

# GLOBMC

*Regulamin serwera*



# SPIS TREŚCI

I. Postanowienia Ogólne .....	3
II. Definicje .....	3
III. Administracja .....	3
IV. Zarząd .....	4
V. Użytkownik .....	4
VI. Rejestracja .....	5
VII. Kary i Sankcje .....	5
VIII. Procedura Egzekwowania Kar .....	6
IX. Odwołanie Od Kary .....	7
X. Apelacja .....	8
XI. Przepisy prawne.....	8

## I. Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady korzystania z serwera Minecraft GlobMC (dalej "**Serwer**") oraz praw i obowiązków jego Użytkowników i Administracji.
2. Regulamin ma charakter oficjalny i wiążący dla wszystkich Użytkowników Serwera.
3. Regulamin obowiązuje w przestrzeni działalności Serwera GlobMC, w tym m.in. Serwer Minecraft oraz Discord.
4. Właścicielami i administratorami Serwera są Mateusz Trzmielewski oraz Norbert Śleziak (dalej "**Zarząd**").
5. Korzystanie z Serwera jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu. Osoby nieakceptujące postanowień Regulaminu powinny zaprzestać korzystania z Serwera.
6. Użytkownicy zobowiązani są do przestrzegania Regulaminu w każdym czasie i sytuacji.
7. Zarząd zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w dowolnym czasie.
8. Regulamin może być stosowany w sposób dynamiczny – w zależności od sytuacji, określone zasady mogą być modyfikowane przez Zarząd bez wcześniejszego powiadomienia użytkowników.
9. Użytkownicy są zobowiązani do przestrzegania zasad netykiety oraz do kulturalnego zachowania na serwerze.
10. Konto Użytkownika jest własnością Serwera.
11. Administracja Serwera podejmuje wszelkie działania w celu zapewnienia jak najwyższej jakości usług, jednak nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek błędy techniczne, awarie serwera, czy utratę danych, które mogą wystąpić w wyniku niewłaściwego działania oprogramowania lub sprzętu, czy też siły wyższej.
12. Serwer nie ponosi odpowiedzialności za niedostępność usług, przerwy serwisowe ani jakiegokolwiek zmiany w funkcjonowaniu serwera spowodowane przez awarie techniczne, konserwację serwera lub działania osób trzecich.

## II. Definicje

1. **Serwer** - infrastruktura informatyczna umożliwiająca wspólną rozgrywkę w grze Minecraft, działająca pod adresem IP globmc.pl
2. **Zarząd** - osoby zarządzające Serwerem, posiadające pełne prawa do Serwera, również pełniące funkcje Administracji.
3. **Administrator (Administracja)** - osoby wyznaczone przez Zarząd, mające specjalne uprawnienia do egzekwowania Regulaminu wobec Użytkowników.
4. **Użytkownik** - każda osoba korzystająca z Serwera.
5. **Konto** - indywidualny profil Użytkownika na Serwerze.

### III. Administracja

1. Użytkownicy są zobowiązani do stosowania się do poleceń Administracji.
2. W przypadku naruszenia Regulaminu, Administracja zastrzega sobie prawo do wymierzania odpowiedniej kary.
3. Administracja zastrzega sobie prawo do egzekwowania Regulaminu wobec Użytkownika w sposób subiektywny dla zaistniałych w świetle okoliczności.
4. Każde działanie administracji podjęte w dobrej wierze i zgodne z Regulaminem jest chronione przez **zasadę domniemania słuszności**.
5. Każda decyzja administracji jest uznawana za słuszną i zgodną z Regulaminem, o ile nie zostanie jednoznacznie udowodnione inaczej.
6. Administracja nie podlega publicznej ocenie graczy ani obowiązowi tłumaczenia swoich decyzji.
7. Wszelkie próby kwestionowania decyzji administracji bez formalnej procedury odwoławczej są traktowane jako naruszenie Regulaminu i mogą podlegać karze.
8. Wszelkie kwestie nieuregulowane w Regulaminie będą rozstrzygane przez Administrację.
9. Administracja zastrzega sobie prawo do usuwania lub modyfikacji wszelkich treści, które uzna za nieodpowiednie.
10. Administracja ma prawo do usuwania treści i użytkowników naruszających Regulamin bez wcześniejszego ostrzeżenia.
11. Skargi na administrację mogą być składane wyłącznie przez określoną procedurę i nie mogą być publicznie omawiane.
12. Wszelkie fałszywe oskarżenia wobec administracji będą traktowane jako naruszenie regulaminu.
13. **W Administracji wyznacza się następującą hierarchię rang** (od najwyższej do najniższej):
  - CEO,
  - Administrator,
  - Developer,
  - Moderator,
  - Helper.

