

# MANUAL DE USUARIO



VERSIÓN: 1.0

AÑO: 2025

AUTORES:

MANU, GLORIA, GABINO.

**Tabla de contenido**

**Objetivo del manual..... 3**

**Descripción de la aplicación ..... 3**

**Requisitos del Sistema ..... 4**

**INSTALACIÓN ..... 6**

**Posibles problemas durante la instalación ..... 7**

**Uso de la aplicación ..... 8**

**Preguntas Frecuentes (FAQ) ..... 13**

**Actualizaciones y Nuevas Funcionalidades ..... 14**

**Contacto y Soporte..... 15**

**Glosario ..... 16**

**Conclusión..... 17**

# Objetivo del manual

Este manual tiene como objetivo proporcionar instrucciones claras y detalladas sobre cómo jugar **Patatazos** de manera efectiva. Aquí encontrarás todo lo que necesitas saber para comenzar a jugar, entender las mecánicas del juego y aprovechar al máximo las características que te ofrece la aplicación. Si eres nuevo en el juego, este manual te guiará paso a paso a través de las pantallas, los controles y las estrategias básicas. Si ya eres un jugador experimentado, también podrás descubrir nuevas funciones y trucos para mejorar tu experiencia.

## Descripción de la aplicación

**Patatazos** es un juego de acción y aventura en el que los jugadores deben enfrentarse a desafíos mientras controlan a un simpático personaje que debe recorrer diferentes niveles llenos de obstáculos y enemigos. Con una mezcla de **estrategia, habilidad y rapidez**, **Patatazos** pone a prueba tus reflejos, tus capacidades de resolución de problemas y tu sentido de la diversión.

Las principales características de **Patatazos** incluyen:

- **Niveles variados:** Cada nivel está diseñado con obstáculos únicos, enemigos y retos que aumentan en dificultad conforme avanzas.
- **Jugabilidad intuitiva:** El juego tiene controles fáciles de aprender, pero difíciles de dominar, lo que garantiza horas de entretenimiento.
- **Gráficos llamativos:** Con un estilo visual atractivo, **Patatazos** crea una experiencia inmersiva para los jugadores.
- **Competencia en línea:** Compite con tus amigos y otros jugadores a través de tablas de clasificación para demostrar quién es el mejor en **Patatazos**.

Los beneficios de jugar **Patatazos** incluyen:

- **Entretenimiento sin fin:** Gracias a sus niveles dinámicos y la posibilidad de mejorar tus habilidades constantemente, nunca te aburrirás.
- **Desarrollo de habilidades:** La resolución de desafíos complejos y la toma de decisiones rápidas ayudan a mejorar tus habilidades cognitivas.
- **Competencia sana:** La opción de competir con otros jugadores te motiva a seguir jugando y perfeccionar tus técnicas.

# Requisitos del Sistema

A continuación, se detallan los **requisitos mínimos y recomendados** para instalar y ejecutar **Patatazos** de manera efectiva en tu dispositivo. Es importante que tu sistema cumpla al menos con los requisitos mínimos para garantizar un funcionamiento correcto. Para una experiencia de juego más fluida y con mejores gráficos, se recomienda cumplir con los requisitos recomendados.

## Requisitos Mínimos

- **Sistema Operativo:**
  - **Windows:** Windows 10 o superior (64-bit)
  - **macOS:** macOS 10.15 (Catalina) o superior
  - **Linux:** Distribuciones basadas en Ubuntu 20.04 o superiores
- **Requisitos de hardware:**
  - **Procesador:** Procesador de 2 núcleos a 2.5 GHz como mínimo (Intel i3 o equivalente)
  - **Memoria RAM:** 4 GB de RAM
  - **Tarjeta gráfica:** GPU integrada compatible con OpenGL 3.3 (Intel HD Graphics 4000 o superior)
  - **Espacio en disco:** 2 GB de espacio libre en el disco duro
- **Requisitos de software:**
  - **Java:** Java 8 o superior (recomendado Java 23)
  - **Bibliotecas:** OpenGL 3.3 compatible, DirectX 11 (en Windows)
  - **Controladores:** Asegúrate de tener los controladores de tu tarjeta gráfica actualizados.

