

Structures itératives (boucles)

Code de l'algorithme

```
1
2
3     nb EST_DU_TYPE NOMBRE
4
5     LIRE nb
6         (nb < 0 OU nb > 10 )
7
8     AFFICHER "Saisissez un nombre compris entre 0 et 10"
9     LIRE nb
10
11    AFFICHER "Votre nombre est "
12    AFFICHER nb
13
```

Résultats

```
***Algorithme lancé***
Entrer nb : -1
Saisissez un nombre compris entre 0 et 10
Entrer nb : 11
Saisissez un nombre compris entre 0 et 10
Entrer nb : -15
Saisissez un nombre compris entre 0 et 10
Entrer nb : 21
Saisissez un nombre compris entre 0 et 10
Entrer nb : 10
Votre nombre est 10
***Algorithme terminé***
```