#### **IV. Zarząd**

1. Zarząd ma prawo do rozszerzającej interpretacji regulaminu w sposób zgodny z jego interesem.
2. W sytuacjach nieuregulowanych wprost przez regulamin, Zarząd ma pełną swobodę w podejmowaniu decyzji.
3. Regulamin może być stosowany w sposób dynamiczny – w zależności od sytuacji, określone zasady mogą być modyfikowane przez Zarząd bez wcześniejszego powiadomienia użytkowników.
4. Decyzje Zarządu są ostateczne, nieodwołalne i nie podlegają żadnym formom apelacji.
5. Każda decyzja Zarządu jest uważana za słuszną i zgodną z Regulaminem, nawet jeśli nie wynika to wprost z jego zapisów.
6. Wszelkie wątpliwości interpretacyjne rozstrzyga wyłącznie Zarząd, którego decyzja nie wymaga dodatkowego uzasadnienia.
7. Użytkownicy nie mają prawa do żądania wyjaśnień, uzasadnień ani publikacji motywów decyzji Zarządu.
8. Zarząd posiada prawo do usunięcia, zmiany lub modyfikacji treści regulaminu w każdym czasie, bez konieczności informowania o tym graczy.
9. Wszelkie roszczenia wobec Zarządu z tytułu podjętych działań są niedopuszczalne i nie mają podstaw prawnych.
10. Każdy użytkownik akceptując regulamin, zrzeka się prawa do podważania jakiegokolwiek decyzji Zarządu, zarówno na serwerze, jak i poza nim.
11. Zarząd ma prawo odstąpić od Regulaminu wyłącznie w uzasadnionych przypadkach, związanych z dobrem serwera, z obowiązkiem podania przyczyny na żądanie Użytkownika.
12. Zarząd serwera zastrzega sobie prawo do zastosowania kary (w tym blokady konta, bana, mute lub innych sankcji) bez konieczności podania szczegółowej przyczyny w sytuacjach, które w ocenie Zarządu stanowią działanie na szkodę serwera, naruszanie ogólnie przyjętych norm społecznych i etycznych, rażące zakłócanie porządku i atmosfery społeczności czy popełnianie innych czynów nieujętych w niniejszym regulaminie, a uznanych przez Zarząd za nieakceptowalne.

## **V. Użytkownik**

1. Użytkownik ma prawo do korzystania z zasobów serwera, pod warunkiem przestrzegania Regulaminu i zasad.
2. Użytkownik ma prawo do ochrony swoich danych osobowych, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, np. RODO.
3. Użytkownik ma prawo do składania odwołań w przypadku nałożenia kary oraz apelacji, jeżeli nie zgadza się z rozstrzygnięciem.
4. Użytkownik ma prawo zgłaszać naruszenia regulaminu przez innych użytkowników, np. nieuczciwe zachowanie, oszustwa, lub inne przewinienia.
5. Użytkownik ma prawo do kontaktu z administracją w przypadku problemów technicznych, pytań o zasady lub w przypadku potrzeby rozstrzygania konfliktów.
6. Użytkownik ma prawo do bycia traktowanym równo, bez dyskryminacji, i do korzystania z tych samych zasad obowiązujących na serwerze.
7. Użytkownik ma obowiązek przestrzegania wszystkich zasad i postanowień zawartych w Regulaminie, a także dostosowywania się do decyzji Administracji.
8. Użytkownik ma obowiązek traktowania innych Użytkowników z szacunkiem, zarówno w grze, jak i poza nią.
9. Użytkownik ma obowiązek ochrony swojego konta, nieudostępniania loginów i haseł innym osobom, oraz zgłaszania wszelkich podejrzanych działań związanych z kontem. Administracja nie bierze odpowiedzialności za konta Użytkowników.
10. Użytkownik ma obowiązek do postępowania według zasad netykiety.
11. Użytkownik ma obowiązek unikania konfliktów z innymi Użytkownikami.
12. Użytkownik może posiadać tylko jedno konto na jednym komputerze.
13. Zabrania się grania na jednym komputerze przez kilku Użytkowników.

