* Cách chơi: Người chơi điều khiển nhân vật nhảy qua các chướng ngại vật trên đường đi bằng phím Space, ấn Space 2 lần để nhảy cao hơn. Va chạm với chướng ngại vật sẽ mất 1 lượt chơi. Khi hết lượt chơi, trò chơi sẽ kết thúc. Ăn các vật phẩm bonus trên đường đi sẽ tăng các chỉ số:
  + Gold: + thêm điểm
  + Heart: +1 lượt chơi
  + Shiedl: lá chắn giúp nhân vật bất tử trong 10s
* Độ khó: tăng dần tốc độ chơi khi người chơi vượt qua 1 số điểm nhất định
* Xếp hạng: top 10 lượt chơi điểm cao nhất
* Các đối tượng chính:
  + Nhân vật: bao gồm chỉ có 1 nhân vật duy nhất
  + Chướng ngại vật: xuất hiện ngẫu nhiên
  + Item bonus: Gold, Heart, Shield