

C19: MI PRIMER JUEGO INFINITO

In the
SPOTLIGHT



Speaker notes

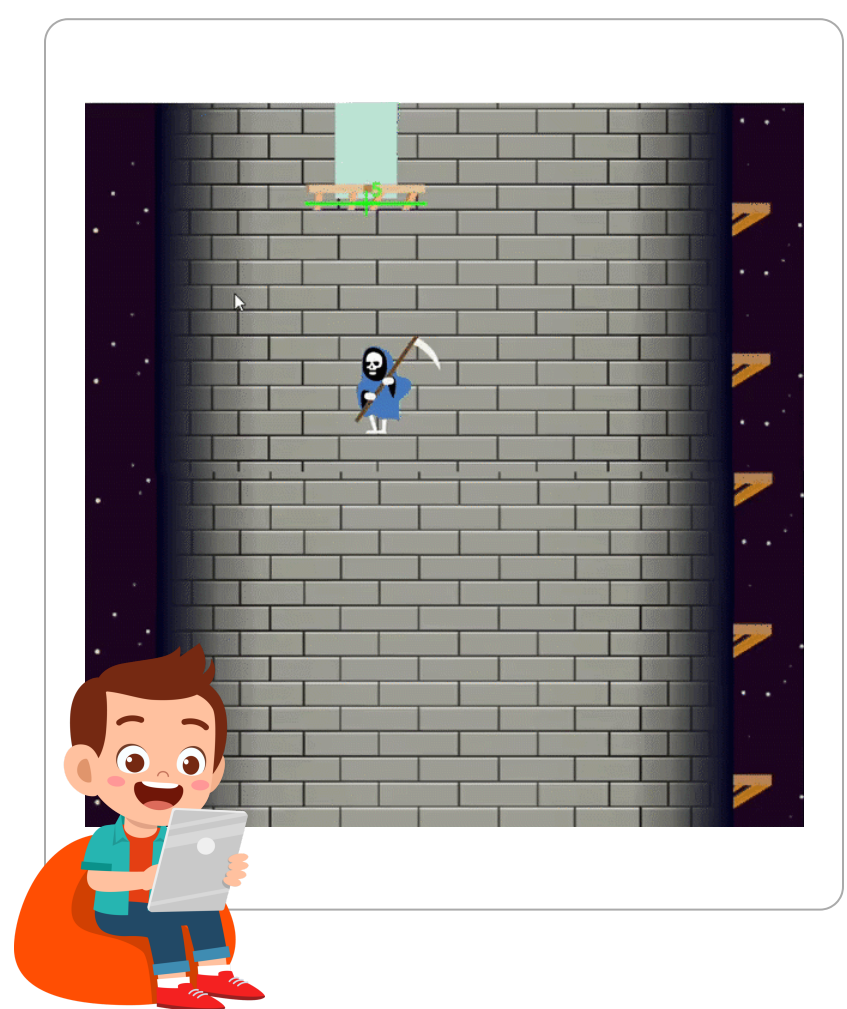
[Favor de ignorar las primeras cuatro diapositivas si ya se ha completado la sesión "in the spotlight" C19 en la clase pasada.

Si los padres están presentes en clase, muestra las diapositivas de la reunión de padres (in the spotlight- siguientes cuatro diapositivas) en la pantalla. Una vez terminada la sesión, puedes continuar con la clase. Asegúrate de que la sesión "In the spotlight" no dure más de 10 minutos.

Favor de ignorar las primeras cuatro diapositivas si ya se ha completado - La sesión C19 : "In the spotlight" Mi primer juego de corredor infinito en la clase pasada.


Hola [Padre], [Nombre del alumno] tiene grandes habilidades de programación y se ha desarrollado de manera excelente hasta ahora.

MI PRIMER JUEGO INFINITO



CONCEPTOS APRENDIDOS	USO EN EL JUEGO/APLICACIÓN
 <p>Corredor infinito</p>	Hacer un juego con espacio infinito para correr.
 <p>Objetos móviles</p>	Agregar un fondo en movimiento, lo que agrega el efecto de objetos en movimiento al juego.
 <p>GitHub GitHub</p>	Cargar el juego a GitHub, donde los desarrolladores comparten sus juegos.

IMPORTANCIA EN EL MUNDO REAL.



El alumno aprenderá a desarrollar juegos de corredor infinito, logrando que los objetos parezcan móviles en el juego y luego, subir el juego a una plataforma online.

Speaker notes

En las clases anteriores, [Nombre del alumno] ha aprendido los diferentes conceptos relacionados a los juegos de corredor infinito, introduciendo objetos móviles y obstáculos en el juego, y resolviendo los problemas que puedan surgir en el juego. Hoy él/ella hizo el juego del corredor fantasma agregando diversos obstáculos, como puertas en la pared. Él / ella también aprendieron a subir su juego a la plataforma online GitHub donde los desarrolladores usualmente almacenan sus juegos.

MI PRIMER APP LISTA PARA PLAYSTORE



CONCEPTOS NUEVOS.

¿QUÉ CREARÁ SU HIJO?



Algoritmos



Motor físico



Cuerpos de restricción

Éste juego será construido tomando en consideración el efecto de choque de dos objetos. También, se agregará efectos de sonido y animaciones para hacer el juego más interesante y visualmente realista.

IMPORTANCIA DE LOS CONCEPTO APRENDIDOS

Los fundamentos de los motores físicos serán utilizados para crear juegos, y el alumno será capaz de utilizar lo que ha aprendido para crear un juego original de su autoría y después, procederá a hospedar su juego en una plataforma online.

Speaker notes

En las siguientes clases, [Nombre del alumno] estará haciendo su primer juego de aplicación: Angry Birds. Él / ella también estudiarán el motor del juego para darle un efecto más realista. También subirán su aplicación a la plataforma de desarrollo.



BOLETA DE CALIFICACIONES

Speaker notes

[Nombre del alumno] ha entregado _ proyectos de clase y se ha desempeñado bien. Veamos su boleta de calificaciones con su desempeño.