roteiro Efetuar Login	False	2	Digitar Senha	Digitar texto	Senha	******
Manipulação Animal Sistema de	Roteiro Efetuar	False	3	Logar no Sistema	Clicar em	Login	
Manipulação Animal Sistema de	Login Roteiro Efetuar	8			(4)	Cadastrar-	
Manipulação Animal	Login	False	4	Cadastrar Usuario	Clicar em	se	
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Efetuar Login	False	5	Recuperar Senha	Clicar em	Recuperar Senha	
Sistema de		False	1	Visualizar Perfil	Clicar em	Perfil	
Manipulação Animal Sistema de	Roteiro Exibir Perfil	False	2	Editar Perfil	Clicar em	Editar Perfil	
Manipulação Animal Sistema de				Editar Feriii			
Manipulação Animal		False	3	Voltar ao menu	Clicar em	Voltar	
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Listar Protocolo	False	1	Pesquisar protocolo	Digitar texto	Pesquisar	Bioterio
Sistema de	Roteiro Listar	False	2	Visualizar protocolos	Subroteiro	Protocolos	Subroteiro Visualizar
Manipulação Animal Sistema de	Protocolo Roteiro Listar	False	3	Selecionar Protocolo		Pesquisador	Protocolo
Manipulação Animal Sistema de	Protocolo Roteiro Listar	raise		Selecionar Protocolo	res	608 (0)	Subroteiro Editar
Manipulação Animal		False	4	Editar Experimento	Subroteiro	Editar	Protocolo
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Listar Protocolo	False	5	Baixar Arquivo em PDF	Clicar em	PDF	
Sistema de	Roteiro Listar	False	6	Excluir Protocolo	Clicar em	Excluir	
Manipulação Animal Sistema de	Protocolo Roteiro Listar	2000	_	Control of the Contro	n i	10	
Manipulação Animal	Deteine Desire	False	7	Voltar ao menu	Clicar em	Voltar	
Sistema de Manipulação Animal	senha	False	1	Digitar E-mail	Digitar texto	E-mail	glenda@gmail.com
Sistema de Manipulação Animal	Roteiro Recuperar senha	False	2	Digitar CPF	Digitar texto	CPF	12345678911
Sistema de	Roteiro Recuperar	False	3	Enviar Informações	Clicar em	ок	
Manipulação Animal Sistema de	senha Roteiro Recuperar	7	4	Cancelar Ação		Cancelar	
Manipulação Animal Sistema de		False		Cancelar Ação	Clicar em Selecionar		
Manipulação Animal	senha	False	5		item		
Sistema de Manipulação Animal	Subroteiro Editar Perfil	True	1	Alterar Campos do Roteiro de cadastro	Digitar texto	Alterar	Dados
Sistema de	Subroteiro Editar	True	2	Salvar Alteração	Clicar em	Salvar	
Manipulação Animal Sistema de	Perfil Subroteiro Editar	5000			U.S.	10	
Manipulação Animal	Perfil	True	3	Cancelar Ação	Clicar em	Cancelar	
Sistema de Manipulação Animal	Subroteiro Editar Perfil	True	4		Selecionar item		
Sistema de Manipulação Animal	Subroteiro Editar Protocolo	True	1	Alterar Campos do Roteiro de cad experimento	Digitar texto	Alterar	Dados
Sistema de	Subroteiro Editar	True	2	Salvar Dasos		Atualizar	
Manipulação Animal Sistema de	Protocolo Subroteiro Editar			The state of the production of the state of			
Manipulação Animal	Protocolo	True	3	Cancelar Ação	Clicar em	Cancelar	
Sistema de Manipulação Animal	Subroteiro Visualizar Protocolo	True	1	Visualizar Protocolo	Clicar em	Pesquisador	
0:	Subroteiro Visualizar Protocolo	True	2	Gerar PDF	Clicar em	Gerar PDF	
Sistema de Manipulação Animal			+				
Manipulação Animal Sistema de	Subroteiro	True	3	Baixar PDF	Clicarem	Baixar PDF	
Manipulação Animal	Subroteiro	True True	3	Baixar PDF  Voltar para visualizar	Clicar em	Baixar PDF Voltar	

### 3.4 Caso de Teste x Roteiro

Projetos	Casos de Teste	Roteiros
Sistema de Manipulação	Cadastrar	Roteiro Cadastrar
Animal	Experimento	Experimento
Sistema de Manipulação		
Animal	Cadastrar Usuário	Roteiro de Cadastrar Usuário
Sistema de Manipulação		
Animal	Exibir Perfil	Roteiro Exibir Perfil
Sistema de Manipulação		
Animal	Efetuar Login	Roteiro Efetuar Login
Sistema de Manipulação		
Animal	Recuperar Senha	Roteiro Recuperar senha
Sistema de Manipulação		
Animal	Listar Experimento	Roteiro Listar Protocolo

# 3.5 **Teste de Capacidade**

		Testar a quantidade de acessos que o
Sistema de Manipulação		sistema suporta utilizando o software
Animal	Teste de Capacidade	JMETER

### 3.6 Roteiro

Projeto	Roteiro	Subroteiro
Sistema de Manipulação		
Animal	Roteiro Teste de Capacidade	False

