

K-Digital 기초역량훈련

나도 할 수 있는 Java & Spring 웹 개발 종합반



K-Digital 기초역량훈련이란?

K-디지털 기초역량훈련은 **내일배움카드 보유자**라면 누구나 수강 가능하며, 디지털 기초 역량 부족으로 노동시장 진입 및 적응에 어려움을 겪지 않도록 **디지털 분야 기초역량 개발을 지원하는 정부지원 훈련**입니다. **내일배움카드를 이용해 패스트캠퍼스 강의를 만나보세요.**

나도 할 수 있는 **Java&Spring 웹 개발 종합반 과정**을 배우면,

1. **Java의 여러가지 함수와 연산자부터 객체지향 개념까지 입문자의 눈높이에**
서 배우고, 활용할 수 있어요.
2. **Spring의 핵심적인 개념인 DI, DAO, AOP 등을 확실하게 정립하고 이해할**
수 있어요.
3. **웹 서비스 개발 실습을 통해 학습한 이론을 백엔드 개발 실무에 적용할 수 있**
어요.

나도 할 수 있는 Java&Spring 웹 개발 종합반은 '내 인생 처음이자 마지막 자바 & 객체지향 프로그래밍' 강의와 '스프링의 정석 : 남궁성과 끝까지 간다' 강의를 입문자분들의 눈높이에서 8주의 시간 동안 끝까지 완주할 수 있도록 재구성한 과정입니다. **Java와 Spring에 대한 핵심적 개념을 이해하고 실전 프로젝트까지 진행**하며 백엔드 웹 개발의 정석 코스를 따라와 보세요. 패스트캠퍼스가 제공하는 **현업자의 1:1 화상 멘토링**과 **무제한 질의응답이 가능한 실습 코치의 밀착 케어**와 끝까지 완주하는 기쁨을 함께할 수 있습니다.

| 커리큘럼

- 학습시간 : 8주

- 총 65시간

- 소프트웨어 정보 : Java SE(Standard Edition), JDK(Java development kit), JRE(Java runtime environment), JVM(Java virtual machine) 이클립스(Eclipse IDE for JAVA Developers), Spring5, Java 11, IntelliJ 커뮤니티 버전, MySQL 5.7 버전을 설치하여 진행됩니다.
- 학습시간은 훈련 내용을 배우고 본인 능력으로 개발시키는 총 시간을 의미합니다.

1. 생각, 표현, 코딩하기

생각하고 표현하며 코딩하는 방법을 학습하고 자바 개발 환경을 구축합니다.

학습내용 : Java와 IntelliJ 설치, 개발 환경 구축

| | |
|------|-------|
| 난이도 | ●●○○○ |
| 이론비율 | ●●●○○ |
| 실습비율 | ●●○○○ |
| 학습시간 | 5시간 |

2. Java 기초 다지기 1

Java의 프로젝트 구조를 살펴보기 프로그래밍 3대 요소에 대해서 학습합니다.

학습내용 : JavaSE 프로젝트 구조 살펴보기, 변수/자료형/할당이 란?, 변수 선언과 할당 및 초기화

| | |
|------|-------|
| 난이도 | ●●○○○ |
| 이론비율 | ●●○○○ |
| 실습비율 | ●●●○○ |
| 학습시간 | 5시간 |

3. Java 기초 다지기 2

자료형을 이해하고 객체와 데이터, 매서드에 대해서 학습합니다.

학습내용 : 데이터를 이동하는 배열(array), 변수와 배열의 관계, 메서드란 무엇인가?, 매개변수 전달기법

| | |
|------|-------|
| 난이도 | ●●●○○ |
| 이론비율 | ●●●○○ |
| 실습비율 | ●●○○○ |
| 학습시간 | 20시간 |

4. 객체 지향 프로그래밍 시작하기

객체 지향 프로그래밍에 대한 기초 내용을 학습합니다.

학습내용 : 클래스로 객체 모델링하기, 우리가 만들어보는 클래스의 종류, 객체를 접근하는 권한 이해하기, 배열과 클래스의 관계

| | |
|------|-------|
| 난이도 | ●●●○○ |
| 이론비율 | ●●●○○ |
| 실습비율 | ●●○○○ |
| 학습시간 | 15시간 |

5. Spring 시작하기

Spring Framework에 대해서 알아보고 AWS에 서버를 구축해봅니다.

