

# Guía de uso de UCMTeam

---

## Especificación de un comportamiento para el Portero (Goalkeeper)

Define un nuevo comportamiento más complejo para un Portero que se comporte de la siguiente manera:

Nada más empezar el partido, el Portero se dirige hacia su portería, donde se queda esperando. Cuando la pelota está en nuestro campo, el Portero puede hacer dos cosas:

1. Si se encuentra dentro del área pequeña, entonces cubre la portería (se coloca en la trayectoria entre la pelota y la portería). Si mientras está cubriendo, se acerca lo bastante a la pelota (a una distancia de 0.2 unidades), entonces pasa a despejar dirigiéndose directamente hacia la pelota y dándole una patada (como has hecho en GotoBall).
2. Si el Portero está cerca de la pelota, sale a despejar. Si está despejando y la pelota vuelve al campo contrario, se dirige otra vez a la portería. Mientras que si está despejando y se aleja de la pelota, pero la pelota sigue en nuestro campo, intenta cubrir la portería.