



oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Készítette Sinkovics Vivien 2016 májusában az oStorybook regényíró program 4.10-es verziójához.

Jelen felhasználói kézikönyv a Creative Commons Nevezd meg! – Így add tovább! 4.0 Nemzetközi ([CC BY-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)) licenc alatt érhető el. Ezt azt jelenti, hogy jelen felhasználói kézikönyv szabadon letölthető, módosítható és továbbadható bármilyen, akár üzleti célra is. Ennek feltétele a forrásmű feltüntetése, és a származékos mű ugyanilyen licenc alatt történő kiadása.

Tartalomjegyzék

1. Az oStorybook fájlok felépítése.....	5
2. Új fájl létrehozása.....	5
3. Elsődleges objektumok.....	7
3.1 Szereplők.....	7
3.1.1 Új szereplő hozzáadása.....	7
3.1.2 Létező szereplő módosítása.....	7
3.2 Szereplő kategóriák.....	9
3.2.1 Új szereplő kategória hozzáadása.....	9
3.2.2 Létező szereplő kategória módosítása.....	10
3.3 Nemek.....	12
3.3.1 Új nem hozzáadása.....	12
3.3.2 Létező nem módosítása.....	13
3.4 Kapcsolatok.....	15
3.4.1 Új kapcsolat hozzáadása.....	15
3.4.2 Létező kapcsolat módosítása.....	16
3.5 Helyszínek.....	18
3.5.1 Új helyszín hozzáadása.....	18
3.5.2 Létező helyszín módosítása.....	19
3.6 Történetszálak.....	21
3.6.1 Új történetszál létrehozása.....	21
3.6.2 Létező történetszál módosítása.....	22
3.7 Részek.....	24
3.7.1 Új rész hozzáadása.....	24
3.7.2 Létező rész módosítása.....	25
3.8 Fejezetek.....	27
3.8.1 Új fejezet hozzáadása.....	27
3.8.2 Több új fejezet egyidejű létrehozása.....	28
3.8.3 Létező fejezet módosítása.....	29
3.8.4 Fejezetek átrendezése.....	31
3.9 Jelenetek.....	32
3.9.1 Új jelenet hozzáadása.....	32
3.9.2 Létező jelenet módosítása.....	38
3.9.3 Jelenetek kezelése.....	41
4. Másodlagos objektumok.....	42
4.1 Címkék.....	42
4.1.1 Új címke létrehozása.....	42
4.1.2 Létező címke módosítása.....	43
4.1.3 Létező címke hozzárendelése.....	44
4.1.4 Létező címke hozzárendelés módosítása.....	46
4.2 Elemek.....	47
4.2.1 Új elem létrehozása.....	47
4.2.2 Létező elem módosítása.....	48
4.2.3 Létező elem hozzárendelése.....	49

4.2.4 Létező elem hozzárendelés módosítása.....	51
4.3 Ihletek.....	52
4.3.1 Új ihlet hozzáadása.....	52
4.3.2 Létező ihlet módosítása.....	52
4.4 Ötletek.....	52
4.4.1 Új ötlet hozzáadása.....	52
4.4.2 Létező ötlet módosítása.....	54
5. Nézetek.....	55
5.1 Időrendi nézet.....	55
5.2 Könyvnézet.....	56
5.3 Olvasási nézet.....	57
5.4 Fanézet és információ.....	58
5.5 Navigáció.....	60
6. Gondolati térkép.....	61
7. Feladatlista.....	62
8. Írás tervezés.....	63
8.1 Teljes megvalósítás.....	64
8.2 Idővonal.....	65
8.3 Haladás.....	66
9. Grafikonok.....	67
9.1 Attribútumlista.....	67
9.2 Szereplők megjelenései dátum szerint (részhez kapcsolódó).....	68
9.3 Szereplők megjelenései jelenetek szerint (részhez kapcsolódó).....	69
9.4 Ki merre van és mikor? (részhez kapcsolódó).....	70
9.5 Történetszálak használatai dátum szerint (részhez kapcsolódó).....	71
9.6 Szereplők megjelenései (teljes).....	72
9.7 Helyszínek előfordulásai (teljes).....	73
9.8 Szereplők összesített Gantt-diagramja.....	74
10. Ablak elrendezések.....	75
10.1 Ablakelrendezés betöltése.....	75
10.2 Ablakelrendezés mentése.....	75
10.3 Alapértelmezett ablakelrendezés.....	75
10.4 Ablakelrendezés kezelése.....	75
10.5 Szereplők és helyszínek ablakelrendezés.....	75
10.6 Címkék és elemek ablakelrendezés.....	75
10.7 Csak időrendi nézet ablakelrendezés.....	75
10.8 Csak könyv nézet ablakelrendezés.....	76
10.9 Csak a jelenetek kezelése ablakelrendezés.....	76
10.10 Csak olvasási nézet ablakelrendezés.....	76
10.11 Ablakelrendezés visszaállítása.....	76
10.12 Ablakelrendezés frissítése.....	76
11. Importálás és exportálás.....	76

11.1 Importálás.....	76
11.2 Exportálás.....	76
12. Tippek és trükkök.....	78
12.1 Jelenet megtekintése nézetekben.....	78
12.2 Szereplő életkora jelenetenként.....	78
12.3 Helyszín megtekintése Google Mapsben.....	78

1. Az oStorybook fájlok felépítése

Az oStorybook a könyveket három szerkezeti elemre bontja:

- Részekre, melyekből a könyv maga áll.
- Fejezetekre melyekből a könyv részei állnak.
- Jelenetekre, melyekből a fejezetek állnak.

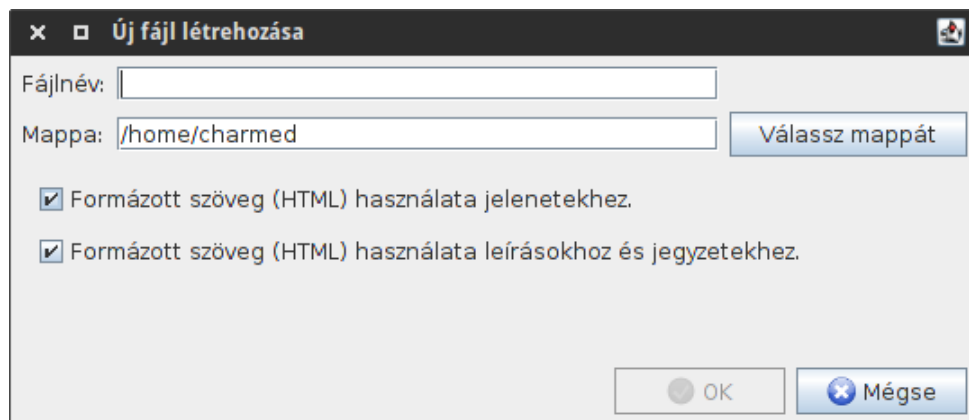
Tehát minden oStorybookban létrehozott könyv egy vagy több részből áll, melyek egy vagy több fejezetet tartalmaznak, melyekben egy vagy több jelenet van.

A jeleneteket a létrehozásukkor fejezetekhez kell rendelni, hogy azok megjelenjenek a könyv nézetben vagy az olvasási nézetben.

A jelenetek a fejezetek kisebb egysége. Minden nézőpont, helyszín vagy időpontváltáskor ajánlott új jelenetet létrehozni a fejezeten belül a jobb áttekinthetőség érdekében.

2. Új fájl létrehozása

Új oStorybook fájl létrehozásához kattintsunk a **Fájl → Új menüpontra** vagy az **Eszköztár → Új fájl ikonjára**. Ekkor megjelenik az **Új fájl létrehozása** ablak:

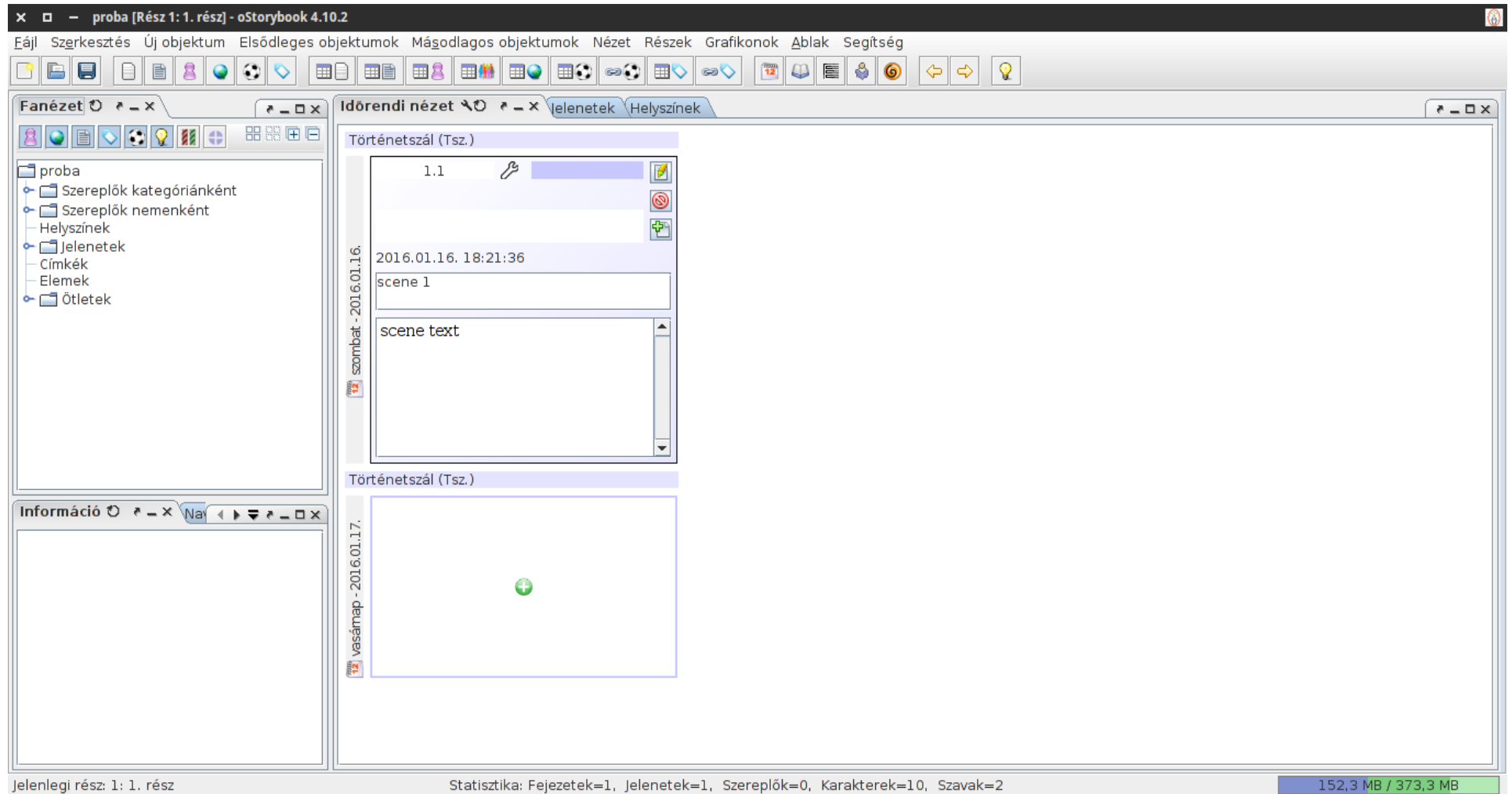


Adjunk meg egy tetszőleges fájlnevet, válasszunk ki neki egy könyvtárat, ahová a fájl mentésre kerül.

Megjegyzés: A formázott szöveg használatára vonatkozó beállítások alapértelmezetten engedélyezettek. Ezeket nyugodtan így hagyhatjuk. Csupán annyit jelentenek, hogy a jelenetek, leírások és jegyzetek szöveg formázható különböző betűtípusokkal és betűstílusokkal.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Az **OK gombra** kattintva megjelenik a most létrehozott fájlunk:



3. Elsődleges objektumok

3.1 Szereplők

3.1.1 Új szereplő hozzáadása

Az **Új objektum** menü → **Szereplő** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Szereplő** ikonjára kattintva megjelenik az új szereplő hozzáadásához szükséges ablak:

Az **Általános** fülön kell megadnunk az új szereplő nevét: keresztnév és rövidítés megadása szükséges, a Vezetéknév nem kötelező. Ezután adjuk meg az új szereplő nemét és kategóriáját. A születésnap, halál, foglalkozás és szín megadása opcionális.

A másik három fül használata választható. Az **Attribútumok** fülön tudunk meglévő attribútumot a szereplőhöz rendelni. A **Leírás** fülön a szereplőről írhatunk, míg a **Jegyzetek** fülre minden egyebet írhatunk.

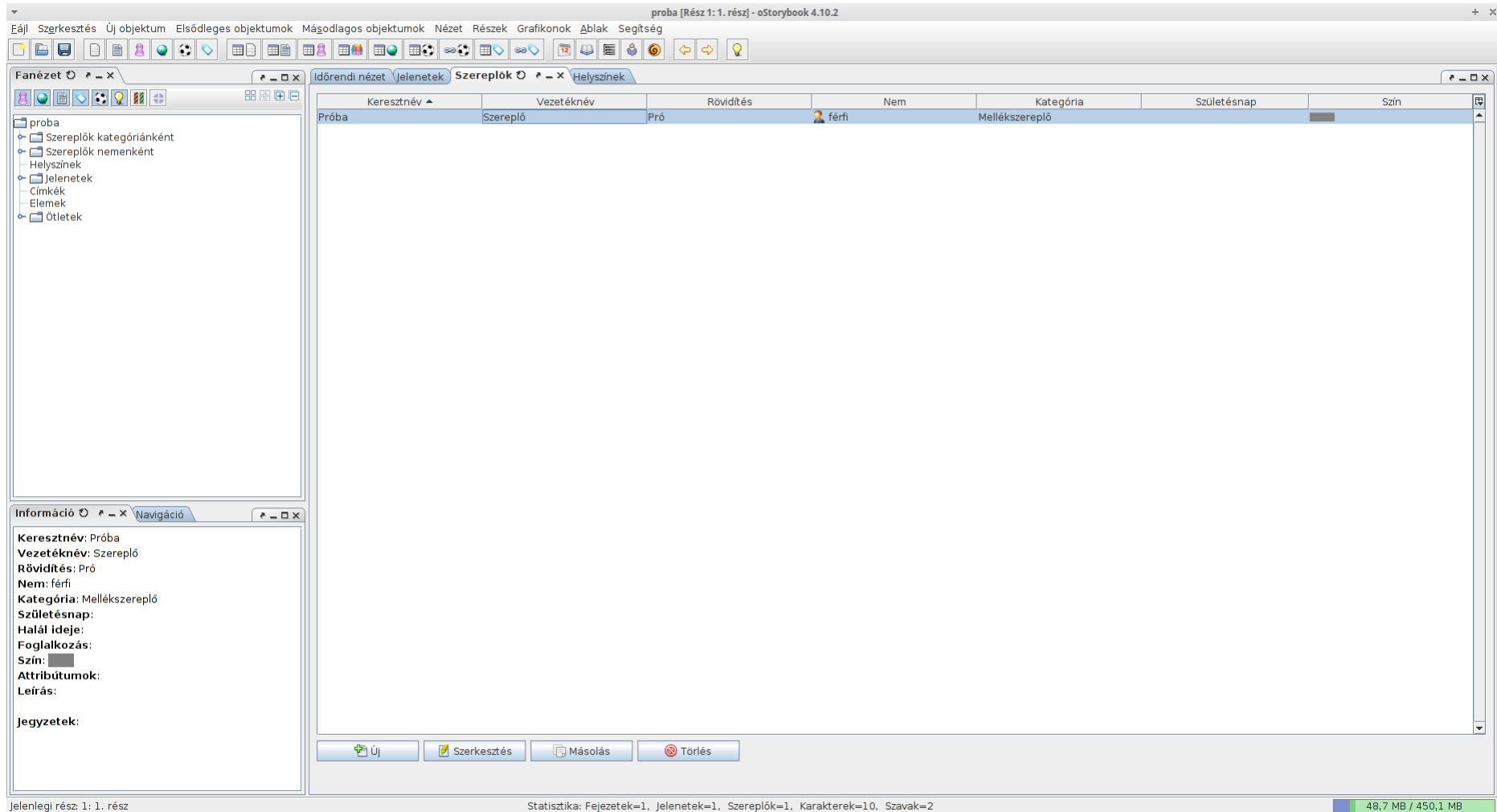
A kívánt adatok megadása után kattintsunk az **OK** gombra.

3.1.2 Létező szereplő módosítása

Már hozzáadott szereplő módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok** menü → **Szereplő** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Szereplők** ikonjára.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Szereplők** címen. Itt láthatjuk a meglévő szereplőket.



A szereplő szerkesztéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.

The screenshot shows a software window titled "Szerkesztő" (Editor) with a subtitle "Szereplő Próba Szereplő [Pró]". It contains several input fields and buttons for editing a character. The fields include "Azonosító" (set to 1), "Keresztnév" (Próba), "Vezetéknév" (Szereplő), "Rövidítés" (Pró), "Nem" (a dropdown menu showing "férfi"), "Kategória" (a dropdown menu showing "Főszereplő"), "Születésnap", "Halál ideje", "Foglalkozás", and "Szín" (with a color picker and a "Válassz színt" button). At the bottom, there are three buttons: "OK", "Frissítés", and "Mégse".

A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Szereplők fül automatikusan módosul.

3.2 Szereplő kategóriák

Az új fájlok létrehozásakor alapértelmezetten létrejön a Főszereplő és a Mellékszereplő kategória. Ha ezeken kívül nincs másra szükségünk, nem szükséges új szereplő kategóriát hozzáadnunk.

3.2.1 Új szereplő kategória hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Szereplő kategória menüpontra** kattintva megjelenik az alábbi ablak, ahol csupán az új kategória nevét kell megadnunk, majd az **OK gombra** kell kattintanunk:

Szerkesztő

Szereplő kategória

Általános

Azonosító: -1

Név:

Rendezés: 3

Tárolva:

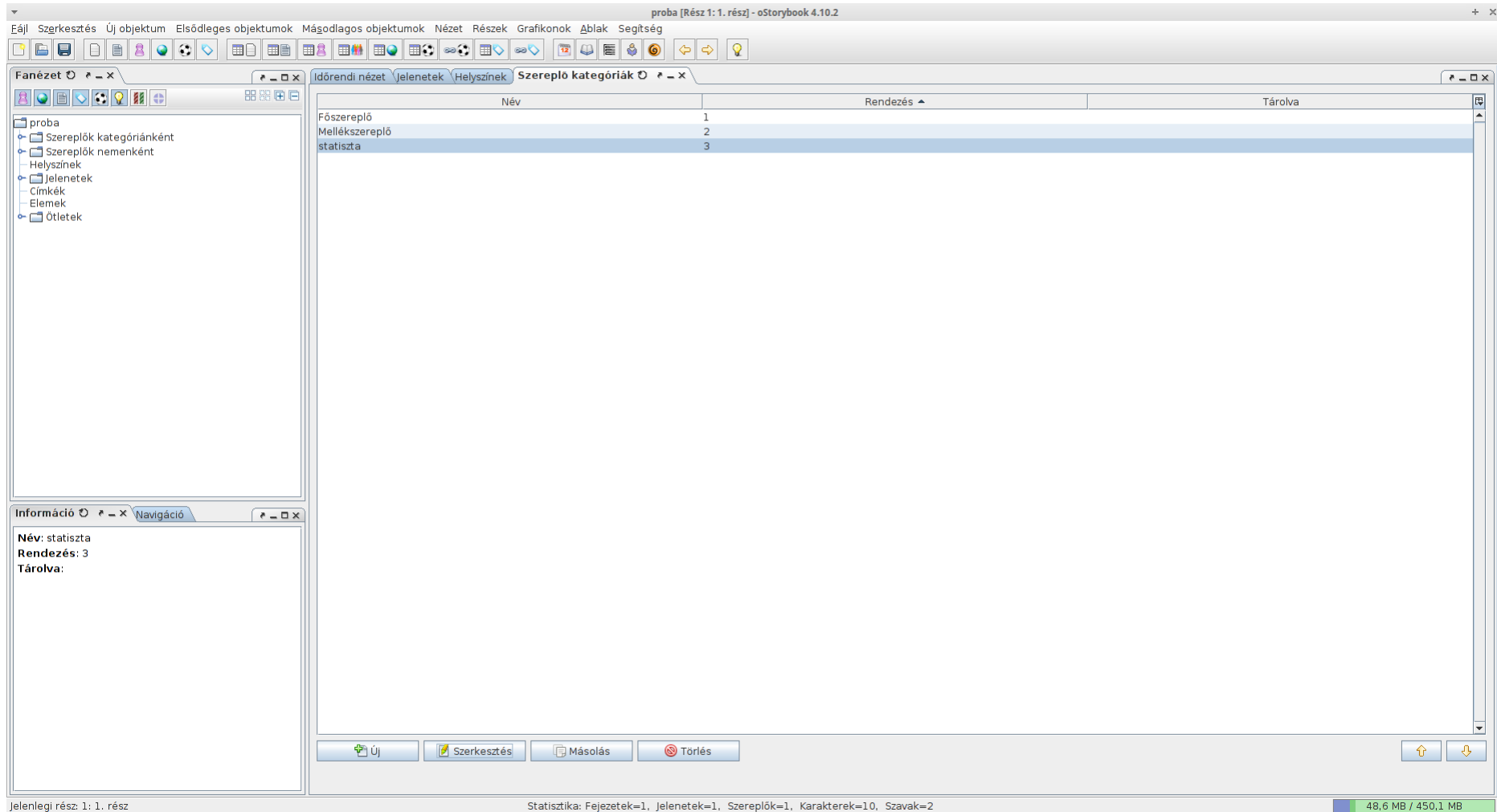
OK Hozzáadás Mégse

3.2.2 Létező szereplő kategória módosítása

Már meglévő szereplő kategória módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok** menü → **Szereplő kategória** menüpontra.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Szereplő kategóriák** címen. Itt láthatjuk a meglévő szereplő kategóriákat.



A szereplő kategória átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.

A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Szereplő kategóriák fül automatikusan módosul.

3.3 Nemek

Az új fájlok létrehozásakor alapértelmezetten létrejön a férfi és a nő nem. Ha ezeken kívül nincs másra szükségünk, nem szükséges új nemet hozzáadnunk.

3.3.1 Új nem hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Nemek menüpontra** kattintva megjelenik az alábbi ablak, ahol csupán az új kategória nevét és a hozzá tartozó korhatárokat (gyerekkor, kamaszkor, felnőttkor, nyugdíjas kor) kell megadnunk, majd az **OK gombra** kell kattintanunk:

Szerkesztő

Nem hozzáadása

Általános

Azonosító: -1

Ikon:

Nem:

Gyermekkor: 12

Kamaszkor: 6

Felnőttkor: 47

Nyugdíjas kor: 14

OK Hozzáadás Mégse

3.3.2 Létező nem módosítása

Már meglévő nem módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok menü** → **Nemek menüpontra**.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Nemek** címen. Itt láthatjuk a meglévő nemeket.

The screenshot shows the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes: Fájl, Szerkesztés, Új objektum, Elsődleges objektumok, Másodlagos objektumok, Nézet, Részek, Grafikonok, Ablak, Segítség. The toolbar contains various icons for file operations and editing.

The left sidebar has a "Fanézet" (View) tab and a "Nemek" (Names) tab. The "Nemek" tab is active, showing a table with the following data:

ikon	Nem	Gyermekkor	Kamaszkor	Felnőttkor	Nyugdíjas kor
	férfi	12	6	47	14
	nő	12	6	47	14

The bottom status bar displays: Jelenlegi rész: 1: 1. rész, Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=1, Karakterek=10, Szavak=2, and a memory usage indicator: 48,0 MB / 450,1 MB.