### 3.7 Passos

Projeto	Nome	Subroteiro	Ordem	Descrição	Instrução	Objeto	Parâmetro
Sistema de	g: - 3	8 8	-		:Z	57	
Manipulação	Roteiro Teste de			Abrir Aplicação			
Animal	Capacidade	False	1	JMETER.BAT	Clicar em	JMETER.BAT	
Sistema de							
Manipulação	Roteiro Teste de			Criar Plano de			
Animal	Capacidade	False	2	Teste	Digitar texto	Nome	nomedoteste
Sistema de			V)		*E::	els.	2.
Manipulação	Roteiro Teste de			Adicionar Grupo	Clicar com botão		
Animal	Capacidade	False	3	de Usuarios	direito em	Test Plan	
Sistema de							
Manipulação	Roteiro Teste de			Criar nome para			
Animal	Capacidade	False	4	grupo de usuario	Digitar texto	Nome	nomegrupo
Sistema de				Especificar			
Manipulação	Roteiro Teste de			numero de		Número de	
Animal	Capacidade	False	5	usuarios	Digitar texto	usuários virtuais	1 10
Sistema de		8		Especificar		3.	:
Manipulação	Roteiro Teste de			tempo entre		Tempo de	
Animal	Capacidade	False	6	cada acesso	Digitar texto	Inicialixação	0.11
Sistema de			0				
Manipulação	Roteiro Teste de			Adicionar	Clicar com botão	Grupo de	
Animal	Capacidade	False	7	Testador	direito em	Usuários	
Sistema de	Section 201	9		And the special specia	The state of the s		
Manipulação	Roteiro Teste de			Criar nome para			
Animal	Capacidade	False	8	requisição http	Digitar texto	Nome	nomerequsição
Sistema de		5 5				V	
Manipulação	Roteiro Teste de			Adicionar Nome		Nome do	
Animal	Capacidade	False	9	do Servidor	Digitar texto	Servidor IP	localhost
Sistema de					- ·g		
Manipulação	Roteiro Teste de						
Animal	Capacidade	False	10	Especificar porta	Digitar texto	Número da Porta	80
Sistema de							
Manipulação	Roteiro Teste de			Especificar			
Animal	Capacidade	False		caminho	Digitar texto	Caminho	
Sistema de	- aparonamo			Adicionar	g.tai tonto		
Manipulação	Roteiro Teste de			Resultado em	Clicar com botão	Grupo de	
Animal		False	19	Tabela	direito em	Usuario	
Sistema de	Sapaoladao		12	1 45014	an old oll	- Cultino	K.
Manipulação	Roteiro Teste de						
Animal	Capacidade	False	19	Executar Teste	Clicar em	Executar	
, amina	Japaoidade	4130	13	Executal 165t6	Cilcai cili	LAGGULAI	

# 3.8 Caso de Teste x Roteiro

Projetos	Casos de Teste	Roteiros
Sistema de Manipulação		
Animal	Teste de Capacidade	Roteiro Teste de Capacidade

### 3.9 **Teste de Performance**

Projeto	Caso de Teste	Objetivo
Sistema de Manipulação Animal	Teste de performance	Testar o desempenho e tempo de retorno do sistema utilizando as ferramentas JMETER e BLAZEMETER

### 3.10 Roteiro

Projeto	Roteiro	Subroteiro
Sistema de Manipulação	Roteiro Teste de	Folso
Animal	Performance	False

### 3.11 **Passos**

Projeto	Nome	Subroteiro	Ordem	Descrição	Instrução	Objeto	Parâmetro
0						17	C.
Sistema de				Acessar plugin			
Manipulação	Roteiro Teste de			BLAZEMETER			
Animal	Performance	False	1	no navegador	Clicar em	BlazeMeter	C
Sistema de							
Manipulação	Roteiro Teste de			Gravar interação			
Animal	Performance	False	2	no sistema	Clicar em	Gravar	~
Sistema de							
Manipulação	Roteiro Teste de			Exportar			
Animal	Performance	False	3	Interação	Clicar em	.jmx	0
Sistema de	Detains Tests de			A la min a manusir a manusir			
Manipulação Animal	Roteiro Teste de Performance	False	15	Abrir arquivo em JMETER	Clicar em	Abrir	
Animai	Performance	raise	4	UNIETER	Clicar em	ADIII	
Sistema de							
Manipulação	Roteiro Teste de			Ver Arvore de		Arvore de	
Animal	Performance	False	5	Resultados	Clicar em	Resultados	
0							0
Sistema de							
Manipulação	Roteiro Teste de			Checar		Arvore de	
Animal	Performance	False	6	Desempenho	Verificar valor	Resultados	Resultados

### 3.12 Caso de Teste x Roteiro

Projetos	Casos de Teste	Roteiros
Sistema de Manipulação	Teste de	Roteiro Teste de
Animal	performance	Performance

#### 3.13 Plano de Teste

Projetos	Planos de teste	Casos de teste
Sistema de Manipulação	Teste de	Teste de
Animal	Performance	performance

#### 3.14 Teste de Aceitação Informal

Teste será realizado antes de sua disponibilização para verificar se os requisitos atendem as necessidades reais do usuário do sistema, será feito em laboratório com um grupo pequeno e especifico de usuários.

#### 3.15 Testes de Caixa Branca

Esse teste será aplicado a cada caminho de decisão do sistema, ou seja, cada parte do sistema que houverem condicionais if e else, este será aplicado em conjunto com o teste de confiabilidade que mostrará o quão eficiente foi aplicado as estruturas condicionais no sistema.