

# Теория вероятностей и математическая статистика

Вероятностное пространство. Классическая вероятность.

Глеб Карпов

ФКН ВШЭ

Андрей Колмогоров меняет всё

## Описание случайного эксперимента

### Пространство элементарных исходов

- Множество, которое содержит все возможные уникальные результаты случайного эксперимента:

$\Omega$

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_n, \dots\}$$

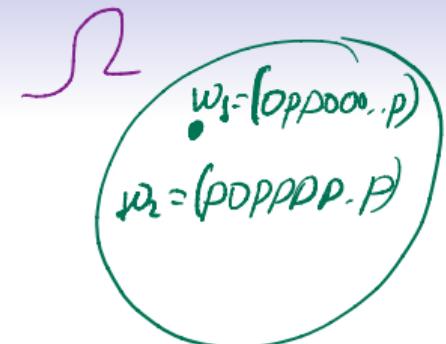
- Может быть конечным или бесконечным
- Критически зависит от установки случайного эксперимента и того, что мы хотим наблюдать и описывать

## Описание случайного эксперимента

Пространство элементарных исходов: примеры

- Подбрасываются две визуально различимые монеты:  $\Omega = \{Hh, Tt, Ht, Th\}$
- Подбрасываются две идентичные монеты:  $\Omega = \{2H, 2T, Diff\}$
- Идентичные монеты с внедренным различием:  $\Omega = \{Hh, Tt, Ht, Th\}$

## Описание случайного эксперимента



Пространство элементарных исходов: примеры

- Подбрасываются две визуально различимые монеты:  $\Omega = \{Hh, Tt, Ht, Th\}$
- Подбрасываются две идентичные монеты:  $\Omega = \{2H, 2T, \text{Diff}\}$
- Идентичные монеты с внедренным различием:  $\Omega = \{Hh, Tt, Ht, Th\}$ , 1 раза подр99g
- Кубик со сторонами-буквами:  $\Omega = \{a, b, c, d, e, f\}$

• 3 6-гранных  $\Omega = \{111, 112, \dots, 666\}$   $|\Omega| = 6^3$

• Цепочка бросков

О P О P ... О  $|\Omega| = 2^{10}$

## Описание случайного эксперимента

### Событие

- Зачастую нас интересует не конкретный элементарный исход, а набор из нескольких, e.g. "Если выпадет 2, 3, 6", то мы получим выигрыш

1	2	3
4	5	6

$$\{2, 3, 6\}$$

## Описание случайного эксперимента

### Событие

- Зачастую нас интересует не конкретный элементарный исход, а набор из нескольких, e.g. "Если выпадет 2, 3, 6", то мы получим выигрыш
- Множество, построенное из одного или нескольких элементарных исходом называют событием
- Важное отличие от элементарного исхода: исход случается один и только один, событий может случиться одновременно много!

$$A = \{w_1\}, \quad A = \{w_1, w_2, w_3\}$$

Описание случайного эксперимента  $\Omega = \{1, \dots, 6\}$

$E = \{1, \cancel{3}\}$

### Событие

- Зачастую нас интересует не конкретный элементарный исход, а набор из нескольких, e.g. "Если выпадет 2, 3, 6", то мы получим выигрыш
- Множество, построенное из одного или нескольких элементарных исходов называют событием
- Важное отличие от элементарного исхода: исход случается один и только один, событий может случиться одновременно много!
- 

💡 Важно!

Мы говорим, что событие произошло, если реализовался какой-то из элементарных исходов этого события.

$A = \{2, 3, 6\}$

$B = \{1, 2\}$ ,  $C = \{2, 6\}$ ,  $D = \{2\}$

## Описание случайного эксперимента

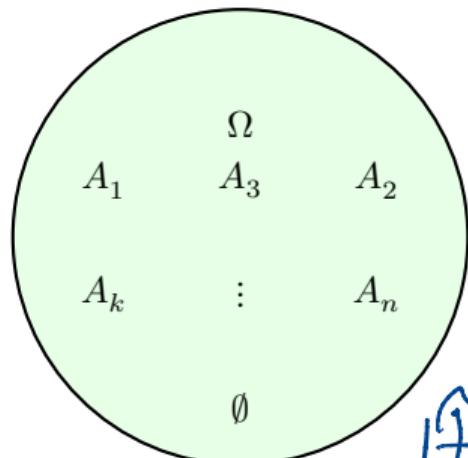
### Пространство событий

- Множество, которое содержит все возможные события, которые можно построить из множества исходов  $\Omega$
- Иными словами, множество всех возможных подмножеств  $\Omega$ :

