

Теория вероятностей и математическая статистика

Дисперсия. Функция распределения. Распределения Бернулли и биномиальное.

Глеб Карпов

ВШБ Бизнес-информатика

Характеристики С.В.: Дисперсия

- Дисперсия случайной величины - это число, **константа**, которое помогает нам понять степень разброса потенциальных значений случайной величины относительно среднего.

Характеристики С.В.: Дисперсия

- Дисперсия случайной величины - это число, **константа**, которое помогает нам понять степень разброса потенциальных значений случайной величины относительно среднего.
- Для случайной величины X её дисперсия обозначается $Var[X]$ (Variance) и определяется как:

$$Var[X] = E[(X - E[X])^2]$$

Характеристики С.В.: Дисперсия

- Дисперсия случайной величины - это число, **константа**, которое помогает нам понять степень разброса потенциальных значений случайной величины относительно среднего.
- Для случайной величины X её дисперсия обозначается $Var[X]$ (Variance) и определяется как:

$$Var[X] = E[(X - E[X])^2]$$

- Формально говоря, дисперсия это математическое ожидание новой случайной величины:

$$Y = g(X) = (X - E[X])^2,$$

описывающей квадрат расстояния между значением случайной величины X и её математическим ожиданием.

Характеристики С.В.: Дисперсия

- Дисперсия случайной величины - это число, **константа**, которое помогает нам понять степень разброса потенциальных значений случайной величины относительно среднего.
- Для случайной величины X её дисперсия обозначается $Var[X]$ (Variance) и определяется как:

$$Var[X] = E[(X - E[X])^2]$$

- Формально говоря, дисперсия это математическое ожидание новой случайной величины:

$$Y = g(X) = (X - E[X])^2,$$

описывающей квадрат расстояния между значением случайной величины X и её математическим ожиданием.

- Также вводится понятие стандартного отклонения (standard deviation, std) величины X , которое является квадратным корнем из дисперсии: $std[X] = \sqrt{Var[X]}$.

Характеристики С.В.: Дисперсия

Вычисление дисперсии

Существует упрощенная формула:

$$\begin{aligned} E[(X - E[X])^2] &= E[X^2 - 2XE[X] + (E[X])^2] = \\ &= E[X^2] - E[2E[X]X] + E[(E[X])^2] = E[X^2] - 2E[X]E[X] + (E[X])^2 = \\ &\quad \boxed{E[X^2] - (E[X])^2} \end{aligned}$$

В процессе мы используем свойство линейности математического ожидания, а также знание того, что $E[X]$ - это константа, при этом $E[c] = c$, то есть $E[E[X]] = E[X]$.

Свойства дисперсии

1. **Неотрицательность:** Для любой случайной величины X :

$$\text{Var}[X] \geq 0$$

2. **Дисперсия константы:** Если c - константа, то:

$$\text{Var}[c] = 0$$

3. **Масштабирование:** Для любой константы c :

$$\text{Var}[cX] = c^2 \text{Var}[X]$$

Дисперсия: пример 1

Посчитаем дисперсию на примере нашей задачи. Считаем уже известным, что $E[X] = 1.2$.

x	0	-1	-2	1	2	3
$p_X(x)$	0.1	0.1	0.1	0.2	0.2	0.3

- Нам нужно вычислить $E[Y]$, где $Y = (X - E[X])^2$. Сразу воспользуемся подходом, позволяющим миновать шаг построения таблицы вероятности для Y :

$$\begin{aligned} E[Y] &= \sum_{i=1}^6 g(x_i) P_X(X = x_i) = \sum_{i=1}^6 (x_i - 1.2)^2 P_X(X = x_i) = \\ &= 1.44 \cdot 0.1 + 4.84 \cdot 0.1 + 10.24 \cdot 0.1 + 0.04 \cdot 0.2 + 0.64 \cdot 0.2 + 3.24 \cdot 0.3 = 2.76 \end{aligned}$$

- Но для дисперсии у нас есть ещё более умный подход, описанный на одном из слайдов выше:

$$\begin{aligned} Var[X] &= E[X^2] - (E[X])^2 = 4.2 - (1.2)^2 = 2.76 \\ E[X^2] &= \sum_{i=1}^6 (x_i)^2 P_X(X = x_i) = 0.1 + 4 \cdot 0.1 + 1 \cdot 0.2 + 4 \cdot 0.2 + 9 \cdot 0.3 = 4.2 \end{aligned}$$

- Voilà!

