Licenciatura de Matemáticas Informática I

Notación algorítmica - Descripción BNF

Dpto. Informática

Noviembre 1998

1. Definiciones en forma BNF

< >	Símbolos no terminales. Declaraciones u objetos declarados
::=	Operador "se define como"
	Operador disyuntivo "ó"
	Declaración/parte opcional
{ }	Declaración/parte repetitiva (0∞ veces)
$\alpha\omega$	Rangos de caracteres
Otros	Símbolos y secuencias terminales. Literales
, ,	Literales que incluyen símbolos especiales

2. Notación Algorítmica

2.1. Definiciones básicas

```
<letra> ::= A..Z | a..z
<dígito> ::= 0..9
<símbolo> ::= _ | % | & | : | , | ; | = | ( | etc...
<caracter-nombre> ::= <letra> | <dígito> | _
<caracter> ::= <letra> | <dígito> | <símbolo>
```

2.2. Valores y literales

2.3. Expresiones

```
<expresión> ::= <exp-numérica> | <exp-caracter> | <exp-cadena>
   | <exp-relacional> | <exp-lógica>
<exp-numérica> ::= <exp-numérica> <operador-numérico> <exp-numérica>
    | ( <exp-numérica> ) | -<exp-numérica> | <nombre-objeto>
   | <valor-numérico>
<operador-numérico> ::= + | - | * | / | div | | mod
<exp-caracter> ::= <nombre-objeto> | <valor-caracter>
<exp-cadena> ::= <exp-cadena> | <nombre-objeto>
   | <valor-cadena>
<exp-relacional> ::= <expresión> <operador-relacional> <expresión>
<operador-relacional> ::= > |>= |<| <= |= |<>
<exp-lógica> ::= <exp-relacional> | <operador-lógico1> <exp-lógica>
    | <exp-lógica> <operador-lógico2> <exp-lógica>
    | ( <exp-lógica> ) | <nombre-objeto> | <valor-lógico>
<operador-lógico1> ::= NOT
```

```
2.4. Declaración de objetos
```

de <tipo>

```
<declaración-objeto> ::= <decl-obj-simple> (<decl-obj-compuesto>)
     | <decl-vector | <decl-matriz | <decl-fichero >
2.4.1. Declaración de bjetos simples
 <decl-obj-simple> ::= <decl-constante> | <decl-variable>
<decl-constante> ::= <nombre-constante> = <valor>
 <decl-variable> ::= <nombre-\frac{1}{2}riable> : <nombre-tipo-simple>
 <nombre-tipo-simple> ::= Numéric ☐ | Caract ☐ | Cader 문 | Lógi ☐ |
2.4.2.
     Declaración de objetos compuestos
<decl-tipo-compuesto> ::=
    REGISTRO < nombre-tipo-compuesto >
    <decl-objeto>
    { <decl-objeto> }
    FIN-REGISTRO
<decl-variable-compuesta> ::= <nombre-variable> : <nombre-tipo-compuesto>
2.4.3.
       Declaración de objetos vector y matriz
<tipo> ::= <nombre-tipo-simple> () <nombre-tipo-compuesto>
<rango> ::= <valor-numérico> . . <valor-numérico>
<decl-vector> ::= <nombre-variable> : Vector '[' <rango> ']' de <tipo>
<decl-matriz> ::= <nombre-variable> : Vector '[' <rango> ']' de
```

{ Vector '[' < rango > ']', de } < tipo >

```
2.5. Nombres y uso de objetos
```

```
<nombre-objeto> ::= <nombre-constante> ( nombre-variable>
     <nombre-elemento-var-comp>
     <nombre-elemento-vector>
     | <nombre-elemento-matriz>
<nombre-constante> ::= <letra> { <caracter-nombre> }
 <nombre-va | | | le> ::= < | letra> { < caracter-nombre> }
<nombre-elemento-var-comp> : := <nombre-variable> \{ \bullet <nombre-variable>
<nombre-elemento-vector> : : = <nombre-variable>'['<valor-numérico>']'
<nombre-elemento-matriz> ::=
    <nombre-variable>'['<valor-numérico>']' { '['<valor-numérico>']'
2.6.
     Objetos fichero
<decl-fichero> ::= <nombre-fichero> : Fichero de <tipo>
<operación-fichero> : := <apertura-fichero> | <cerrado-fichero>
     | < lectura-fichero > | < escritura-fichero >
<apertura-fichero> ::= Abrir ( <nombre-fichero> )
<lectura-fichero> : := Leer ( < nombre-fichero> , < nombre-objeto> )
<escritura-fichero> ::= Escribir ( <nombre-fichero> , <nombre-objeto>
    )
<cerrado-fichero> ::= Cerrar ( <nombre-fichero> )
```

2.7. Acciones

FIN-SI

```
<acción> ::= <acción-elemental> | <composición-secuencial-acciones>
      | <esquema-condicional> | <esquema-repetitivo>
 <acción-elemental> ::= <asignación-interna> | <asignación-externa>
      | <escritura> | <operación-fichero>
 <asignación-interna> ::= <nombre-variable> := <valor>
 <asignación-externa> ::= Leer <nombre-objeto> { , <nombre-objeto>
 <escritura> ::= Escribir <nombre-objeto> { , <nombre-objeto> }
      Esquemas de programación estructurada
2.8.
2.8.1. Esquema composición secuencial
 <composición-secuencial-acciones> ::= <acción> { ; <acción> } [ ; ]
2.8.2. Esquema condicional
 <esquema-condicional> ::=
     <esquema-cond-1> | <esquema-cond-2> | <esquema-cond-generalizado>
<esquema-cond-1> ::=
     SI <exp-lógica> ENTONCES
     <acción>
     FIN-SI
 \langle esquema-cond-2 \rangle ::=
     SI <exp-lógica> ENTONCES
     <acción>
   [SINO
     <acción>1
```

```
<esquema-cond-generalizado> ::=
     SEGUN <expresión > HACER
    \langle caso \rangle \{ ; \langle caso \rangle \}
    ( cotro-caso )
    FIN-SEGUN
\langle caso \rangle : := \langle valor \rangle \{ , \langle valor \rangle \} : \langle acción \rangle
<otro-caso> ::= otros : <acción>
2.8.3. Esquema repetitivo
 para>
 <esquema-mientras> ::=
     MIENTRAS <exp-lógica> HACER
     <acción>
     FIN-MIENTRAS
<esquema-repetir> ::=
    REPETIR
    <acción>
    HASTA QUE <exp-lógica>
<esquema-para> ::=
    PARA < nombre-objeto > DESDE < valor-numérico > HASTA < valor-numérico >
    [|INCREMENTO| < valor-numérico > | ]
    <acción>
    FIN-PARA
2.9. Algoritmo
 <algoritmo> ::=
     Algoritmo <nombre-algoritmo> [ ( lista-parámetros> ) ] es
     <sección-declaraciones>
     inicio
```