Terraform

Hva, hvorfor og hvordan

Workshop @ Amedia

2024-05-28

Innhold

- Slik håndterer vi infrastruktur i skyen
- Dette er Terraform
- Derfor er det lurt å bruke Terraform
- Slik fungerer det (*ish*)
- Noen vanlige operasjoner
- Håndtering av «drift»
- Infrastrukturen i amedia-adp-*
- Annet



Slik håndterer vi infrastruktur i skyen

ClickOpsTM

Den raskeste veien til mål

<u>video</u>

CLI

Presist, repeterbart

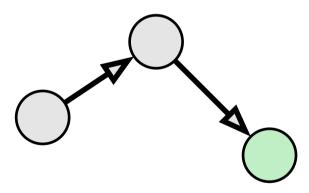
```
gcloud --project='amedia-adp-test' pubsub \
  topics create 'my-topic' \
  --message-retention-duration=1d

gcloud --project='amedia-adp-test' pubsub \
  subscriptions create 'my-subscription' \
  --topic='my-topic'
```

Fellestrekk

ClickOps og CLI

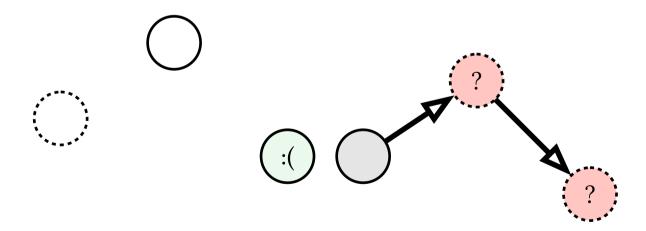
- Sekvens av steg som forhåpentligvis tar deg til mål
- Beskriver handlinger, ikke tilstand
- Er ikke «idempotent»



Fellestrekk

ClickOps og CLI

- Sekvens av steg som forhåpentligvis tar deg til mål
- Beskriver handlinger, ikke tilstand
- Er ikke «idempotent»



Dette er Terraform

infrastruktur som kode (infrastrucure as code, IaC)

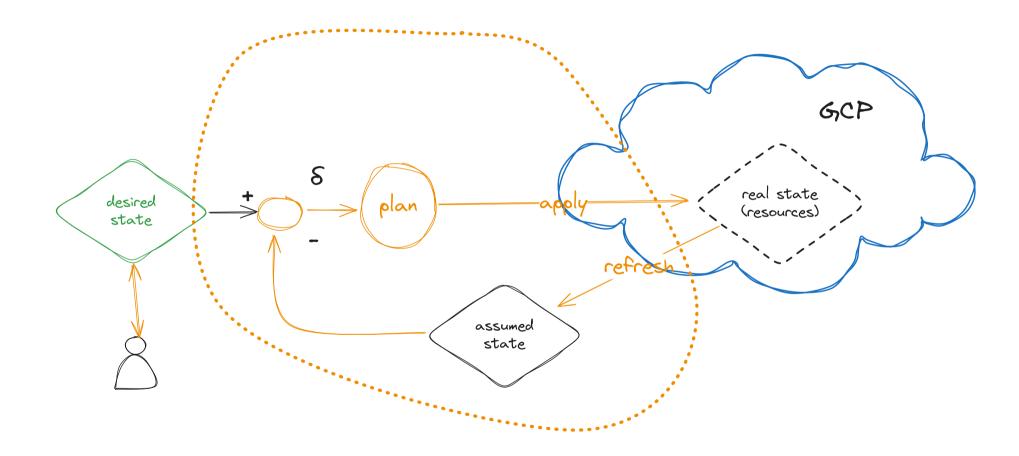
Man beskriver ønsket tilstand

Jeg vil ha:

- Et pubsub topic som heter my-fancytopic
- En subscription som heter my-fancytopic-subscription
 - ack-deadline på 20 sekunder
 - pusher til et endepunkt

```
resource "google_pubsub_topic" "the-topic" {
  name = "my-fancy-topic"
}

resource "google_pubsub_subscription" "the-subscription" {
  name = "my-fancy-topic-subscription"
  topic = google_pubsub_topic.the-topic.name
  ack_deadline_seconds = 20
  push_config {
    push_endpoint = "https://example.com/notify"
  }
}
```