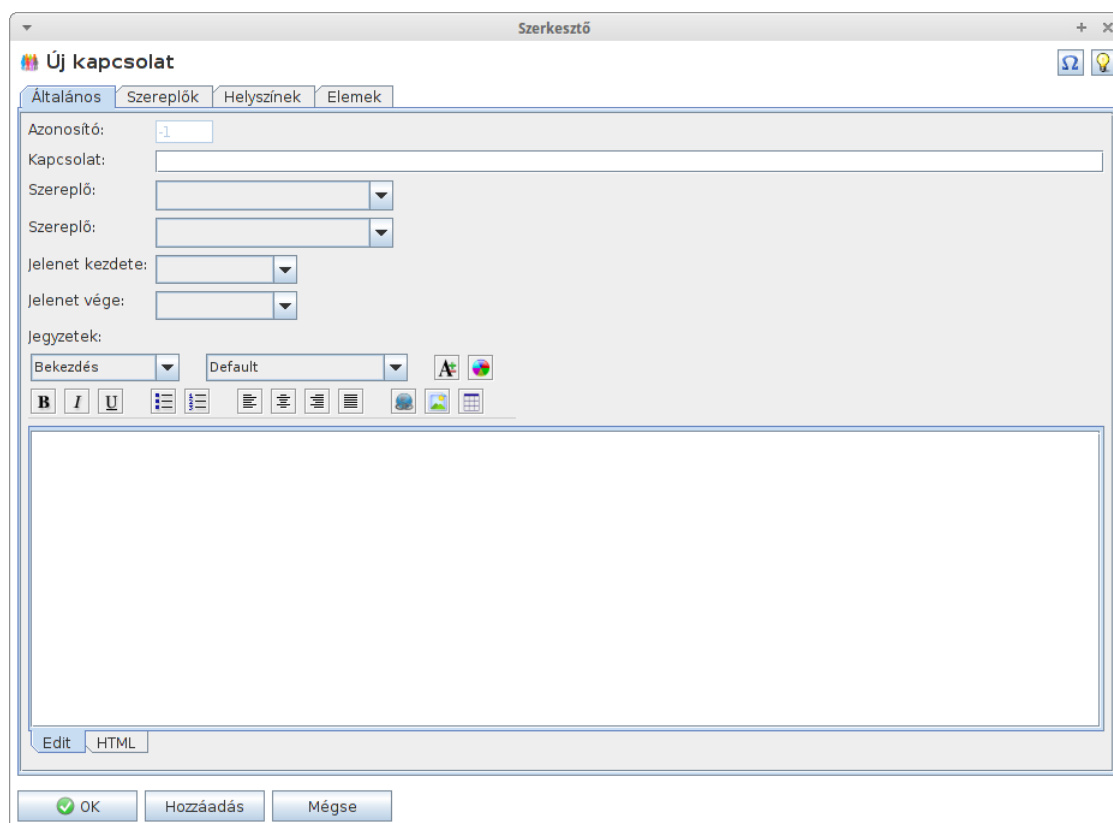
Nem szerkesztéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.

A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Nemek fül automatikusan módosul.

3.4 Kapcsolatok

3.4.1 Új kapcsolat hozzáadása

Kapcsolat hozzáadásához kattintsunk az **Új objektum menü menü → Új kapcsolat menüpontra**. Ezután az alábbi ablak jelenik meg, ahol az **Általános fülön** az új kapcsolat nevét, illetve az esetlegesen érintett szereplőket és jeleneteket kell megadnunk. A további fülek kitöltése opcionális (szereplők, helyszínek, elemek). Végül kattintsunk az **OK gombra**:

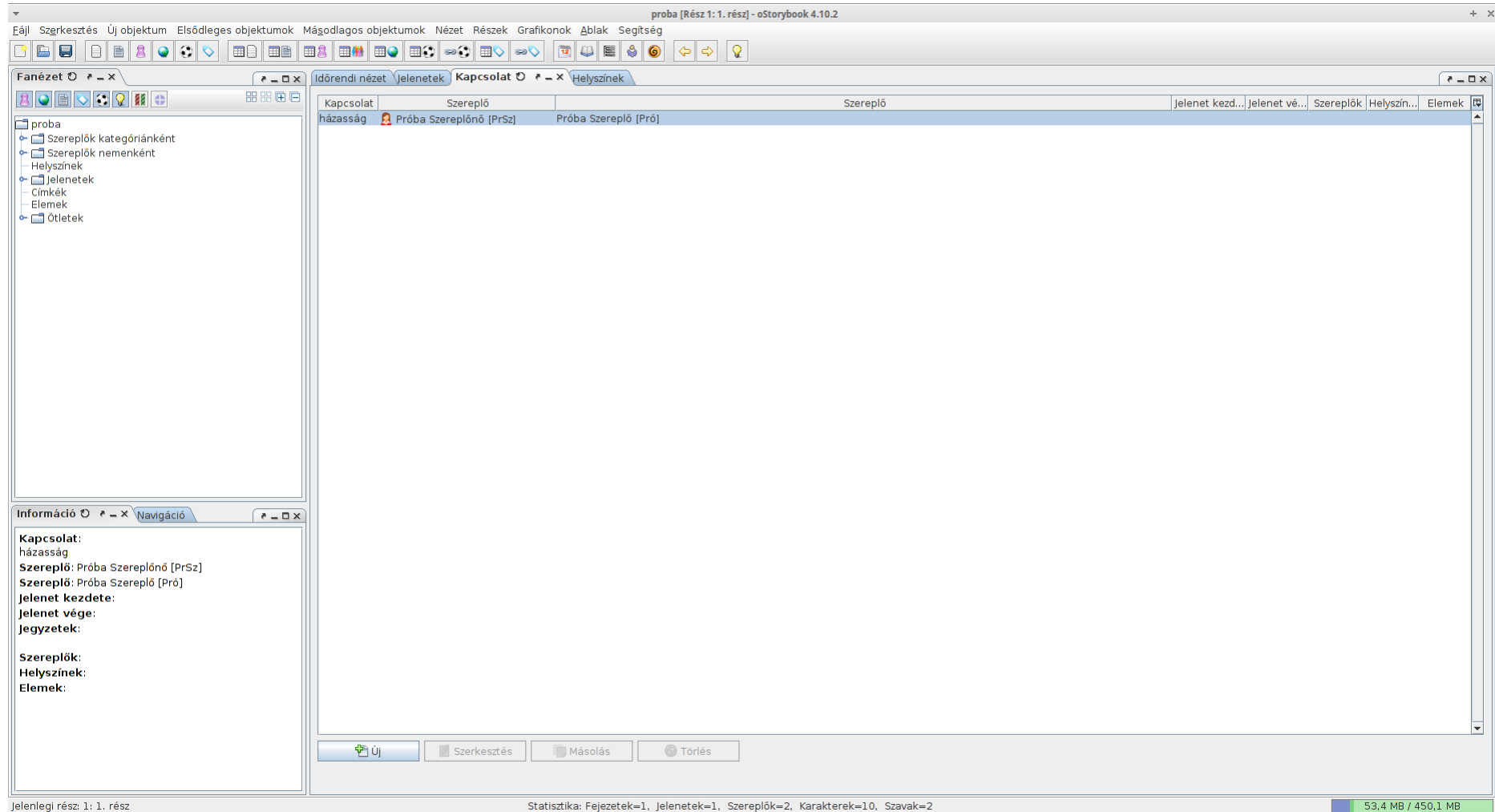


3.4.2 Létező kapcsolat módosítása

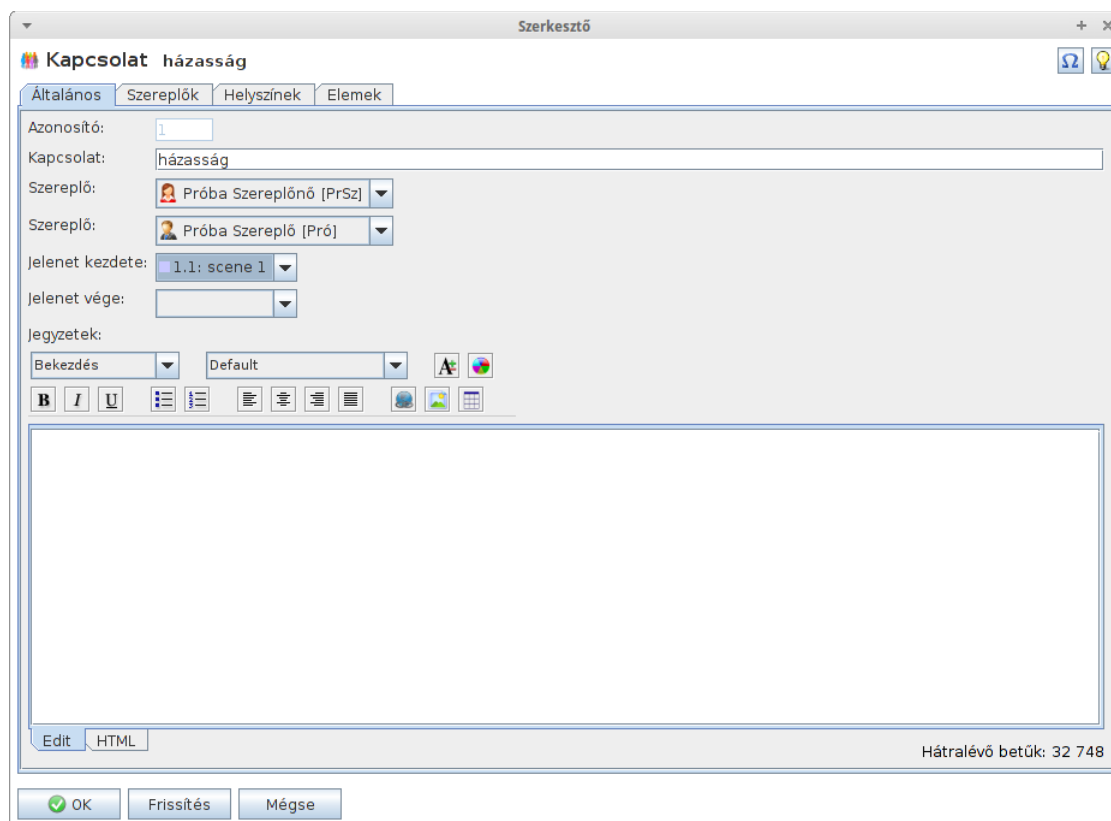
Már meglévő kapcsolat módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok menü** → **Kapcsolat menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Kapcsolat ikonjára**.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Kapcsolat** címen. Itt láthatjuk a meglévő kapcsolatokat.



Kapcsolat szerkesztéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Kapcsolat fül automatikusan módosul.

3.5 Helyszínek

3.5.1 Új helyszín hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Helyszín menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Helyszín ikonjára** kattintva megjelenik az alábbi ablak:

Új helyszín

Általános Jegyzetek

Azonosító: -1

Név:

Cím:

Város:

Ország:

Hol:

Tengerszint feletti magasság:

Leírás:

Szövegtörzs Default

Edit HTML

OK Hozzáadás Mégse

Az **Általános** fülön a fentiek közül csupán a név mező kitöltés kötelező, az összes többi opcionális: cím, város, ország, tengerszint feletti magasság.

A **Jegyzetek** fülre írhatunk egyén információt.

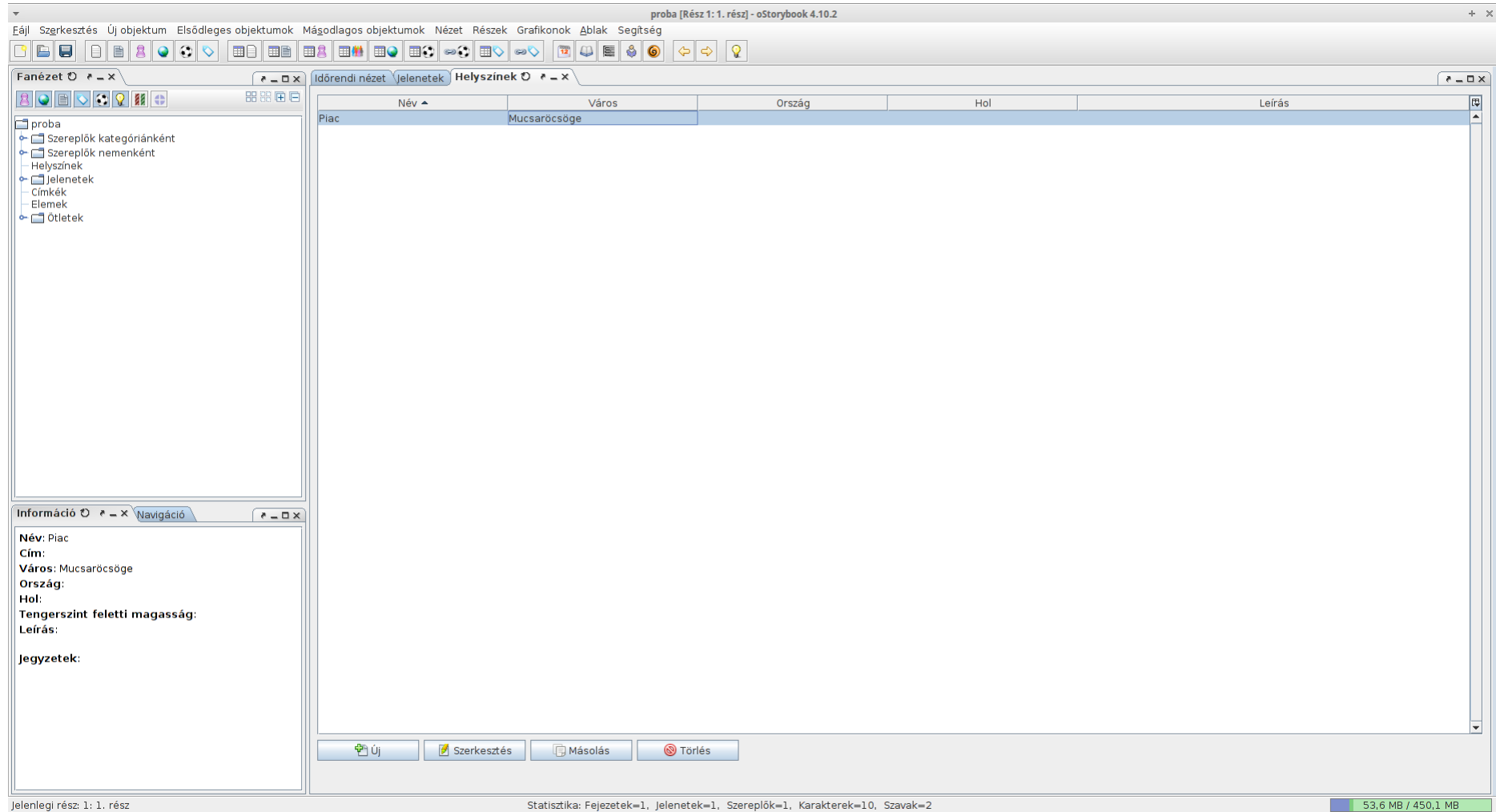
A kívánt adatok megadása után kattintsunk az **OK** gombra.

3.5.2 Létező helyszín módosítása

Már hozzáadott helyszín módosításához kattintsunk az **Elsődleges objektumok menü** → **Helyszín menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Helyszín** ikonjára.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, **Helyszínek** címen. Itt láthatjuk a már hozzáadott helyszíneket.



A helyszín szerkesztéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.

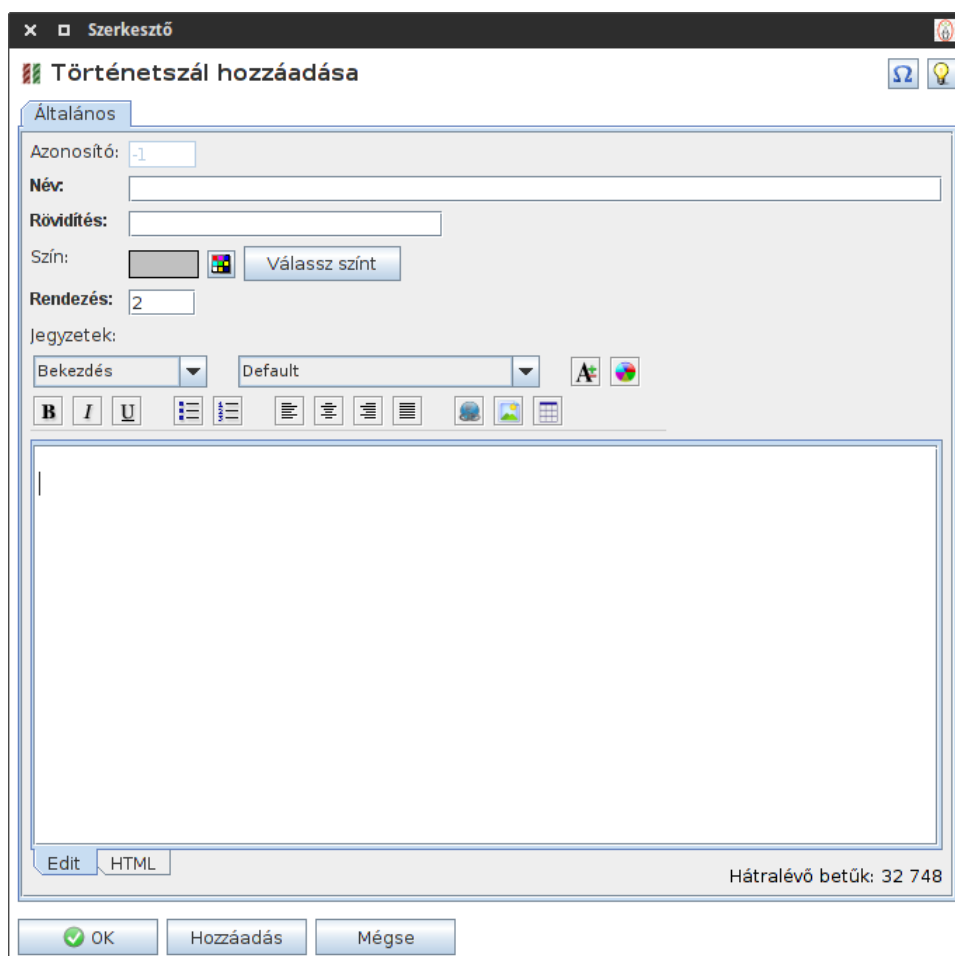
A kívánt módosítások elvégzése után kattintsunk az **OK gombra**. Ezután a Helyszínek fül automatikusan módosul.

3.6 Történetszálak

A történetszálak a könyv részein, fejezetein átívelő fő cselekményszálak, nézőpontok. Ha például a regényedben három szereplő E/1-ben mesél, akkor mindegyiküknek célszerű létrehoznod egy-egy történetszálat, így az adott szereplő jeleneteit a megfelelő történetszállhoz tudod rendelni.

3.6.1 Új történetszál létrehozása

Új történetszálat az **Új objektum → Történetszál menüpontra** kattintva tudunk létrehozni. Ekkor megjelenik az alábbi ablak:



Adjunk meg egy tetszőleges nevet és rövidítést, és opcionálisan változtassuk meg a színt, végül kattintsunk az **OK** gombra.

3.6.2 Létező történetyszál módosítása

Ha csak egy történetyszálat tervezünk, akkor ne hozzunk létre újat, mivel a fájl létrehozásakor létrejön egy alapértelmezett történetyszál, elég azt átneveznünk.

Ehhez kattintsunk az **Elsődleges objektumok → Történetyszál menüpontra**. Ekkor megjelenik egy új fül a programban, Történetyszálak címen. Itt láthatjuk a meglévő történetyszálakat.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A képen az eredeti, alapértelmezett történetyszál és az előbb általam létrehozott látszik:

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations, editing, and viewing.

The main workspace is divided into several panes. On the left, the "Fanézet" (Fan view) pane shows a tree structure of objects: "proba", "Szereplők kategóriánként", "Szereplők nemenként", "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkék", "Elemek", and "Ötletek". Below this is the "Információ" (Information) pane, which displays details for the selected "Történetyszál" (Story thread):

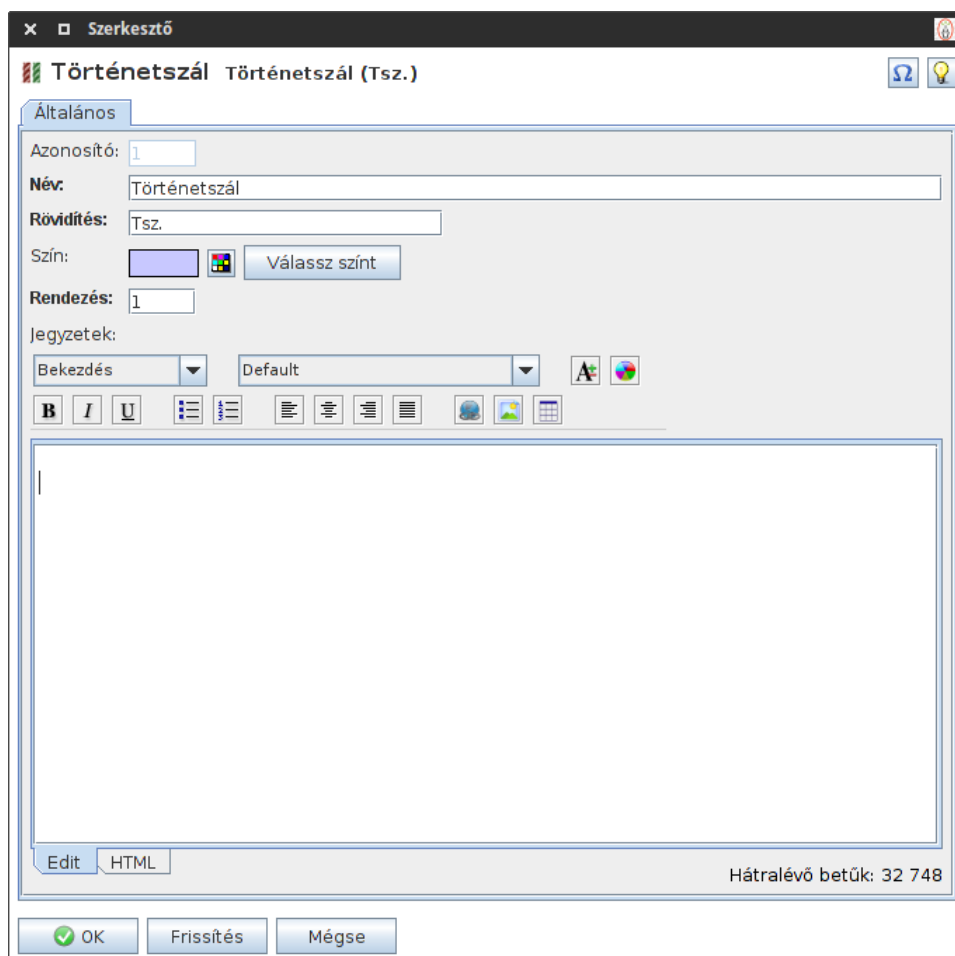
- Név: Történetyszál
- Rövidítés: Tsz.
- Szín: [Blue square]
- Rendezés: 1
- Jegyzetek:

The central pane, titled "Történetyszálak" (Story threads), shows a table with the following data:

Név	Rövidítés	Szín	Rendezés
Történetyszál	Tsz.	[Blue square]	1
Új	Új	[Grey square]	2

At the bottom of the main workspace, there are buttons for "Új" (New), "Szerkesztés" (Edit), "Másolás" (Copy), and "Törlés" (Delete). The status bar at the very bottom provides statistics: "Jelenlegi rész: 1: 1. rész", "Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=0, Karakterek=10, Szavak=2", and a file size indicator "161,2 MB / 373,3 MB".

Az alapértelmezett történetyszál átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.



Nevezzük át a történetyszálat tetszés szerint, majd mentjük a módosításokat. Ezután a Történetyszálak fül automatikusan módosul.

3.7 Részek

Az oStorybookban egy regény legnagyobb szerkezeti eleme a rész. A könyv egy vagy több részből állhat.

3.7.1 Új rész hozzáadása

Az **Új objektum** → **Rész menüpontra** kattintva megjelenik az új rész létrehozásához szükséges ablak:

Új rész

Általános Jegyzetek

Azonosító: -1

Sorszám: 2

Név: Rész 2

Tárolva:

Létrehozva: 01-16-2016

Céldátum:

Befejezve:

Célméret: 0

OK Hozzáadás Mégse

Adjunk meg egy tetszőleges nevet, majd kattintsunk az **OK gombra**.

