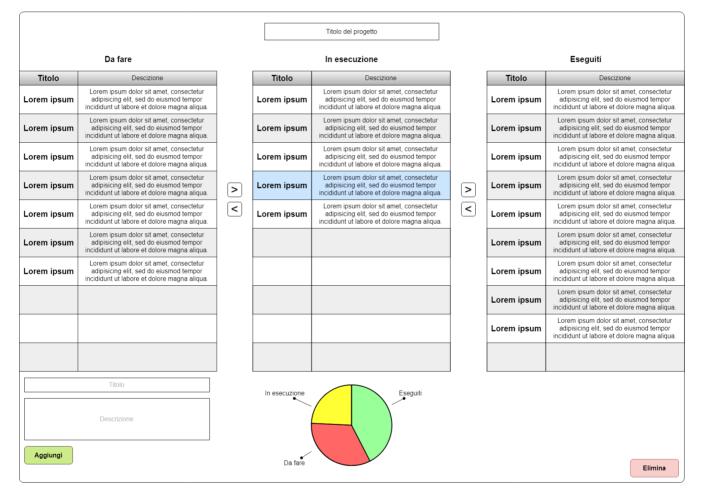
Gestore di progetti

Guillaume Quint

Documento di Analisi

Vista statica dell'interfaccia (Mockup)

#



Vista dinamica (scenario di utilizzo)

- 1. l'utente inserisce o modifica il nome del progetto
- 2. SE l'utente preme sul tasto Aggiungi
 - 1. SE almeno uno dei due campi Titolo o Descrizione è vuoto
 - 1. non succede niente
 - 2. ALTRIMENTI
 - 1. SE è stato raggiunto il numero massimo di compiti per la tabella Da fare
 - 1. non succede niente

- 2. ALTRIMENTI
 - 1. viene aggiunto un nuovo compito nella tabella Da fare
- 3. l'utente può selezionare un compito premendolo
 - 1. SE l'utente preme sul tasto Elimina
 - 1. il compito selezionato viene eliminato dalla tabella in cui si trova
 - 2. SE l'utente preme su uno dei tasti > o <
 - 1. SE è stato raggiunto il numero massimo di compiti per la tabella di destinazione
 - 1. non succede niente
 - 2. ALTRIMENTI
 - 1. il compito selezionato viene spostato nella tabella di destinazione adiacente come indicato dalla
 - 2. viene aggiornato il grafico a torta

File di configurazione in XML

All'avvio il Sistema legge dal file di configurazione in XML i seguenti dati:

- indirizzo IP del client, indirizzo IP e porta del server di log
- username e password del DBMS
- IP e porta del DBMS
- nome dei tre stati disponibili (di default Da fare , In esecuzione , Eseguiti)
- id del progetto da caricare dal database
- se mostrare la legenda nel grafico a torta
- colore di sfondo
- · massimo numero di compiti inseribili per ogni stato

Cache locale degli input

Alla chiusura il Sistema salva in un file binario locale i campi Titolo e Descrizione, se questi non sono vuoti All'avvio il Sistema carica da file binario, se sono presenti, il Titolo e la Descrizione negli appositi campi

Archivio

Il Sistema archivia i seguenti dati:

- il nome del progetto
- tutti i compiti che appartengono al progetto. Di ciascuno viene salvato:
 - o il titolo
 - la descrizione
 - lo stato a cui appartiene (se Da fare , In esecuzione o Eseguito)

File di Log remoto in XML

Il sistema invia una riga di log ad ogni evento di seguito:

• avvio dell'applicazione ("AVVIO")

#

#

#

- pressione dei pulsanti Aggiungi , Elimina , > , <
- modifica del nome del Progetto ("CAMBIO NOME")
- termine dell'applicazione ("TERMINE")

La riga di log contiene: nome del progetto, indirizzo IP del client, data-ora corrente, etichetta dell'evento