## VI. Rejestracja

1. Aby rozpocząć korzystanie z Serwera, Użytkownik musi przejść proces rejestracji, który obejmuje utworzenie konta, zaakceptowanie Regulaminu oraz wprowadzenie niezbędnych danych osobowych (np. adres e-mail, pseudonim). Rejestracja jest dobrowolna, jednak konieczna do pełnego korzystania z usług oferowanych przez serwer.
2. Serwer jest dostępny dla osób, które ukończyły 13 rok życia, z zastrzeżeniem, że Użytkownicy poniżej 13 roku życia muszą uzyskać zgodę opiekuna prawnego na korzystanie z serwera. W przypadku braku zgody opiekuna prawnego, Użytkownik nie może zarejestrować konta ani korzystać z usług serwera.
3. Serwer zastrzega sobie prawo do weryfikacji wieku użytkowników, jeżeli pojawią się wątpliwości co do prawdziwości podanych informacji.
4. Użytkownik zobowiązuje się do zachowania poufności swojego loginu, hasła oraz innych danych dostępowych do konta. Konto jest przypisane do jednej osoby i nie może być udostępniane innym Użytkownikom.
5. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za wszelkie działania podjęte za pomocą swojego konta, w tym także za działania podejmowane przez osoby trzecie, które uzyskają dostęp do konta w wyniku zaniedbania ze strony właściciela konta (np. udostępnienie danych logowania).
6. Administracja zastrzega sobie prawo do zawieszenia lub usunięcia konta użytkownika w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad korzystania z serwera. Konto może zostać zawieszone tymczasowo lub usunięte na stałe, w zależności od rodzaju naruszenia.



## VII. Kary i sankcje

1. Każda kara ma na celu utrzymanie porządku na Serwerze oraz zapewnienie, że wszyscy Użytkownicy przestrzegają zasad i współpracują w przyjaznej i szanującej się atmosferze.
2. Kary są stosowane przez Administrację Serwera na podstawie zgłoszeń od innych graczy, monitorowania czatu, a także w wyniku przeprowadzonych dochodzeń dotyczących naruszenia Regulaminu.
3. Kary mogą być nałożone w zależności od stopnia przewinienia i powtarzalności wykroczeń. W przypadku recydywy, Administracja może podjąć decyzję o nałożeniu surowszych kar, w tym permanentnych banów.
4. Wszelkie decyzje o karach są ostateczne, jednak Użytkownik ma prawo odwołać się od nałożonej kary zgodnie z procedurą odwoławczą.
5. Kara czasowa może zostać wydłużona w przypadku powtórnego naruszenia zasad w czasie trwania kary.
6. Użytkownicy, którzy po odbyciu kary nie zmieniają swojego zachowania, mogą zostać poddani długotrwałym karom.
7. **Wyróżnia się następujące rodzaje kar:**
  - Ostrzeżenie słowne, upomnienie, pouczenie (znane także jako **“warn”**).
  - Wyrzucenie z serwera (znane także jako **“kick”**).
  - Czasowe lub stałe zablokowanie dostępu do czatu i komunikacji z innymi Użytkownikami (znane także jako **“mute”**, **“tempmute”**).
  - Czasowe lub stałe zablokowanie dostępu do Serwera (znane także jako **“ban”**, **“perm ban”**, **“temp ban”**).