A történetészálhoz hasonlóan részből is létrejön egy alapértelmezett a fájl létrehozásakor. Ha csak egy részt szeretnénk, elég módosítanunk a meglévőt, nem szükséges újat létrehozunk.

3.7.2 Létező rész módosítása

A módosításhoz kattintsunk az **Elsődleges objektumok → Rész menüpontra**. Ekkor megjelenik egy új fül a programban, Részek címen. Itt láthatjuk a meglévő részeket.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A képen az eredeti, alapértelmezett rész és az előbb általam létrehozott látszik:

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations, editing, and viewing.

The main interface is divided into several panels:

- Fanézet** (Left Panel): A tree view showing the project structure under "proba". It includes folders for "Szereplők kategóriánként", "Szereplők nemenként", "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkék", "Elemek", and "Ötletek".
- Információ** (Bottom Left Panel): A panel for object information. It shows fields for "Név" (Name), "Rövidítés" (Short name), "Szín" (Color), "Rendezés" (Order), and "Jegyzetek" (Notes).
- Részek** (Main Panel): A table listing the parts of the project. The table has columns for "Sorszám" (Number), "Név" (Name), "Tárolva" (Stored), "Létrehozva" (Created), "Céldátum" (Target date), "Befejezve" (Completed), and "Célméret" (Target size).

The "Részek" table contains the following data:

Sorszám	Név	Tárolva	Létrehozva	Céldátum	Befejezve	Célméret
1	1. rész		01-16-2016 18:21:36		0	
2	Rész 2		01-16-2016 19:38:29		0	

At the bottom of the "Részek" panel, there are buttons for "Új" (New), "Szerkesztés" (Edit), "Másolás" (Copy), and "Törlés" (Delete).

The status bar at the bottom of the window provides summary information:

- Left: "Jelenlegi rész: 1: 1. rész"
- Center: "Statistika: Fejezetek=1, Jelenetek=1, Szereplők=0, Karakterek=10, Szavak=2"
- Right: "121,5 MB / 373,3 MB"

Az alapértelmezett rész átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**.

Nevezzük át a részt tetszés szerint, majd mentjük a módosításokat. Ekkor a Részek fül automatikusan módosul.

3.8 Fejezetek

Egy rész egy vagy több fejezetet tartalmazhat. Az oStorybookban egy-egy fejezet tetszőleges részhez hozzárendelhető.

3.8.1 Új fejezet hozzáadása

Az **Új objektum** → **Fejezet** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Fejezet** ikonjára kattintva megjelenik az új fejezet létrehozásához szükséges ablak:

Válasszuk ki a legördülő listából, melyik részhez szeretnénk rendelni a fejezetet, adjunk a fejezetnek egy tetszőleges címet, majd kattintsunk az **OK** gombra.

3.8.2 Több új fejezet egyidejű létrehozása

Az **Új objektum** → **Több fejezet létrehozása** menüpont segítségével egyszerre több, maximum 20 fejezetet hozhatunk létre egy választott részhez rendelve:

A részhez hasonlóan fejezetből is létrejön egy alapértelmezett a fájl létrehozásakor, mégpedig az alapértelmezett első részhez rendelve.

3.8.3 Létező fejezet módosítása

Ha csak egy fejezetet szeretnénk, elég módosítanunk a meglévőt, nem szükséges újat létrehozunk.

Ehhez kattintsunk az **Elsődleges objektumok** → **Fejezet menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Fejezetek ikonra**.

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, Fejezetek címen. Itt láthatjuk a meglévő részeket.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A képen az eredeti, alapértelmezett fejezet és az előbb általam létrehozott látszik:

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: eredeti rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations, editing, and viewing.

The main interface is divided into several panels:

- Fanézet** (Left Panel): A tree view showing the project structure under "proba". It includes folders for "Szereplők kategóriánként", "Szereplők nemenként", "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkék", "Elemek", and "Ötletek".
- Információ** (Bottom Left Panel): A panel for displaying information, currently showing "Név".
- Fejezetek** (Main Panel): A table listing the chapters of the project.

The **Fejezetek** table has the following data:

Rész	Szám	Cím	Létrehozva	Céldátum	Célméret	Leírás
1: eredeti rész 1		Fejezet 1	01-16-2016 1...		0	
1: eredeti rész 2		Fejezet 2	01-17-2016 1...		0	

At the bottom of the main panel, there are buttons for "Új" (New), "Szerkesztés" (Edit), "Másolás" (Copy), and "Törölés" (Delete).

The status bar at the bottom provides summary information:

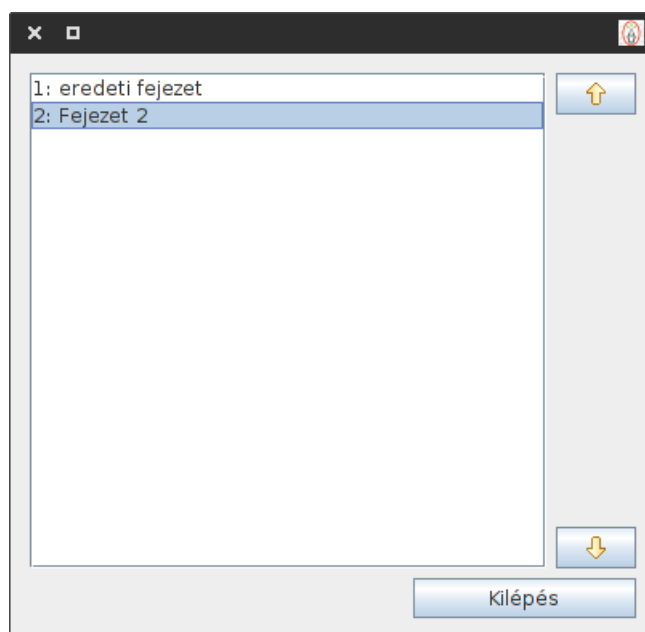
- Left: "Jelenlegi rész: 1: eredeti rész"
- Center: "Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=1, Szereplők=0, Karakterek=10, Szavak=2"
- Right: "143,1 MB / 373,3 MB"

Az alapértelmezett fejezet átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés** gombot.

Nevezzük át a fejezetet tetszés szerint, majd mentjük a módosításokat. Ezután a Fejezetek fül automatikusan módosul.

3.8.4 Fejezetek átrendezése

A már meglévő fejezetek sorrendjét könnyen megváltoztathatjuk. Ehhez mindössze az **Elsődleges objektumok → Fejezetek rendezése** menüpontra kell kattintanunk:



3.9 Jelenetek

Egy fejezet egy vagy több jelentből áll. Az oStorybookban egy-egy jelenet tetszőleges történetshál-hoz és fejezethez rendelhető hozzá. Ezen kívül tetszőleges számú szereplő és helyszín is hozzáren-delhető.

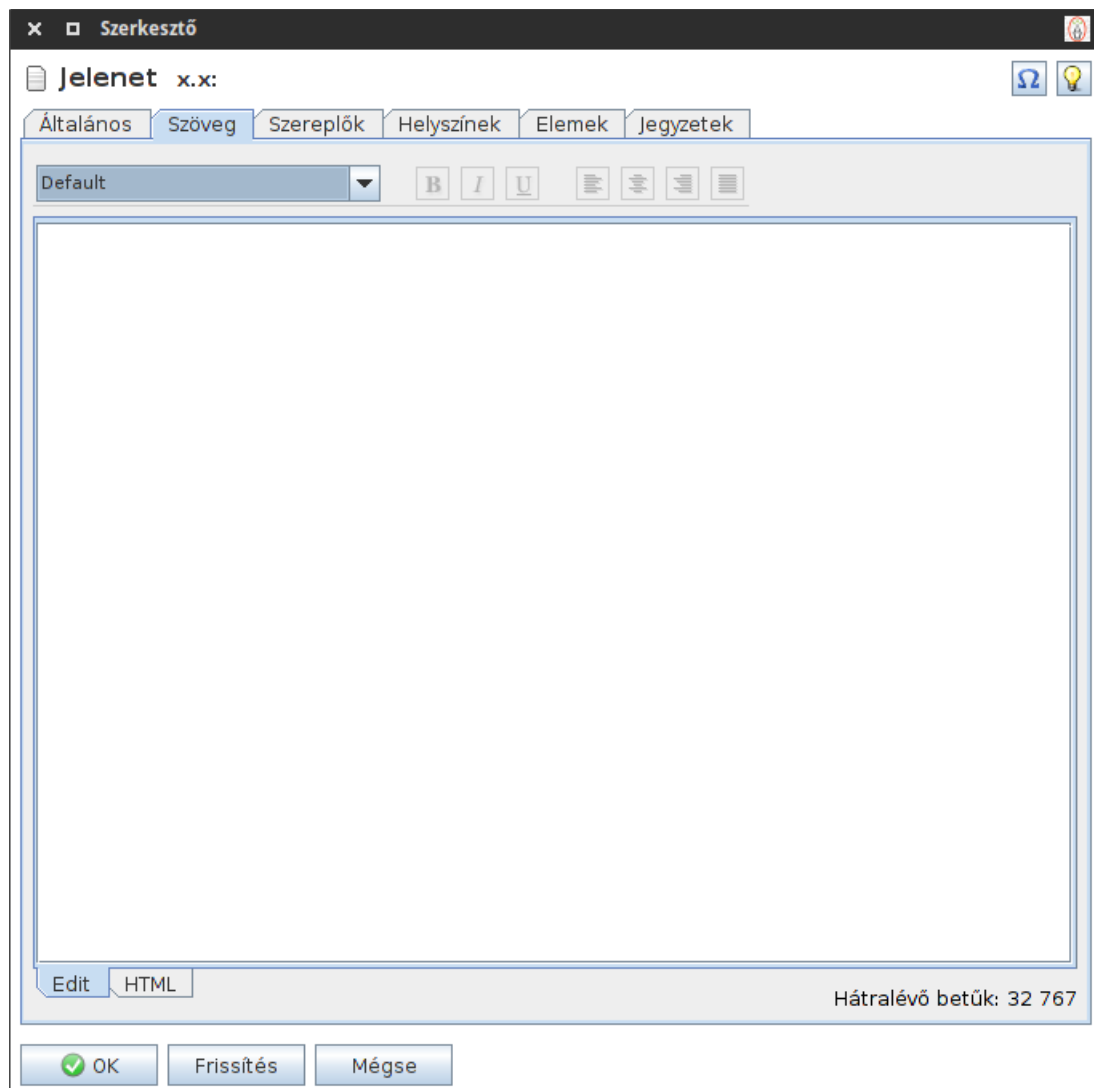
3.9.1 Új jelenet hozzáadása

Az **Új objektum** → **Jelenet** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Jelenet** ikonjára kattintva megjelenik az új jelenet hozzáadásához szükséges ablak:

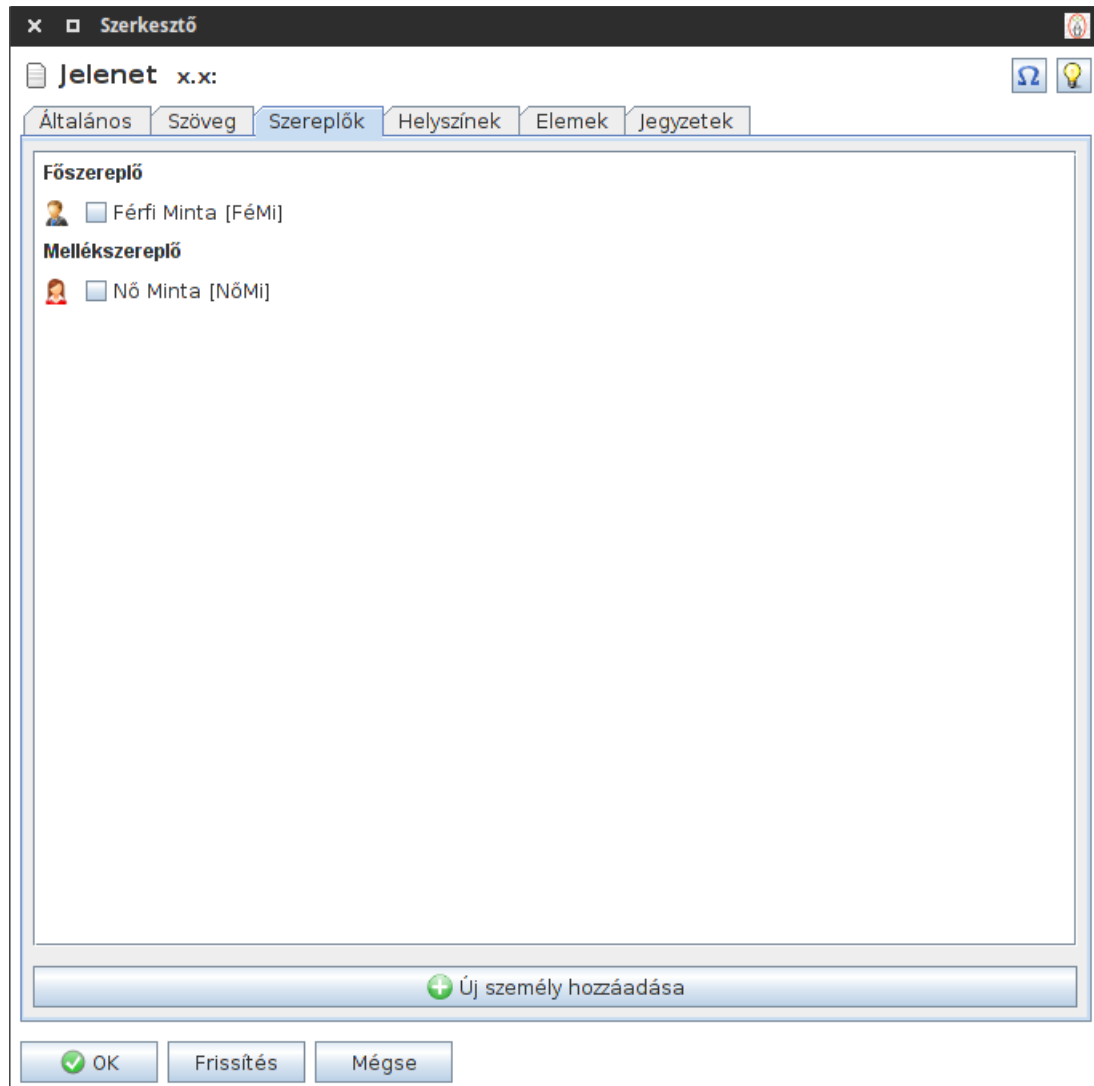
Az ablak **Általános** fülén adjunk egy tetszőleges címet a fejezetnek, a legördülő listák segítségével rendeljük hozzá egy történetszálhoz és egy fejezethez, adjuk meg a jelenet sorszámát, állapotát, dátumát, és opcionálisan állítsunk be történetszál hivatkozást.

Megjegyzés: A cím, a dátum és a sorszám opcionális. Sőt, igazából fejezetet sem kötelező megadni, ám akkor a jelenetünk nem fog betagozódni a többi közé, így a fejezetválasztás kihagyását nem javaslom.

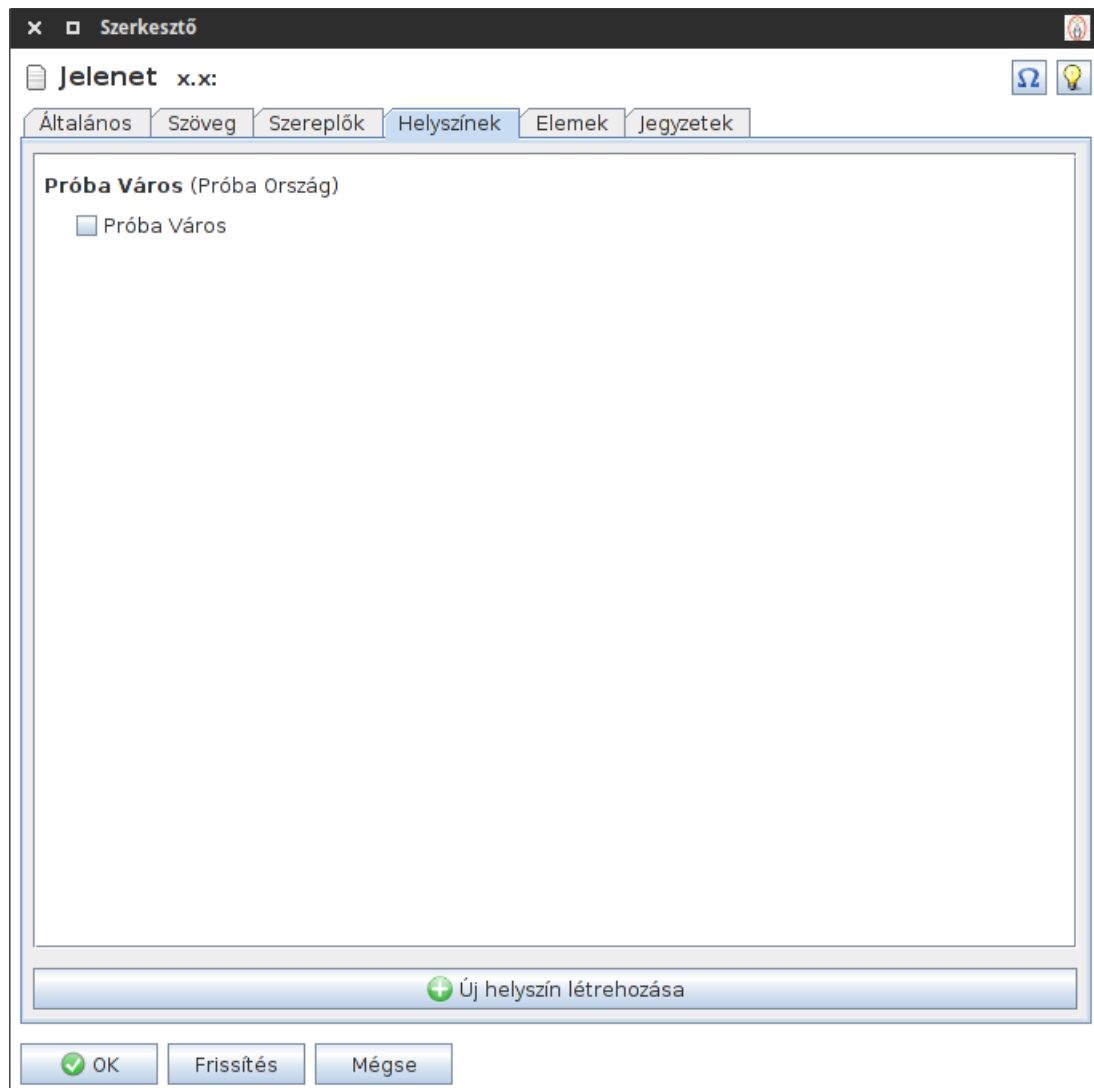
Az ablak **Szöveg** fülén vihetjük fel a jelenet szövegét.



A **Szereplők** fülön állíthatjuk be, hogy a már létező szereplők közül, melyik szerepel az adott jelenetben. Ám ebből az ablakból is tudunk új szereplőt létrehozni.

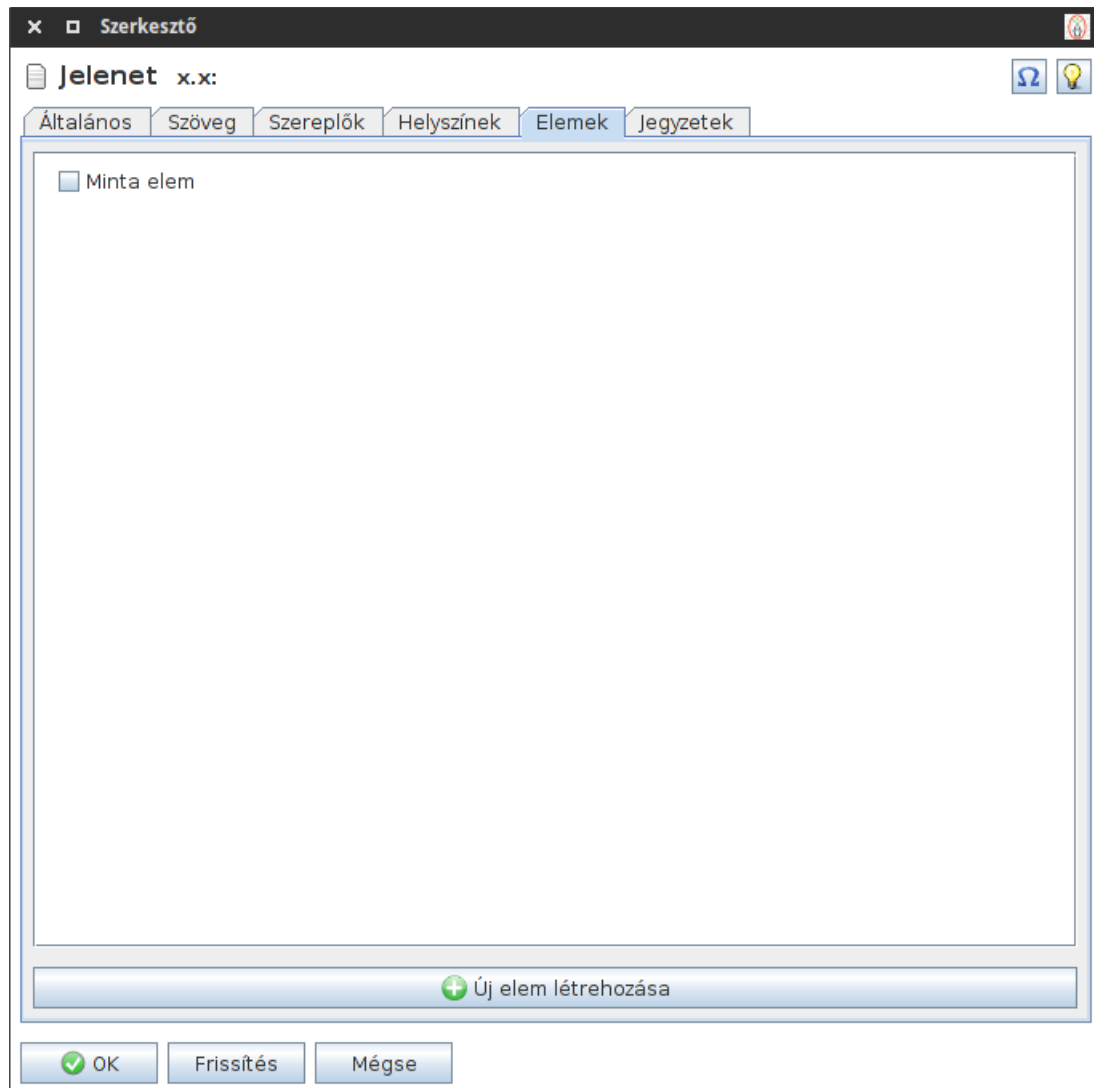


A **Helyszínek** fülön állíthatjuk be, hogy a már létező helyszínek közül melyeken játszódik az adott jelenet. Ám lehetőségünk van innen is új helyszín hozzáadására.



