



SEP
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



Lenguajes y Autómatas I

Unidad 6. Maquinas de Turing

Dueñas Tellechea Glenn

Mtra. Millan Castro Ana Luisa

2 de julio de 2021

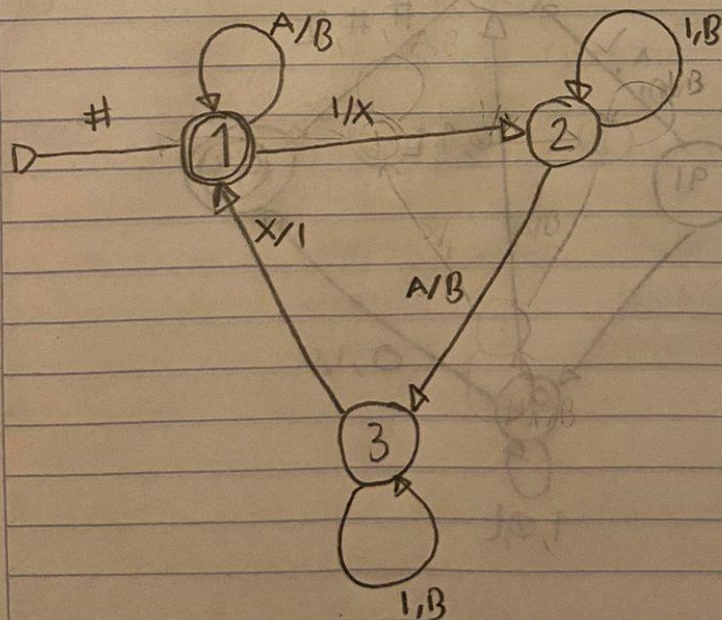
Duenas Telkechen Glenn

Diseñar una maquina de turing que tome como entrada una cadena con M1's y NA's ($M \leq N$), y cambia las primeras A's por B's

ej

Entrada	# 11 AAAAAA # #
Salida	# 11 BBAAA # #

e \	1	A	B	X	#
0					#, R, 1
1	1/x, R, 2	A, R, 1	B, R, 1		#, 5
2	1, R, 2	A/B, 2, 3	B, R, 2		
3	1, L, 3		B, L, 3	X, R, 1	
4					



Duenas Telleschen Glenn

9. Diseñar una Máquina de Turing que obtenga el antecesor de un número binario

Decimal	Binario	1	0	#
0	0	0, 1, R	0, 0, R	#, L, q1
1	1	1, 0, q1	0, 1, L, q2	
2	10	2, 1, L	0, 0, 3	#, 22, q3
3	11	3, 1, 3	0, 0, 3	
4	100	4, 0, L	0, 1, L, q	
5	101			
6	110			
7	111			
8	1000			
9	1001			
10	1010			
11	1011			