Дисперсия: пример 2

Предположим, у нас есть другая случайная величина W и ее функция вероятности задана:

w	-6	0	1	15
$p_W(x)$	0.1	0.5	0.3	0.1

- Посчитаем математическое ожидание:

$$E[W] = -6 \cdot 0.1 + 0 + 1 \cdot 0.3 + 15 \cdot 0.1 = 1.2 = E[X] \text{ из предыдущего примера}$$

Дисперсия: пример 2

Предположим, у нас есть другая случайная величина W и ее функция вероятности задана:

w	-6	0	1	15
$p_W(x)$	0.1	0.5	0.3	0.1

- Посчитаем математическое ожидание:

$$E[W] = -6 \cdot 0.1 + 0 + 1 \cdot 0.3 + 15 \cdot 0.1 = 1.2 = E[X] \text{ из предыдущего примера}$$

- Посчитаем дисперсию для W :

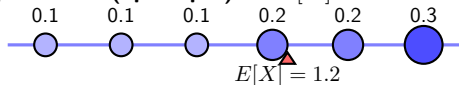
$$Var[W] = E[W^2] - (E[W])^2 = 26.4 - (1.2)^2 = 24.96$$

$$E[W^2] = \sum_{i=1}^4 (w_i)^2 \cdot P_W(W = w_i) = 36 \cdot 0.1 + 0 + 1 \cdot 0.3 + 225 \cdot 0.1 = 26.4$$

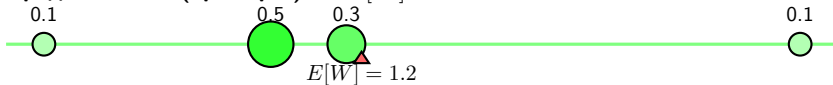
Физическая интерпретация дисперсии

Дисперсия показывает, насколько “разбросаны” значения относительно среднего. Представим случайные величины как массы на стержне:

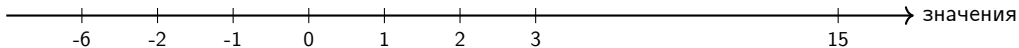
Распределение X (пример 1): $Var[X] = 2.76$



Распределение W (пример 2): $Var[W] = 24.96$



Масштаб не соблюден - для наглядности



Функция распределения (кумулятивная/интегральная)

- **Функция распределения (кумулятивная/интегральная) (CDF)** случайной величины X определяется как:

$$F_X(x) = P(X \leq x), \quad F_X(x) : \mathbb{R} \longrightarrow [0, 1] \subset \mathbb{R}$$

Для дискретной случайной величины:

$$F_X(x) = \sum_{i: x_i \leq x} P_X(X = x_i)$$

Функция распределения (кумулятивная/интегральная)

- **Функция распределения (кумулятивная/интегральная) (CDF)** случайной величины X определяется как:

$$F_X(x) = P(X \leq x), \quad F_X(x) : \mathbb{R} \longrightarrow [0, 1] \subset \mathbb{R}$$

Для дискретной случайной величины:

$$F_X(x) = \sum_{i: x_i \leq x} P_X(X = x_i)$$

- $F_X(x)$ показывает вероятность того, что случайная величина X примет значение, не превышающее x . Иными словами, сколько вероятности “скопилось”, аккумулировалось, до значения x .

Свойства CDF для дискретных случайных величин

1. **Монотонность:** $F_X(x)$ неубывающая функция

2. **Граничные значения:**

- $\lim_{x \rightarrow -\infty} F_X(x) = 0$

- $\lim_{x \rightarrow +\infty} F_X(x) = 1$

3. **Ступенчатая функция:** CDF дискретной с.в. имеет скачки в точках, где $p_X(x) > 0$