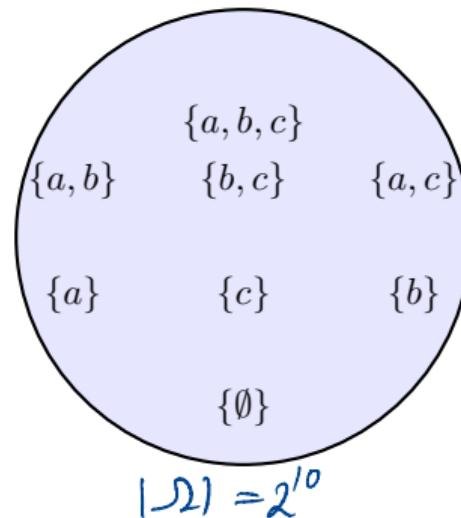
$$\mathcal{F} = \{A_1, A_2, A_n, \dots\}, \forall A_i \subseteq \Omega$$

- Само пространство элементарных исходов тоже событие:  $\Omega \subset \Omega$ , поэтому  $\Omega \in \mathcal{F}$

( $\mathcal{F}$ , в общем виде)



(Пример  $\mathcal{F}$ : все подмножества  $\{a, b, c\}$ )



## Описание случайного эксперимента

Пространство событий

Question

Если мощность пространства элементарных исходов  $|\Omega| = n$ , какая будет мощность пространства событий  $|\mathcal{F}|$ ?

Diagram illustrating a three-state system. The states are labeled  $a$ ,  $b$ , and  $c$ . Each state is associated with a switch position:  $a$  is 'on',  $b$  is 'off', and  $c$  is 'on'. The set of all possible states is  $\{a, b, c\} = \Omega$ . The total number of states is  $2^{|\Omega|} = 2^3 = 8$ .

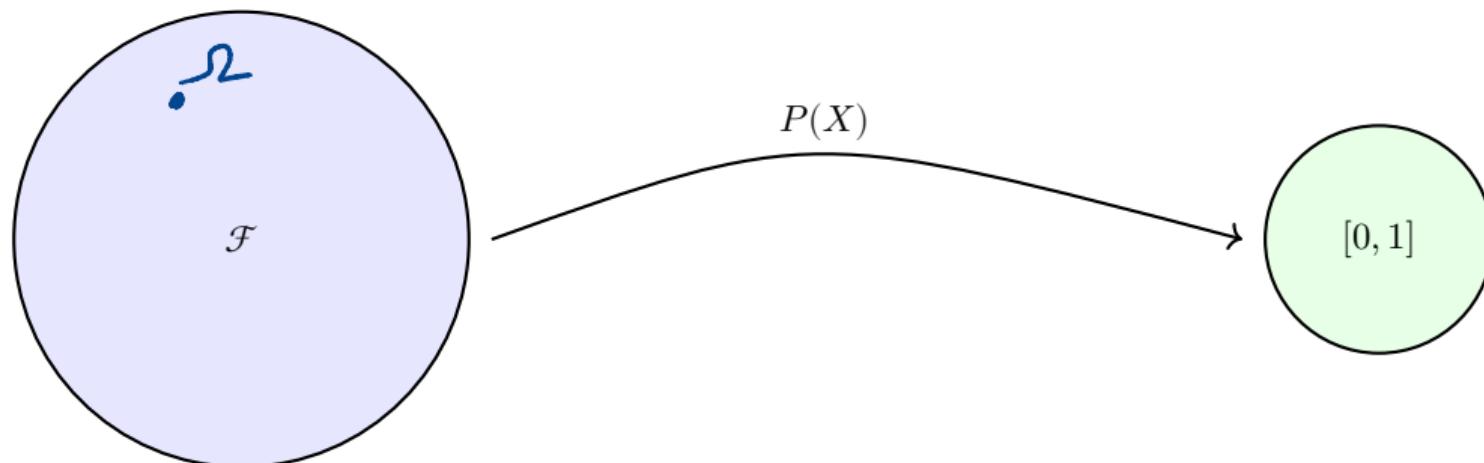
$$2 \cdot 2 \cdot 2 = 8$$

## Описание случайного эксперимента

### Вероятность

- В конечном счете мы хотим наклеить на каждое событие “бирку” с информацией о том, насколько мы уверены в том, что событие случится
- Этот коэффициент нашей уверенности решили измерять от 0 до 1, его-то и называем вероятностью
- Формально, вероятность представляет собой функцию, которая каждому событию ставит в соответствие число:

$$P(X) : \mathcal{F} \longrightarrow [0, 1] \subset \mathbb{R}$$



## Свойства вероятностной функции

- $0 \leq P(X) \leq 1, \forall X \in \mathcal{F}$
- $P(\Omega) = 1, P(\emptyset) = 0$
- Свойство аддитивности вероятности:

$$\forall X, Y \in \mathcal{F} : X \cap Y = \emptyset, P(X \cup Y) = P(X) + P(Y)$$

Более душно: Если коллекция событий  $A_1, A_2, \dots$  - попарно не пересекаются, i.e.  $A_i \cap A_j = \emptyset, i \neq j$ , то:

$$P\left(\bigcup_{i=1}^m A_i\right) = \sum_{i=1}^m P(A_i)$$

$$P(\{1,2\}) = P(\{1\} \cup \{2\}) = P(\{1\}) + P(\{2\}) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{2}{6}$$