Glenn De Kerpel Grafische en Digitale Media Multimediaproductie/proDUCE Arteveldehogeschool Gent

# PRODUCTIEDOSSIER CMP-3 ACADEMIEJAAR 2016-2017

# PRODUCTIEDOSSIER CMP-3 ACADEMIEJAAR 2016-2017

**Glenn De Kerpel 3MMP/proDUCE** 

# **INHOUDSTAFEL**

- 1. DISCOVER
  - 1.1. BRIEFING
- 2. DEFINE
  - 2.1. ANALYSE
  - 2.2. INSPIRATION
    - 2.2.1. Moodboard
- 3. DESIGN
  - **3.1. SITEMAP**
  - 3.2. WIREFRAMES
  - 3.3. WIREFLOW
  - 3.4. STYLE TILES
  - 3.5. STYLE GUIDE
  - 3.6. VISUAL DESIGNS
- 4. DEVELOPMENT
- 5. DELIVER
- 6. DEPLOY

# 1. DISCOVER

## 1.1. BRIEFING

#### **Probleemstelling**

Hoe kan een CMS ruilhandel stimuleren?

### **Opdracht**

Bied een creatieve oplossing voor de bovenstaande probleemstelling door individueel een content management system te customizen en uit te breiden, gemaakt met met de topics die tijdens de colleges aan bod komen, en bestaat uit een:

LETS staat voor "Local Exchange and Trading System". Vrij vertalen we dit wel eens als "lokaal uitwisselings systeem". Het ruilsysteem in deze vorm ontstond in een plaats in Canada waar op korte termijn de werkverschaffing en dus rechtstreeks de inkomsten van mensen wegtrok. Uit noodzaak gingen zij weer ruilen, maar dan wel op een eigentijdse manier. Nadien heeft het idee zich snel verspreid over de hele wereld.

Situatie in de praktijk (persona): > Eva knipt mijn haar. Precies zoals ik het wil. Gewoon thuis in mijn keuken, terwijl we kletsen over LETS en andere ditjes en datjes. Dat bespaart me heel wat saaie bezoekjes aan het kapperssalon, een hoop tijd en een geforceerde babbel.

Ik laat Richard wel eens genieten van een heerlijke maaltijd. Ik kook voor hem dan een extra portie. Voor mij geen werk en voor hem een aangename afwisseling.

Richard tuiniert graag. Hij helpt samen met Theo bij Marko de tuin heraanleggen. Een zware klus als je het alleen wil doen, en een onvergetelijke dag met z'n allen.

Diezelfde Marko kan dan weer goed sleutelen. Hij herstelt de fiets van Eva in een handomdraai. Eva doet iets voor mij. Ik doe iets voor Richard. Richard en Theo helpen Marko. Marko doet iets voor Eva.

Zo werkt LETS. >> "Voor mij is het het leukste dat je dingen sámen kan doen. Sámen naar toneel met een even grote fan als ik. Maar ook samen schoonmaken. Dat is én plezant, én het gaat veel sneller. Ik vind het ook tof dat je een natuurlijke uitwisseling in geven en ontvangen ervaart." - Jonathan. >> "Ik ben een alleenstaande moeder. Ik kan lekker koken en ik organiseer kinderfeestjes. Soms voelde ik me wat alleen. Ik moet met weinig zien rond te komen. Babysit kost geld, dus ik ging niet vaak uit. Via LETS kook ik nu af en toe voor een feestje of receptie en ik hou leuke kindernamiddagen. In ruil komt Philip babysitten en krijg ik planten en struiken uit de tuin van Stef. In kan weer meer uit en heb vaker een leuke babbel." - Malika.

#### Wat wil de opdrachtgever/klant/bedrijf?

Een platform waarbij mensen makkelijk diensten en/of producten kunnen leveren aan de hand van een lokaal uitwisselingssysteem.

### Wat is de boodschap?

Het ter beschikking stellen van een applicatie waarbij de eindgebruiker aan de hand van een soort puntensysteem hulp kan vragen en/of hulp aanbieden aan andere gebruikers van de applicatie en zo mekaar wederdiensten kunnen aanbieden.

#### Wie behoort tot het doelpubliek?

Door de aard van de applicatie (dienstverlening) moet het doelpubliek op z'n minst 18 jaar zijn. Dit om kinderarbeid te voorkomen. Aangezien het platform Nederlandstalig zal zijn, kan in principe elke Nederlandstalige gebruiker, ongeacht zijn/haar woonplaats, gebruik maken van de applicatie.