Derfor er det lurt å bruke Terraform

Å bruke Terraform er lurt fordi

- koden er infrastrukturen \Longrightarrow «dokumentasjonen» vedlikeholdes automatisk
- historikk ved hjelp av git
- tjenestene blir mer reproduserbare

En tjeneste består av både kode og infrastruktur

Slik fungerer det (ish)

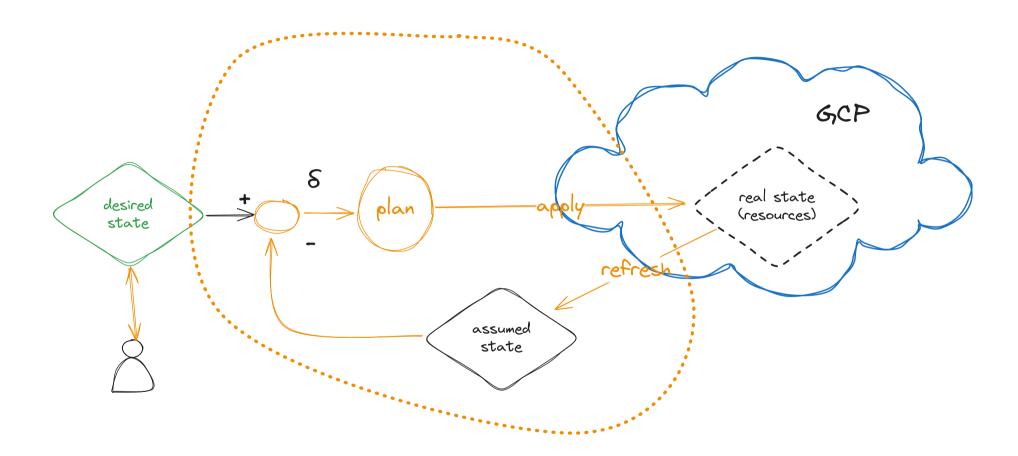
```
resource "google pubsub topic" "the-topic" {
 name = "my-fancy-topic"
resource "google pubsub subscription" "the-subscription" {
 name = "my-fancy-topic-subscription"
  topic = google pubsub topic.the-topic.name
  ack deadline seconds = 20
  push config {
   push endpoint = "https://my-endpoint.example.com/notify"
 description = "Subscribes to id ${google pubsub topic.the-topic.id}"
```

```
resource "google_pubsub_topic" "the-topic" {
  name = "my-fancy-topic"
}
```

ressurstype, navn (scopet), argument

```
resource "google_pubsub_topic" "the-topic" {
  name = "my-fancy-topic"
resource "google pubsub subscription" "the-subscription" {
  topic = google pubsub topic.the-topic.name
  description = "Subscribes to id ${google pubsub topic.the-topic.id}"
referanse til argument og attributt
```

```
resource "google pubsub topic" "the-topic" {
 name = "my-fancy-topic"
resource "google pubsub subscription" "the-subscription" {
 name = "my-fancy-topic-subscription"
  topic = google pubsub topic.the-topic.name
  ack deadline seconds = 20
  push config {
   push endpoint = "https://my-endpoint.example.com/notify"
 description = "Subscribes to id ${google pubsub topic.the-topic.id}"
```



Prosessen i grove trekk

- utvikleren endrer på en **konfigurasjon** (f.eks. legger til ressurser i main.tf)
- terraform sammenlikner konfigurasjonen med en tilstand og lager en plan
- terraform får tilgang til skyen ved hjelp av en **provider**
- ved hjelp av providerens API-er gjør terraform endringer i ressurser
- tilstanden er nå oppdatert slik at den stemmer med konfigurasjonen

konfigurasjon filer som slutter med .tf tilstand vanligvis default.tfstate lagret lokalt eller i en bøtte (en **backend**) – beskriver hvilke ressurser terraform tracker og tilstanden til disse ressursene – holdes i synk ved hver terraform plan/refresh **plan** en sekvens av handlinger som utgjør en diff, og fører til at tilstanden er slik konfigurasjonen tilsier **provider** en plugin som beskriver hvilke ressurser som er tilgjengelige, og hvordan de konfigureres

