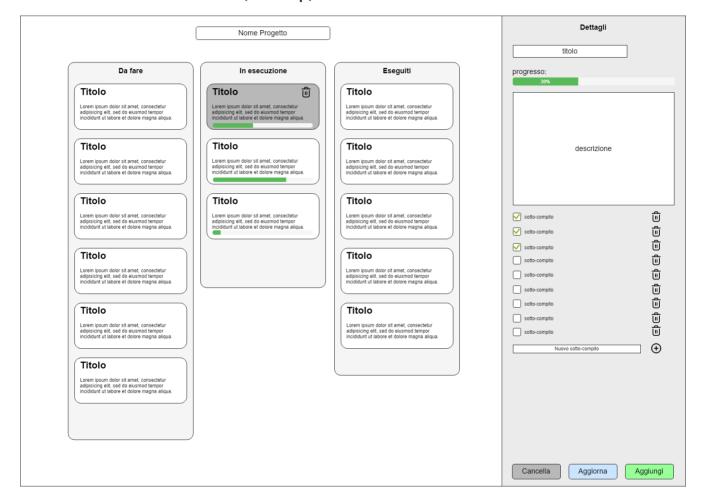
Gestore di progetti

Guillaume Quint

Documento di analisi per il progetto di Programmazione Avanzata 20/21 ad Ing. Informatica UNIPI

Vista statica dell'interfaccia (Mockup)



Vista dinamica (scenario di utilizzo)

- 1. l'utente inserisce o modifica il nome del progetto
- 2. l'utente inserisce un nuovo compito
 - 1. inserisce il titolo del compito
 - 2. inserisce la descrizione
 - 3. inserisce almeno un sotto-compito
 - 4. SE preme Cancella
 - 1. vengono svuotati i campi
 - 5. SE preme Aggiorna
 - 1. non succede niente (in quanto il nuovo compito non è ancora presente nel progetto)

```
6. SE preme Aggiungi
            1. viene aggiunto il nuovo compito nella sezione Da fare
3. l'utente preme su un compito esistente (lo seleziona)
      1. i campi titolo , descrizione , sotto-compiti vengono riempiti con i valori del compito selezionato
     2. appare un cestino a fianco del compito
     3. SE l'utente preme il cestino a fianco del compito
            1. il compito viene eliminato
     4. l'utente può modificare i campi titolo , descrizione , nuovo-sotto-compito
     5. SE l'utente preme il segno di spunta a fianco di un sotto-compito
            1. viene aggiornata la barra di progresso del compito
     6. SE l'utente preme il cestino a fianco di un sotto-compito
            1. SE è l'unico sotto-compito rimasto
                 1. non succede nulla (è necessario almeno un sotto-compito)
            2. ALTRIMENTI
                 1. il sotto-compito viene eliminato
     7. SE l'utente preme il + a fianco di nuovo sotto-compito
            1. SE il campo nuovo sotto-compito è vuoto
                 1. non succede nulla
            2. ALTRIMENTI
                 1. viene aggiunto un nuovo sotto compito non completato alla lista dei sotto-compiti
     8. SE l'utente preme Cancella
            1. vengono svuotati i campi
     9. SE l'utente preme Aggiorna
            1. vengono aggiornati i valori del compito
    10. SE l'utente preme Aggiungi
    11. viene a aggiunto un nuovo compito nella sezione Da fare
4. PER OGNI compito in Da fare
      1. SE almeno un sotto-compito è stato eseguito
            1. il compito viene spostato nella sezione In esecuzione
            2. viene aggiornata la barra di progresso del compito
5. PER OGNI compito in Eseguiti
      1. SE almeno un sotto-compito non è stato eseguito
            1. il compito viene spostato nella sezione In esecuzione
            2. viene aggiornata la barra di progresso del compito
6. PER OGNI compito in In esecuzione
     1. SE tutti i sotto-compiti sono stati eseguiti
            1. il compito viene spostato nella sezione Eseguiti
     2. SE tutti i sotto-compiti non sono stati eseguiti
            1. il compito viene spostato nella sezione Da fare
```

File di configurazione in XML

All'avvio il Sistema legge dal file di configurazione il nome del file binario nel quale cercare il progetto da caricare

Cache locale degli input

Alla chiusura il Sistema, se è presente almeno un un compito, salva sul file binario tutte le informazioni relative al progetto, ossia il nome del progetto, tutte le informazioni relative ai compiti che lo compongono e lo stato di questi (se Da fare, In esecuzioni o Eseguiti)

All'avvio il Sistema carica da file binario tutte le informazioni relative al progetto che deve essere caricato.

Archivio

Il Sistema archivia i seguenti dati:

- il nome del progetto
- tutti i compiti che appartengono al progetto. Di ciascuno viene salvato:
 - o il titolo
 - la descrizione
 - la lista dei sotto-compiti e per ciascuno
 - se è stato completato

• File di Log remoto in XML

Il sistema invia una riga di log ad ogni evento di seguito:

- avvio dell'applicazione ("AVVIO")
- pressione dei pulsanti Aggiorna , Aggiungi , + , cestino , segno di spunta
- modifica del nome del Progetto ("CAMBIO NOME")
- termine dell'applicazione ("TERMINE")

La riga di log contiene: nome del progetto, indirizzo IP del client, data-ora corrente, etichetta dell'evento, SE l'etichetta è Aggiungi, o cestino invia anche il nome del compito in questione e SE l'etichetta è segno di spunta invia anche il nome del sotto-compito completato.