## Requisitos Recomendados

- **Sistema Operativo:**
  - **Windows:** Windows 10/11 (64-bit) o superior
  - **macOS:** macOS 11 (Big Sur) o superior
  - **Linux:** Distribuciones basadas en Ubuntu 22.04 o superiores
- **Requisitos de hardware:**

- **Procesador:** Procesador de 4 núcleos a 3.0 GHz (Intel i5, Ryzen 5 o equivalente)
- **Memoria RAM:** 8 GB de RAM o más
- **Tarjeta gráfica:** NVIDIA GTX 1050 / AMD Radeon RX 560 o superior (compatible con DirectX 12 / OpenGL 4.5)
- **Espacio en disco:** 4 GB de espacio libre en disco SSD para un rendimiento más rápido
- **Requisitos de software:**
  - **Java:** Java 17 o superior
  - **Bibliotecas:** OpenGL 4.5 o superior, DirectX 12 (en Windows)
  - **Controladores:** Controladores gráficos actualizados para obtener la mejor experiencia visual y evitar problemas de compatibilidad.

# INSTALACIÓN

Para utilizar correctamente Patatazos, sigue estos pasos:

## 1. Descargar el proyecto desde GitHub

Accede al repositorio oficial del juego en GitHub:

[git@github.com:mjcontrerasp/Mazmorras.git](https://github.com/mjcontrerasp/Mazmorras.git)

y descarga el proyecto:

- Haz clic en el botón verde “Code”
- Selecciona “Download ZIP”
- Extrae el contenido en una carpeta local

## 2. Abrir el proyecto en Visual Studio Code (VS Code)

- Abre VS Code
- Selecciona “Archivo > Abrir carpeta” y elige la carpeta del proyecto
- Asegúrate de tener instalado Java (JDK 17 o superior) y el SDK de JavaFX

## 3. Configurar las bibliotecas necesarias (JavaFX)

- Descarga JavaFX desde <https://gluonhq.com/products/javafx/>
- Descomprime y localiza la ruta del directorio /lib
- En el archivo settings.json de VS Code, asegúrate de que esté configurado algo

así:

```
"java.project.referencedLibraries": [  
  "/ruta/a/javafx-sdk-XX/lib/javafx.controls.jar",  
  "/ruta/a/javafx-sdk-XX/lib/javafx.fxml.jar"  
]
```

## 4. Ejecutar el juego

- En VS Code, abre el archivo App.java
- Haz clic en el botón “Run” o presiona F5
- El juego se iniciará con una pantalla de inicio con un botón para comenzar

## Capturas de pantalla

Inserta aquí las siguientes capturas de pantalla:

- Pantalla de inicio con botón "Comenzar"
- Pantalla de recomendaciones con opciones de ir al juego o editar personaje

- Pantalla de edición del personaje
- Pantalla del juego
- Pantalla de Game Over si pierdes
- Pantalla de Victoria con opción de salir o continuar al siguiente nivel

## Posibles problemas durante la instalación

Problema	Solución
Error de módulos como javafx.controls no encontrados	Asegúrate de haber descargado JavaFX y añadido correctamente su ruta en settings.json
El juego no se ejecuta al pulsar "Run" en VS Code	Revisa que App.java tenga el método main() correcto y que el módulo esté bien definido
Pantalla en blanco o errores gráficos	Verifica que tu sistema tenga soporte gráfico para JavaFX
Conflictos con versiones de Java	Usa una versión compatible (preferentemente JDK 23)

# Uso de la aplicación

Al ejecutar el juego "Patatazos", se presentará al usuario una serie de pantallas interactivas que guiarán la experiencia de juego:

## 1. Pantalla de Inicio

Al iniciar, aparece una pantalla con un botón que permite comenzar el juego.



## 2. Pantalla de Bienvenida

A continuación, se muestra una pantalla con una introducción y dos opciones: "Ir al Juego" o "Editar Personaje".