## VIII. Procedura Egzekwowania Kar

1. Na Serwerze obowiązują surowe zasady dotyczące zachowań, które są uznawane za niewłaściwe, nieodpowiednie lub niezgodne z Regulaminem. Procedura Egzekwowania Kar ma na celu zapewnienie porządku, bezpieczeństwa oraz pozytywnej atmosfery w społeczności. Wszelkie wykroczenia są monitorowane przez Administrację, a na ich podstawie mogą zostać nałożone odpowiednie sankcje.
2. Wszystkie zachowania naruszające przepisy regulaminu są uważane za nieakceptowalne. Użytkownicy, którzy będą się ich dopuszczać, będą podlegać karom w zależności od wagi przewinienia.
3. Administracja serwera monitoruje zachowania Użytkowników oraz reaguje na zgłoszenia dotyczące naruszeń. Użytkownicy mogą zgłaszać niewłaściwe zachowania lub naruszenia Regulaminu przez specjalnie przeznaczone do tego kanały lub formularze.
4. Administracja ma prawo do natychmiastowego nałożenia kar za poważne naruszenia regulaminu, takie jak groźby karalne, naruszenie prywatności innych użytkowników czy działania mające na celu zniszczenie serwera.
5. Wszelkie decyzje administracji dotyczące kar są ostateczne, chyba że zostanie złożona skuteczna apelacja.
6. Administracja zastrzega sobie prawo do podejmowania działań w przypadku zachowań, które mogą być uznane za niepożądane, mimo iż nie zostały one bezpośrednio wymienione w niniejszym Regulaminie. Wszystkie sytuacje, które w ocenie administracji naruszają ducha Regulaminu lub mają na celu destabilizację serwera, szkodenie innym Użytkownikom lub wprowadzanie negatywnej atmosfery, będą traktowane jako łamanie Regulaminu.
7. **Do zabronionych zachowań na serwerze należy:**
  - a) **Obrażliwe, dyskryminacyjne, rasistowskie, seksistowskie, homofobiczne lub wulgarne zachowanie** – wszelkie formy wyrażania nienawiści lub pogardy wobec innych użytkowników z powodu ich rasy, płci, orientacji seksualnej, religii lub innych cech,
  - b) **Prowadzenie działań naruszających prawo** – w tym, ale nie tylko, udostępnianie nielegalnych treści, plików z wirusami lub prób wykorzystywania serwera w sposób niezgodny z prawem,
  - c) **Rozpowszechnianie prywatnych danych użytkowników** – ujawnianie danych osobowych innych osób, ich wizerunku lub innych informacji, które mogą naruszać ich prywatność, bez wyraźnej zgody tych osób,
  - d) **Obrażanie, nękanie innych użytkowników** – wszelkie działania mające na celu poniżenie, zastraszanie lub szkalowanie innych osób, a także dzielenie się ich wrażliwymi danymi bez ich zgody,
  - e) **Rozpowszechnianie treści drastycznych, nazistowskich lub erotycznych** – każda forma treści, która jest drastyczna, kontrowersyjna lub nieodpowiednia w kontekście ogólnych zasad etycznych Serwera, w tym wszelkie formy promocji mowy nienawiści lub nielegalnych treści,

