



## Einheitliches Datenformat für die Lichtplanung

- Geometrie und Anwendung

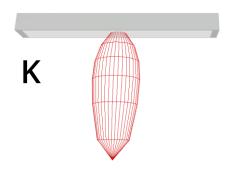
Fortsetzung zum Vortrag "Struktur und Merkmale" von Friedrich Wilhelm Bremecker

Robert Heinze CTO Relux Informatik AG

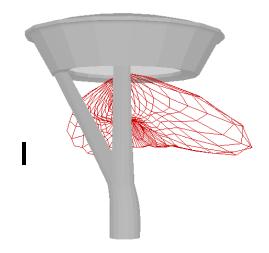








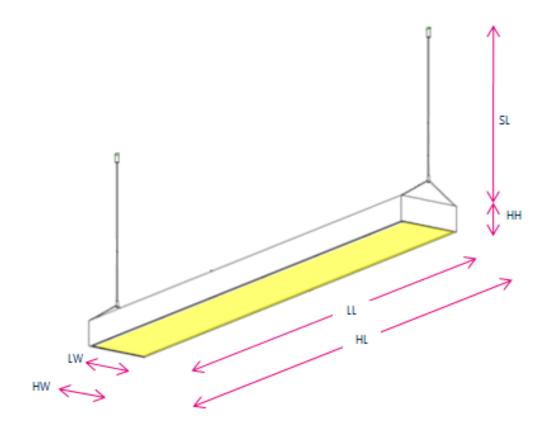




## Es gibt drei Arten von Geometrien

- Keine
- Parametrische
- Individuelle mittels **L3D** Format





#### Parametrische

- 51 Grundkörper
- Variablen bestimmen die Abmessungen
- Beinhaltet auch Anschluss- und Montagekoordinaten
- Output als volumen- oder flächenbasierte Körper
- Geometrische Variabilität

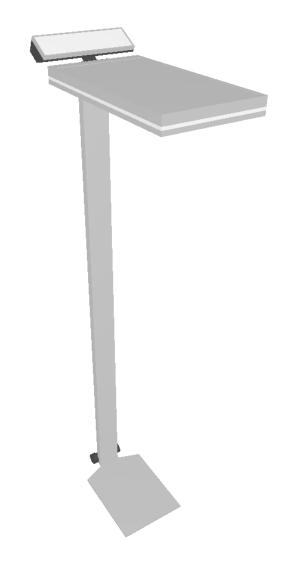




L3D, ein neues 3D Industrieformat mit....

- beliebiger Geometrie auf Basis
  von OBJ Körpern und einer XML
- Lichttechnischen Informationen



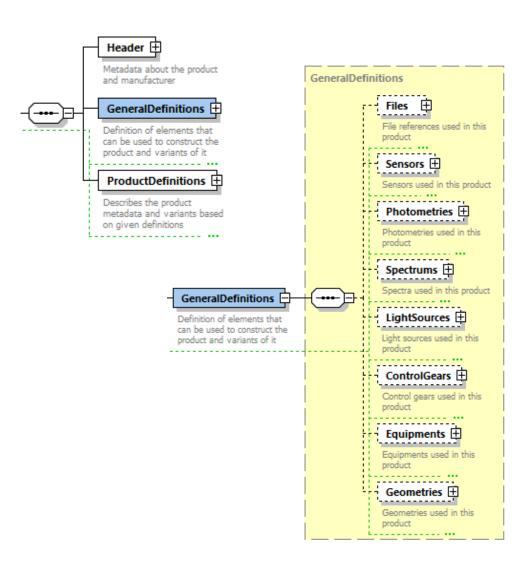


#### Chancen

- Hoher Automatisierungsgrad
- Investition in 3D Geometrie
  für eine gute Darstellung
- Ableitungsmöglichkeiten in andere Formate





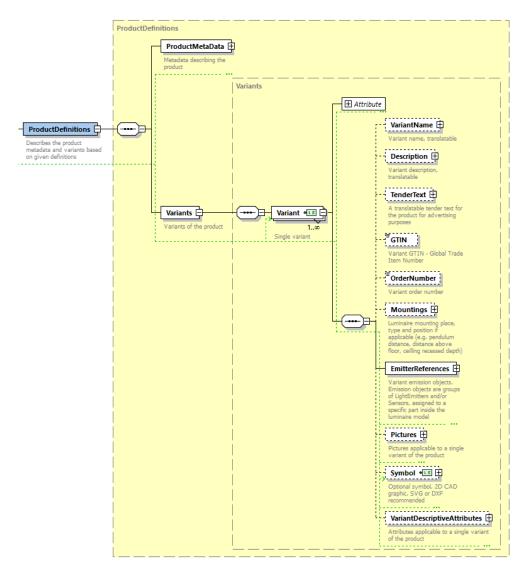


### GLDF (Global Lighting Data Format)

- Ist ein zip-Containerformat mit der Dateiendung .gldf
- Produktbeschreibung in XML Struktur
- Beinhaltet alle Dateien (Bilder, LVKs, ...)
- Eine GLDF Datei beinhaltet alle
  Informationen eines Produktes
  und aller seiner Varianten







GLDF (Global Lighting Data Format)

- Ist frei verfügbar und verwendbar
- Wird professionell unterhalten
- Hat das Potential zum digitalen Zwilling echter Leuchten und Sensoren



### Wie geht's weiter?

- Informationen inklusive Beispiele finden Sie auf unserer Webseite www.gldf.io
- Fahrplan (nur Vorläufig, Änderungen sind möglich, aktuelle Informationen finden Sie auf unseren Webseiten)



A: Veröffentlichung der Formatbeschreibung inkl. Repository

B: Veröffentlichung von Bibliotheken im .Net-Standard

C: Veröffentlichung von Tools und Editoren

D: ReluxDesktop und DIALux Evo können GLDF lesen und interpretieren



# RELUX®



www.relux.com