## ¡Bienvenido a Patatazos!

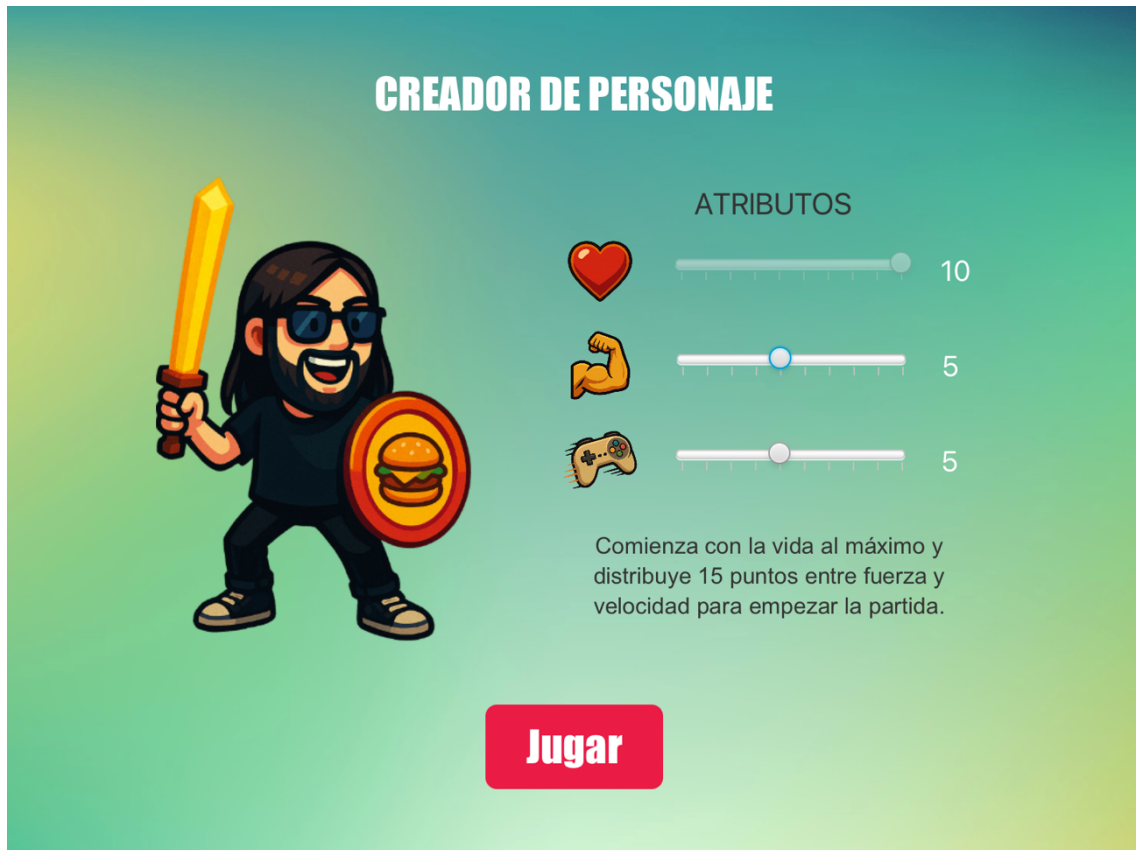
En un mundo dominado por la tecnología surge un héroe humilde y valiente: ¡Pablo Pablete! Amado con su legendaria espada-patata, un tubérculo sagrado forjado en aceite hirviendo, Pablo se lanza a una misión sin precedentes: derrotar al malvado Equipo Apple, una pandilla de elitistas pixelados que quieren convertir el mundo en un solo botón táctil.