Desondanks zal het gebruik van de applicatie in het buitenland wat minder voor de hand liggend zijn. De gebruiker zal gevraagd worden om de diensten/producten die hij/zij aanbiedt op te lijsten. Hierbij kan het dus gunstig zijn om het opleidingsniveau te vermelden, om zo een soort garantie te geven aan andere gebruikers dat hij/zij bekwaam een bepaalde dienst/product kan aanbieden. Aangezien er met een puntensysteem zal gewerkt worden, zijn de inkomsten van beide partijen van onbelang. Ook de gezinssituatie is van onbelang en kan variëren van kleine tot grote gezinnen.

De gebruiker wordt verwacht voldoende kennis te hebben van het internet en overweg te kunnen met huidige applicaties en websites.

#### Welke informatie is voorhanden?

De backoffice van de applicatie zal geschreven worden in Drupal 7. De look en feel zal bepaald worden door een gridsysteem en flat-design. De bedoeling is om het geheel fris te houden, om zo een positieve uitrstraling te creëren. De applicatie zal vanaf nul opgebouwd worden.

#### Wat is het budget?

Voor deze opdracht is er geen budget voorzien.

#### Wat is de timing?

#### **MILESTONE 1: 27 oktober 2016 (voorbereiding)**

- Productiedossier
  - Opmaak en vormgeving is klaar
  - Inhoud is aanwezig maar moet aangevuld worden of geüpdated worden
- Presentatie
  - Opmaak en vormgeving is klaar
  - Inhoud is aanwezig maar moet aangevuld worden of geüpdated worden
- Timesheet
  - Ingevuld tot op vandaag

#### MILESTONE 2: 10 november 2016 (alpha versie)

- Eerste functionaliteiten aanwezig en getest
- Ruwe versie Drupal template
- Productiedossier
  - Verder aangepast
- Presentatie
  - Verder aangepast
- Timesheet
  - Ingevuld tot op vandaag
- Bijgewerkte versie op repository:
  - Productiedossier
  - Presentatie
  - Timesheet

### MILESTONE 3: 8 december 2016 (beta versie)

- De meeste functionaliteiten zijn al aanwezig
- Drupal template is verder afgewerkt en aangepast waar nodig
- Productiedossier
  - Verder aangepast
- Presentatie
  - Verder aangepast
- Timesheet
  - Ingevuld tot op vandaag
- Bijgewerkte versie op repository:
  - Productiedossier
  - Presentatie
  - Timesheet

#### MILESTONE 4: 3 januari 2017 (release)

- Alle functionaliteiten aanwezig
- Drupal template is volledig klaar
- Klaar voor Acceptance Test door klant
- Productiedossier
  - Volledig klaar
- Presentatie
  - Volledig klaar
- Timesheet
  - Volledig ingevuld tot op vandaag
- Bijgewerkte versie op repository:
  - Productiedossier
  - Presentatie
  - Timesheet
  - Link naar GitLab-repository doorsturen naar de verantwoordelijke docent
  - Aan de hand van de inzendingen wordt het uurrooster voor het examen opgesteld

# 2. DEFINE

### 2.1. ANALYSE

#### Concurrentie

De concurrentie van het platform zijn websites zoals:

- letsvlaanderen.be
- letsbrugge.be
- letsasse.sennesael.be
- letscontact.nl
- lets-linkup.be

#### Wat zullen we de klant aanbieden?

Over een periode van 12 weken een applicatie ontwikkelen die voldoet aan de specificaties die hieronder opgelijst staan door gebruik te maken van Drupal 7. De release van de applicatie zal plaatsvinden op 3 januari 2017.

### **Specificaties**

Om gebruik te kunnen maken van de applicatie zal de gebruiker gevraagd worden om een account aan te maken en op dit account aan te melden vooraleer diensten/producten aangeboden/aanvaard kunnen worden.

#### Technische specificaties

De ontwikkeling van de applicatie zal gebeuren door gebruik te maken van Drupal 7. Er zal een admin-account aanwezig zijn die de content zal beheren. De frontend van de applicatie zal geschreven worden in HTML, CSS en Javascript. De Drupal template zal geschreven worden in PHP.

### Functionele specificaties (frontoffice)

Het bezoeken van de website zal geen beperking bevatten. Deze zal met andere woorden door iedereen bezocht kunnen worden. Bij het aanbieden/aanvaarden van diensten/producten zal er echter een account nodig zijn en zal er een minimumleeftijd van 18 jaar opgelegd worden. We spreken dus van drie verschillende soorten gebruikers:

- Bezoeker (niet geregistreerd)
- Dienstverlener (geregistreerd)
- Ontvanger (geregistreerd)

### Functionele specificaties (backoffice)

Enkel de admin heeft toegang tot de backoffice. Hier kan hij/zij de content beheren (bestaande content aanpassen/verwijderen of nieuwe content aanmaken).