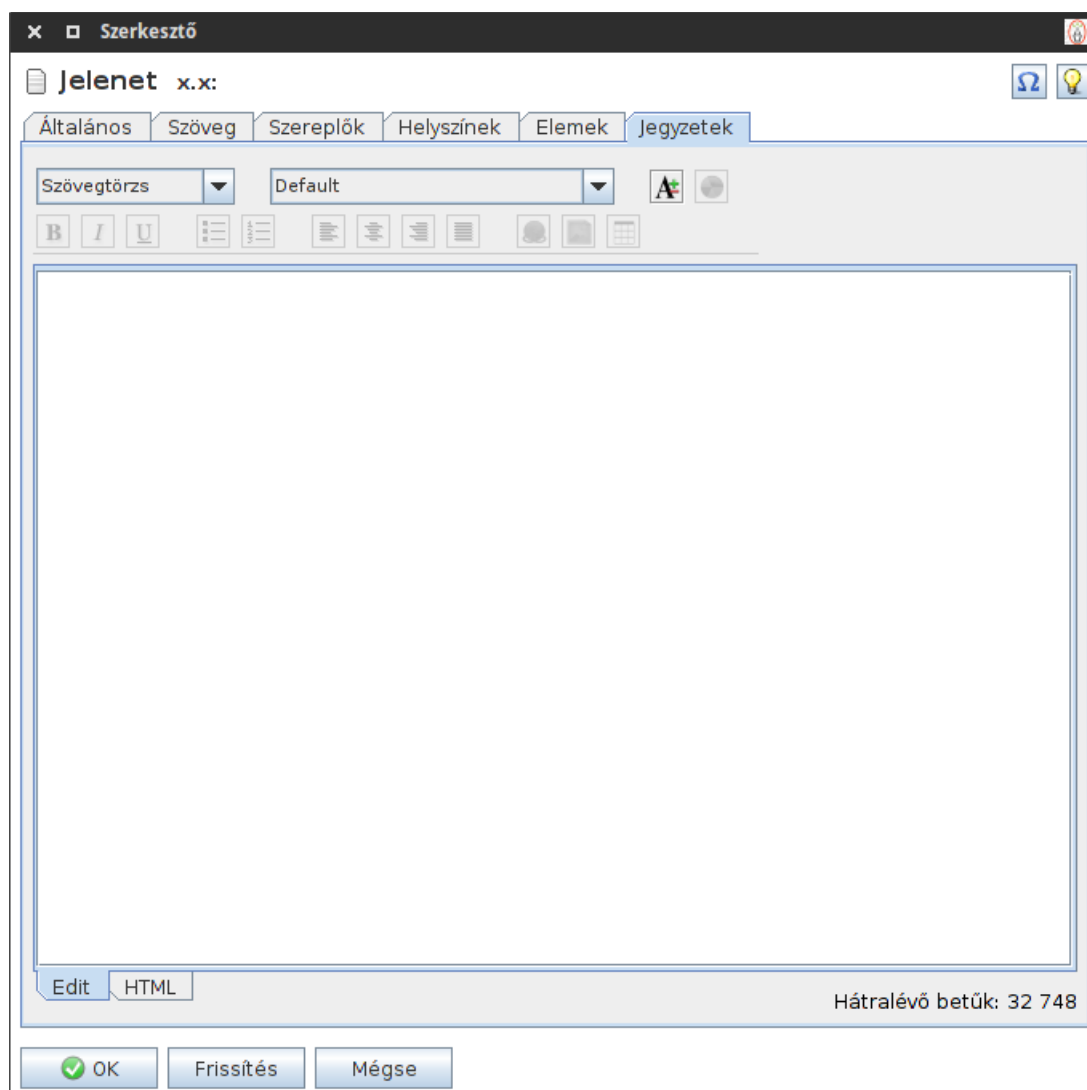
Az **Elemek** fülön állíthatjuk be, hogy a már létező elemek közül melyek szerepelnek az adott jelenetben. Lehetőségünk van innen is új elem hozzáadására.

A jelenetek ritkán szereplő vagy helyszín nélküliek, elemek nélkül viszont bátran hozhatunk létre jeleneteket.



Megjegyzés: Az elemek olyan kiegészítő információt rendelnek hozzá jelenethez, szereplőhöz vagy helyszínhez, amelynek van fizikai kiterjedése. Például valamilyen jármű, ruhadarab, épület. A címkék az elemekkel ellentétben absztrakt dolgokat rendelnek hozzá jelenethez, szereplőhöz vagy helyszínhez, például kapcsolat szereplők között vagy egy esemény.

A **Jegyzetek** fülön bármilyen szöveget felvihetünk, ami nem magába a jelenetbe tartozik.



Ha mindent beállítottunk az igényeinknek megfelelően, kattintsunk az **OK** gombra.

A fejezethez hasonlóan jelenetből is létrejön egy alapértelmezett a fájl létrehozásakor, mégpedig az alapértelmezett történetszálhoz és fejezethez rendelve.

3.9.2 Létező jelenet módosítása

Ha csak egy jelenetet szeretnénk, elég módosítanunk a meglévőt, nem szükséges újat létrehozunk.

Ehhez kattintsunk az **Elsődleges objektumok → Jelenet menüpontra** vagy az **Eszköztár → Jelenetek ikonra**.

Ekkor megjelenik egy új fül a programban, Jelenetek címen. Itt láthatjuk a meglévő részeket.

oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A képen az eredeti, alapértelmezett jelenet és az előbb általam létrehozott látszik:

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: eredeti rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes: Fáj, Szerkesztés, Új objektum, Elsődleges objektumok, Másodlagos objektumok, Nézet, Részek, Grafikonok, Ablak, Segítség. The toolbar contains various icons for file operations, editing, and viewing.

The main interface is divided into several panes:

- Fanézet** (Left): A tree view showing the project structure under "proba":
 - Szereplők kategóriánként
 - Szereplők nemenként
 - Helyszínek
 - Jelenetek
 - Címkék
 - Elemek
 - Ötletek
- Jelenetek** (Top): A tabbed interface with "Jelenetek" selected. It shows a table of scenes.
- Információ** (Bottom Left): A panel displaying details for the selected scene.
- Statistika** (Bottom): A status bar showing statistics.

Jelenetek Table:

Cím	Történetszál	Fejezet	Állapot	Dátum	Szereplők	Helyszínek	Elemek
	eredeti (Tsz.)		Kezdetleges				
scene 1	eredeti (Tsz.)	1: eredeti fejezet	Kezdetleges	01-16-2016 18:2...			

Információ Panel:

Cím: scene 1
Történetszál: eredeti (Tsz.)
Fejezet: 1: eredeti fejezet
Jelenet ssz.: 1
Állapot: Kezdetleges
Informatív: Nem
Nincs dátum:
Dátum: 2016.01.16. 18:21:36
Előfordulás:
nappal a jelenet után:
Történetszál hivatkozások:
Szöveg:

Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=2, Szereplők=0, Karakterek=10, Szavak=5

Footer: Jelenlegi rész: 1: eredeti rész

Az alapértelmezett jelenet átnevezéséhez kattintsunk rá kétszer a listában, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés** gombot.

Szerkesztő

Jelenet 1.1: scene 1

Általános Szöveg Szereplők Helyszínek Elemek Jegyzetek

Azonosító: 1

Cím: scene 1

Történetstál: eredeti (Tsz.)

Fejezet: 1: eredeti fejezet

Jelenet ssz.: 1

Állapot: Kezdetleges

Informatív: ☐

☐ Nincs dátum

Nincs dátum:

☒ Abszolút dátum

Dátum: 01-16-2016

Idő: 18:21:36

☐ Relatív dátum

Előfordulás:

nappal a jelenet után: x,x

Történetstál hivatkozások:

☐ eredeti (Tsz.)

☐ új (új)

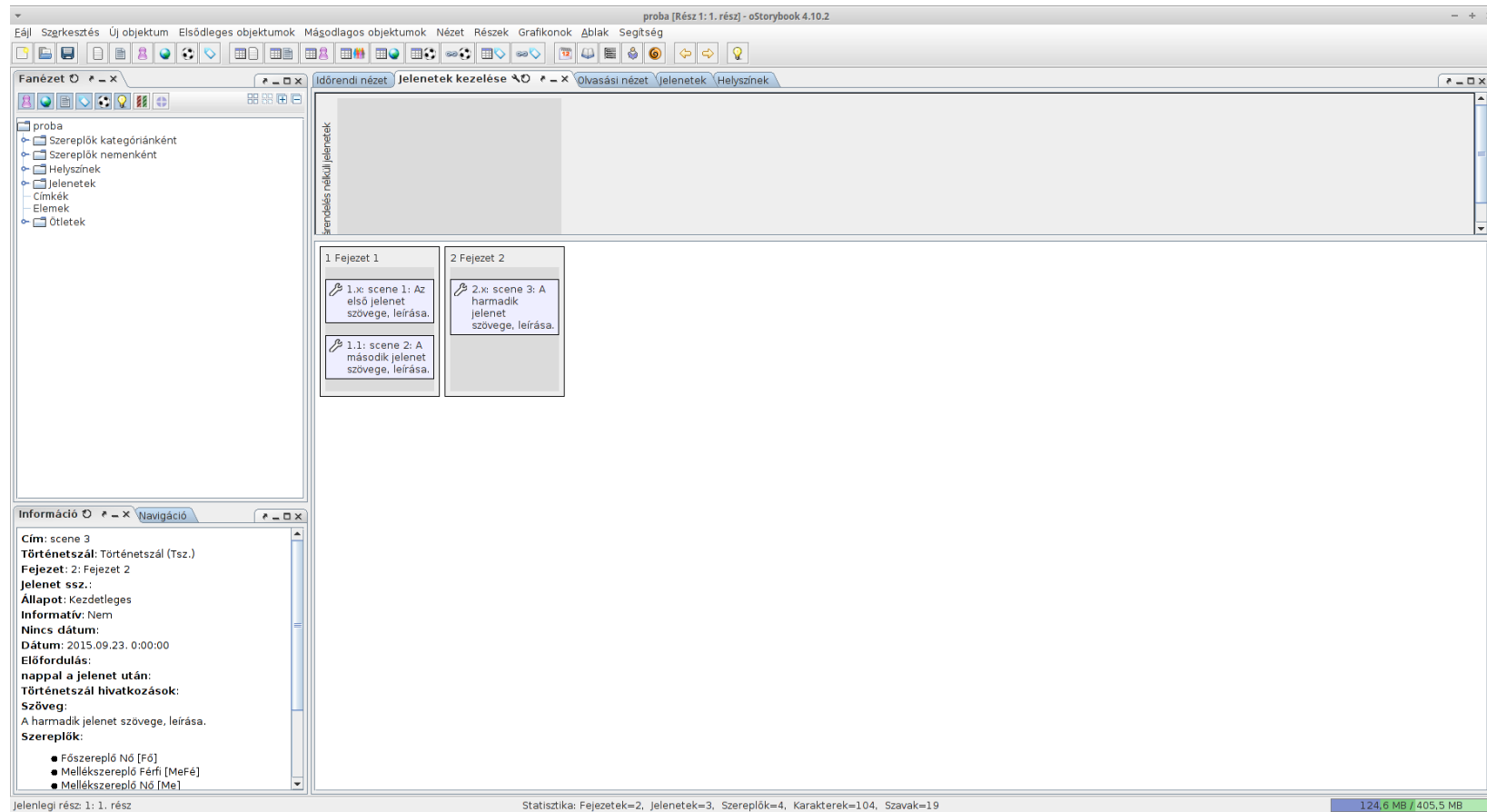
Új történetstál létrehozása

OK Frissítés Mégse

Nevezzük át a jelenetet tetszés szerint, majd mentsük a módosításokat. Ezután a Jelenetek fül automatikusan módosul.

3.9.3 Jelenetek kezelése

A **Nézet** menü → **Jelenetek kezelése** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Jelenetek kezelése** ikonja segítségével a jeleneteket könnyen szerkeszthető módon jeleníthetjük meg.



4. Másodlagos objektumok

4.1 Címkék

A címke egy absztrakt dolgot takar, amit jelenetekhez, helyszínek és szereplőkhöz lehet rendelni. Például hangulat, szín, szereplők viszonya.

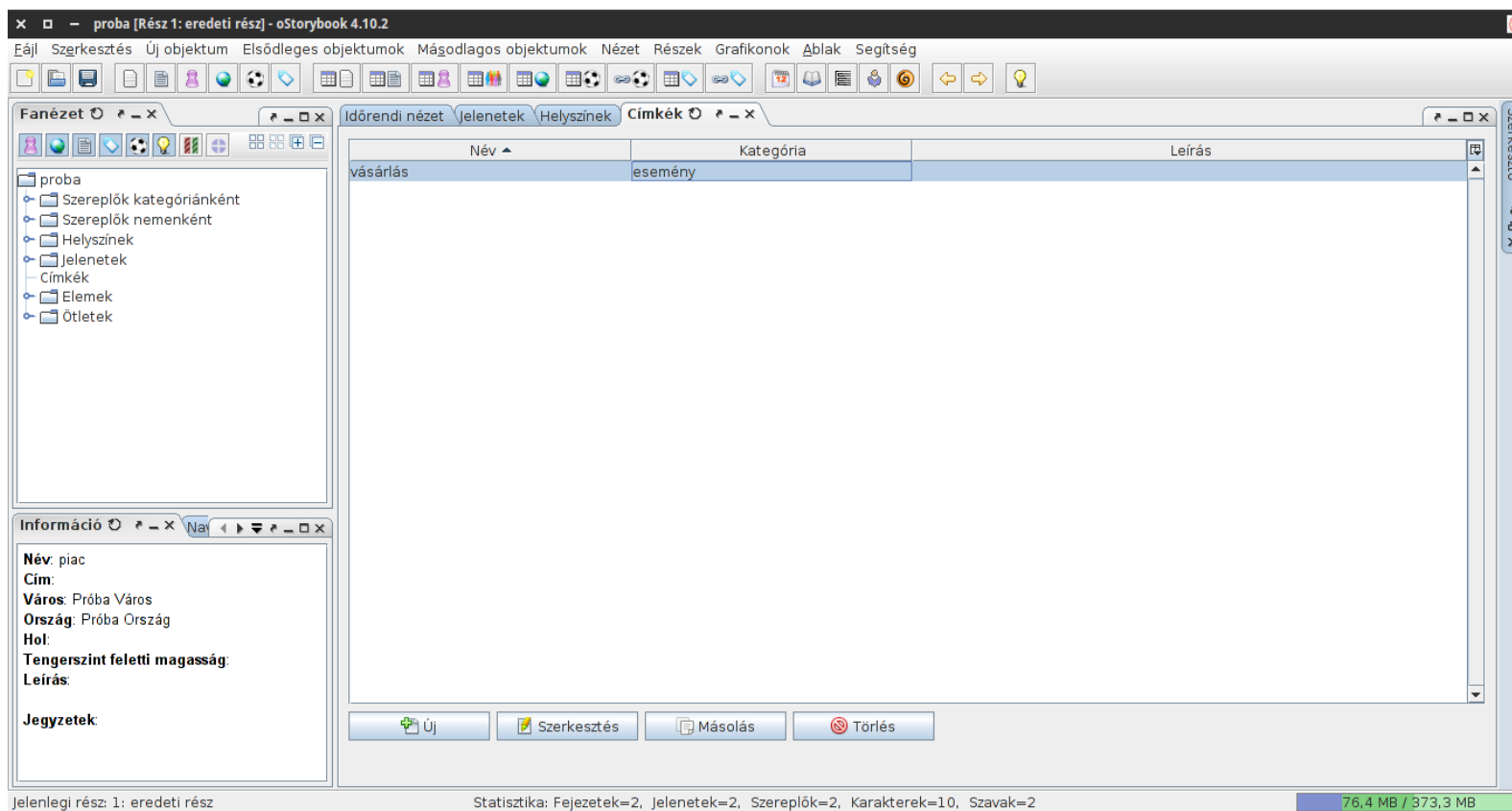
4.1.1 Új címke létrehozása

Az **Új objektum** menü → **Címke** menüpontra vagy az **Eszköztár** → **Címke** ikonra kattintva megjelenik az alábbi ablak:

Adjuk meg a címke nevét, esetleg kategóriáját, majd kattintsunk az **OK gombra**.

4.1.2 Létező címke módosítása

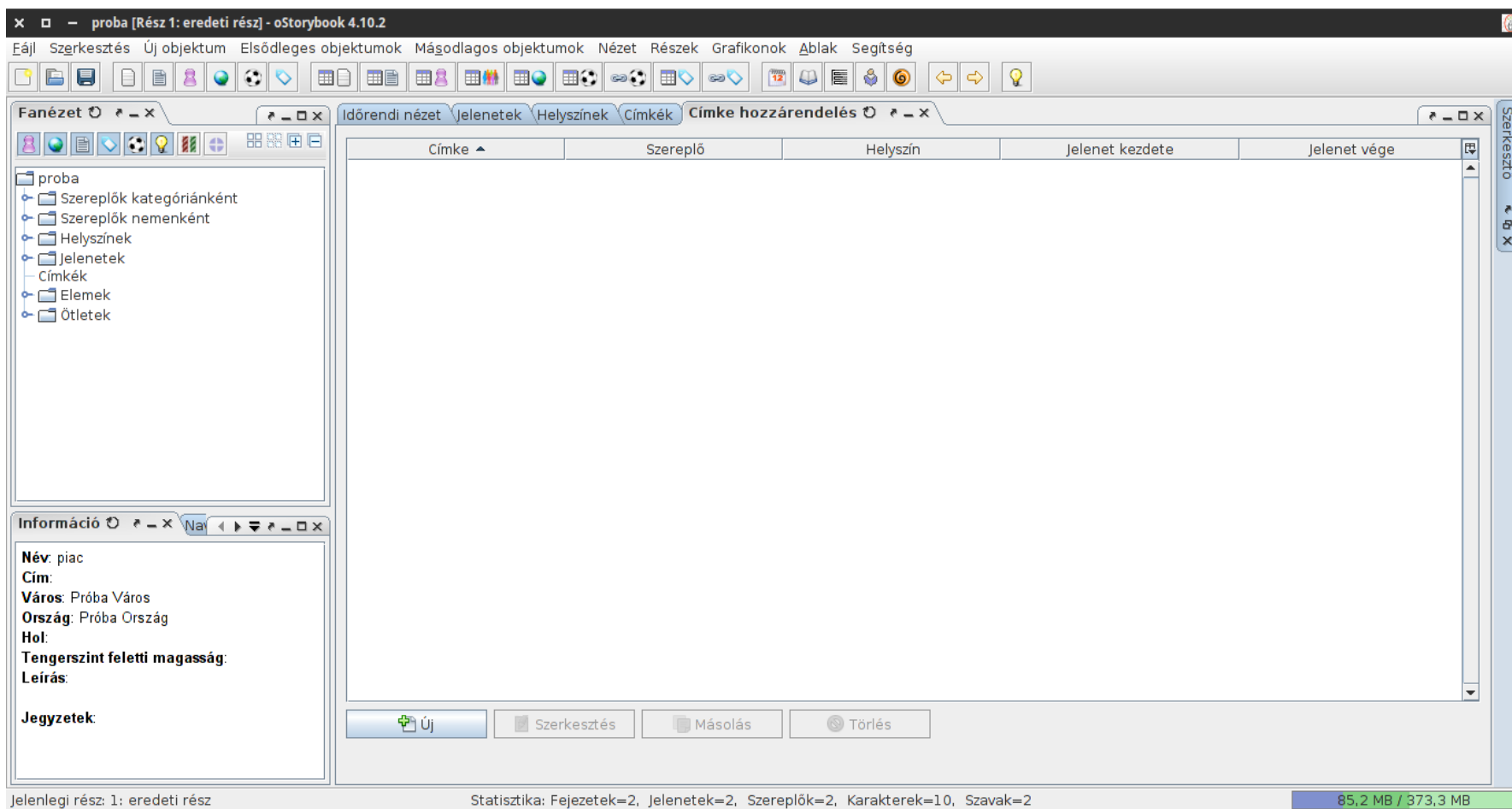
A Másodlagos objektumok menü → Címke menüpontra vagy az Eszköztár → Címkék ikonra kattintva megjelenik egy új fül, Címkék névvel.



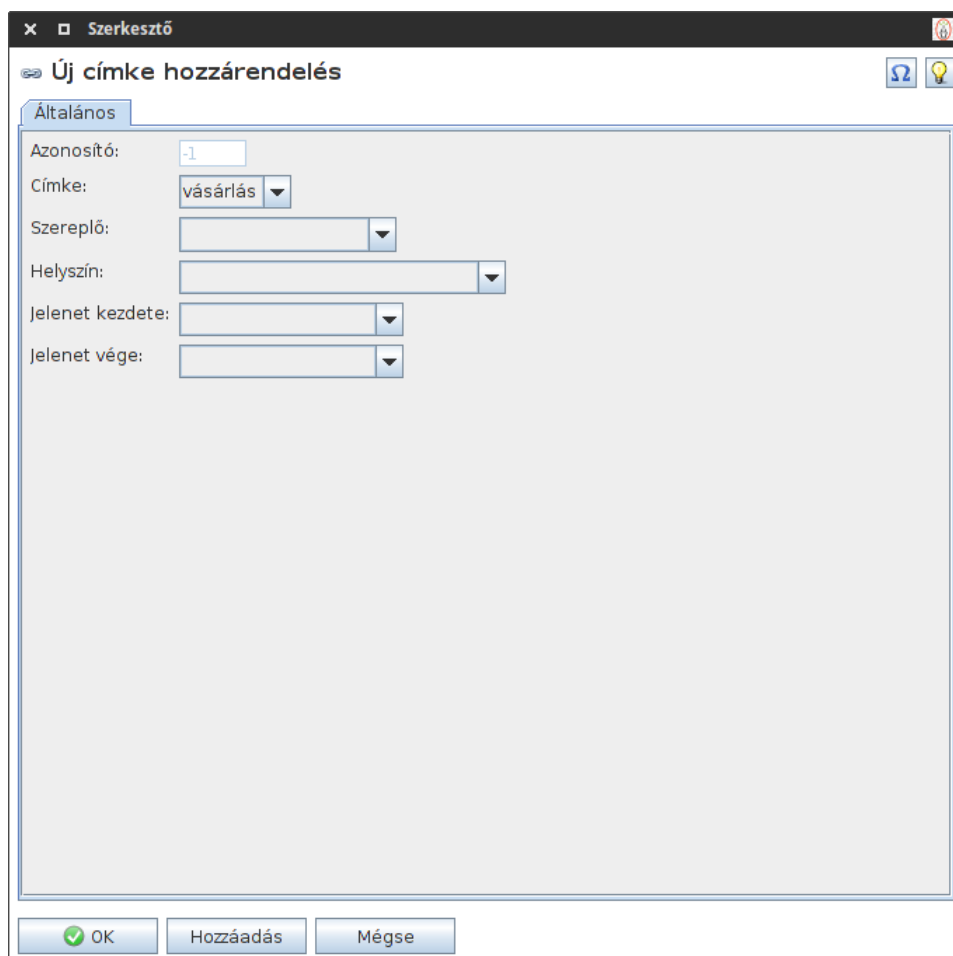
Jelöljük ki a szerkeszteni kívánt címkét, majd kattintsunk rá kétszer vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés** gombot. A kívánt módosítások elvégzése után a Címkék fül tartalma is frissül.

4.1.3 Létező címke hozzárendelése

A Másodlagos objektumok menü → Címke hozzárendelés menüpontra vagy az Eszköztár → Címke hivatkozások ikonra kattintva megjelenik egy **Címke hozzárendelés** nevű új fül.



Kattintsunk az ablak alján az **Új gombra**, válasszuk ki a címkét, amit hozzá szeretnénk rendelni valamihez, majd igény szerint állítsuk be a szereplőt, a helyszínt és a jelenetet, majd kattintsunk az **OK gombra**. Ekkor frissül a Címke hozzárendelés fül tartalma is.



