#### 2024. 7. 18.(목) 석간용

이 보도 자료는 2024년 7월 18일 오전 06:00부터 보도할 수 있습니다.



# 보도 자료

담당 부서: 디지털도시국 정보통신과

사진 없음 □ 사진 있음 ■ 쪽수: 5쪽

정보통신과장	임승철	02-2133-2860	
통신인프라팀장	김세형	02-2133-2869	
관련 누리집 (메뉴)	http://www.seoul.go.kr (서울시 홈페이지)		

# 사을시 AOT로 더 매력적 공원 만들 서비스 발굴 해커톤(1호) 개최

- 오는 10월 10일~11일, 「2024 서울 지능형 사물인터넷(AloT) 해커톤」 대회 개최
- 웹/앱 서비스 저작. 빅데이터 분석 및 시간화. 시물인터넷 시제품(이두이노) 저작 3개 분야
- 개인 또는 2~4인 팀 구성해 온라인 신청 → 15~20개 팀 선정 후 본선 진행
- 본선 우승팀은 서울시장상 수여, 최우수상 등 6개팀 총상금 1천만 원 시상
- □ 서울시는 창의적 아이디어를 가진 시민들과 손잡고 서울의 공원 내 현 장성 높은 AloT 서비스를 발굴하고자 '2024년 서울 지능형 사물인 터넷(AloT) 해커톤 공모전'을 개최한다고 밝혔다.
- □ 이번 해커톤은 AloT와 다양한 도시데이터를 결합하여 서울의 공원 내 불편사항을 개선하고 시민편의를 향상시킬뿐만 아니라 데이터 활용 도까지 높일수 있는 기회의 일환으로 마련되었다.
  - 지능형 사물인터넷(AIoT)이란 인공지능(AI)과 사물인터넷(IoT) 기술을 결합하여 외부 환경으로부터 수집한 데이터를 인공지능으로 분석, 실시간으로 기기와 플랫폼을 통해 시민에게 맞춤형 서비스를 제공하는 기술이다.

- □ AloT 기술을 활용하여 ①웹/앱서비스 제작, ②빅데이터 분석 및 시각화, ③아두이노 시제품 제작을 할 수 있는 개인 또는 2~4인 팀이라면 누구나 참여 가능하다.
  - 각종 데이터를 활용하여 서울의 공원 내 불편사항 개선 및 시민 편의향상 을 위한 서비스개발로 공공 이익·발전에 기여할 수 있는 주제면 된다.
- □ 이번 공모전은 10월 10일(목) 오전 10시부터 11일(금) 오후 2시까지 마포구 상암동 소재 DMC 첨단산업센터에서 무박2일로 진행되며, 참가신청은 7월 19일(금)부터 8월 31일(토)까지 받는다.
  - 서울시 누리집(www.seoul.go.kr)에서 '서울시 AIoT 해커톤' 검색, 모집 게시글의 내용을 확인 후 참가신청서, 참가서약서, 개인정보수집 · 제공 동 의서, 산출물 계획서(PPT 형식, 10매 이내)를 작성해 접수하면 된다.
- □ 서류심사를 통해 본선진출 15~20팀을 선정하며, 예선심사 기준은 제안 적합성, 창의성, 적절성, 실현·활용 가능성 4개 항목이다. 본선 진출팀 결과발표는 9월 19일(목) 14시부터 서울시 누리집 (www.seoul.go.kr)에 공고될 예정이다.
- □ 1차 서류심사를 거쳐 선정된 팀은 오는 10월 10일(목) 오전 10시부터 상암동 DMC첨단센터(B동 7층 세미나포럼장)에 모여 대면으로 해커톤을 진행한다. 다음날인 11일(금)에는 결과물에 대한 각 팀 발표 이후 심사위원의 심사 결과에 따라 최우수상 1팀 등 총 6팀을 선정해 서울특별시장상 및 총 상금 1,000만원\*을 수여한다.
  - \* 최우수상 1팀(300만원), 우수상 2팀(200만원), 장려상 3팀(100만원)
  - 공모전에 대한 자세한 내용은 서울시 누리집(www.seoul.go.kr) 에서 확인할 수 있다.

□ 박진영 디지털도시국장은 "공원을 직접 이용하는 시민들이 생활 속 불편을 개선할 아이디어를 풍부하게 가지고 있을 것"이라며 이번 해커톤에 대한 기대감을 드러냈고, "AloT와 도시데이터라는 재료로 더 매력적인 공원을 만들기 위해 많은 관심과 참여를 바란다"고 말했다.

