1. Algortimo

1.1 Declaración de objetos

<declaración-objeto> ::= <decl-obj-simple>

1.2 Definiciones básicas

```
<letra> ::= A..Z | a..z
<dígito> ::= 0..9
<símbolo> ::= _ | % | & | : | , | ; | = | ( | etc...
<caracter-nombre> ::= <letra> | <dígito> | _
<caracter> ::= <letra> | <dígito> | <símbolo>
```

1.3 Declaración de objetos simples

```
<decl-obj-simple> ::= <decl-variable> <decl-variable> ::= <nombre-variable> : <nombre-tipo-simple> <nombre-tipo-simple> ::= Numérico | Caracter | Cadena | Lógico
```

1.4 Nombres y uso de objetos

```
<nombre-objeto> ::= <nombre-variable> <nombre-variable> ::= <letra> { <caracter-nombre> }
```

1.5 Valores y literales

```
<valor> ::= <valor-numérico> | <valor-caracter> | <valor-cadena> | <valor-lógico>
<valor-numérico> ::= [+ | -] <digito> {<digito>} [ . {<digito>} ]
<valor-caracter> ::= 0 <caracter> 0
<valor-cadena> ::= 0 {<caracter>}
0
<valor-lógico> ::= True | False
```

1.6 Expresiones

1.7 Acciones

```
<acción> ::= <acción-elemental> | <composición-secuencial-acciones> | <esquema-condicional> | <esquema-repetitivo> | <acción-elemental> ::= <asignación-interna> | <asignación-externa> | <escritura> | <asignación-interna> ::= <nombre-variable> := <valor> | <asignación-externa> ::= Leer <nombre-objeto> { , <nombre-objeto> } | <escritura> ::= Escribir <nombre-objeto> { , <nombre-objeto> } | <escritura> ::= Escribir <nombre-objeto> { , <nombre-objeto> } | <escritura> ::= Escribir <nombre-objeto> { , <nombre-objeto> } | <escritura> ::= Escribir <nombre-objeto> { , <nombre-objeto> } | <escritura> ::= Escribir <nombre-objeto> { , <nombre-objeto> } | <escritura> ::= Escribir <nombre-objeto> | <escritura> ::= Esc
```

1.8 Esquema composición secuencial

```
<composición-secuencial-acciones> ::= <acción> { ; <acción> } [ ; ]
<esquema-condicional> ::= <esquema-cond-2>
<esquema-cond-2> ::=
SI <exp-lógica> ENTONCES
<acción>
SINO
```

<acción>

FIN-SI

1.9 Esquema repetitive

```
<esquema-repetitivo> ::= <esquema-mientras> <esquema-mientras> ::= MIENTRAS <exp-lógica> HACER <acción> FIN-MIENTRAS
```

2.0 Documentación

```
<comentario> ::= '{' { <caracter> } '}'
```