Noen vanlige operasjoner

• legge til en ressurs • count og for_each • lage en modul Med demonstrasjon fra lokal kjøring av Terraform

git clone https://github.com/glennib/terraform-workshop.git
cd terraform

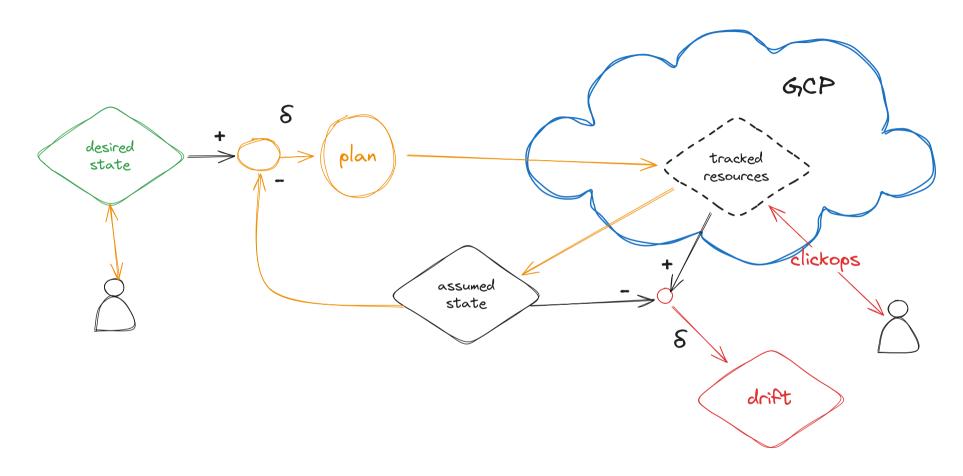


Bruke count og for_each



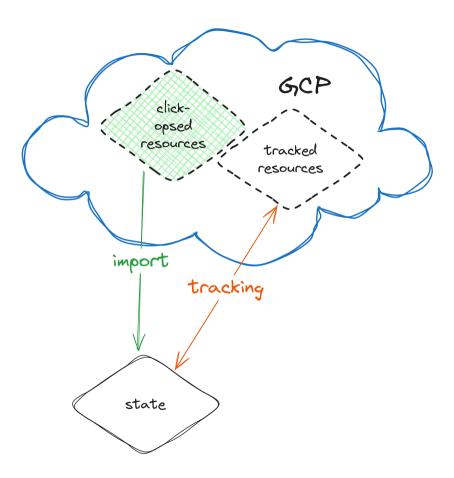
Håndtering av «drift»

Hva om noen tuller det til med ClickOpsTM?



Noen har lagt til en ressurs med ClickOpsTM

- Dette er helt OK, Terraform tracker ikke ressurser som ikke er i tilstanden, og vil derfor ikke gjøre noe med dem.
- Om man ønsker å tracke dem med Terraform etter at de er opprettet, kan man importere dem.



1. Konfigurér ressursblokker som tilsvarer ressursene som allerede eksisterer

```
resource "google_pubsub_topic" "the-topic" { ... }
```

2. Importér de eksisterende ressursene

```
terraform import google_pubsub_topic.the-topic projects/ct-id>/
```

3. Se om konfigurasjonen matcher tilstanden

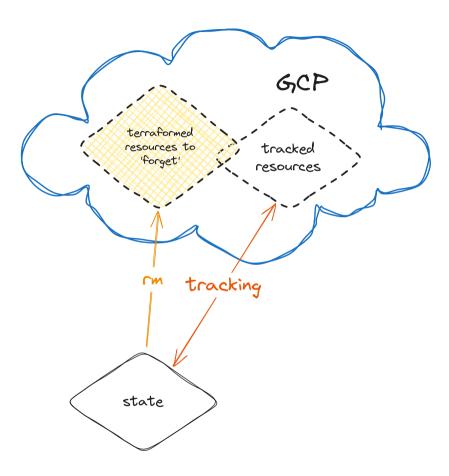
```
terraform plan
```

4. Om konfigurasjonen matcher, vil Terraform ikke gjøre noen endringer. Om ikke, må konfigurasjonen tilpasses, eller så må man akseptere at tilstanden endres:

```
terraform apply
```

Har man Terraformet noe som man ønsker å håndtere videre med ClickOpsTM?

