Линейная алгебра

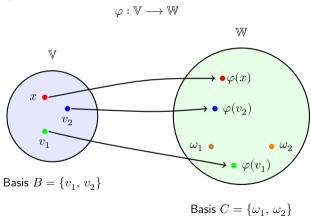
Замена базиса как линейное отображение. Построение матрицы линейного отображения.

Глеб Карпов

МНаД ФКН ВШЭ

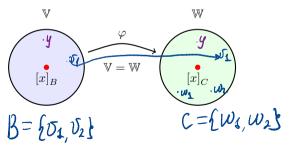
Линейные отоюражения и векторные пространства

Минимальная визуализация



 Давайте рассмотрим самое глупенькое отображение, которое не делает ничего, кроме как находит копию элемента (identity transformation):

$$\varphi:\mathbb{V}\longrightarrow\mathbb{W},\ \mathbb{W}=\mathbb{V},$$
 such that $\forall x\in\mathbb{V}\,\varphi(x)=x\in\mathbb{W}$

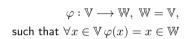


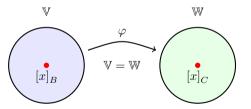
Действия: глупенькие



Результаты: сомнительные

 Давайте рассмотрим самое глупенькое отображение, которое не делает ничего, кроме как находит копию элемента (identity transformation):





Действия: глупенькие



Результаты: сомнительные

• Но никто не запрещает использовать разные базисы в разных пространствах. Пусть в пространстве $\mathbb V$ у нас действует базис $B=\{v_1,v_2\}$, а в пространстве $\mathbb W$ действует базис $C=\{\omega_1,\omega_2\}$.

$$\begin{array}{l} \mathbf{\Sigma} \\ \parallel \\ \varphi(x) = \varphi(x_1v_1 + x_2v_2) \\ \end{array}$$

$$x = x_1v_1 + x_2v_2,$$

$$\varphi(x) = \varphi(x_1v_1 + x_2v_2) = x_1\varphi(v_1) + x_2\varphi(v_2).$$

Помните, что $\varphi(v_1)$, $\varphi(v_2)$ — это векторы, т.е. абстрактные элементы векторного пространства W.

$$egin{array}{lll} rac{1}{2} & rac{1}{2} \end{array}$$

Давайте посмотрим на элементы $\varphi(v_1)$, $\varphi(v_2)$ в базисе C:

$$\varphi(v_1) = v_1 = a_{11}\omega_1 + a_{21}\omega_2, \qquad \qquad \begin{bmatrix} v_1 \end{bmatrix}_c = \begin{pmatrix} a_n \\ 0_n \end{pmatrix}$$

$$\varphi(v_2) = v_2 = a_{12}\omega_1 + a_{22}\omega_2 \qquad \qquad \begin{bmatrix} v_2 \end{bmatrix}_c = \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{12} \end{pmatrix}$$

Теперь вернемся к $\varphi(x)=x_1\varphi(v_1)+x_2\varphi(v_2)\Longleftrightarrow x=x_1v_1+x_2v_2$.

$$\begin{split} \varphi(x) = x &= x_1 \left(a_{11} \omega_1 + a_{21} \omega_2 \right) + x_2 \left(a_{12} \omega_1 + a_{22} \omega_2 \right) = \\ & \left(a_{11} x_1 + a_{12} x_2 \right) \omega_1 + \left(a_{21} x_1 + a_{22} x_2 \right) \omega_2 = \\ & \gamma_1 \omega_1 + \gamma_2 \omega_2 \quad \text{IxJ}_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} \mathbf{y} \\ \mathbf{y} \\ \mathbf{y} \end{pmatrix} \end{split}$$

ullet Мы получили разложение элемента arphi(x)=x по базису пространства $\mathbb W.$ Можем записать координаты как:

Умножение матрицы на вектор... снова...

$$\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{v_1} \end{bmatrix}_{\mathbf{c}} & \begin{bmatrix} \mathbf{v_1} \end{bmatrix}_{\mathbf{c}} \\ - \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} x_1 \end{pmatrix} & - A & \begin{bmatrix} \mathbf{v_1} \end{bmatrix} \\ - \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} x_1 \end{pmatrix} & - A & \begin{bmatrix} \mathbf{v_1} \end{bmatrix} \\ - \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} x_1 & a_{12} \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} x_1 & a_{12} \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} x_1 & a_{12} \end{pmatrix} \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 \\ - \begin{pmatrix} x_1 & x_1 & x_1 & x_1 & x_1 &$$

Наконец:

$$\left[x\right]_{C} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{pmatrix} = A_{B \rightarrow C} \left[x\right]_{B}.$$



Матрица для identity transformation помогает нам связать координаты одного и того же элемента x в двух разных базисах. Эту формулу также называют формулой замены координат.

$$[\varphi(x)]_C = A_{\varphi} [x]_B$$

Примеры

$$\nabla_{\mathbf{1}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{1$$

 $[v_1]_s = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} [v_2]_s = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

 $2 = 2.1 + OX | \frac{2}{0} | \frac{1}{4} |$

1+x = 1·1+1·X

Слайд для записей

 $\mathbb{R}[x,1]$

F(x) = 7.1 + 5.x; $[FW]_s = {7 \choose 5}$