

Ewa Pawłowska
Filip Kowalski
Wojciech Głogowski
Marcin Papierzyński

Rysowanie Grafów – funkcjonalności

Wszystkie funkcjonalności udostępniane są aktorowi Użytkownik

I iteracja

1. Dodaj wierzchołek
2. Usuń wierzchołek
3. Dodaj krawędź
4. Usuń krawędź
5. Włącz symulację
6. Zatrzymaj symulację
7. Zapisz
8. Wczytaj

II iteracja

9. Przesuń wierzchołki
10. Zaznacz wierzchołek, krawędź
11. Dodaj zaznaczenie (Ctrl) wierzchołka, krawędzi
12. Zaznacz prostokątem (Shift) wierzchołki i krawędzie
13. Edytuj etykiety wierzchołków
14. Edytuj właściwości symulacji (czas trwania, współczynniki przyciągania)
15. Zamróż wierzchołki na czas symulacji
16. Zoom
17. Przesuń płótno
18. Zapisz dane
19. Wczytaj dane