- f) **Podszywanie się pod inne osoby** – przywłaszczanie sobie tożsamości innych Użytkowników lub Administracji, w celu wprowadzenia w błąd innych Użytkowników lub naruszenia ich praw.
- g) **Reklamowanie serwerów, usług, produktów** – wszelkie formy reklamy bez wyraźnej zgody administracji, w tym spamowanie linkami do innych serwisów.
- h) **Naruszanie bezpieczeństwa innych użytkowników** – podejmowanie działań mających na celu uzyskanie dostępu do kont innych użytkowników, wykradanie danych, w tym phishing.
- i) **Prowadzenie działań prowokacyjnych** – działania, które mają na celu wywołanie kontrowersji, konfliktów lub wywołanie negatywnych emocji wśród innych użytkowników serwera.
- j) **Korzystanie z oprogramowań, modyfikacji, skryptów i podobnych** – wszelkie programy dające znaczną przewagę nad innymi Użytkownikami. Wyjątkami są modyfikacje nieznacznie ułatwiające rozgrywkę, takie jak Optifine, minimapy, a także klienty Minecraft takie jak Lunar Client, Laby Mod, Feather, Bad Lion i podobne.
- k) **Nieautoryzowany dostęp do Serwera** – zabronione jest podejmowanie prób włamania się na serwer, uzyskania nieautoryzowanego dostępu do danych lub innych zasobów, w tym próby omijania zabezpieczeń serwera.
- l) **Naruszanie równowagi ekonomii** – jakiegokolwiek działania, które mogą prowadzić do destabilizacji ekonomii serwera (np. oszustwa związane z handlem, wykorzystywanie błędów w systemie ekonomicznym) są zabronione.
- m) **Spamowanie wiadomości, powielanie treści** – zabronione jest spamowanie czatu, powielanie treści wiadomości, przysyłanie powtarzających się komunikatów w krótkim czasie, a także wprowadzanie zbędnego chaosu w komunikacji.
- n) **Szantaż, wymuszenia, oszustwa** – zabronione jest stosowanie jakiegokolwiek formy szantażu, wymuszenia lub oszustwa w celu uzyskania korzyści materialnych lub innych przywilejów od innych użytkowników serwera.
- o) **Rozpowszechnianie fałszywych treści, prowokacja i działania powodujące panikę** – zabronione jest rozpowszechnianie tzw. "fake news", zwłaszcza gdy ich poziom jest szkodliwy, a także prowokowania innych Użytkowników i działania, które powodują niepokój, stres, dyskomfort lub panikę wśród Użytkowników.

## IX. Odwołanie Od Kary

1. Użytkownik ma prawo do złożenia odwołania się od kary, która została mu nałożona. Odwołanie składa się za pośrednictwem Discorda GlobMC. W przypadku blokady Użytkownika na Discordzie, nie może on odwołać się od kary.
2. Po złożeniu odwołania, osoba rozpatrująca podejmuje decyzję w formie pozytywnej lub negatywnej.
3. Decyzja dotycząca odwołania nie jest prawomocna, co oznacza, że gracz ma możliwość dalszego odwołania się od tej decyzji.
4. Użytkownik ma prawo złożyć apelację, jeśli nie zgadza się z decyzją rozpatrującą odwołanie.
5. Gracz otrzymuje informację zwrotną dotyczącą decyzji po rozpatrzeniu odwołania na Discordzie.
6. Użytkownik nie może odwołać się od kary, jeśli przewinieniem jest:
  - a) Xray,
  - b) Przyznanie się do cheatów,
  - c) Reklama,
  - d) Griefowanie mapy,
  - e) Nieobyczajne budowle,
  - f) Tworzenie pułapek na działce lub w jej pobliżu.
7. **Procedura Odwoławcza wygląda następująco:**
  - Użytkownik składa odwołanie, które zostaje rozpoznane przez osobę nadającą karę (jeśli osoba nadająca karę jest niedostępna, odwołanie jest rozpatrywane przez osobę wyższej rangi).
  - Po rozpoznaniu odwołania wniosek jest rozpatrywany **pozytywnie** lub **negatywnie**.
  - Odwołanie nie jest prawomocne i jest możliwość odwołania się od jej werdyktu.

