

EcoByte - Game Design Document

EcoByte

Game Design Document - Versão 1.0

Autores: Anne Carmen, Davi Dala, Guilherme Mattos, Yan Mancini

Inimigos

TechnoTrash:

- Aparece no clímax
- Derrotado com o uso correto da luva e das lições aprendidas

Obstáculos Menores:

- Drones desativadores (causam perda de memória)
- Vazamentos tóxicos
- Montanhas de lixo eletrônico

Cutscenes

- Animações em estilo cartoon digital
- Exibidas no início (introdução à missão), meio (encontro com o vilão) e final (vitória ou fracasso)
- Criadas em software de animação 2D

Cronograma

Tarefa/Semana Mar Abr Mai Jun

Escrever o GDD X

Apresentar GDD X

Selecionar/desenhar a arte dos personagens X X

Selecionar/desenhar a arte dos cenários X X

EcoByte - Game Design Document

Desenvolver o sistema de controle do jogador X

Desenvolver sistema de mapas e fases X

Implementar a detecção de colisão X

Desenvolver sistema de pontuação X

Implementar inimigos X