• Da må man få Terraform til å «glemme» ressursen, og fjerne den fra konfigurasjonen.



1. Fjern ressursen fra konfigurasjonen

```
// fjern denne blokken
resource "google_pubsub_topic" "the-topic" { ... }
```

2. «Glem» ressursen fra tilstanden

```
terraform state rm google_pubsub_topic.the-topic
```

3. Se om konfigurasjonen matcher tilstanden

```
terraform plan
```

Planen skal ikke vise noen endringer.

Hva om man ønsker å terraforme ressursen, men ikke *alle* attributtene?

1. Oppdater konfigurasjonen med en lifecycle-blokk som inneholder ignore_changes

```
resource "google_pubsub_topic" "the-topic" {
  name = "my-fancy-topic"
  lifecycle {
    ignore_changes = ["message_retention_duration"]
  }
}
```

2. Sjekk at en ny plan ikke medfører endringer.

Jeg ønsker å endre navn på eller flytte en ressurskonfigurasjon

1. Flytt eller gi nytt navn til ressursen i konfigurasjonen

```
// endra fra "the-topic"
resource "google_pubsub_topic" "hot-topic" {
  name = "my-fancy-topic"
}
```

2. Flytt til riktig adresse i tilstanden

```
terraform state mv \
  google_pubsub_topic.the-topic \
  google_pubsub_topic.hot-topic
```

3. Sjekk at en ny plan ikke medfører endringer.

Jeg ønsker å flytte en frittstående ressurs inn i en modul

terraform state mv fungerer også mellom, inn, og ut av moduler:

```
terraform state mv \
  google_pubsub_topic.the-topic \
  module.my-fancy-module.google_pubsub_topic.hot-topic
```

Infrastrukturen i amedia-adp-*

amedia-adp-sources

Her styres det meste av amedia/terraform-selvbetjening.

Relevante moduler ligger i modules/amedia-adp-sources, mens instansieringen av disse ligger i projects/amedia-adp-sources.

amedia-adp-sources

Her styres det meste av amedia/terraform-selvbetjening.

Relevante moduler ligger i modules/amedia-adp-sources, mens instansieringen av disse ligger i projects/amedia-adp-sources.

amedia-adp-{prod,test}

Denne infrastrukturen styres med en god blanding av Terraform fra amedia/adpinfrastructure, ClickOpsTM, DataFlow og Airflow.

En stund var tilstanden i Terraform og virkeligheten ute av synk, som har medført mye ClickOpsTM. Dette skal nå være rettet opp i, og vi har lik struktur som i terraform-selvbetjening.

Et mål er å flytte det som ligger i adp-infrastructure over i terraform-selvbetjening.

Ymse

- amedia-adp-dbt-*
- amedia-adp-marts
- amedia-analytics-eu
- amedia-data-restricted

Disse har jeg ikke oversikt over.

Annet

- terraform fmt -recursive og terraform validate
- Kan jeg hoppe over ressurser om noen andre har skapt mye drift? (Ja, se terraform apply -target=<resource-address>).
- Hva er Atlantis?
- Alternativer til Terraform?

Oppsummering

- Terraform (og andre *IaC*-verktøy) er en måte å håndtere infrastruktur gjennom å beskrive ønsket tilstand framfor sekvenser av handlinger.
- Bruk av *IaC* gjør at tjenestene våre blir mer reproduserbare og bedre dokumentert.
- Vi har sett på en del vanlige operasjoner og håndtering av «drift».
- Vi har sett på hvordan vi bruker Terraform i ADP sine prosjekter.