## **X. Apelacja**

1. Gracz ma prawo złożyć apelację, jeśli nie zgadza się z decyzją rozpatrującą odwołanie.
2. Apelację rozpatruje osoba wyższej rangi wraz z osobą nadającą karę.
3. Po złożeniu apelacji, osoba rozpatrująca podejmuje decyzję w formie pozytywnej lub negatywnej.
4. Po rozpatrzeniu apelacji, decyzja jest prawomocna i nie ma możliwości dalszego odwołania się.
5. Gracz otrzymuje informację zwrotną dotyczącą decyzji po rozpatrzeniu apelacji na Discordzie.
6. **Procedura Apelacyjna wygląda następująco:**
  - Użytkownik składa apelację, które zostaje rozpoznane przez osobę wyższej rangi wraz z osobą nadającą karę.
  - Po rozpoznaniu odwołania wniosek jest rozpatrywany **pozytywnie** lub **negatywnie**.
  - Apelacja jest prawomocna i nie ma możliwości odwołania się od jej werdyktu.

## **XI. Przepisy prawne**

1. Niniejszy Regulamin podlega prawu polskiemu.
2. Użytkownicy są zobowiązani do przestrzegania obowiązujących przepisów prawa.
3. Administracja serwera GlobMC zobowiązuje się do przestrzegania wszystkich obowiązujących przepisów prawa, w tym przepisów prawa cywilnego, karnego oraz prawa dotyczącego ochrony danych osobowych, prawa autorskiego, ochrony konsumentów, a także regulacji związanych z działalnością online. Użytkownicy Serwera są zobowiązani do przestrzegania obowiązujących przepisów prawnych, w tym przepisów o ochronie prywatności oraz zasad netykiety, w trakcie korzystania z Serwera.
4. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych (RODO), Administracja serwera GlobMC zapewnia, że dane osobowe użytkowników będą przetwarzane zgodnie z prawem. Dane te będą gromadzone wyłącznie w celach związanych z funkcjonowaniem serwera, w tym zarządzaniem kontami użytkowników, obsługą płatności oraz zapewnieniem odpowiedniej jakości usług. Użytkownik ma prawo do dostępu, poprawiania oraz usuwania swoich danych osobowych.
5. Administratorem danych osobowych Użytkowników jest GlobMC, reprezentowane przez Zarząd Serwera. Kontakt w sprawie danych osobowych możliwy jest poprzez adres e-mail: [kontakt@globmc.pl](mailto:kontakt@globmc.pl).
6. Przetwarzamy następujące dane osobowe:
  - a) Nazwa użytkownika (Nick),
  - b) Adres IP,
  - c) Discord ID,
  - d) Adres e-mail (w przypadku kontaktu przez formularz wsparcia),
  - e) Historia płatności (w przypadku korzystania z usług premium).
7. Dane są przechowywane przez okres:
  - a) Realizacji usług serwera (np. rejestracja konta, nadawanie rang),
  - b) Zapewnienia bezpieczeństwa serwera (logi aktywności, ochrona przed oszustwami),
  - c) Wsparcia technicznego,
  - d) Realizacji usług premium,
  - e) Kontaktowania się z Użytkownikiem w sprawach związanych z serwerem.
  - f) Do 12 miesięcy od ostatniej aktywności na serwerze w przypadku danych niezbędnych do realizacji usług,
  - g) Do momentu wycofania zgody w przypadku danych przetwarzanych na podstawie zgody Użytkownika.
8. Wszelkie treści dostępne na Serwerze, w tym, ale nie ograniczając się do: tekstów, grafik, materiałów wideo, muzyki, kodu źródłowego, logo, nazw i innych treści, są chronione prawem autorskim i innymi przepisami o ochronie własności intelektualnej. Wszelkie prawa do tych treści przysługują ich właścicielom lub Administracji Serwera. Użytkownicy nie mają prawa kopiować, modyfikować,

publikować ani dystrybuować treści chronionych prawem autorskim bez zgody właściciela praw autorskich.