Új címke hozzárendelés

Általános

Azonosító: -1

Címke: vásárlás

Szereplő:

Helyszín:

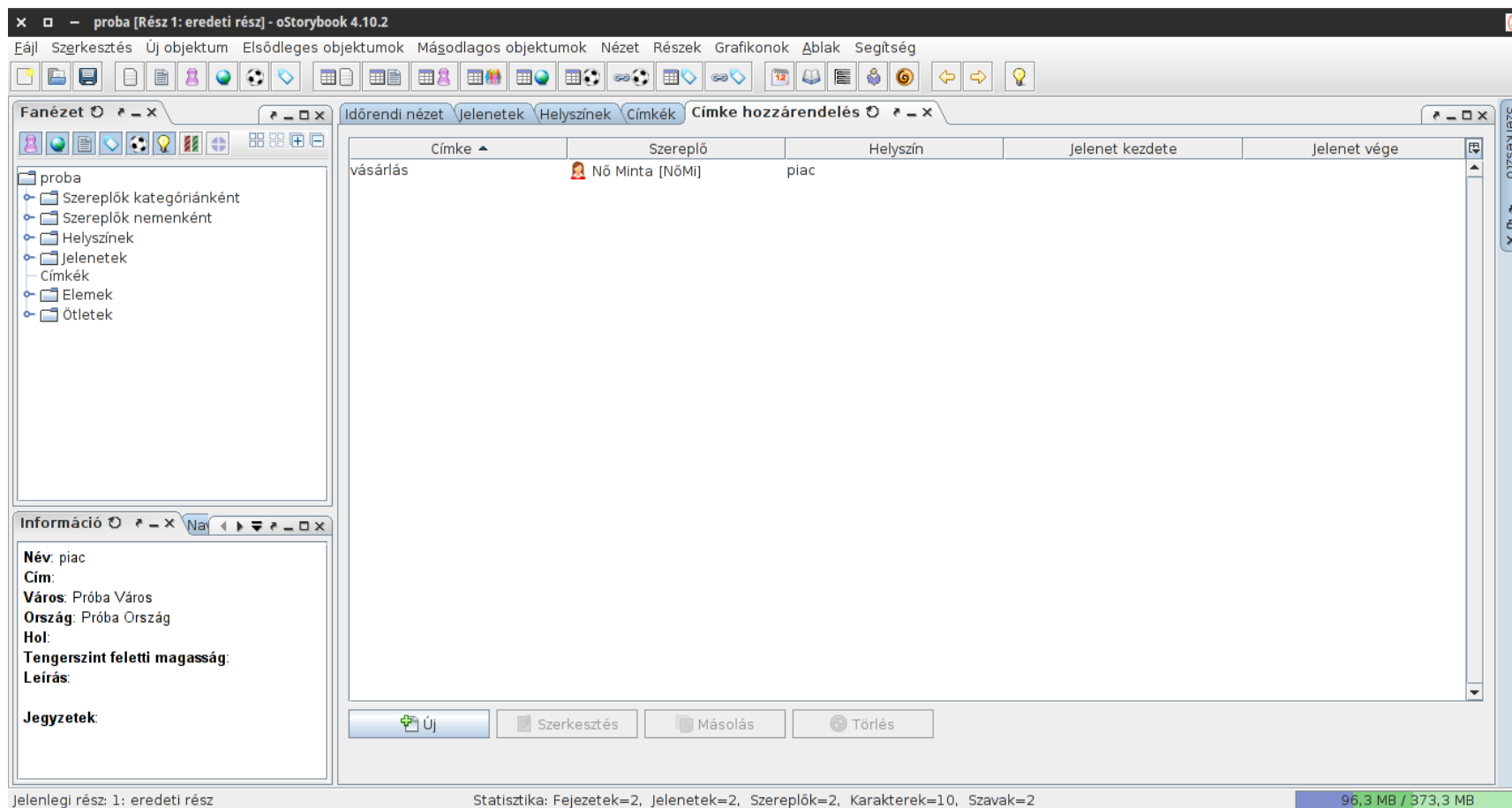
Jelenet kezdete:

Jelenet vége:

OK Hozzáadás Mégse

4.1.4 étező címke hozzárendelés módosítása

A Másodlagos objektumok menü → Címke hozzárendelés menüpontra vagy az Eszköztár → Címke hivatkozások ikonra kattintva megjelenik a Címke hozzárendelés nevű fül.



Válasszuk ki a módosítani kívánt címkét, majd kattintsunk rá kétszer, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**. Ezután igény szerint módosítsuk a szereplőt, a helyszínt és a jelenetet, majd kattintsunk az **OK gombra**. Ekkor frissül a Címke hozzárendelés fül tartalma is.

4.2 Elemek

Az elem egy fizikai kiterjedéssel rendelkező dolog, amit jelenetekhez, helyszínek és szereplőkhöz lehet rendelni. Például bútor, eszköz, ruha.

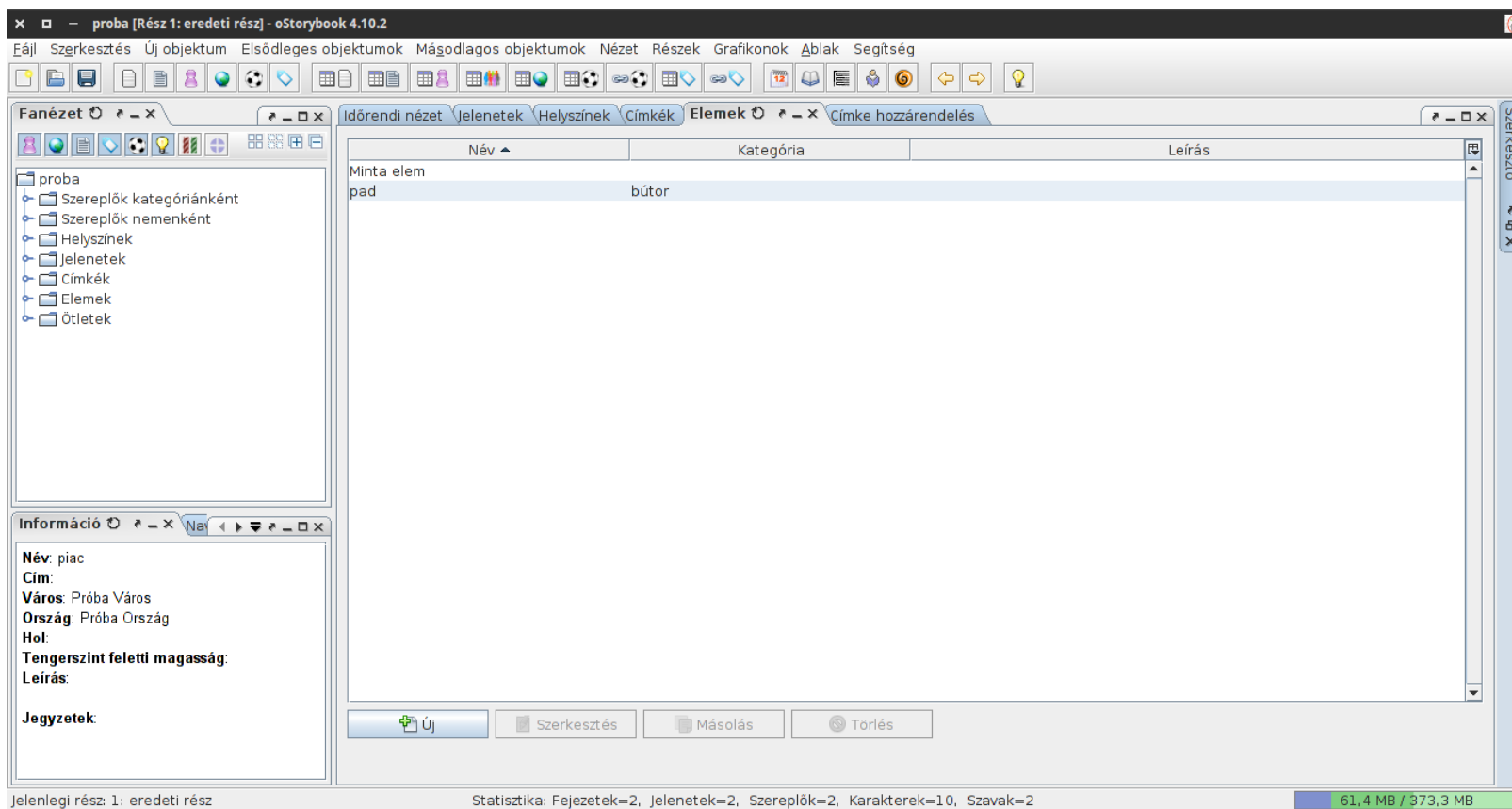
4.2.1 Új elem létrehozása

Az **Új objektum menü** → **Elem menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Elem ikonra** kattintva megjelenik az alábbi ablak:

Adjuk meg az elem nevét, esetleg kategóriáját, majd kattintsunk az **OK gombra**.

4.2.2 Létező elem módosítása

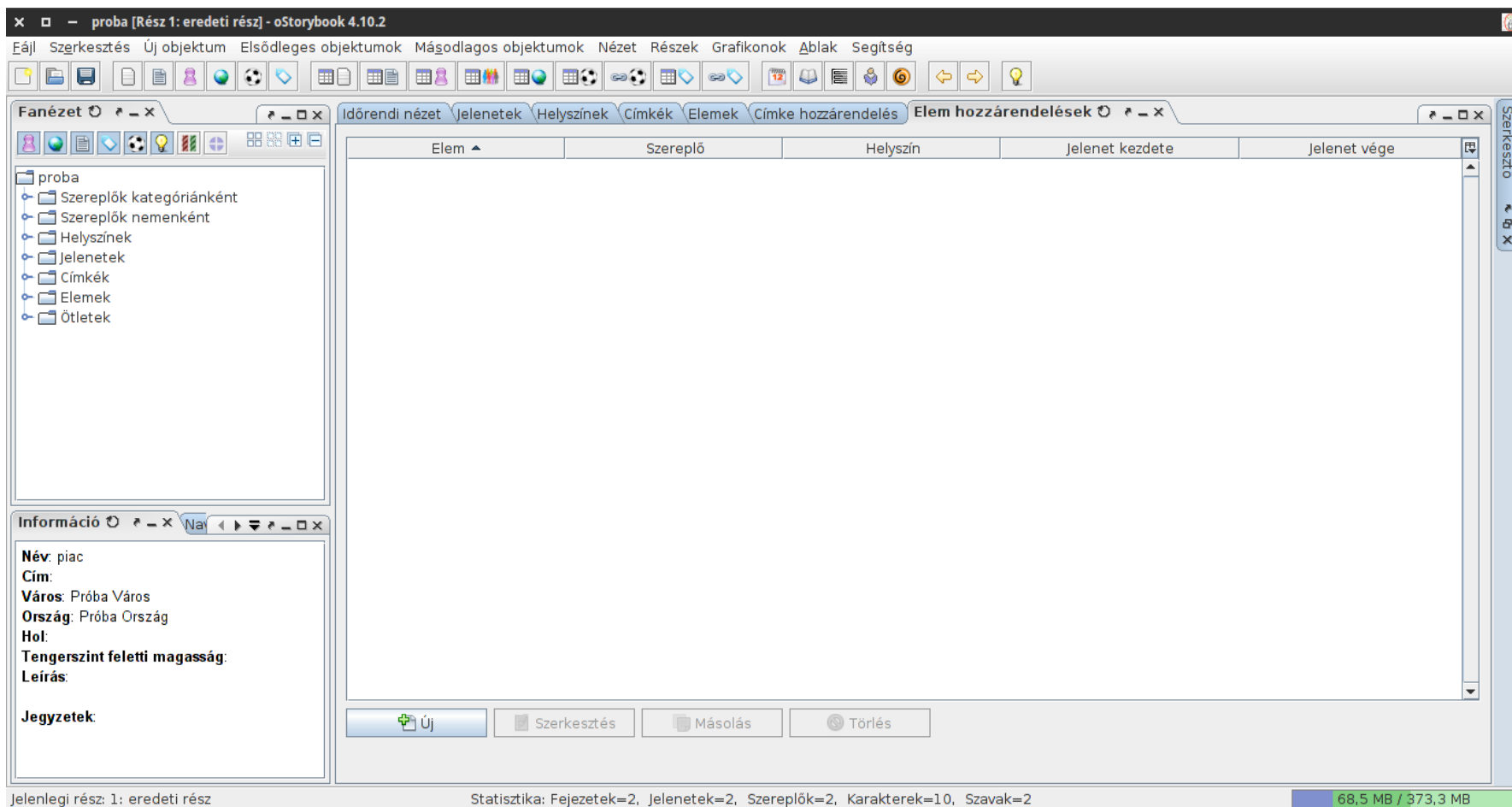
A Másodlagos objektumok menü → Elem menüpontra vagy az Eszköztár → Elemek ikonra kattintva megjelenik egy új fül, **Elemek** névvel.



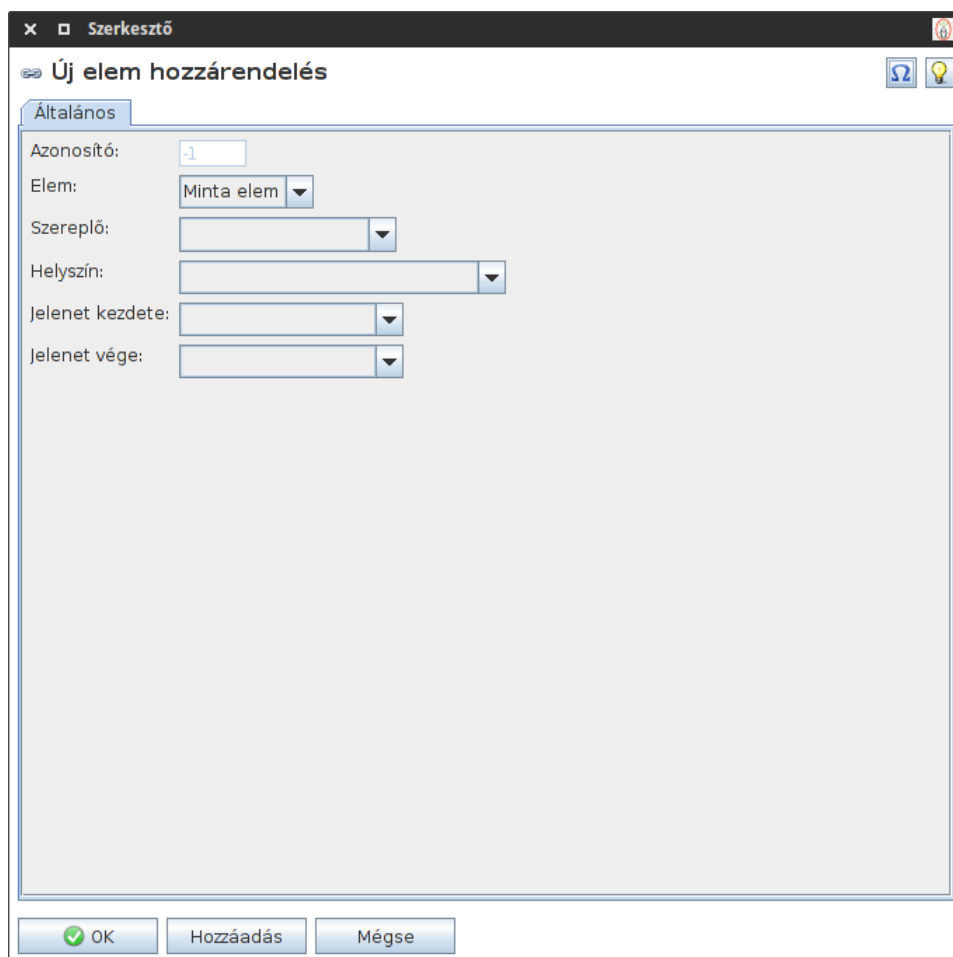
Jelöljük ki a szerkeszteni kívánt elemet, majd kattintsunk rá kétszer vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés** gombot. A kívánt módosítások elvégzése után az Elemek fül tartalma is frissül.

4.2.3 Létező elem hozzárendelése

A Másodlagos objektumok menü → Elem hozzárendelés menüpontra vagy az Eszköztár → Elem hivatkozások ikonra kattintva megjelenik egy Elem hozzárendelések nevű új fül.



Kattintsunk az ablak alján az **Új gombra**, válasszuk ki a elemet, amit hozzá szeretnénk rendelni valamihez, majd igény szerint állítsuk be a szereplőt, a helyszínt és a jelenetet, majd kattintsunk az **OK gombra**.



The screenshot shows a dialog box titled "Új elem hozzárendelés" (New element assignment) within a window labeled "Szerkesztő" (Editor). The dialog has a tab labeled "Általános" (General). It contains several input fields and dropdown menus:

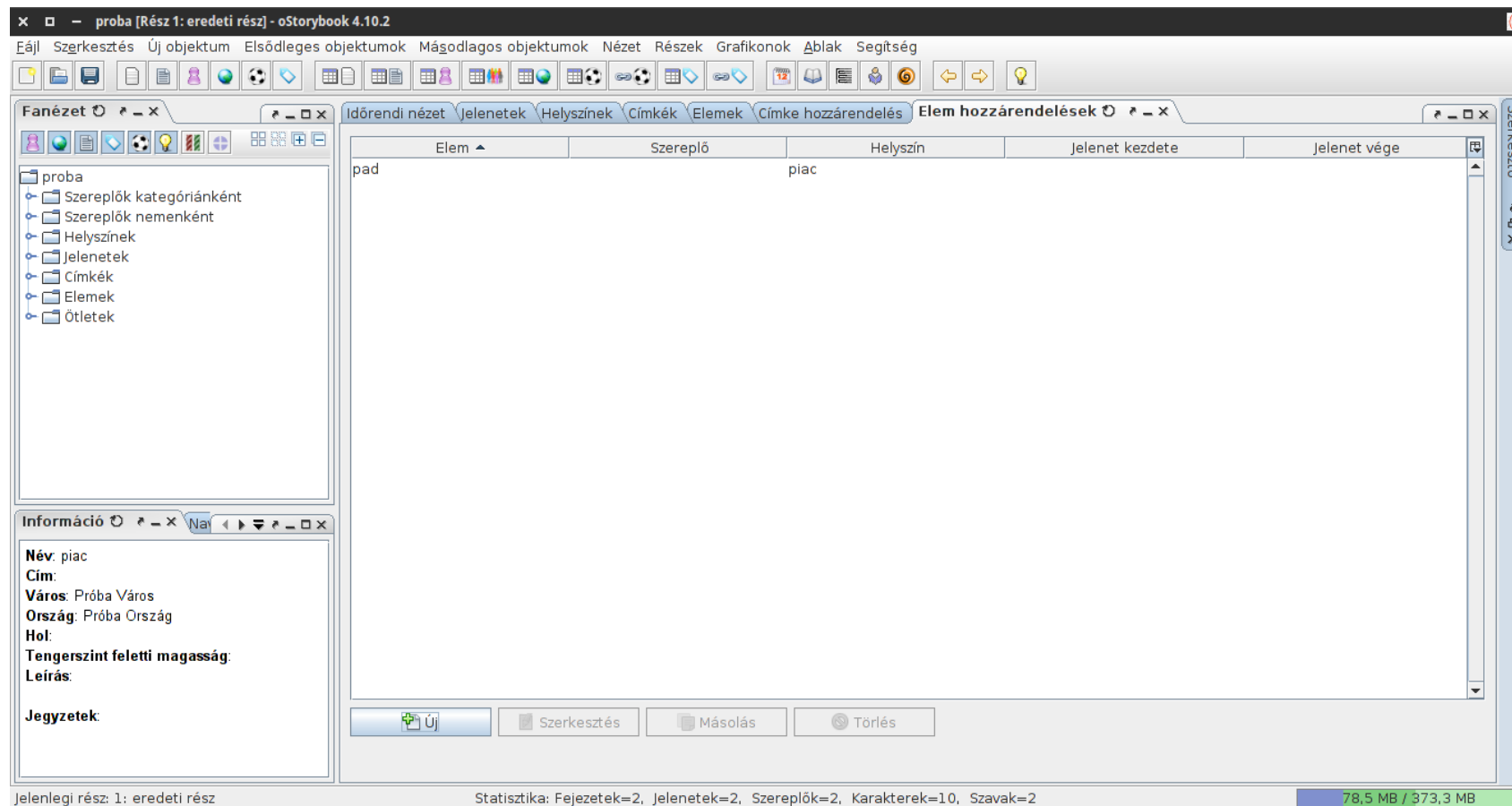
- Azonosító:** A text field containing "-1".
- Elem:** A dropdown menu with "Minta elem" (Sample element) selected.
- Szereplő:** A dropdown menu.
- Helyszín:** A dropdown menu.
- Jelenet kezdete:** A dropdown menu.
- Jelenet vége:** A dropdown menu.

At the bottom of the dialog are three buttons: "OK" (with a green checkmark icon), "Hozzáadás" (Add), and "Mégse" (Cancel).

Ekkor frissül az Elem hozzárendelések fül tartalma is.

4.2.4 Létező elem hozzárendelés módosítása

A Másodlagos objektumok menü → Elem hozzárendelés menüpontra vagy az Eszköztár → Elem hivatkozások ikonra kattintva megjelenik a **Elem hozzárendelések** nevű fül.

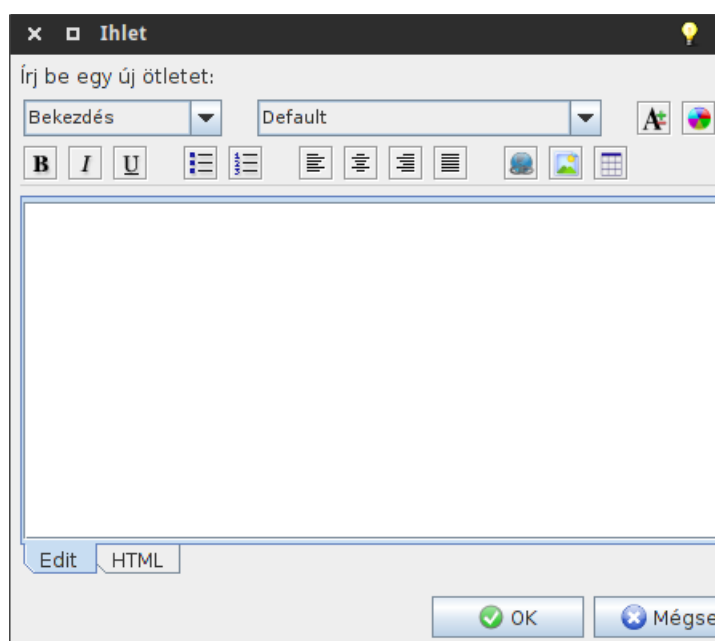


Válasszuk ki a módosítani kívánt elemet, majd kattintsunk rá kétszer, vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**. Ezután igény szerint módosítsuk a szereplőt, a helyszínt és a jelenetet, majd kattintsunk az **OK gombra**. Ekkor frissül az Elem hozzárendelések fül tartalma is.

4.3 Ihletek

4.3.1 Új ihlet hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Ihlet menüpontra** kattintva megjelenik az alábbi ablak:



Írjuk be a rögzíteni kívánt ötletet, majd kattintsunk az **OK gombra**.

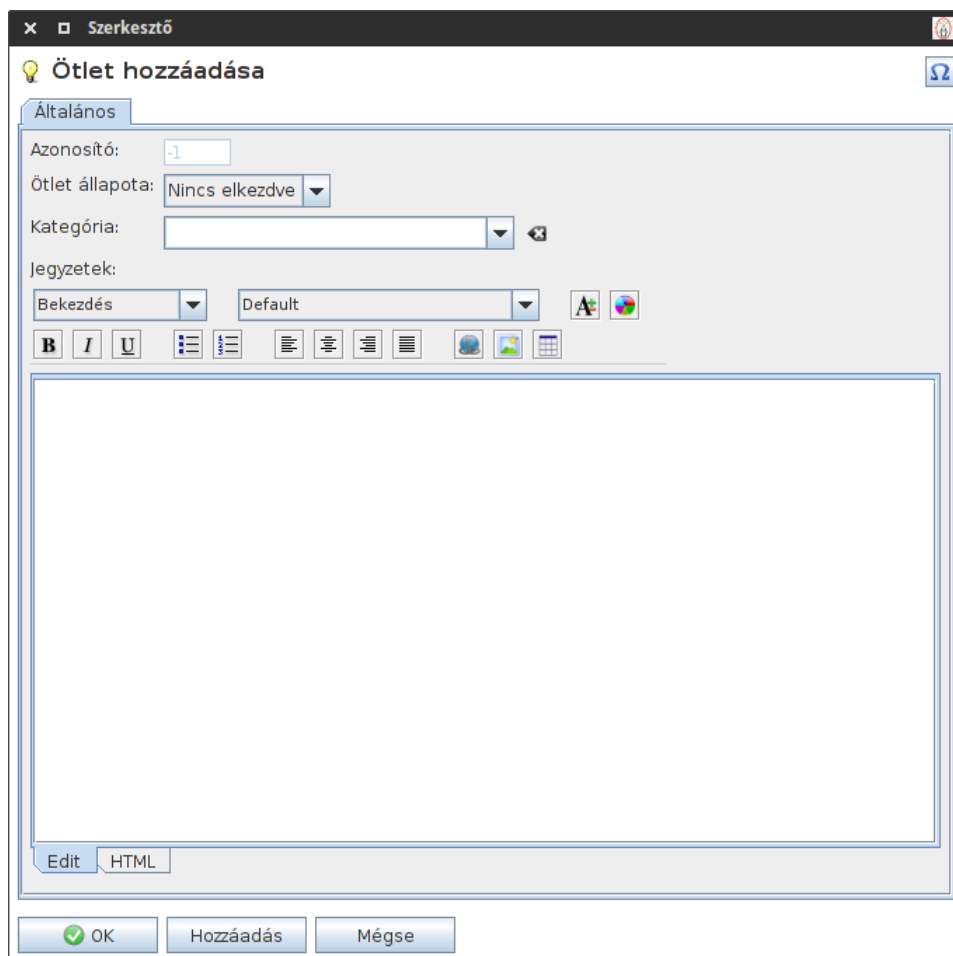
4.3.2 Létező ihlet módosítása

Lásd a [4.4.2-es](#) fejezetet.

