Линейная алгебра

Векторное пространство. Линейная комбинация и оболочка. Зависимость и независимость векторов.

Глеб Карпов

МНаД ФКН ВШЭ

Векторное пространство (Vector space)

Основной предмет изучения линейной алгебры

- Рассмотрим некоторое множество элементов V. Помимо того, что в нем просто живут абстрактные элементы, зададим там бинарные операции.
- ullet Сложение. Любым двум элементам из множества V ставится в соответствие третий:

$$\forall x,\,y\in\mathbb{V}:\quad x\oplus y=w,\,w\in\mathbb{V}.$$

ullet Умножение на скаляр. Любой паре элементов из ${\mathbb V}$ и ${\mathbb R}$ ставится в соответствие элемент из V:

$$\forall x \in \mathbb{V}, \, \forall \alpha \in \mathbb{R}: \quad \alpha \otimes x = w, \, w \in \mathbb{V}.$$

Векторное пространство

Примеры векторных пространств

Coordinate space. Множество последовательностей длины n, частным случаем которых являются геометрические векторы.

$$a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

Векторное пространство

Примеры векторных пространств

• Множество матриц $n \times m$.

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ -2 & 7 \end{pmatrix}, \ B = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$$

Векторное пространство

Примеры векторных пространств

• Множество матриц $n \times m$.

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ -2 & 7 \end{pmatrix}, \ B = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$$

• Множество полиномов (Что? Да!) фиксированной максимальной степени.

$$\begin{split} f(x) &= a_1 x^2 + b_1 x + c_1, \ g(x) = a_2 x^2 + b_2 x + c_2 \\ f(x) + g(x) &= (a_1 + a_2) x^2 + (b_1 + b_2) x + (c_1 + c_2) \\ \alpha &\in \mathbb{R}: \ \alpha f(x) = (\alpha a_1) x^2 + (\alpha b_1) x + (\alpha c_1) \end{split}$$

Линейная комбинация

- С помощью определенных выше операций мы можем комбинировать элементы векторного пространства.
- Предположим, мы вытащили набор векторов v_1, \ldots, v_m из $\mathbb V$, и набор скаляров $\alpha_1, \ldots, \alpha_m$ из $\mathbb R$.
- Линейная комбинация группы векторов новый вектор, построенный в виде:

$$x = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_m v_m, x \in \mathbb{V}.$$

• Из-за замкнутости $\mathbb V$ относительно двух введенных операций получившийся элемент x тоже содержится в векторном пространстве $\mathbb V$.

Примеры линейных комбинаций

Пример:
$$\mathbb{V} = \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \mathbf{B} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Линейная комбинация:

$$2A + 3B = 2\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 3\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Пример: $\mathbb{V} = \mathbb{R}[x,2]$

$${\color{red} p_1(x) = 1.5x^2 - x, \quad p_2(x) = x + 1, \quad p_3(x) = 2}$$

Линейная комбинация:

$$2p_1 + (-2)p_2 + 5p_3 =$$

$$2(1.5x^2 - x) - 2(x+1) + 5(2) =$$

$$3x^2 - 4x + 8$$

Линейная оболочка

Множество всех-всех возможных линейных комбинаций, полученных из зафиксированного набора векторов v_1,\dots,v_m , назовем линейной оболочкой этого набора и обозначим:

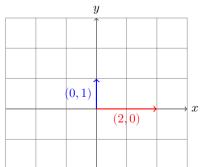
$$\mathrm{span}(v_1,\ldots,v_m)=\{\alpha_1v_1+\ldots+\alpha_mv_m:a_1,\ldots,\alpha_m\in\mathbb{R}\}.$$

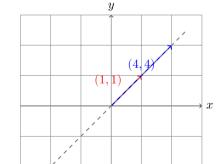
$$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathsf{span}(\textcolor{red}{a},\textcolor{red}{b}) = \{\alpha_1\textcolor{red}{a} + \alpha_2\textcolor{red}{b} : \forall \alpha_1,\alpha_2 \in \mathbb{R}\} = \mathbb{R}^2$$

$$\mathbf{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{d} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\operatorname{span}({\color{red}c},{\color{blue}d}) = \{ {\color{blue}\alpha_1}{\color{blue}c} + {\color{blue}\alpha_2}{\color{blue}d} : \forall {\color{blue}\alpha_1}, {\color{blue}\alpha_2} \in \mathbb{R} \} =$$
 линия





