

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
Curso de Sistema de Informação

Gleyson Salazart de Oliveira Bonfim
Victor Hugo Oliveira Santos

Trabalho da Disciplina:
Interação Homem e Computador

Professor da Disciplina:
Lesandro Ponciano

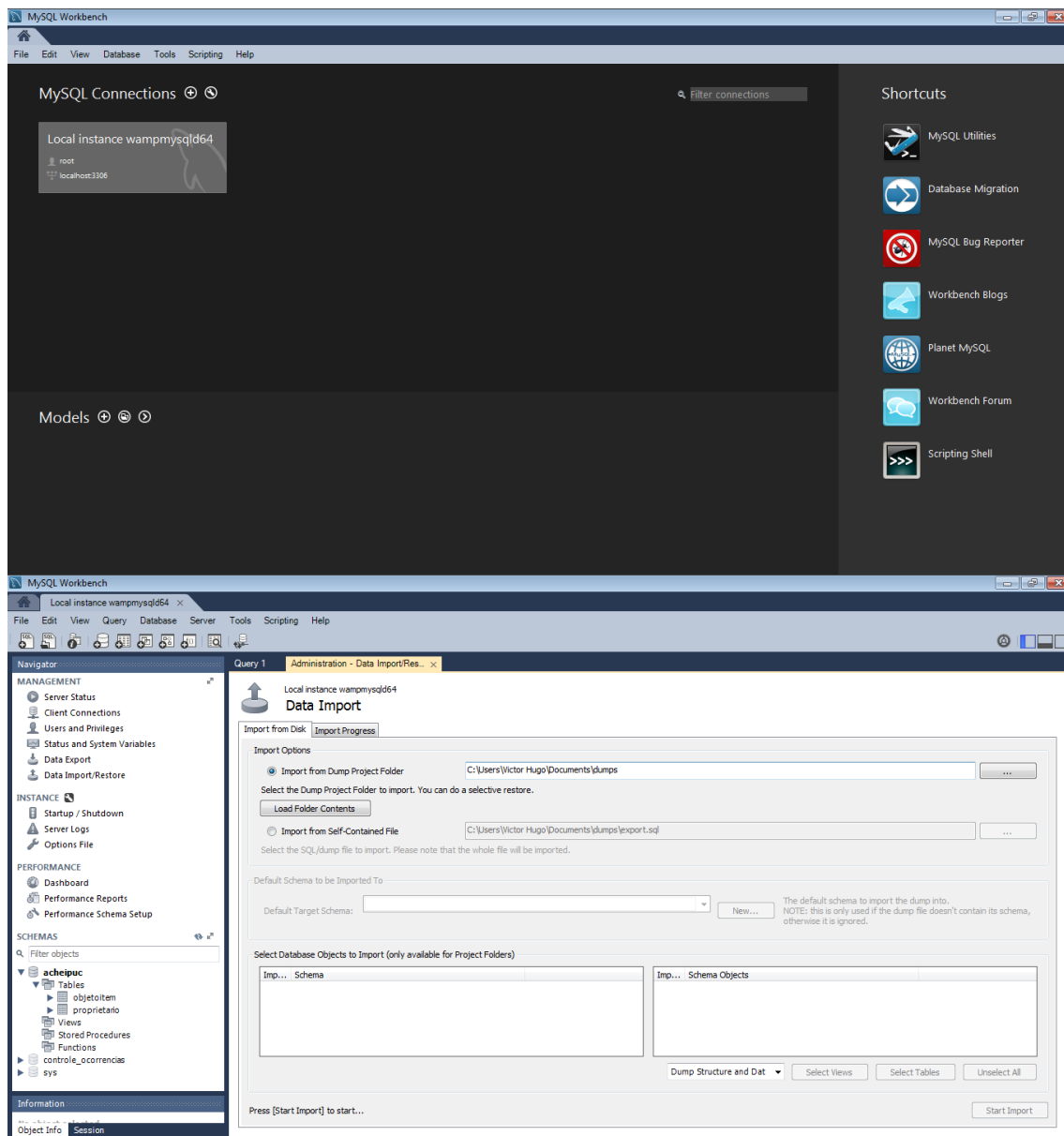
Belo Horizonte
2018

Configuração Banco de Dados

Para realizar a execução do programa é necessário ter os seguintes softwares instalados no computador:

- Banco de Dados
- MySQL Workbench

O primeiro passo antes de executar a aplicação, é de **IMPORTAR** o arquivo **‘acheipuc.sql’** para o MySQL Workbench. O Arquivo se encontra na pasta junto com os arquivos de entrega do trabalho.



