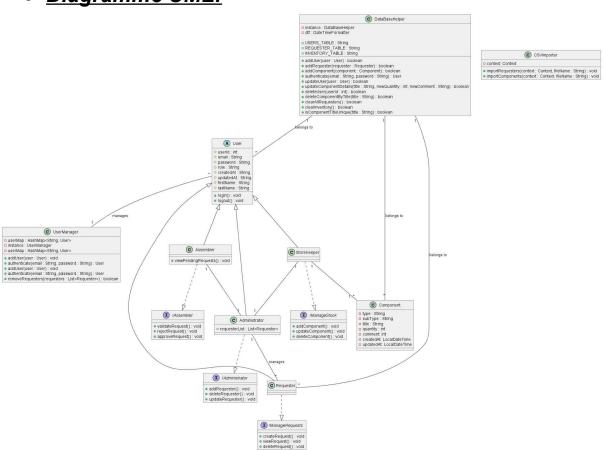
## **LIVRABLE #2**

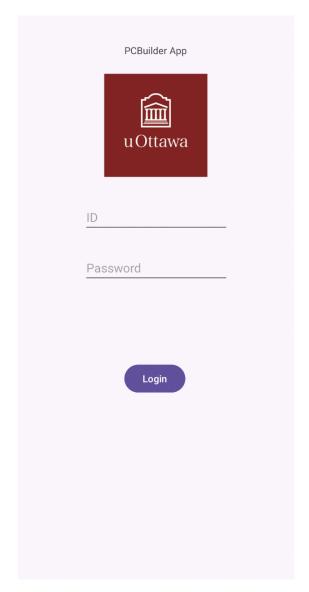
Ce livrable a pour objectif de développer un système de gestion de stock pour les rôles « StoreKeeper » et « Administrator ». Le rôle « StoreKeeper » permet la gestion des composants matériels et logiciels, incluant des fonctionnalités pour ajouter, modifier, supprimer et visualiser les éléments du stock.

Le rôle « Administrator » dispose d'outils pour gérer la base de données, notamment pour réinitialiser ou vider les données.

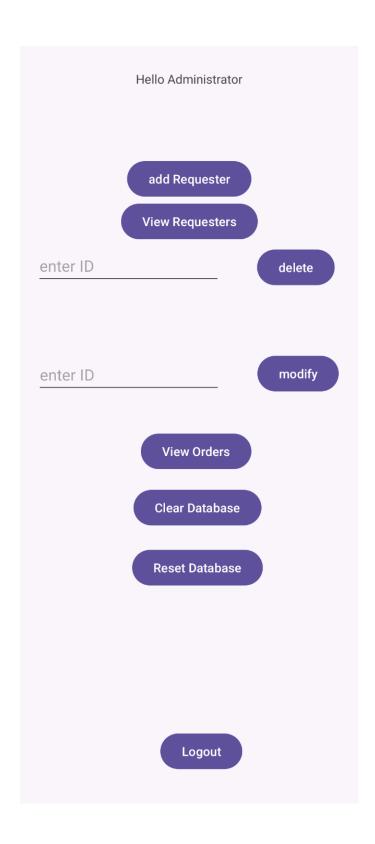
## • Diagramme UML:



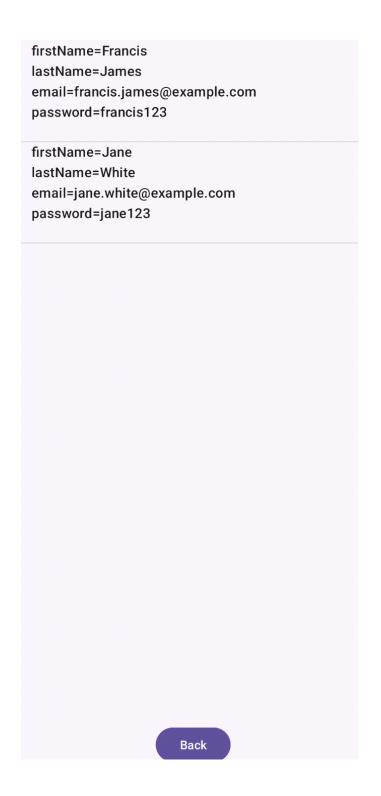
# • Apparence et fonctionnalité:



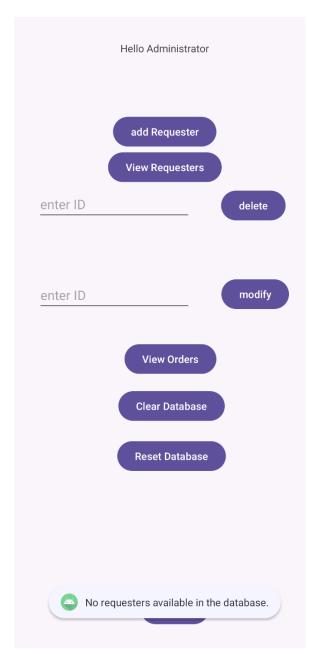
 $\rightarrow$  Page d'accueil



ightarrow Administrator logged in



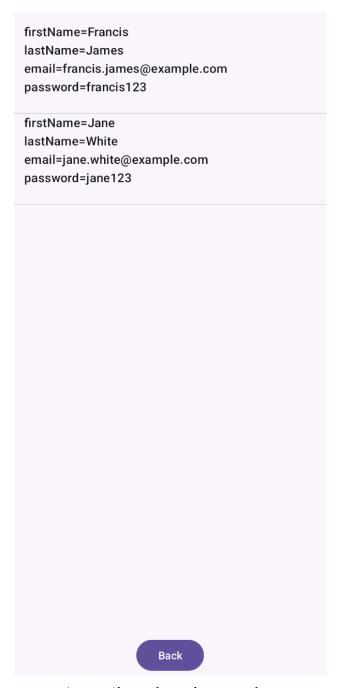
 $\rightarrow \text{Requesters in "View Requesters"}$ 