4.4 Ötletek

4.4.1 Új ötlet hozzáadása

Az **Új objektum menü** → **Ötlet menüpontra** vagy az **Eszköztár** → **Ötlet ikonra** kattintva megjelenik az alábbi ablak:



Szerkesztő

Ötlet hozzáadása

Általános

Azonosító: -1

Ötlet állapota: Nincs elkezdve

Kategória:

Jegyzetek:

Bekezdés Default

B I U

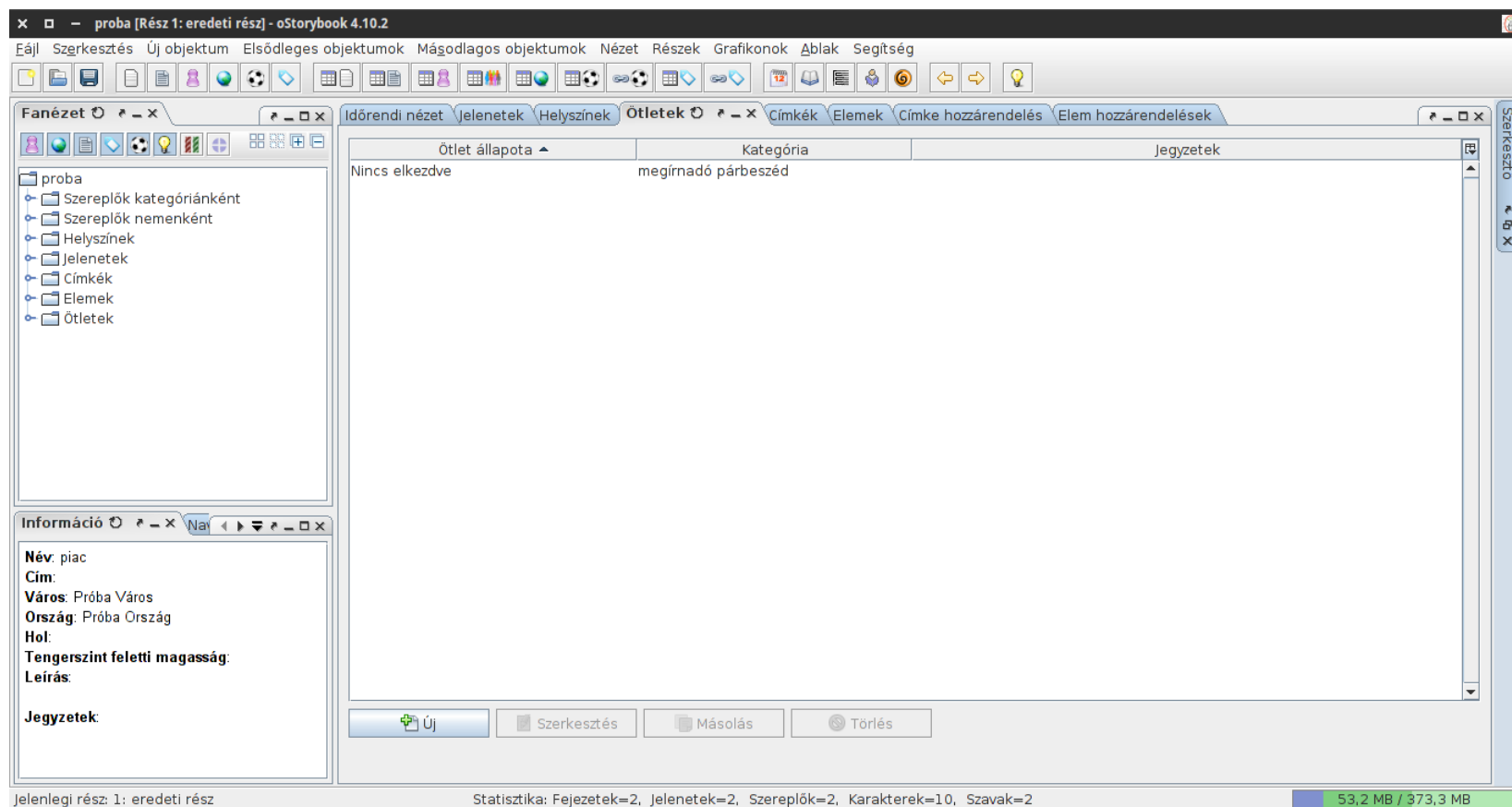
Edit HTML

OK Hozzáadás Mégse

Adjuk meg az ötlet állapotát, esetleg kategóriáját és leírását, majd kattintsunk az **OK** gombra.

4.4.2 Létező ötlet módosítása

A Másodlagos objektumok menü → Ötlet menüpontra kattintva megjelenik egy új fül, **Ötletek** névvel.

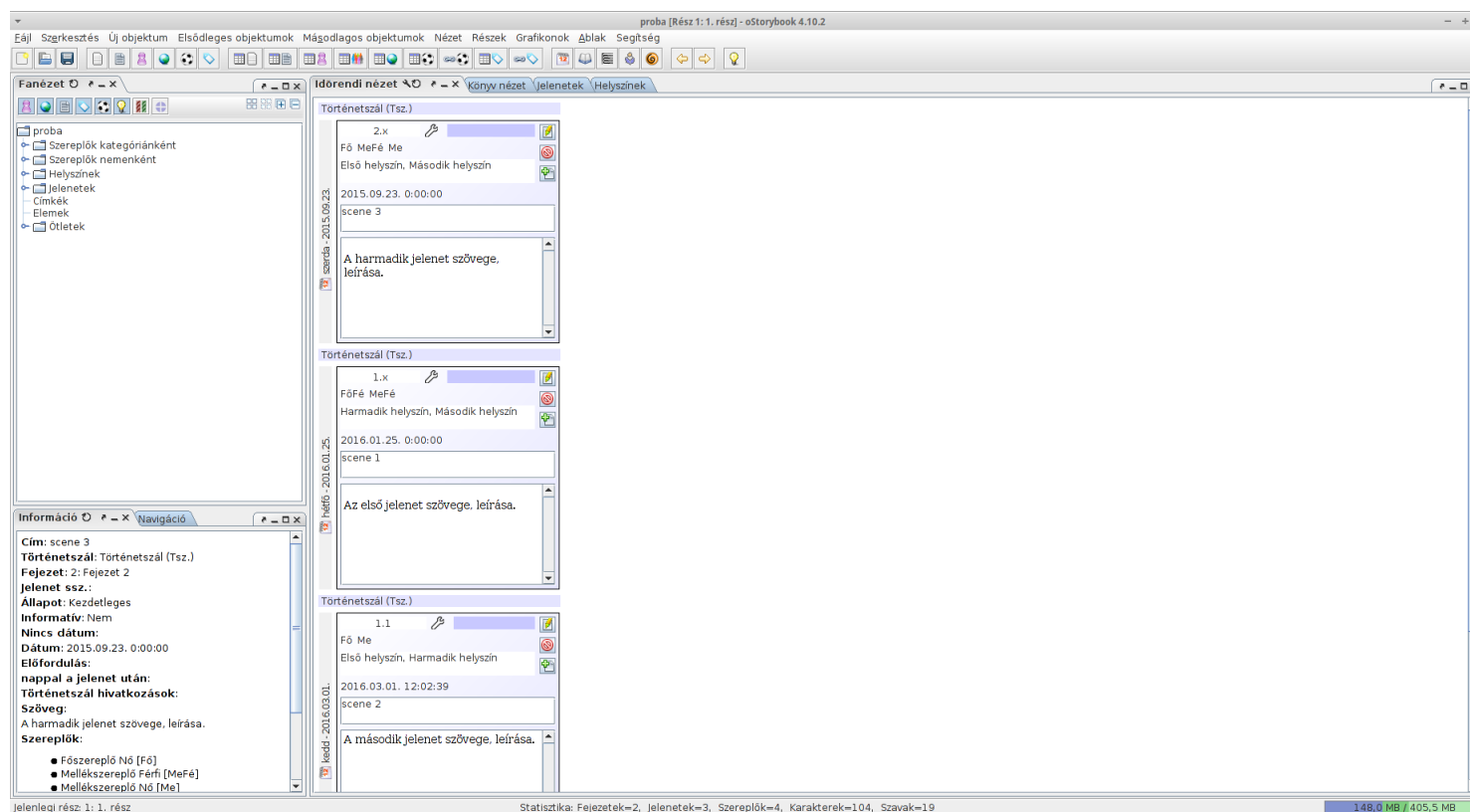


Jelöljük ki a szerkeszteni kívánt ötletet, majd kattintsunk rá kétszer vagy válasszuk az ablak alján a **Szerkesztés gombot**. A kívánt módosítások elvégzése után az Ötletek fül tartalma is frissül.

5. Nézetek

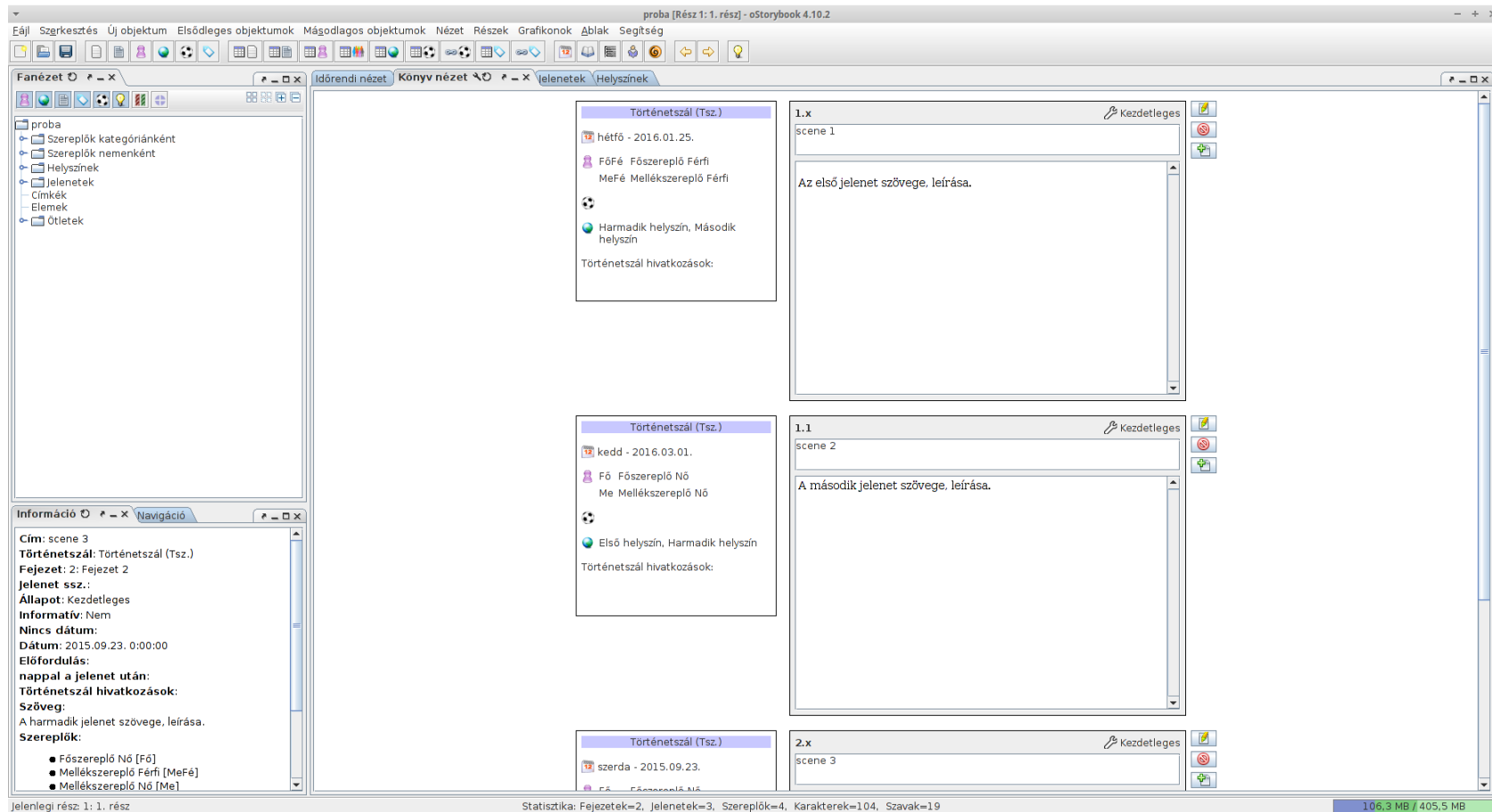
5.1 Időrendi nézet

A **Nézet** menü → **Időrendi nézet** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Időrendi nézet** ikonja segítségével a jeleneteket időrendi nézetben jeleníthetjük meg, vagyis dátum szerint kerülnek megjelenítésre, függetlenül a könyvben elfoglalt helyüktől.



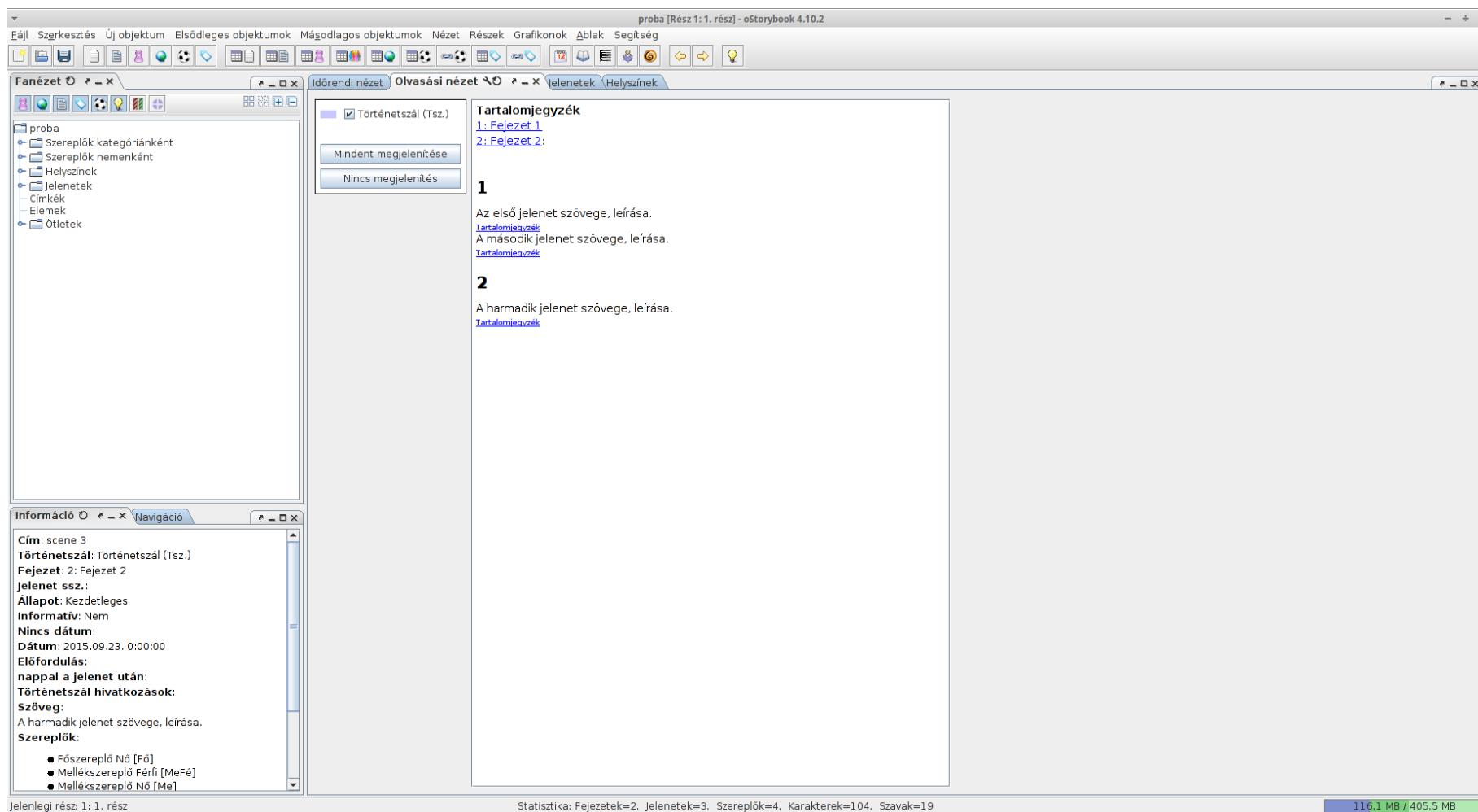
5.2 Könyvnézet

A **Nézet** menü → **Könyv nézet** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Könyv nézet** ikonja segítségével a jeleneteket a könyvben előforduló sorrendben és módon jeleníthetjük meg, függetlenül a dátumuktól.



5.3 Olvasási nézet

A **Nézet** menü → **Olvasási nézet** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Olvasási nézet** ikonja segítségével a fejezeteket tartalomjegyzékben, linkekkel jeleníthetjük meg a könyvben előforduló sorrendben.

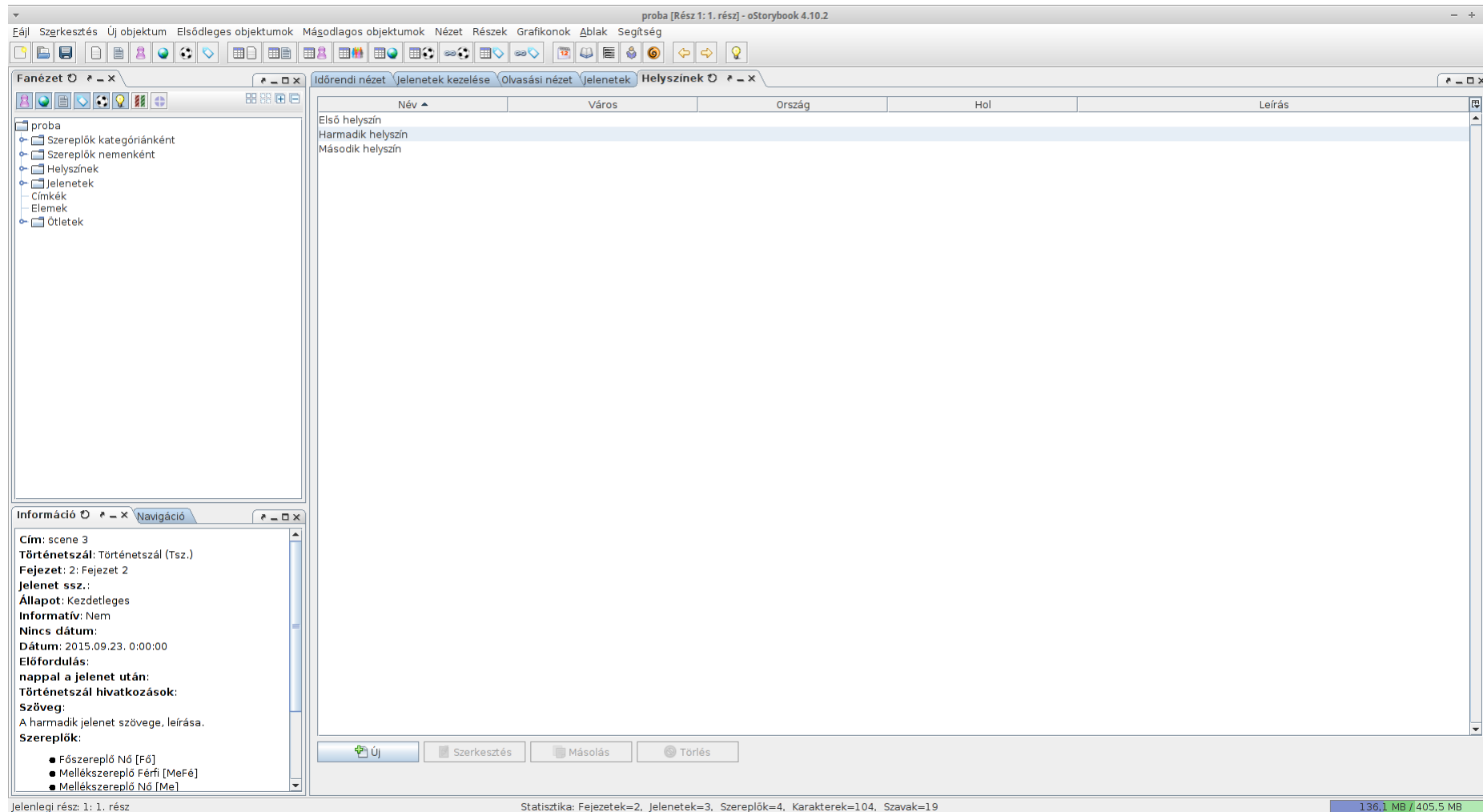


5.4 Fanézet és információ

A **Nézet menü** → **Fanézet menüpont**ja segítségével az ablak bal oldalán felül lévő Fanézet részt tudjuk megjeleníteni, amelyben a szereplők, helyszínek, fejezetek stb. hierarchikusan kerülnek ábrázolásra.

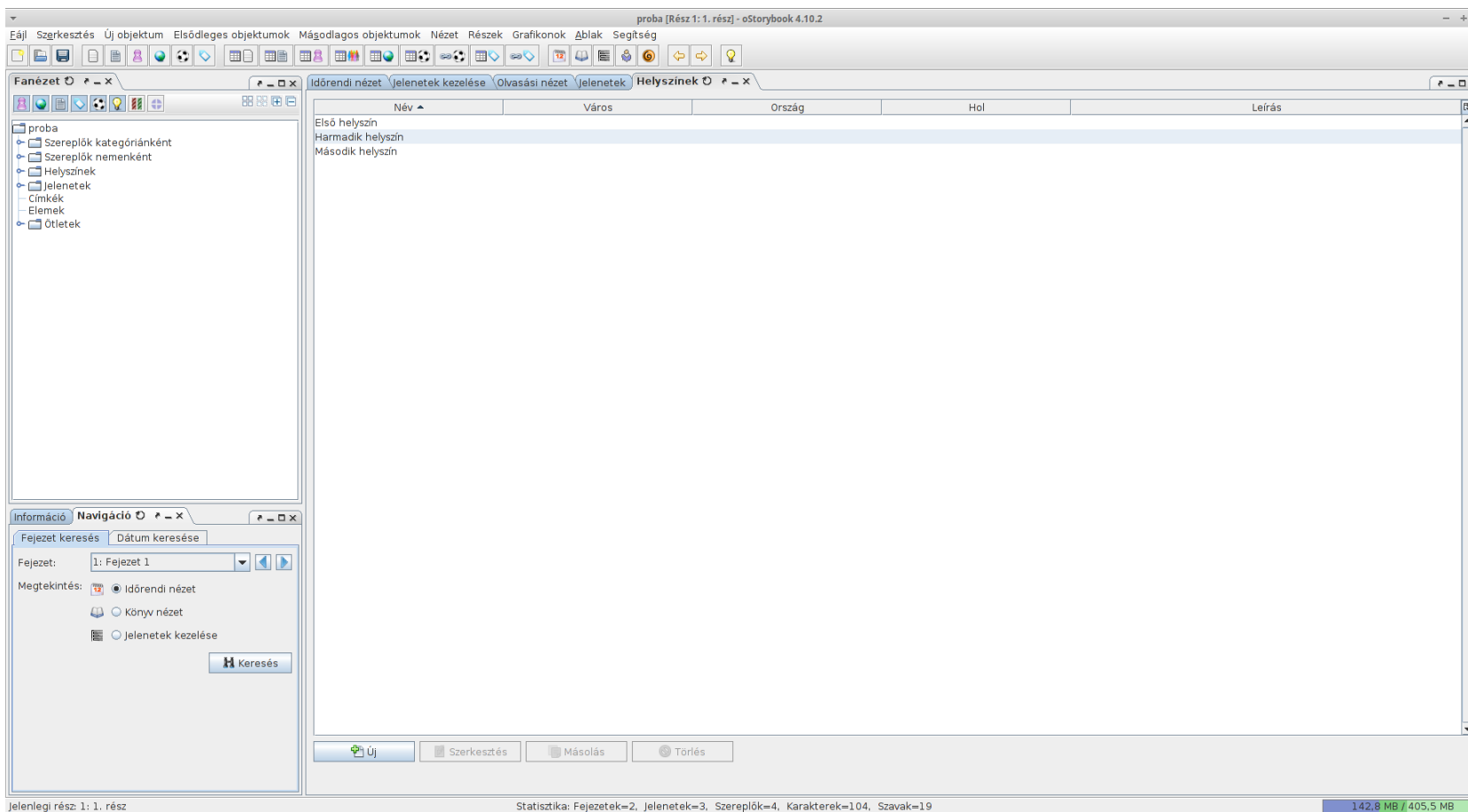
oStorybook 4.10 felhasználói kézikönyv

A **Nézet** menü → **Információ** menüpontja segítségével az ablak bal oldalán alul lévő Információ részt tudjuk megjeleníteni, amelyben a legutóbb kijelölt elemről olvashatóak információk.