Após a importação da base de dados, caso o Banco de Dados esteja configurado diferente do 'Default' de instalação. Deverá ser alterado no código o **Server**, **User** e **Senha** configurados como padrão.

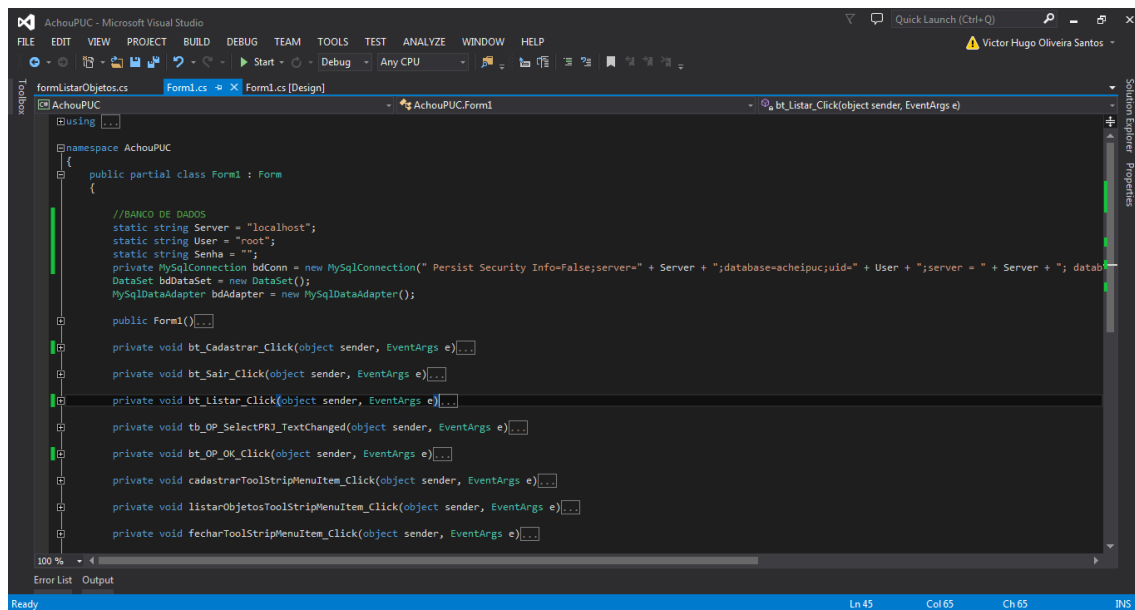
No arquivo '*Form1.cs*' existem 3 variáveis para essa configuração, basta alterar para as configurações pessoais, caso seja necessário:

No exemplo abaixo as informações estão Default.

Server: localhost

User: root

Senha: (branco)



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using MySql.Data.MySqlClient;

namespace AchouPUC
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        //BANCO DE DADOS
        static string Server = "localhost";
        static string User = "root";
        static string Senha = "";
        private MySqlConnection bdConn = new MySqlConnection("Persist Security Info=False;server=" + Server + ";database=acheipuc;uid=" + User + ";server=" + Server + "; datab");
        DataSet bdDataSet = new DataSet();
        MySqlDataAdapter bdAdapter = new MySqlDataAdapter();

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void bt_cadastrar_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void bt_sair_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void bt_listar_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void tb_OP_SelectPR3_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void bt_OP_OK_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void cadastrarToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void listarObjetosToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void fecharToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
        }
    }
}
```

Após essas configurações é só executar a aplicação.