

Fundamentos de Ingeniería de Datos

Un enfoque práctico

Felipe Ortega

2024-07-17

Tabla de contenidos

| | |
|-----------------------|----------|
| Prefacio | 3 |
| 1 Introducción | 4 |
| 2 Resumen | 5 |
| Referencias | 6 |

Prefacio

Este manual presenta los elementos y conceptos básicos para ingeniería de datos, desde un enfoque práctico. Por tanto, se presentan todos los fundamentos teóricos para el desarrollo de actividades de ingeniería de datos, incluyendo componentes clave como grafos de procesamiento de datos (DAG), *pipelines* de datos, *feature engineering*, gestión y despliegue de modelos, etc. Cada elemento o concepto clave estará acompañado de ejemplos prácticos que ilustran su implementación en proyectos reales, con una o varias tecnologías.

Este manual se ha creado con Quarto. Puedes consultar más información en el siguiente enlace de documentación: <https://quarto.org/docs/books>.

1 Introducción

En cada capítulo podemos integrar partes de código ejecutable en Python, R o Julia junto con contenido formateado en Markdown.

Ejemplo Knuth (1984) de una cita bibliográfica.

2 Resumen

Otro capítulo al final.

Referencias

Knuth, Donald E. 1984. «Literate Programming». *Comput. J.* 27 (2): 97-111. <https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97>.