### [붙임1] 2024 서울시 지능형 사물인터넷(AloT) 해커톤 대회 개요

### 1. 행사 및 공모 개요

○ 행 사 명 : 2024 서울 지능형 사물인터넷(AIoT) 해커톤 대회

○ 행사기간 : 2024. 10. 10.(목) ~ 10. 11.(금)

○ 행사장소 : DMC첨단산업센터, B동 7층 세미나포럼장(마포구 성암로 330)

○ 공모분야 : ① 웹/앱 서비스 제작 ② 빅데이터 분석 및 시각화 ③ 이두이노 시제품 제작 중 1개 분야

○ 주 제 : 지능형 사물인터넷(AIoT)기술을 활용하여 서울의 공원 내 불편사항 개선 및

시민편의 향상을 위한 서비스 개발로 공공 이익·발전에 기여할 수 있는 자유주제

### 2. 참가 자격

○ 관련 분야 대한민국 국민 누구나 참여 가능 ※ 자세한 사항은 공고문 참고

### 3. 공모 일정

공고 및 접수 기간	2024. 7. 19.(금) ~ 8. 31.(토)
서류심사 및 발표	2024. 9. 4.(수) ~ 9. 11.(수) / 2024. 9. 19.(목) 14:00
해커톤 본선 및 현장심사	2024. 10. 10.(목) ~ 10. 11.(금) (무박 2일, '24.10.11. 현장심사)
시상식	2024. 10. 12.(토) 10:00 예정

<sup>※</sup> 자세한 사항은 공고문 참고, 주최 측 사정에 따라 변경될 수 있으며 변경 시 서울시 누리집 공지

## 4. 작품 심사

○ 심사위원은 관련 분야 전문가 7인으로 구성 예정

## 5. 시상 내역

○ 총 6개 팀 시상, 서울특별시상장 및 상금 (총 1,000만 원)

구 분	최우수상 (1팀)	우수상 (2팀)	장려상 (3팀)
상 금	300만원	각 200만원	각 100만원

## 6. 행사정보 : www.seoul.go.kr

### [붙임2] 〈2024년 서울 지능형 사물인터넷(AloT) 해커톤 대회〉 포스터





#### 지능형 사물인터넷(AloT)이란?

인공지능(AI)과 사물인터넷(IoT) 기술을 결합하여 외부환경으로부터 수집한 데이터를 인공지능으로 분석. 실시간으로 기기와 플랫폼을 통해 시민에게 맞춤형 서비스를 제공하는 기술

#### 접수기간

2024. 7. 19.(금) ~ 8. 31.(토)

#### | 참가대상

지능형 사물인터넷(AloT)을 활용하여 서울 공원 공공이익 발전에 기여할 수 있는 개인 또는 팀

#### 시상내역 총 6개팀, 시장상 및 시상금 지급

- · 최우수상 1팀 (서울특별시장상+300만원)
- ・ 우수상 2팀 (서울특별시장상+각200만원) 장려상 3팀 (서울특별시장상+각100만원)
- 행사일정

신청접수팀 심사 후 본선팀 선정

- · 본선 진출팀 발표 : 2024. 9. 19.(목) 14:00
- · 본선 일정: 2024. 10. 10.(목) ~ 10. 11.(금) / 무박2일
- · 본선 장소: DMC첨단산업센터, B동 7층 세미나 포럼장 (마포구 성암로 330)
- · 최종 수상팀 발표 : 2024. 10. 11.(금) 당일 발표

#### ■ 참가 대상: 개인 또는 팀(2~4명, 팀장포함)

지능형 사물인터넷(AloT) 기술을 활용하여 서울의 공원 내 불편사항 개선 및 시민 편의 향상을 위한 서비스 개발로 공공 이익 발전에 기여할 수 있는 웹/앱 서비스 제작, 빅데이터 분석 및 시각화, 아두이노 활용 시제품 제작이 가능한 시민, 대학(원)생, 스타트업, 중소기업, 연구기관 등

#### ■ 참여 방법

사물인터넷(AIoT) 기술 활용 필수 + 서울의 공원 내 불편사항, 편의 제공 주제

- · 참여방법: 서울시 누리집(www.seoul.go.kr) 또는 QR코드 확인
- · 제출서류: 참가신청서, 참가서약서(팀장),
  - 개인정보 수집 이용동의서(팀장 및 팀원),



주최 | 서울특별시 주관 I togoon (주)토군