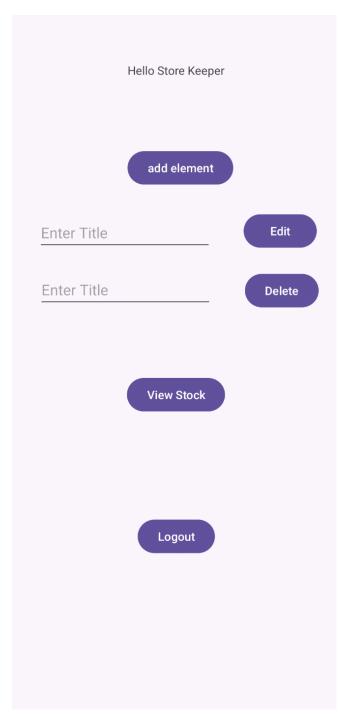
→ Aucun requester disponible après avoir vidé la base de données

| Reset and Load data in the Database     |
|---|
| Enter .csv file name. Default files are |
| "requesters.csv", and "components.csv"  |
| Add you own file in the /assets folder  |
| requesters.csv                          |
|   |
| components.csv                          |
|   |
| Reset Database                          |
| Components CSV file name                |
| Reset Stock                             |
| Cancel                                  |
| Cancel                                  |
|   |

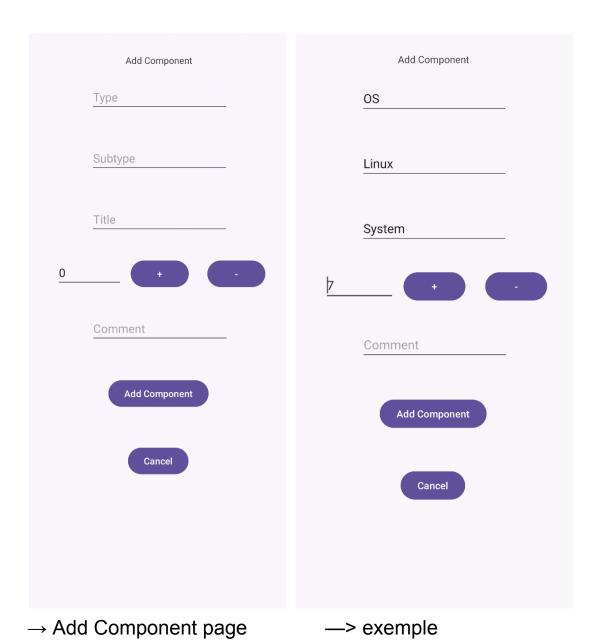
→ Réinitialisation de la base de données



→ restauration des demandeurs



 $\rightarrow \text{Store Keeper logged in}$ 

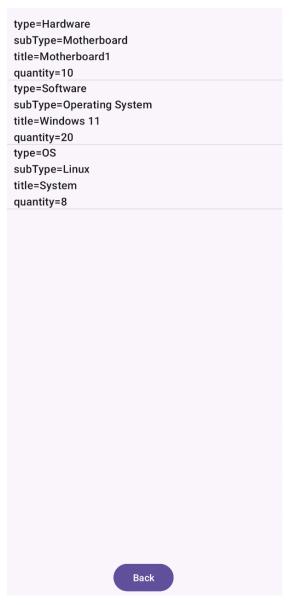


type=Hardware
subType=Motherboard
title=Motherboard1
quantity=10
type=Software
subType=Operating System
title=Windows 11
quantity=20
type=OS
subType=Linux
title=System
quantity=7

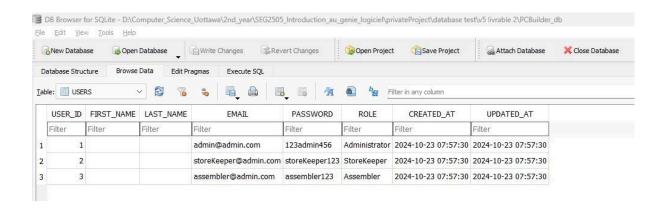
 $\rightarrow$  composant ajouté

|                    | Edit Component Qty or Comment only |
|--------------------|------------------------------------|
| Hello Store Keeper | OS                                 |
| add element        | Linux                              |
| System             | System                             |
| Enter Title Delete | 8 +                                |
| View Stock         | Comment                            |
|                    | Save changes                       |
| Logout             | Cancel                             |
|                    |                                    |
|                    |                                    |

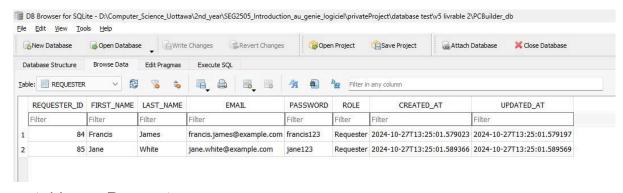
 $\rightarrow$  on peut modifier la quantité du composant



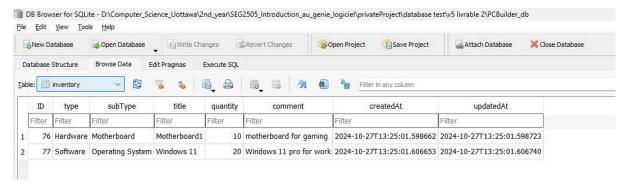
- → quantité du composant System modifiée
  - Base de données au lancement de l'application:



#### → tableau : Users



### → tableau : Requester



→ tableau : Inventory