



Universidad Tecnológica Nacional  
Facultad Regional Buenos Aires  
Sintaxis y Semántica de los Lenguajes  
Curso K2102  
Prof.: Esp. Ing. Pablo D. Méndez

### **Trabajo Práctico Nro. 0**

Entrega: 23/04/2024

Alumno: **Gabriel Litwin Batista**

Legajo: **209.052-1**

Correo: [glitwin@frba.utn.edu.ar](mailto:glitwin@frba.utn.edu.ar)

Usuario GitHub: <https://github.com/glitwinutn>

Repositorio GitHub:

[https://github.com/glitwinutn/2024\\_K2102\\_2090521](https://github.com/glitwinutn/2024_K2102_2090521)

2.

### Especificación de printf:

Esta función traduce valores internos a caracteres.

```
int printf(char *format, arg1, arg2, ... );
```

printf convierte formatea e imprime en el *output* estándar bajo el control de **format**. Esta función devuelve el número de caracteres impresos.

La string **format** contiene dos tipos de objetos: objetos ordinarios, que son copiados en el flujo de salida y especificaciones de conversión, cada uno de los cuales causa la conversión e impresión de los siguientes sucesivos argumentos de printf. Cada especificación de conversión comienza con un símbolo % y termina con un carácter de conversión. Luego del % y antes del carácter de conversión puede haber diversos caracteres en orden definiendo formato. (éstos caracteres y los de conversión se hallan explicados en detalle en el libro "El Lenguaje de Programación C" , de Kernighan y Ritchie, subtítulo 7.2)

### Especificación de scanf:

La función scanf es análoga de entrada (*input*) de printf, proporcionando las mismas facilidades de conversión.

```
int scanf(char * format, ...)
```

scanf lee caracteres desde el *input* estándar, los interpreta de acuerdo a lo definido en **format** y almacena los resultados en los argumentos restantes. Éstos últimos deben ser punteros que indica dónde deben almacenarse los inputs. scanf se detiene cuando termina su *string* de formato (**format**) o cuando un *input* no coincide con la especificación de control.

Devuelve como valor el número de *inputs* correctamente procesados.

3. "punto3-holamundo.c" en la carpeta TP0 en github
4. "punto4-holaabc.c" en la carpeta TP0 en github
5. Tuve que declarar una variable como arreglo de caracteres (character array).
6. En Algoritmos y Estructuras de Datos usábamos las funciones cin y cout para *inputy output* de caracteres por consola, pues usábamos c++.