## Opgelijste specificaties

- Technische specificaties (backend)
  - Drupal 7
  - mySQL
  - PHP
- Technische specificaties (clientside)
  - HTML 5
  - CSS
  - Javascript
- Functionele specificaties (frontend)
  - Zoeken van een dienst/product
  - Gebruik maken van een dienst/product
  - Dienst/product aanbieden
  - Profiel aanmaken en beheren
- Niet-functionele specificaties
  - Login
  - Register
  - User-friendly

#### Persona sheets





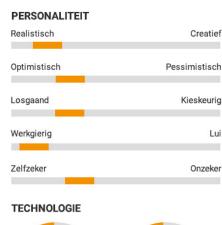
**Leeftijd:** 35 **Woonplaats:** Ninove **Beroep:** Telefonist

#### BIO

Karel is telefonist bij een bedrijf in Gent. In zijn vrije tijd helpt hij graag z'n bejaarde ouders met het doen van boodschappen en andere klusjes. Karel is geïnteresseerd om ook anderen hierbij te helpen en denkt dat LETS hiervoor wel eens een nuttig platform zou kunnen zijn.

#### **DOEL**

Karel wil nieuwe mensen leren kennen en anderen helpen. Ondanks hij z'n beroep graag uitoefent, hoopt hij uiteindelijk een job te vinden waar hij meer in direct contact kan komen met anderen.





# **LISA BO**



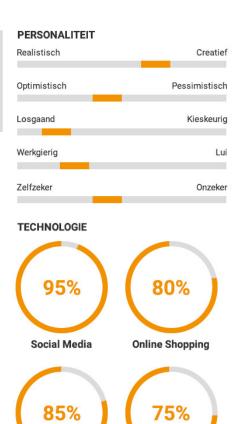
Leeftijd: 23 Woonplaats: Gent Beroep: Student

#### BIO

Lisa is student lichamelijke opvoeding. In haar vrije tijd doet ze graag aan sport. Ze hecht een groot belang aan sociaal contact en wil een positieve inbreng hebben in het leven van anderen..

#### **DOEL**

Omdat Lisa anderen wil aanmoedigen om voldoende te bewegen, is ze van plan om LETS te gebruiken om te gaan sporten met mensen die op zoek zijn naar een sportpartner. Via deze weg kan ze ook enkele dingen uit haar opleiding toepassen en mensen coachen tijdens het sporten.

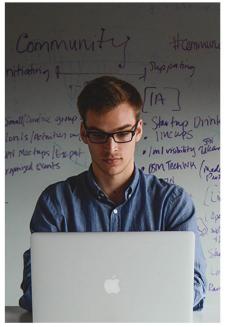


Technologiekennis

Smartphone

Smartphone

# **NIKOLAAS** SEGERS



Leeftijd: 25 Woonplaats: Sint-Niklaas Beroep: Project manager

#### BIO

Nikolaas is een project manager bij een bedrijf in Antwerpen. In z'n vrije tijd woont Nikolaas graag optredens bij en gaat hij regelmatig naar de bioscoop.

#### DOEL

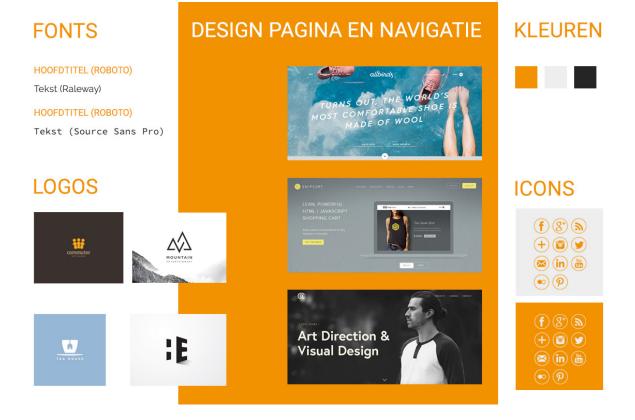
Als project manager houdt Niklaas ervan om mensen te assisteren bij het efficiënt gebruiken van tijd en het regelen van evenementen. Met LETS hoopt hij mensen te kunnen helpen bij het organiseren van evenementen. Als tegenprestatie hoopt hij van iemand te leren koken.



Technologiekennis

# 2.2. INSPIRATION

#### 2.2.1. MOODBOARD



# 3. DESIGN

# 3.6. VISUAL DESIGNS