Пример 1: CDF для распределения X

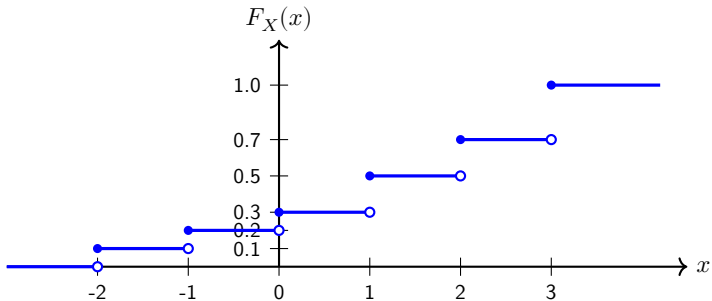
Вспомним наше первое распределение:

x	0	-1	-2	1	2	3
$p_X(x)$	0.1	0.1	0.1	0.2	0.2	0.3

Вычислим CDF:

1. $F_X(x) = 0$ при $x < -2$
2. $F_X(x) = 0.1$ при $-2 \leq x < -1$
3. $F_X(x) = 0.2$ при $-1 \leq x < 0$
4. $F_X(x) = 0.3$ при $0 \leq x < 1$
5. $F_X(x) = 0.5$ при $1 \leq x < 2$
6. $F_X(x) = 0.7$ при $2 \leq x < 3$
7. $F_X(x) = 1.0$ при $x \geq 3$

График CDF для распределения X



Пример 2: CDF для распределения W

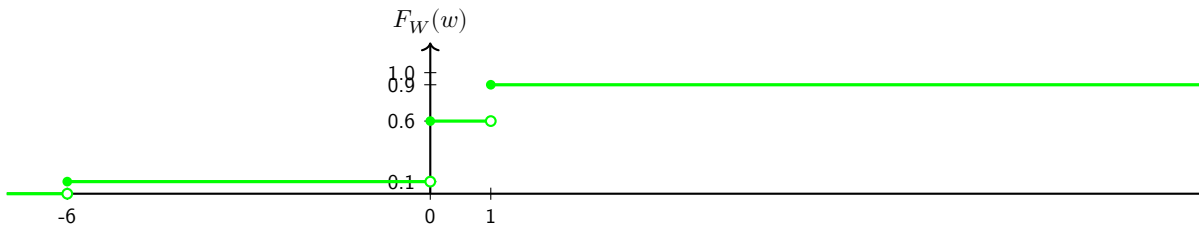
Теперь для второго распределения:

w	-6	0	1	15
$p_W(w)$	0.1	0.5	0.3	0.1

Вычислим CDF:

1. $F_W(w) = 0$ при $w < -6$
2. $F_W(w) = 0.1$ при $-6 \leq w < 0$
3. $F_W(w) = 0.6$ при $0 \leq w < 1$
4. $F_W(w) = 0.9$ при $1 \leq w < 15$
5. $F_W(w) = 1.0$ при $w \geq 15$

График CDF для распределения W



Использование CDF для вычисления вероятностей

CDF позволяет легко вычислять вероятности попадания в интервалы:

💡 Формулы для вычисления вероятностей

1. $P(X \leq a) = F_X(a)$
2. $P(X < a) = F_X(a^-) = \lim_{x \rightarrow a^-} F_X(x)$
3. $P(X > a) = 1 - F_X(a)$
4. $P(X \geq a) = 1 - F_X(a^-)$
5. $P(a < X \leq b) = F_X(b) - F_X(a)$
6. $P(a \leq X \leq b) = F_X(b) - F_X(a^-)$

Примеры вычислений с CDF

Для распределения X (на слайдах ранее):

1. $P(X \leq 1) = F_X(1) = 0.5$
2. $P(X > 2) = 1 - F_X(2) = 1 - 0.7 = 0.3$
3. $P(-1 < X \leq 2) = F_X(2) - F_X(-1) = 0.7 - 0.2 = 0.5$
4. $P(0 \leq X < 3) = F_X(3^-) - F_X(0^-) = 0.7 - 0.2 = 0.5$

Распределение Бернулли

Начнем с простейшего случая - **одного случайного эксперимента** с двумя возможными исходами.

Распределение Бернулли - это распределение случайной величины X , которая принимает только два значения:

$$X = \begin{cases} 1 & \text{с вероятностью } p \text{ ("успех")} \\ 0 & \text{с вероятностью } q = 1 - p \text{ ("неудача")} \end{cases}$$

Обозначается как $X \sim \text{Bern}(p)$, где $p \in [0, 1]$ - параметр распределения.

