

# Dokumentation Tic-Tac-Toe

---

## Teknologien Foklaret

- Jeg brugte TypeScript (TS) som min valgte teknologi. TypeScript udvider JavaScript med at skrive mere pålidelig kode ved at opdage fejl tidligt i udviklingsprocessen. Det er særligt nyttigt til håndtering af kompleksitet i større projekter.

## Formål med Teknologien

- TypeScript forbedrer JavaScript ved at tilføje statisk typetildeling og smater funktioner, som hjælpe udviklere med at finde fejl og skabe mere pålidelig kode.

Examples from my code:

Type Annotation for Variables:

```
type Cell = "X" | "O" | "";  
type Board = [[Cell, Cell, Cell], [Cell, Cell, Cell], [Cell, Cell, Cell]];
```

Type Annotation for Functions:

```
function createCell(row: number, col: number, content = ""): HTMLButtonElement {  
    // Function definition  
}
```

## Anvendelsesområder

- 1. Design & Stil:** Jeg har brugt Scss til styling, fordi vi for nylig har lært det og bruger det. Jeg synes også, at det er mere organiseret sammenlignet med css, hvilket gør det nemmere at finde tingene.
- 2. Scripting:** Jeg har brugt TypeScript til scripting. Jeg har kun undersøgt og set tutorials om det. Jeg tror, at hvis din typescript kompiler, så er du okay, da det bare er Js men bedre.
- 3. Animation:** Til min animationer brugte jeg CSS-animationer i min SCSS fil. Jeg har keyframes for float animation til min h1 og keyframes for sparkle animation til min stjerner.

## Potentielle forbedringer eller ønsker til teknologien

- Jeg er ikke sikker på hvad jeg skal sige, da jeg kun har brugt TypeScript for nylig og ikke har dykket så meget ned i det endnu.