#### Why 1.0 on Kaggle?

Kaggleで1.0になった理由は?

#### These slides are at Connpass. So you can check them out.

スライドはConnpassにアップされています。 是非みてください。

# My username on Connpass is "globophobe".

Connpassのユーザ名は 「globophobe」です。



#### A little while ago, I finished Fast.ai lesson 3.

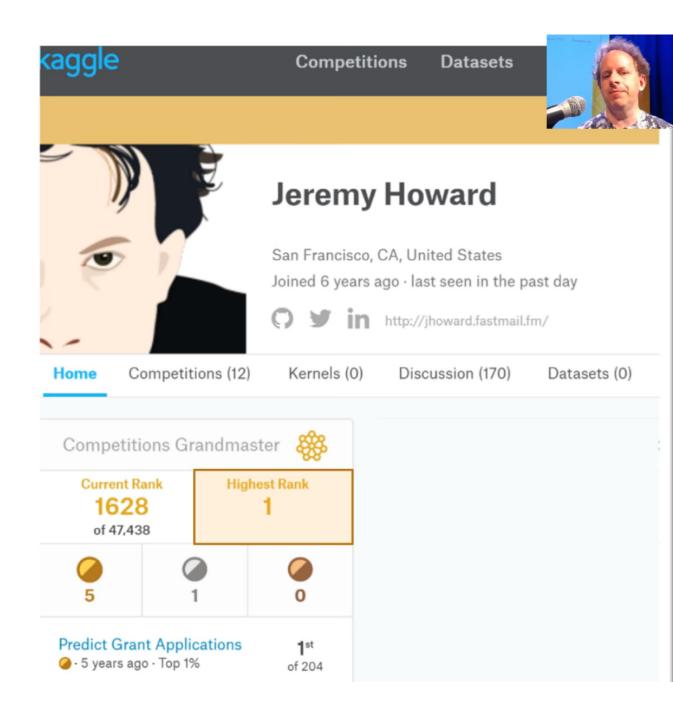
少し前、Fast.aiレッスン3を終えました。

#### Fast.ai is a free deep learning curriculum.

無料機械学習カリキュラムです。

# The teacher was Kaggle #1, and its president.

先生はKaggleの1位、そして Kaggleの組織の会長でした。



### Lesson 1 and 2 briefly explain how to create a CNN with ResNet for transfer learning.

レッスン1と2は、簡単に転送学習用のResNetを使用してCNNを作成 方法を説明します。

### Lesson 3 explains in more detail how to use the Fast.ai library.

レッスン3では、Fast.aiライブラリの使用方法についてさらに詳しく 説明します。

#### The teacher starts with a Kaggle contest.

先生はKaggleコンテストから始まります。

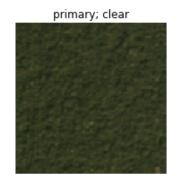


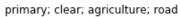
### Planet: Understanding the Amazon from Space

地球:宇宙からはアマゾンを理解する

#### Data is multilabel satellite images.

データはマルチラベル衛星画像で









primary; clear



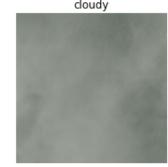




primary; clear; agriculture; road



cloudy



primary; clear; water; agriculture; cultivation



### How to use the Fast.ai data block API to create a CNN is explained.

Fast.aiデータブロックAPIを使用してCNNを作成する方法について説明されています。

#### Where is the data? データはどこ?

```
src = (ImageFileList.from_folder(path)
       .label_from_csv(
          'train_v2.csv',
          sep='',
          folder='train-jpg', suffix='.jpg'
       .random_split_by_pct())
```

#### How to augment? データ増強方法?

```
tfms = get_transforms(
  flip_vert=True,
  max_lighting=0.1,
  max_zoom=1.05,
  max_warp=0.
```

#### Create Fast.ai DataBunch instance.

Fast.ai DataBunchのインスタンスを作成します。

```
data = (
   src.datasets()
   .transform(tfms, size=128)
   .databunch().normalize(imagenet_stats)
)
```

### DataBunch is train, validation, and optionally test PyTorch DataLoaders.

DataBunchはPyTorch DataLoaderの束です。トレーニング、検証、そしてオプションでテストデータです。

# After 5 epochs, about top 50 on Kaggle. トップ 50位ぐらいでした。

```
learn.fit_one_cycle(5, slice(0.01))
Total time: 04:17
epoch train_loss valid_loss accuracy_t fbeta
1    0.115247    0.103319    0.950703    0.910291
...
5    0.091275    0.085441    0.958006    0.926234
```

### Interesting point, Planet data is 256x256, but he resized to 128x128.

興味深い点は、データは256 x 256ですけれど、128 x 128にサイズ が変更されました。

### Then, he made a new dataset at 256x256, and continued training with his pretrained model.

そして、256 x 256の新しいデータセットを作って、そのデータで 128 x 128訓練されたモデルの訓練を続けました。

#### In the end, about top 25 on Kaggle.

#### 最終に、先生はトップ25位ぐらいでした。

```
Total time: 18:23
epoch train_loss valid_loss accuracy_t fbeta
1    0.083591    0.082895    0.968310    0.928210
...
5    0.074927    0.080691    0.968819    0.931414
```

