



OBJEKTNO ORIJENTISANO PROGRAMIRANJE KOLOKVIJUM



1. Popuni rec _____ stvarno?

2. kako se nesto tako zove?

3. Postavio sam ti pitanje

Primer koda:

```
// Adjust answer field label and tooltip  
based on type  
if  
(selectedType.equals("multiple_choice")) {  
    answerLabel.setText("Tačan Odgovor (a, b,  
c...)");  
    correctAnswerField.setTooltipText("Unesite  
slovo tačnog odgovora");  
}  
else if  
(selectedType.equals("fill_in_the_blank"))  
{  
    answerLabel.setText("Reč/Fraza za  
Prazninu");  
    correctAnswerField.setTooltipText("Unesite  
reč ili frazu koja treba da se upiše u  
prazninu");  
}  
else {  
    answerLabel.setText("Tačan Odgovor");  
    correctAnswerField.setTooltipText("Unesite  
tačan odgovor na pitanje");  
}
```