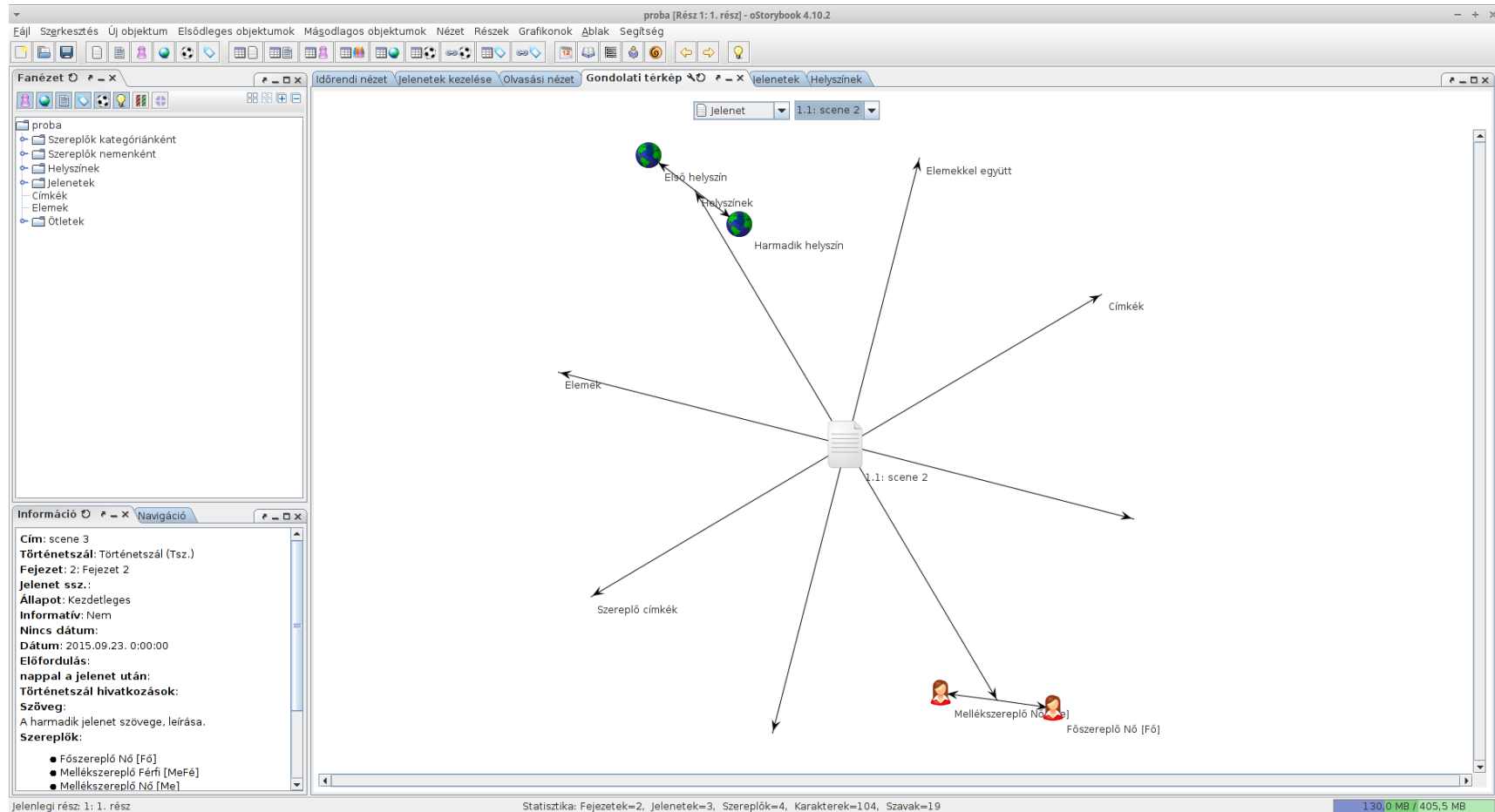
5.5 Navigáció

A **Nézet** menü → **Navigáció** menüpontja segítségével az ablak bal oldalán alul lévő Navigáció részt tudjuk megjeleníteni, amelyben fejezeteket és dátumokat kereshetünk.



6. Gondolati térkép

A **Nézet** menü → **Gondolati térkép** menüpontja vagy az **Eszköztár** → **Gondolati térkép** ikonja segítségével a jelenetek, helyszínek, szereplők, címkek és elemek kapcsolatát ábrázolva jeleníthetjük meg.



7. Feladatlista

A **Nézet** menü → **Feladatlista** menüpontja segítségével azon jelenetek listáját jeleníthetjük meg, amelyeknek írása folyamatban van.

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The main area shows a table of scenes under the 'Jelenetek' tab. The left sidebar contains a project tree with folders like 'Szereplők' (Characters) and 'Helyszínek' (Locations). The bottom-left panel shows detailed information for the selected scene (scene 3).

Jelenetek (Scenes) Table:

Cím	Történetsszál	Fejezet	Állapot	Dátum	Szereplők	Helyszínek	Elemek
scene 2	Történetsszál (Tsz.)	1: Fejezet 1	Kezdetleges	03-01-2016 12:02:39	Fő, Me	Első helyszín, Harmadik he...	
scene 1	Történetsszál (Tsz.)	1: Fejezet 1	Kezdetleges	01-25-2016 00:00:00	Főfé, MeFé	Harmadik helyszín, Másodi...	
scene 3	Történetsszál (Tsz.)	2: Fejezet 2	Kezdetleges	09-23-2015 00:00:00	Fő, MeFé, Me	Első helyszín, Második hely...	

Információ (Information) Panel:

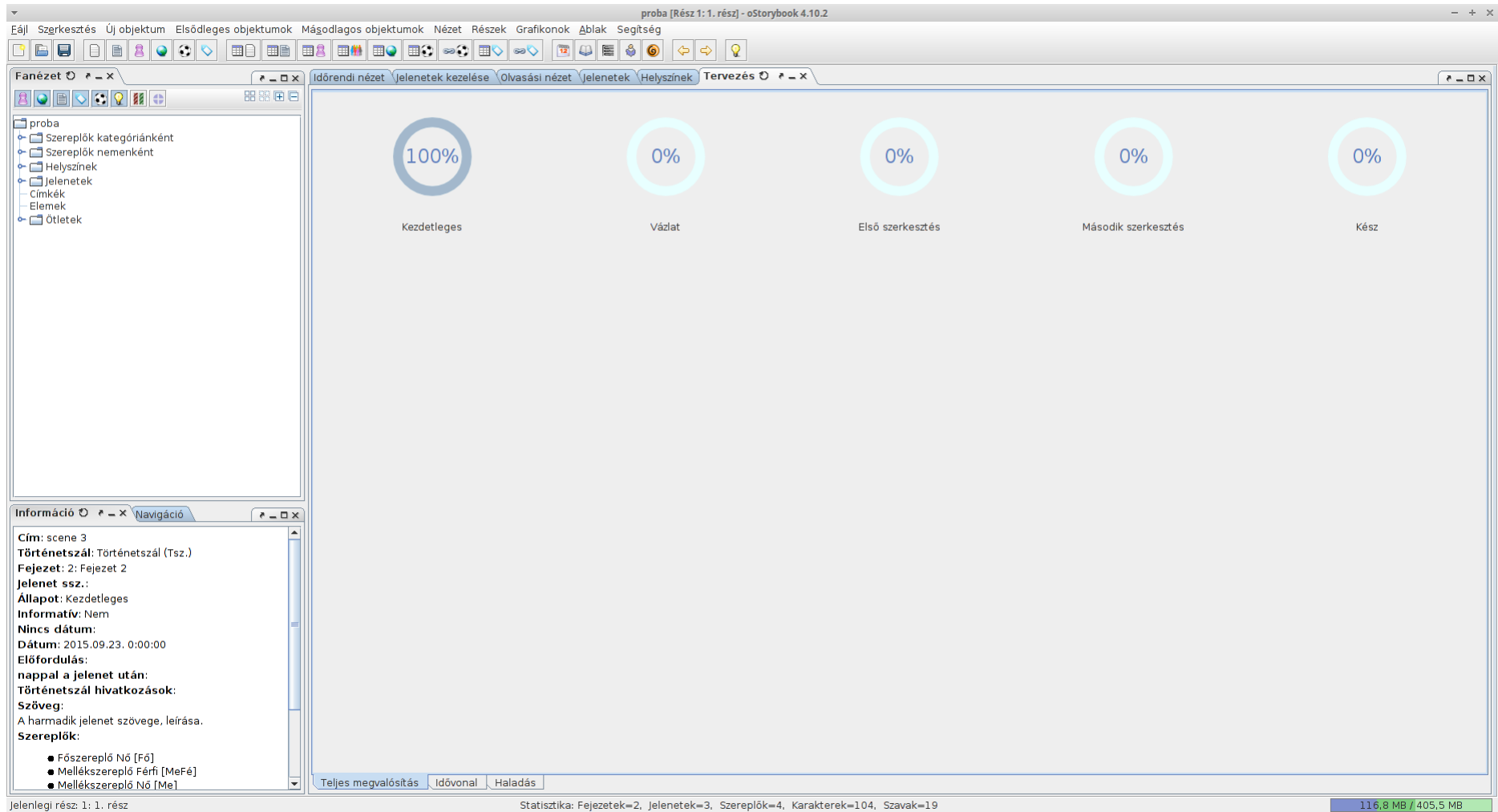
- Cím: scene 3
- Történetsszál: Történetsszál (Tsz.)
- Fejezet: 2: Fejezet 2
- Jelenet ssz.:
- Állapot: Kezdetleges
- Informatív: Nem
- Nincs dátum:
- Dátum: 2015.09.23. 0:00:00
- Előfordulás:
- nappal a jelenet után:
- Történetsszál hivatkozások:
- Szöveg: A harmadik jelenet szövege, leírása.
- Szereplők:
 - Főszereplő Nő [Fő]
 - Mellékszereplő Férfi [MeFé]
 - Mellékszereplő Nő [Me]

Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19

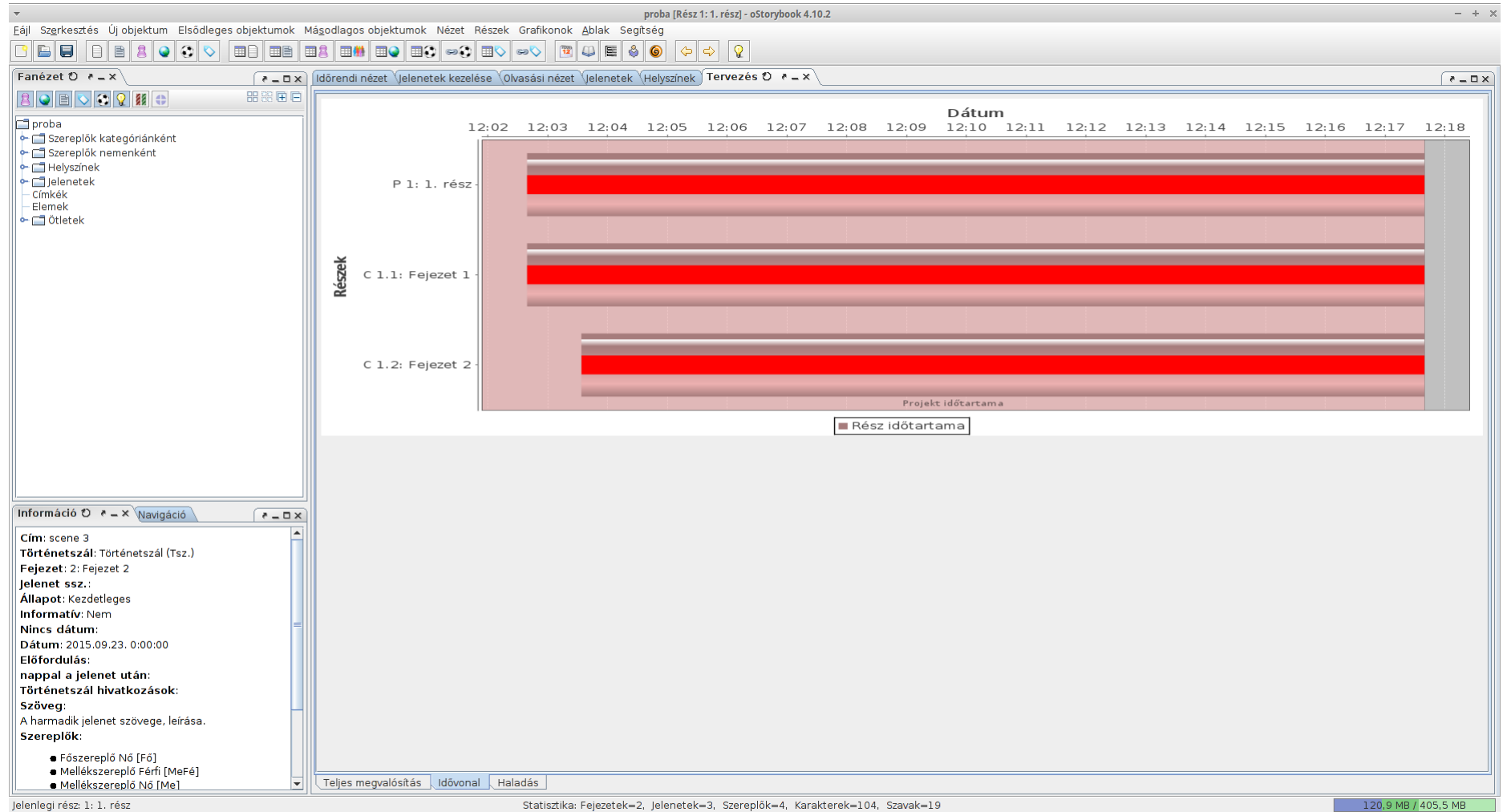
8. Írás tervezés

A **Nézet menü** → **Tervezés menüpont**ja segítségével az írás haladását tudjuk nyomon követni grafikonokon.

8.1 Teljes megvalósítás



8.2 Idővonal



8.3 Haladás

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar reads "proba [Rész 1: 1. rész] - oStorybook 4.10.2". The menu bar includes "Fájl", "Szerkesztés", "Új objektum", "Elsődleges objektumok", "Másodlagos objektumok", "Nézet", "Részek", "Grafikonok", "Ablak", and "Segítség". The toolbar contains various icons for file operations, editing, and viewing.

The main workspace is divided into several panels:

- Fanézet:** A panel on the left showing a tree view of the project structure. It includes folders for "Szereplők kategóriáinként", "Szereplők nemeként", "Helyszínek", "Jelenetek", "Címkek", "Elemek", and "Ötletek".
- Időrendi nézet:** A panel on the right showing a hierarchical view of the project. It lists "proba (100/100)", "1. rész (197/0)", "Fejezet 1 (127/0)", "scene 1 (72)", "scene 2 (55)", "Fejezet 2 (70/0)", and "scene 3 (70)". Each item has a green progress bar and a percentage (100%).
- Információ:** A panel at the bottom left showing details for the selected scene. It includes fields for "Cím: scene 3", "Történetyszál: Történetyszál (Tsz.)", "Fejezet: 2: Fejezet 2", "Jelenet ssz.:", "Állapot: Kezdetleges", "Informatív: Nem", "Nincs dátum:", "Dátum: 2015.09.23. 0:00:00", "Előfordulás:", "nappal a jelenet után:", "Történetyszál hivatkozások:", "Szöveg:", "A harmadik jelenet szövege, leírása.", and "Szereplők:".
- Haladás:** A panel at the bottom right showing the progress of the project. It includes a "Teljes megvalósítás" button and a "Haladás" button.

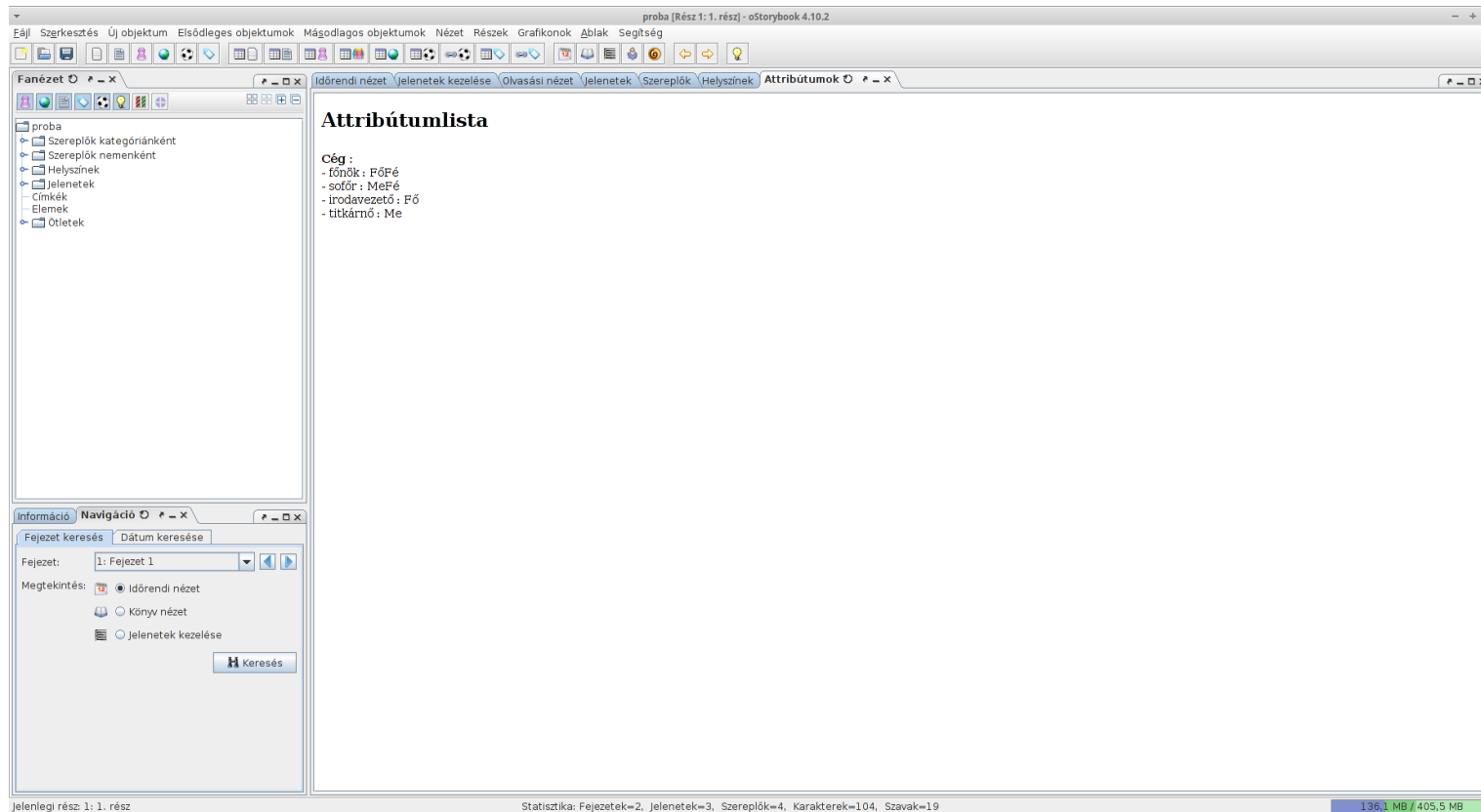
The status bar at the bottom displays the following information:

- Jelenlegi rész: 1. 1. rész
- Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19
- 124,0 MB / 405,5 MB

9. Grafikonok

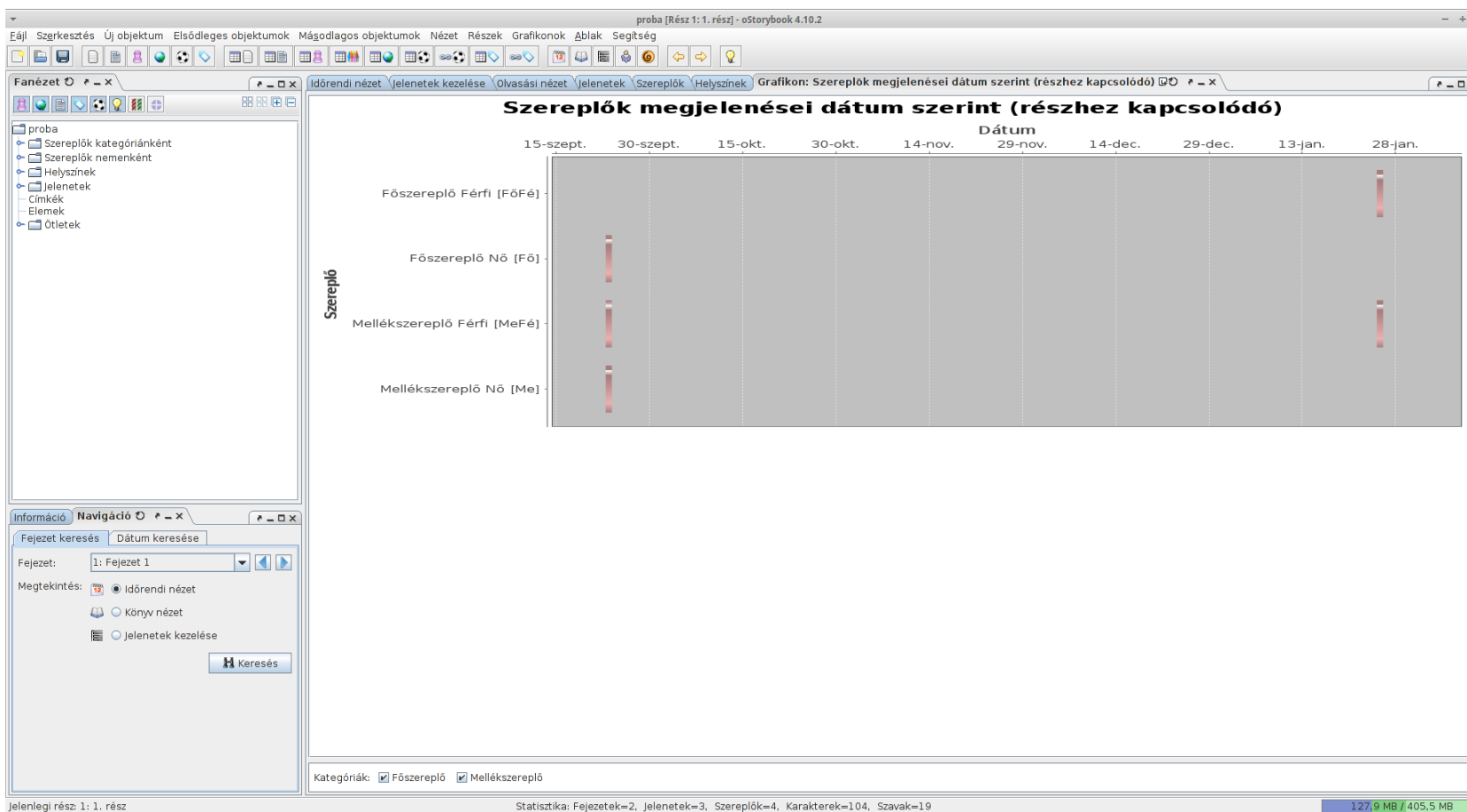
9.1 Attribútumlista

A **Grafikonok** menü → **Attribútumlista** menüpontja segítségével megjeleníthetjük az attribútumlistát, amely a szereplőkhöz hozzárendelt attribútumokat tartalmazza.