### I wanted to practice, so I thought I would try a Kaggle contest for the first time.

練習したかったので、Kaggleコンテストを初めてしようと思いました。 た。



#### **Aerial Cactus Identification**

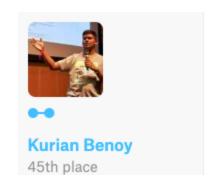
空中サボテンの同定

#### However, the Fast.ai fam was already there.

しかし、Fast.aiの生徒はすでに集まっていました。

# From the forum, "Why are people using Fast.ai getting 1.0 score?"

フォーラムで、Fast.aiを使用している人はなぜ1.0スコアを得ている のですか。



Why is everyone who is using fast.ai getting 1.0 score?

posted in Aerial Cactus Identification 2 months ago



3

I am asking this question because other libraries like keras, kekas. .. and all couldn't get a perfect score of

# One comment, "Because of the transforms, including warping."

1つのコメントは「ワープを含むデータ増強方法のデフォルトは良いか ら。」

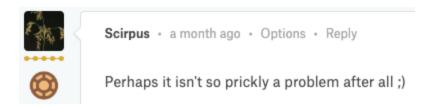


JohnBeuving • (175th in this Competition) • 2 months ago • Options • Reply

Their transform functions are really elaborate (includes eg. warping) and with good defaults.

## Another comment, "Perhaps it's not such a prickly problem."

もう一つのコメントは「おそらく空中サボテンの同定の問題はあまり 難しくない。」



#### In any case, I added my name to the leaderboard.

リーダーボードに自分の名前を追加しました。

93	Keewon Shin		1.0000	10	1d		
94	gmgm		1.0000	1	18h		
95	globophobe	<u></u>	1.0000	9	2h		
	Your Best Entry ↑						
Your Be	est Entry ↑						
	bmission scored 1.0000, which is an improvement of your prev	vious score of 0.9999. Great	job! 🏏 T	Tweet this!			
		vious score of 0.9999. Great	job! <b>У</b> 1		3mo		

### Unexpectedly, the 1.0 scores had the same data augmentation parameters.

意外と、1.0のスコアのデータ増強のパラメータは同じでした。

#### 1.0 public kernel augmentation:

#### 1.0の公開カーネルはこれをデータ増強のため:

```
transformations = get_transforms(
    do_flip=True, flip_vert=True, max_rotate=10.0,
    max_zoom=1.1, max_lighting=0.2, max_warp=0.2,
    p_affine=0.75, p_lighting=0.75
)
```

### Except for one parameter, those are all default parameters.

1つを除いて、すべてのパラメータはFast.aiのデフォルトのパラメータです。

#### This is all you need.

これだけで十分です。

transformations = get\_transforms(flip\_vert=True)

### flip\_vert defaults to False, because not all images are location invariant.

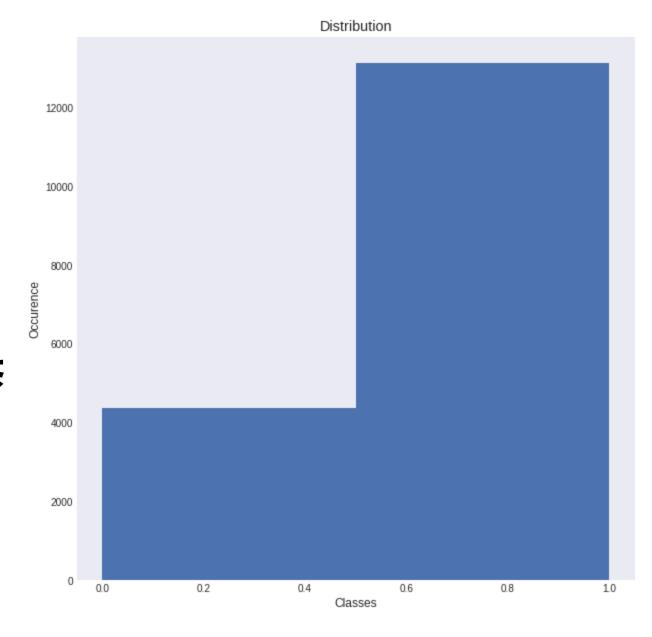
すべての画像は逆さになるのは可能ではないので、flip\_vertのデフォ ルトはFalseです。

#### That was enough for a 0.9999 score.

それは0.9999のスコアのためは十分でした。

### For 1.0, correct imbalanced classes.

1.0の解決策、不均衡なクラスを修正する事でした。



### I'm interested to see what happens on the private leaderboard when the contest ends.

Kaggleコンテスト終わってから、プライベートリーダーボードはどう なるかなを楽しみに。

### I think it was a good first experience with Kaggle.

最初のKaggleの経験は良かったと思います。

#### That's all. Thanks for listening.

以上です。ご清聴ありがとうございます。