Характеристики распределения Бернулли

💡 Основные характеристики

Для случайной величины $X \sim \text{Bern}(p)$:

- Математическое ожидание:

$$E[X] = 0 \cdot (1 - p) + 1 \cdot p = p$$

- Дисперсия:

$$\text{Var}[X] = E[X^2] - (E[X])^2 = p - p^2 = p(1 - p)$$

- Стандартное отклонение:

$$\sigma = \sqrt{p(1 - p)}$$

Примеры распределения Бернулли

1. Подбрасывание монеты: "Орел" = 1, "Решка" = 0, $p = 0.5$ (для честной монеты)
2. Производственный контроль: "Дефектное изделие" = 1, "Качественное" = 0
3. Медицинский тест: "Положительный результат" = 1, "Отрицательный" = 0
4. Маркетинг: "Покупка товара" = 1, "Отказ от покупки" = 0

От одного испытания к процессу

- Что если мы хотим провести несколько независимых испытаний Бернулли?
- Например: подбросить монету 10 раз, проверить 100 изделий на дефекты, провести 50 медицинских тестов.
- Это приводит нас к понятию процесса Бернулли - последовательности независимых испытаний Бернулли.

Процесс Бернулли

Процесс Бернулли - это последовательность независимых одинаково распределенных случайных величин X_1, X_2, \dots, X_n , где каждая $X_i \sim \text{Bern}(p)$:

$$X_i = \begin{cases} 1 & \text{с вероятностью } p \text{ ("успех")} \\ 0 & \text{с вероятностью } 1 - p \text{ ("неудача")} \end{cases}$$

Ключевое отличие от одного испытания: теперь у нас есть **последовательность** результатов.

Свойства процесса Бернулли

1. **Независимость:** Результат каждого испытания X_i не зависит от результатов других испытаний
2. **Два исхода:** Каждое испытание может закончиться только успехом (1) или неудачей (0)
3. **Постоянная вероятность:** Вероятность успеха p не изменяется от испытания к испытанию

Примеры процесса Бернулли

1. **Серия подбрасываний монеты:** Последовательность $(X_1, X_2, \dots, X_{10})$ для 10 подбрасываний
2. **Контроль качества:** Проверка партии из n изделий, где каждое может быть дефектным независимо от других
3. **Клинические испытания:** Тестирование лекарства на n пациентах, где каждый может показать положительную реакцию

Биномиальное распределение

- Теперь, когда у нас есть процесс Бернулли, возникает естественный вопрос: **“Сколько успехов мы получим в n испытаниях?”**

Биномиальное распределение описывает количество успехов в n независимых испытаниях Бернулли с вероятностью успеха p . Если X_1, X_2, \dots, X_n - процесс Бернулли с параметром p , то случайная величина:

$$Y = X_1 + X_2 + \dots + X_n$$

имеет биномиальное распределение и обозначается $Y \sim \text{Bin}(n, p)$. Y может принимать значения $0, 1, 2, \dots, n$ (от 0 до n успехов).

Функция вероятности биномиального распределения

Вероятность получить ровно k успехов в n испытаниях:

$$P(Y = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}$$

Интуиция формулы

- p^k - вероятность k успехов
- $(1 - p)^{n-k}$ - вероятность $(n - k)$ неудач
- C_n^k - количество способов выбрать k позиций из n для размещения успехов

Характеристики биномиального распределения

Основные характеристики

Для случайной величины $Y \sim \text{Bin}(n, p)$:

Математическое ожидание:

$$E[Y] = np$$

Дисперсия:

$$\text{Var}[Y] = np(1 - p)$$

Стандартное отклонение:

$$\sigma = \sqrt{np(1 - p)}$$

Вывод математического ожидания:

$$E[Y] = E[X_1 + X_2 + \dots + X_n] = E[X_1] + E[X_2] + \dots + E[X_n] = p + p + \dots + p = np$$

Визуализация биномиального распределения

Форма биномиального распределения зависит от параметров n и p . Рассмотрим, как влияет значение p на распределение при фиксированном $n = 20$:

Сравнение различных значений p

Функция вероятности биномиального распределения
 $n = 20$ испытаний

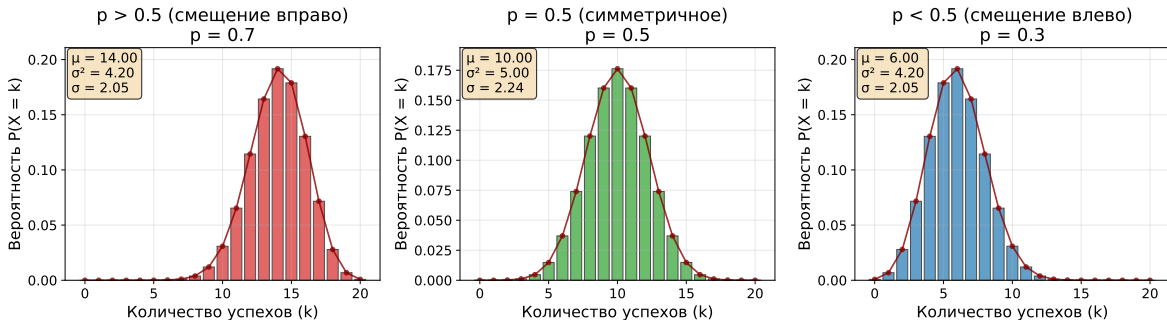


Рис. 1: Сравнение биномиального распределения для разных значений p

Визуализация биномиального распределения

i Наблюдения

$p < 0.5$ (например, $p = 0.3$): Распределение смещено влево, большинство значений сосредоточено в области малых k

$p = 0.5$: Распределение симметрично относительно среднего значения

$p > 0.5$ (например, $p = 0.7$): Распределение смещено вправо, большинство значений сосредоточено в области больших k

Пример: подбрасывание монеты

Подбросим честную монету 10 раз. Какова вероятность получить ровно 6 орлов?

- $n = 10, p = 0.5, k = 6, Y \sim \text{Bin}(10, 0.5)$

$$P(Y = 6) = C_{10}^6 (0.5)^6 (0.5)^4 = \frac{10!}{6! \cdot 4!} (0.5)^{10}$$

$$= \frac{10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot 7}{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} \cdot \frac{1}{1024} = 210 \cdot \frac{1}{1024} \approx 0.205$$

Ожидаемое количество орлов: $E[Y] = 10 \cdot 0.5 = 5$

Пример: контроль качества

На заводе производят детали, 3% из которых бракованные. Проверяют партию из 100 деталей.

- $n = 100$, $p = 0.03$ (вероятность брака)

Характеристики:

- $E[Y] = 100 \cdot 0.03 = 3$ (ожидаем 3 бракованные детали)
- $Var[Y] = 100 \cdot 0.03 \cdot 0.97 = 2.91$
- $\sigma = \sqrt{2.91} \approx 1.71$

Вероятность не найти ни одной бракованной детали:

$$P(Y = 0) = C_{100}^0 (0.03)^0 (0.97)^{100} = (0.97)^{100} \approx 0.048$$

Пример: контроль качества

На заводе производят детали, 3% из которых бракованные. Проверяют партию из 100 деталей.

- $n = 100$, $p = 0.03$ (вероятность брака)
- $Y \sim \text{Bin}(100, 0.03)$ - количество бракованных деталей

Характеристики:

- $E[Y] = 100 \cdot 0.03 = 3$ (ожидаем 3 бракованные детали)
- $\text{Var}[Y] = 100 \cdot 0.03 \cdot 0.97 = 2.91$
- $\sigma = \sqrt{2.91} \approx 1.71$

Вероятность не найти ни одной бракованной детали:

$$P(Y = 0) = C_{100}^0 (0.03)^0 (0.97)^{100} = (0.97)^{100} \approx 0.048$$

Применения биномиального распределения

1. **Медицина:** Количество пациентов, для которых лекарство окажется эффективным
2. **Маркетинг:** Количество покупателей, совершивших покупку после просмотра рекламы
3. **Социология:** Количество респондентов, давших положительный ответ в опросе
4. **Спорт:** Количество побед команды в серии матчей