**Crear Personaje**

**Jugar**

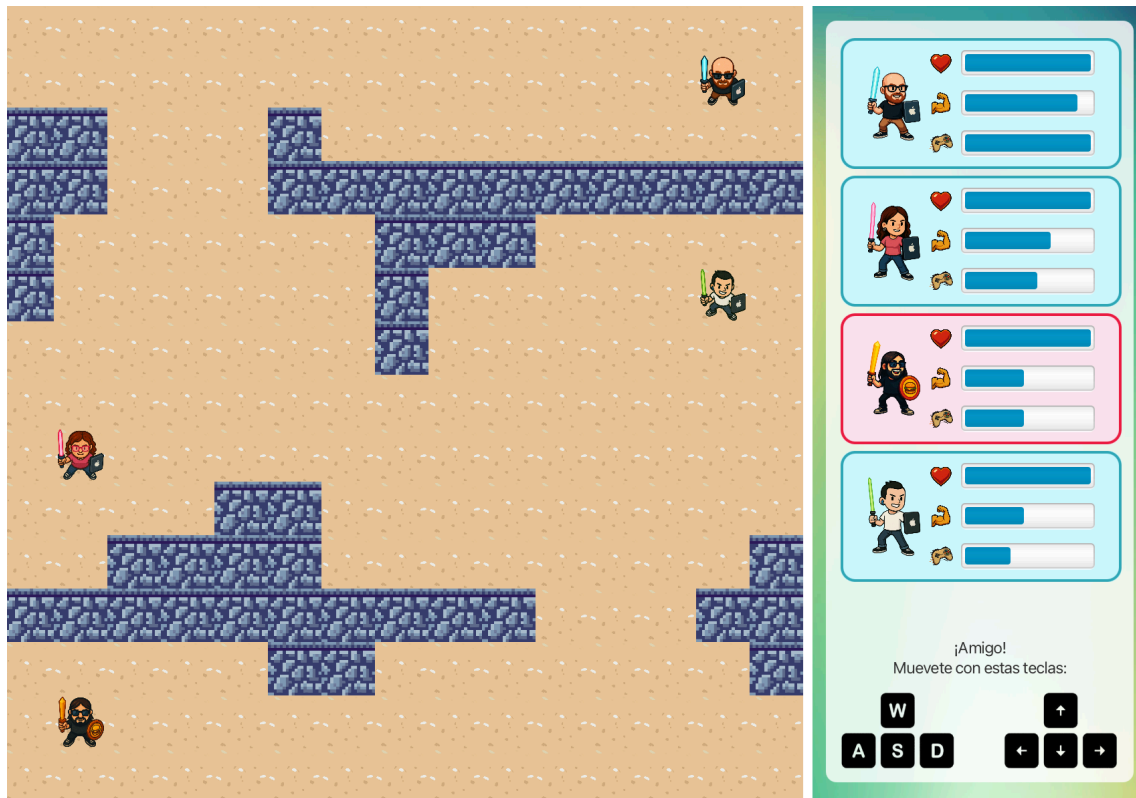
### 3. Edición de Personaje

Si eliges editar el personaje, puedes modificar ciertas características antes de comenzar la partida.



#### 4. Juego Principal

El juego comienza, y el jugador debe enfrentarse a enemigos en un entorno estilo mazmorra, pulsa sobre el mapa y usa las teclas AWSD o las flechas del teclado.



## 5. Game Over

Si el jugador pierde, se muestra una pantalla de "Game Over" con las opciones de "Salir" o "Volver al Inicio".



#### 6. Victoria y Continuación

Si el jugador gana, puede "Salir" o "Continuar". Al continuar, se cambia el mapa y aumenta el nivel de los enemigos para desafiar al jugador progresivamente.



## Preguntas Frecuentes (FAQ)

- ¿Necesito conexión a internet para jugar?

No, Patatazos es una aplicación de escritorio que funciona sin conexión.

- ¿Cómo puedo volver al menú principal desde cualquier pantalla?

Siempre hay un botón visible para volver al inicio.

- ¿Se puede guardar el progreso?

No actualmente, el juego comienza desde el inicio cada vez que se ejecuta.

## Actualizaciones y Nuevas Funcionalidades

Para actualizar la aplicación, puedes clonar de nuevo el repositorio desde GitHub o hacer pull si ya lo tienes localmente. Cada nueva versión podrá traer mejoras en el rendimiento, nuevos mapas, enemigos y funcionalidades adicionales como guardar progreso o niveles personalizados.

## Contacto y Soporte

Para soporte técnico o para reportar errores, puedes ponerte en contacto a través del siguiente correo electrónico: [pabloapruebanos@porfavor.es](mailto:pabloapruebanos@porfavor.es)

También puedes visitar el repositorio de GitHub para más información o abrir un issue: [git@github.com:mjcontrerasp/Mazmorras.git](https://github.com/mjcontrerasp/Mazmorras.git)

# Glosario

- JavaFX: Framework para construir interfaces gráficas en Java.
- JDK: Java Development Kit, necesario para compilar y ejecutar programas Java.
- Main(): Método principal que inicia la ejecución de un programa Java.
- Modulo-info.java: Archivo que define los módulos requeridos por la aplicación.



## Conclusión

Gracias por utilizar Patatazos. Este manual está diseñado para ayudarte a comprender y disfrutar al máximo de todas las funcionalidades del juego. ¡Diviértete explorando los niveles y enfrentando desafíos!