Мотивация

• Рассмотрим набор векторов $\{v_1,\dots,v_m\}$, заранее извлеченных из $\mathbb V$, и произвольный набор скаляров α_1,\dots,α_m из $\mathbb R$. В результате построения линейной комбинации получим некий элемент $x\in\mathbb V$:

$$x = \alpha_1 v_1 + \ldots + \alpha_m v_m$$

Мотивация

• Рассмотрим набор векторов $\{v_1,\dots,v_m\}$, заранее извлеченных из $\mathbb V$, и произвольный набор скаляров α_1,\dots,α_m из $\mathbb R$. В результате построения линейной комбинации получим некий элемент $x\in\mathbb V$:

$$x = \alpha_1 v_1 + \ldots + \alpha_m v_m$$

• Уникален ли такой набор $\{\alpha_1, \dots, \alpha_n\}$ или, может, существует другой набор $\{\tilde{\alpha}_1, \dots, \tilde{\alpha}_n\}$ такой, что:

$$x = \tilde{\alpha}_1 v_1 + \dots + \tilde{\alpha}_m v_m.$$

Мотивация

• Давайте предположим, что набор не уникален, и вычтем два равенства друг из друга:

$$\begin{split} (x-x) &= \mathbf{0} = (\alpha_1 - \tilde{\alpha}_1)v_1 + (\alpha_2 - \tilde{\alpha}_2)v_2 + \ldots + (\alpha_m - \tilde{\alpha}_m)v_m \\ &= \gamma_1v_1 + \gamma_2v_2 + \ldots + \gamma_mv_m \end{split}$$

Мотивация

• Давайте предположим, что набор не уникален, и вычтем два равенства друг из друга:

$$\begin{split} (x-x) &= \mathbf{0} = (\alpha_1 - \tilde{\alpha}_1)v_1 + (\alpha_2 - \tilde{\alpha}_2)v_2 + \ldots + (\alpha_m - \tilde{\alpha}_m)v_m \\ &= \gamma_1v_1 + \gamma_2v_2 + \ldots + \gamma_mv_m \end{split}$$

• Задача уникальности представления x теперь изменилась к задаче "как получить элемент 0" в результате линейной комбинации.

Мотивация

• Давайте предположим, что набор не уникален, и вычтем два равенства друг из друга:

$$\begin{split} (x-x) &= \mathbf{0} = (\alpha_1 - \tilde{\alpha}_1)v_1 + (\alpha_2 - \tilde{\alpha}_2)v_2 + \ldots + (\alpha_m - \tilde{\alpha}_m)v_m \\ &= \gamma_1v_1 + \gamma_2v_2 + \ldots + \gamma_mv_m \end{split}$$

- Задача уникальности представления x теперь изменилась к задаче "как получить элемент 0" в результате линейной комбинации.
- ullet Если единственный возможный вариант получить $oldsymbol{0}$ это положить все $\gamma_i=0$:

$$\forall i: (\alpha_i - \tilde{\alpha}_i) = 0 \to \alpha_i = \tilde{\alpha}_i.$$

Что будет означать, что представление x уникально.

Мотивация

• Давайте предположим, что набор не уникален, и вычтем два равенства друг из друга:

$$\begin{split} (x-x) &= \mathbf{0} = (\alpha_1 - \tilde{\alpha}_1)v_1 + (\alpha_2 - \tilde{\alpha}_2)v_2 + \ldots + (\alpha_m - \tilde{\alpha}_m)v_m \\ &= \gamma_1v_1 + \gamma_2v_2 + \ldots + \gamma_mv_m \end{split}$$

- Задача уникальности представления x теперь изменилась к задаче "как получить элемент 0" в результате линейной комбинации.
- Если единственный возможный вариант получить ${\bf 0}$ это положить все $\gamma_i = 0$:

$$\forall i: (\alpha_i - \tilde{\alpha}_i) = 0 \to \alpha_i = \tilde{\alpha}_i.$$

Что будет означать, что представление x уникально.

• Если есть какой-то другой способ получить ${\bf 0}$, т.е. хотя бы один $\gamma_k \neq 0$, значит $(\alpha_k - \tilde{\alpha}_k) \neq 0 \to \alpha_k \neq \tilde{\alpha}_k$. Что означает, что представление x не уникально - существует другой набор коэффициентов.

Линейная независимость

Определение

Мы назовем набор векторов *линейно независимым*, если единственная возможность получить элемент 0 как результат линейной комбинации:

$$\gamma_1 v_1 + \dots + \gamma_m v_m = \mathbf{0},$$

это положить все скаляры равными 0, $\gamma_1=...=\gamma_m=0$. (Также называется *тривиальной комбинацией*).

Линейная зависимость

Определение

С другой стороны, мы назовем набор векторов *линейно зависимым*, если **существует** нетривиальная комбинация коэффициентов $\gamma_1, \dots, \gamma_m$, (не равные 0 одновременно), такая что:

$$\gamma_1 v_1 + \dots + \gamma_m v_m = \mathbf{0}.$$