

MANUAL DE USUARIO:

Vamos a jugar a un juego de mazmorras, una vez iniciemos el juego, le damos al botón:

“Inicio”; el cual nos llevará a una vista donde configuraremos a nuestro personaje con: **su nombre, la velocidad, salud, fuerza y defensa.**

Una vez configurado los datos le damos al botón de **“Aceptar”** para guardar los datos del personaje.

Seguido le damos al botón **“Empezar el juego”** que está en la esquina inferior derecha, para empezar el juego. Que nos llevará a otra vista donde estarán cargados los datos del personaje que se ha guardado y el tablero donde veremos el protagonista y los enemigos.

La lógica del juego es; que el protagonista lo irá moviendo el jugador con las letras: **“A= izq, D= dcha, W= Arriba, S= Abajo”** y cuando el protagonista se vaya acercando al enemigo, el enemigo verá al protagonista según la percepción que tenga.

Una vez el protagonista se encuentre frente al enemigo, tendrá la opción de **huir o combatir.**

En el combate si es el enemigo el que se queda sin vida morirá y si es al contrario es el protagonista el que se queda a cero, será este el que muera y será mandado a la vista de **GAME OVER**. Donde tendrá la opción de volver a jugar una nueva partida o no jugarla.

Si le da a no, le mandará a la vista de **Mazmorra terminada.**