9.2 Szereplők megjelenései dátum szerint (részhez kapcsolódó)

A **Grafikonok** menü → **Szereplők megjelenései dátum szerint (részhez kapcsolódó)** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik szereplők mikor szerepelt.



9.3 Szereplők megjelenései jelenetek szerint (részhez kapcsolódó)

A **Grafikonok** menü → **Szereplők megjelenései jelenetek szerint (részhez kapcsolódó)** menüpontja segítségével táblázatban tekinthetjük meg, hogy melyik szereplők melyik fejezet(ek)ben szerepelt és azok melyik történetszálhoz tartoznak.

The screenshot displays the oStorybook 4.10.2 application interface. The main window shows a report titled 'Szereplők megjelenései jelenetek szerint' (Character appearances by scene). The report is a table with columns for character names and scene numbers (1.x, 1.1, 2.x). The characters listed are Főfé, Fő, MeFé, and Me. The table shows their appearances across different scenes.

	1.x	1.1	2.x
Főfé			
Fő			
MeFé			
Me			

The interface also includes a left sidebar with a tree view showing the project structure (proba, Szereplők kategóriáiként, Szereplők nemeként, Helyszínek, Jelenetek, Címkek, Elemek, Ötletek). Below the sidebar is a 'Navigáció' (Navigation) panel with search options for scenes and characters. The bottom status bar shows statistics: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19. The file size is 138.1 MB / 405.5 MB.

9.4 Ki merre van és mikor? (részhez kapcsolódó)

A **Grafikonok** menü → **Ki merre van és mikor? (részhez kapcsolódó)** menüpontja segítségével táblázatban tekinthetjük meg, hogy melyik helyszínen melyik szereplők mikor szerepel.

The screenshot shows the oStorybook 4.10.2 application window. The title bar indicates the project is 'proba [Rész 1:1, rész] - oStorybook 4.10.2'. The menu bar includes 'Fájl', 'Szerkesztés', 'Új objektum', 'Elsődleges objektumok', 'Mágnodlagos objektumok', 'Nézet', 'Részek', 'Grafikonok', 'Áblak', and 'Segítség'. The toolbar contains various icons for file operations, editing, and viewing. The left sidebar shows a project tree with folders like 'proba', 'Szereplők kategóriánként', 'Szereplők nemeként', 'Helyszínek', 'Jelenetek', 'Címkek', 'Elemek', and 'Ötletek'. The main workspace displays a table titled 'Ki merre van és mikor?' with columns for 'Helyszín' (Location), '2015-09-23', '2016-01-25', and '2016-03-01'. The table lists appearances for 'Első helyszín', 'Harmadik helyszín', and 'Második helyszín'. The bottom status bar shows 'Jelenlegi rész: 1: 1. rész', 'Statistika: Fejezetek=2, Jelenetek=3, Szereplők=4, Karakterek=104, Szavak=19', and a memory usage indicator '146,8 MB / 405,5 MB'.

Helyszín	2015-09-23	2016-01-25	2016-03-01
Első helyszín	Fő MeFé Me		Fő Me
Harmadik helyszín		FőFé MeFé	Fő Me
Második helyszín	Fő MeFé Me	FőFé MeFé	

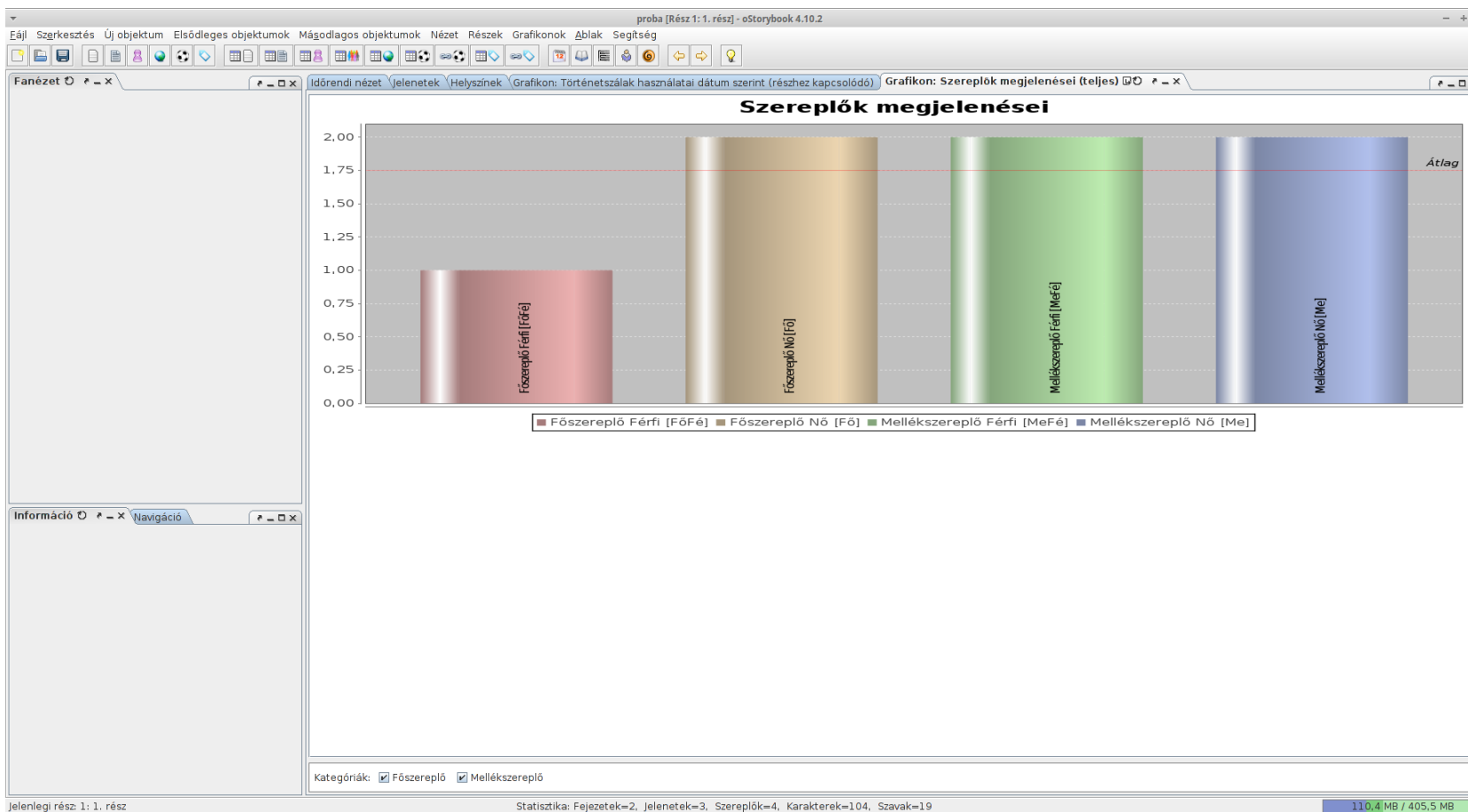
Below the table, there are buttons for 'FőFé', 'Főszereplő Férfi', 'Fő', 'Főszereplő Nő', 'MeFé', 'Mellékszereplő Férfi', and 'Me', 'Mellékszereplő Nő'. At the bottom, there are checkboxes for 'Kategóriák: Főszereplő' and 'Mellékszereplő', and a search bar with a 'Keresés' button.

9.5 Történet szálak használatai dátum szerint (részhez kapcsolódó)

A **Grafikonok** menü → **Történet szálak használatai dátum szerint (részhez kapcsolódó)** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik történet szálat mikor és hányszor használtuk.

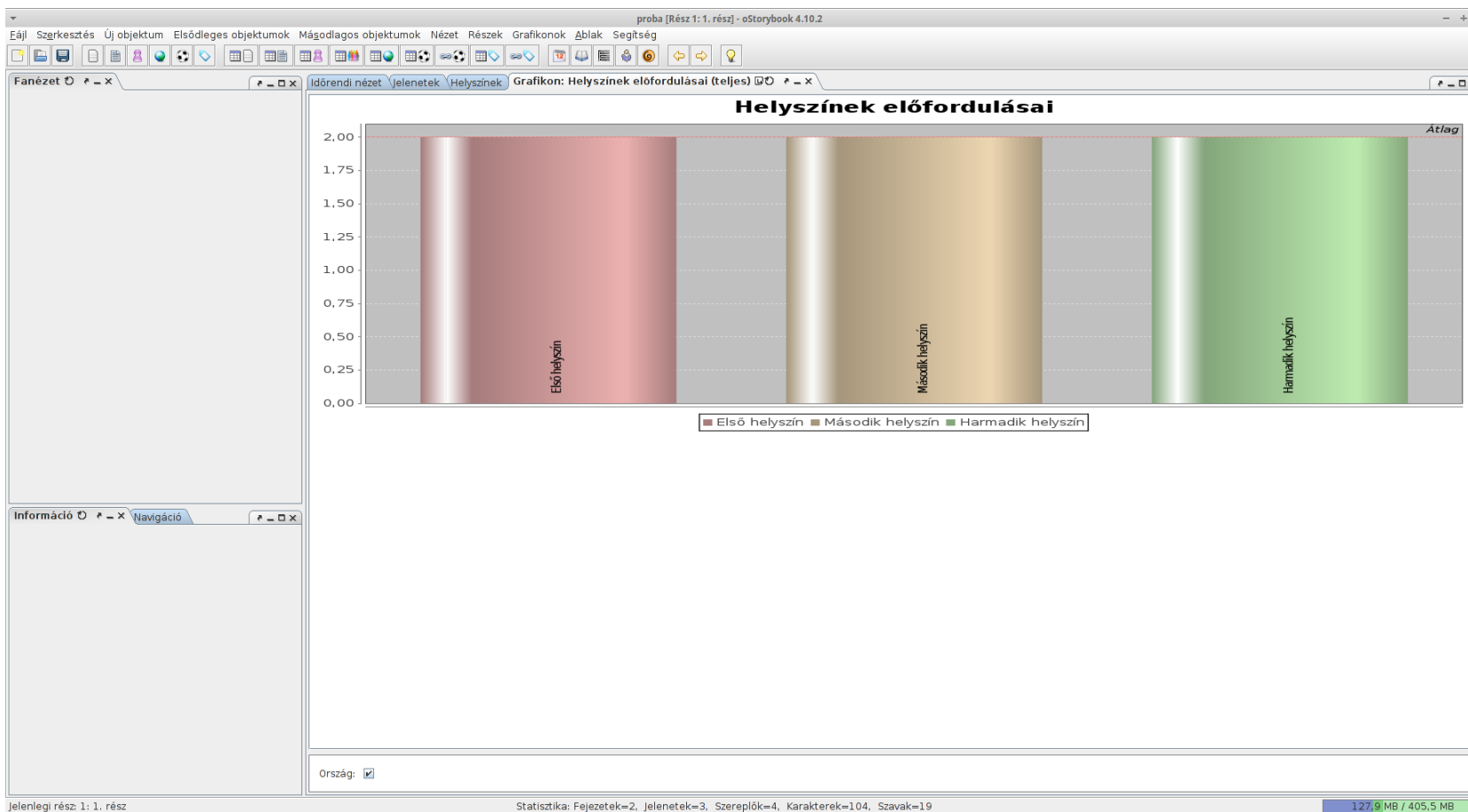
9.6 Szereplők megjelenései (teljes)

A **Grafikonok** menü → **Szereplők megjelenései (teljes)** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik szereplő hányszor szerepel az eddig felvett jelenetekben összesen.



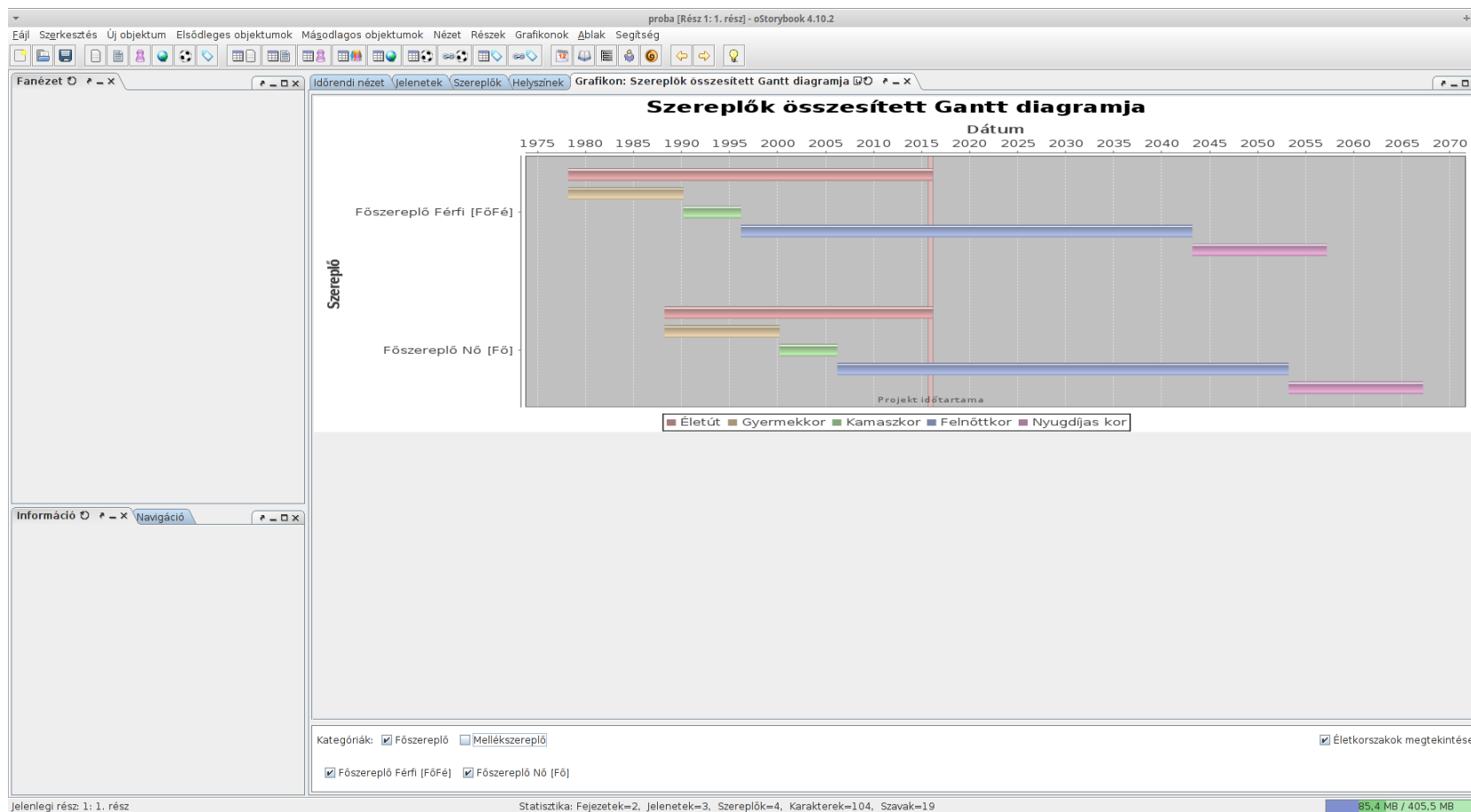
9.7 Helyszínek előfordulásai (teljes)

A **Grafikonok** menü → **Helyszínek előfordulásai (teljes)** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik helyszín hányszor szerepel az eddig felvett jelenetekben összesen.



9.8 Szereplők összesített Gantt-diagramja

A **Grafikonok** menü → **Szereplők összesített Gantt-diagramja** menüpontja segítségével ábrán tekinthetjük meg, hogy melyik szereplőnek mettől-meddig tartott a gyermek-, kamasz-, felnőtt- és nyugdíjas kora.



10. Ablak elrendezések

Az oStorybook sokrétűen képes kezelni a különböző ablakokat, paneleket és füleket. Ezek együttes elhelyezkedését elrendezésnek hívjuk. Az **Ablak menü** segítségével ezeket kezelhetjük.

10.1 Ablakelrendezés betöltése

Az **Ablak menü** → **Elrendezés betöltése menüpontja** segítségével már mentett elrendezések közül választhatunk ki és tölthetünk be egyet, amely azonnal alkalmazása is kerül (bezárva meglévő és az elrendezés által nem tartalmazott ablakokat, és megnyitva eddig meg nem jelenített, de az elrendezés által tartalmazott paneleket).

10.2 Ablakelrendezés mentése

Az **Ablak menü** → **Elrendezés mentése menüpontja** segítségével az aktuális ablakelrendezést (szereplő fülek, paneleket) menthetjük el.

10.3 Alapértelmezett ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Alapértelmezett elrendezés menüpontja** segítségével az alapértelmezett elrendezést tölthetjük be, amely azonnal alkalmazása is kerül.

10.4 Ablakelrendezés kezelése

Az **Ablak menü** → **Elrendezések kezelése menüpontja** segítségével a már mentett elrendezéseinket kezelhetjük.

10.5 Szereplők és helyszínek ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Szereplők és helyszínek menüpontja** segítségével a Szereplők, Nemek, Szereplő kategóriák és Helyszínek füleket tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.6 Címkék és elemek ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Címkék és elemek menüpontja** segítségével a Címkék, Elemek, Címke hozzárendelések és Elem hozzárendelések füleket tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.7 Csak időrendi nézet ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Csak időrendi nézet menüpontja** segítségével csupán a jelenetek Időrendi nézet füleket tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.8 Csak könyv nézet ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Csak könyv nézet menüpontja** segítségével csupán a jelenetek Könyv nézet fület tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.9 Csak a jelenetek kezelése ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Csak a jelenetek kezelése menüpontja** segítségével csupán a jelenteket szerkesztő Jelenetek kezelése fület tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.10 Csak olvasási nézet ablakelrendezés

Az **Ablak menü** → **Csak olvasási nézet menüpontja** segítségével csupán a fejezeteket tartalomjegyzékben megjelenítő Olvasási nézet fület tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.11 Ablakelrendezés visszaállítása

Az **Ablak menü** → **Elrendezés visszaállítása menüpontja** segítségével az alapértelmezett elrendezést tölthetjük be (minden más bezárásra kerül).

10.12 Ablakelrendezés frissítése

Az **Ablak menü** → **Frissítés menüpontja** segítségével frissíthetjük a megjelenített nézeteket.

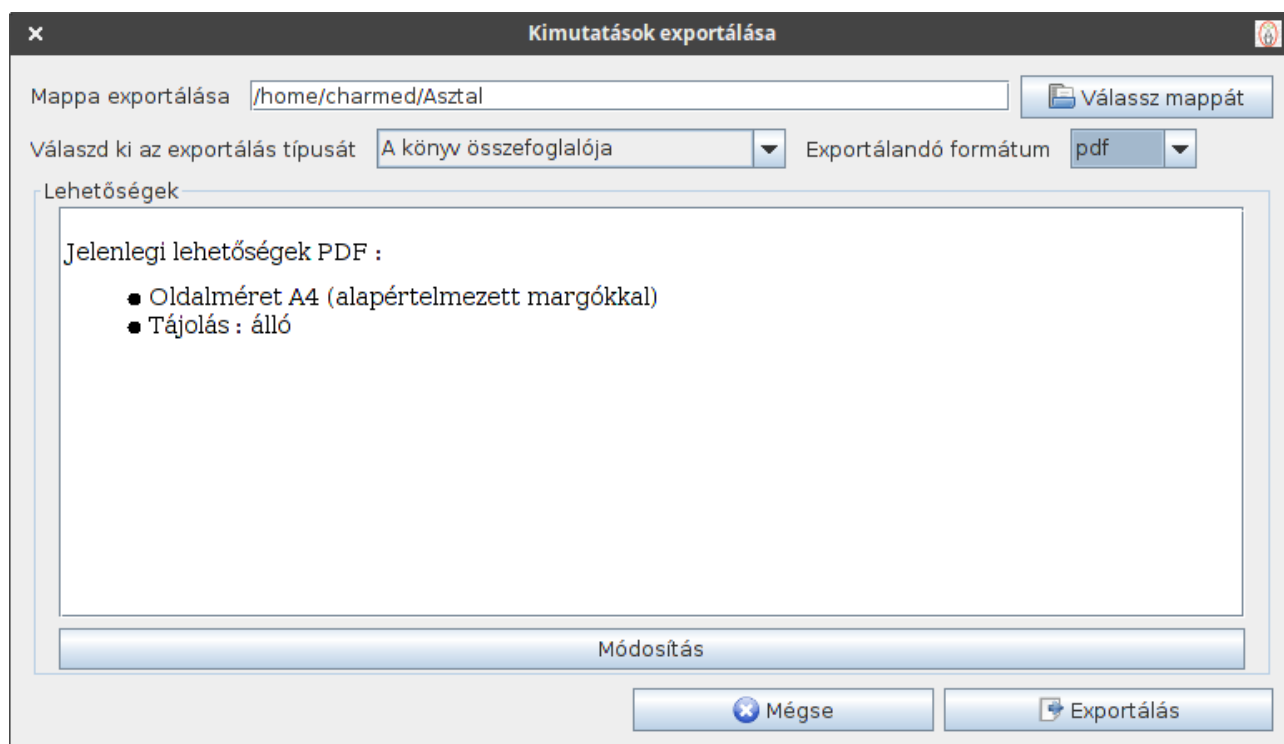
11. Importálás és exportálás

11.1 Importálás

Jelenleg még nem elérhető a funkció.

11.2 Exportálás

A **Fájl menü** → **Exportálás...** menüpontra kattintva megjelenik a **Kimutatások exportálás** ablak:



A **Válaszd ki az exportálás típusát** legördülő menüből az alábbi exportálandó adatokat választhatjuk:

- A könyv összefoglalója
- Részek listája
- Fejezetlista
- Jelenetek listája
- Szereplők listája
- Helyszínek listája
- Címkék listája
- Elemek listája
- Ötletek listája
- Minden lista
- A könyv szövege
- Exportálás SQL formátumba

Az **Exportálandó formátumnál** pedig az alábbi lehetőségeink vannak:

- CSV

- TXT
- HTML
- PDF
- ODT
- XML
- SQL

A **Módosítás** gombra kattintva formátumot és exportálandó adatokat érintő dolgokat állíthatunk be (pl. lap tájolása, jelenet elválasztó beszúrása).

12. Tippek és trükkök

12.1 Jelenet megtekintése nézetekben

Kattints jobb klikkel a megjeleníteni kívánt jelenetre, majd a helyi menüből választ ki a kívánt nézetet. A kattintás után új fülön megjelenik a nézet.

12.2 Szereplő életkora jelenetenként

Ha azt szeretnéd megtudni, hány éves egy adott szereplő egy adott jelenetben, mozgasd a kurzort a szereplő nevének rövidítése fölé egy nézetben. A megjelenő információs ablakban szerepel a kora, illetve egy plusz jel (+) is megjelenik, amennyiben halott.

12.3 Helyszín megtekintése Google Mapsben

Ha meg szeretnél tekinteni egy helyszínt Google Mapsben, kattints rá jobb egérgombbal, majd a helyi menüből válaszd a **Google Maps** lehetőséget.