9. Zabronione jest wszelkie działanie, które narusza przepisy prawa karnego, w tym, ale nie ograniczając się do: nielegalnego rozpowszechniania treści pornograficznych, rasistowskich, terrorystycznych, oszukańczych, fałszywych informacji, a także szantażu, oszustwa, kradzieży tożsamości oraz innych przestępstw, które mogą występować na serwerze. Osoby dopuszczające się takich czynów będą natychmiastowo usuwane z serwera oraz mogą podlegać odpowiedzialności prawnej.
10. Użytkownicy serwera GlobMC ponoszą pełną odpowiedzialność za wszelkie treści, które publikują lub udostępniają na serwerze, w tym w wiadomościach, postach, materiałach wideo, grafikach i innych formach komunikacji. Użytkownicy zobowiązują się nie publikować treści, które naruszają prawa osób trzecich, w tym prawa autorskie, prawa do prywatności i inne dobra osobiste, a także przepisy prawa krajowego oraz międzynarodowego. Administracja nie ponosi odpowiedzialności za treści publikowane przez Użytkowników.
11. W przypadku sporów wynikłych w związku z korzystaniem z serwera GlobMC, mających charakter cywilny, zastosowanie ma prawo polskie, a sądem właściwym do rozstrzygania takich spraw będzie sąd powszechny właściwy dla siedziby Administracji. Wszelkie spory wynikłe z umowy, w tym dotyczące naruszenia Regulaminu, będą rozstrzygane na drodze mediacji lub sądowej, zależnie od decyzji stron.
12. Administracja serwera GlobMC nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, zarówno materialne, jak i niematerialne, które mogą wystąpić w wyniku korzystania z serwera, w tym w wyniku utraty danych, wprowadzenia złośliwego oprogramowania (np. wirusów), błędów w grze, a także utraty dostępu do usług serwera. Użytkownicy korzystają z serwera na własne ryzyko.
13. Zabronione jest podejmowanie jakichkolwiek działań, które mogłyby naruszyć obowiązujące przepisy prawa w zakresie przestępstw komputerowych, w tym w szczególności: nieautoryzowany dostęp do systemów komputerowych, włamania, ataki DDoS, szpiegostwo komputerowe oraz inne formy cyberprzestępczości.
14. Użytkownicy serwera GlobMC, będący konsumentami, mają prawo do ochrony swoich interesów zgodnie z przepisami dotyczącymi ochrony konsumentów.
15. Zgodnie z przepisami prawa, w tym Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO) oraz ustawą o ochronie danych osobowych, osoby poniżej 13 roku życia (oraz osoby pełnoletnie, które pełnią nad nimi opiekę prawną) nie mogą udostępniać swoich danych osobowych bez wyraźnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego. W związku z tym, użytkownicy serwera GlobMC, którzy są w wieku poniżej 13 roku życia, są zobowiązani uzyskać zgodę od swojego opiekuna prawnego przed rejestracją konta na serwerze. Użytkownicy, którzy mają mniej niż 13 lat i nie mogą zapewnić takiej zgody, nie będą mieli dostępu do pełnych funkcji serwera.

16. Wszelkie zgłoszenia naruszeń Regulaminu przez innych Użytkowników powinny być zgłaszane do Administracji, która podejmie odpowiednie kroki. Administracja nie ponosi odpowiedzialności za działania Użytkowników, jeżeli naruszenie nie zostało zgłoszone przez zainteresowanego Użytkownika, lub zostało zgłoszone z opóźnieniem.
17. Przez korzystanie z Serwera Użytkownik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych zgodnie z polityką prywatności serwera. Dane te mogą obejmować takie informacje, jak: adres e-mail, pseudonim, dane do logowania i inne informacje niezbędne do świadczenia usług.
18. Serwer GlobMC jest niezależnym bytem, w żaden sposób niepowiązany z Mojang AB z siedzibą w Sztokholmie oraz z Microsoft z siedzibą w Redmond, Waszyngton.
19. Administrator zobowiązuje się do zachowania najwyższych standardów ochrony danych osobowych poprzez stosowanie odpowiednich środków technicznych i organizacyjnych.
20. Użytkownik ma prawo do:
  - a) Dostępu do swoich danych,
  - b) Sprostowania danych,
  - c) Usunięcia danych ("prawo do bycia zapomnianym"),
  - d) Ograniczenia przetwarzania danych,
  - e) Wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych,
  - f) Przenoszenia danych,
  - g) Złożenia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO).



**GlobMc** Wszelkie prawa zastrzeżone.