학습내용 : Spring Framework, 개발 도구 소개, AWS 서버 구축

| | |
|------|-------|
| 난이도 | ●●●○○ |
| 이론비율 | ●●○○○ |
| 실습비율 | ●●●○○ |
| 학습시간 | 3시간 |

6. Spring MVC Part 1

스프링 프레임워크에서 제공하는 웹 모듈인 Spring MVC에 대해 학습하고 다양한 요청에 응답하는 실습을 진행해 봅니다.

학습내용 : HTTP 요청과 응답, 텍스트와 바이너리, MIME, Base64

| | |
|------|-------|
| 난이도 | ●●●○○ |
| 이론비율 | ●●○○○ |
| 실습비율 | ●●●○○ |
| 학습시간 | 4시간 |

7. Spring MVC Part 2

스프링 프레임워크에서 제공하는 웹 모듈인 Spring MVC에 대해 학습하고 다양한 요청에 응답하는 실습을 진행해 봅니다.

학습내용 : 관심사의 분리와 MVC 패턴, 서블릿과 JSP, @RequestMapping, @GetMapping

| | |
|------|-------|
| 난이도 | ●●●●○ |
| 이론비율 | ●○○○○ |
| 실습비율 | ●●●●○ |
| 학습시간 | 7시간 |

8. Spring MVC Part 3

스프링 프레임워크에서 제공하는 웹 모듈인 Spring MVC에 대해 학습하고 다양한 요청에 응답하는 실습을 진행해 봅니다.

학습내용 : 쿠키, 세션, 예외처리, DispatcherServlet, 데이터의 변환과 검증

| | |
|------|-------|
| 난이도 | ●●●●○ |
| 이론비율 | ●○○○○ |
| 실습비율 | ●●●●○ |
| 학습시간 | 6시간 |

파이널 프로젝트

게시판 프로그램 만들기

- 웹 프로젝트를 생성하고 BOARD 테이블에 대한 CRUD 기능의 게시판 프로그램을 개발합니다.
- 영속성 관리를 위해 Board 엔티티 클래스를 작성합니다.
- Spring Data JPA를 통해 DB를 연동합니다.

| | |
|----------------------------|-------|
| 난이도 | ●●●●○ |
| * 해당 파이널 프로젝트는 변경될 수 있습니다. | |

| 학습 로드맵

로드맵 1 : 프론트엔드/백엔드를 풀스택으로 마스터하기

프론트엔드와 백엔드를 아우르는 다재다능한 풀스택 개발자로 거듭나고 싶은 누구나!

STEP 01 | 코딩 1:8 | 웹 개발 왕초보 입문

STEP 02 | 프론트엔드 종합반 : HTML&CSS, JS, React

로드맵 2 : 백엔드 개발자로 취업하기

입문에서 실전으로! 백엔드 개발자로 취업을 꿈꾸는 취준생 및 커리어 전환자라면 누구나!

STEP 01 | 코딩 1:8 | 웹 개발 왕초보 입문

STEP 02 | Megabyte School 백엔드 개발자 취업 완성

| K-Digital 기초역량훈련 교육혜택

기본 수료기준 및 혜택

- 기본 수료 기준 : 진도율 80% 이상 달성한 경우
- 기본 수료 혜택
 - a. 자비부담금 100% 환급 (진도율 80% 이상 + 실습 참여 시)
 - b. NCS 수료증 발급 (공기업 지원 시 가산점 인정)
 - c. 프로젝트 1:1 리뷰 제공

우수 수료기준 및 혜택

- 우수 수료 기준 : 진도율 80% 이상 + 프로젝트 60점 이상 달성한 경우
- 우수 수료 혜택
 - a. 학습한 온라인 강의 평생소장 제공
 - b. (선택 사항) 우수 수료 인증서 발급

| 수강자격 및 수강신청 방법

수강자격

내일배움카드를 발급요건을 충족하여 소지한 자

수강신청

1. HRD-Net 로그인 후 K-디지털 기초역량훈련 수강신청

2. 패스트캠퍼스에서 선발 처리 완료 알림 전달

* 패스트캠퍼스에서 원활한 학습서비스 제공이 어렵다고 판단되면 미선발처리 될 수 있습니다.

3. HRD-Net 내일배움카드 등록 후 자비부담금 결제

결제방법

HRD-Net로그인 → 나의 정보 → 나의 카드 → 자비부담금 결제 관리
→ 내일배움카드 등록 후 결제

* 내일배움카드 아닌 타 결제 수단으로 결제 불가합니다.

* 선발 처리는 영업일에 순차적으로 진행합니다.