

MANUAL DE USUARIO



VERSIÓN: 1.0

AÑO: 2025

AUTORES:

MANU, GLORIA, GABINO.

Tabla de contenido

Objetivo del manual..... 3

Descripción de la aplicación 3

Requisitos del Sistema 4

INSTALACIÓN 6

Posibles problemas durante la instalación 7

Uso de la aplicación 8

Preguntas Frecuentes (FAQ) 13

Actualizaciones y Nuevas Funcionalidades 14

Contacto y Soporte..... 15

Glosario 16

Conclusión..... 17

Objetivo del manual

Este manual tiene como objetivo proporcionar instrucciones claras y detalladas sobre cómo jugar **Patatazos** de manera efectiva. Aquí encontrarás todo lo que necesitas saber para comenzar a jugar, entender las mecánicas del juego y aprovechar al máximo las características que te ofrece la aplicación. Si eres nuevo en el juego, este manual te guiará paso a paso a través de las pantallas, los controles y las estrategias básicas. Si ya eres un jugador experimentado, también podrás descubrir nuevas funciones y trucos para mejorar tu experiencia.

Descripción de la aplicación

Patatazos es un juego de acción y aventura en el que los jugadores deben enfrentarse a desafíos mientras controlan a un simpático personaje que debe recorrer diferentes niveles llenos de obstáculos y enemigos. Con una mezcla de **estrategia, habilidad y rapidez**, **Patatazos** pone a prueba tus reflejos, tus capacidades de resolución de problemas y tu sentido de la diversión.

Las principales características de **Patatazos** incluyen:

- **Niveles variados:** Cada nivel está diseñado con obstáculos únicos, enemigos y retos que aumentan en dificultad conforme avanzas.
- **Jugabilidad intuitiva:** El juego tiene controles fáciles de aprender, pero difíciles de dominar, lo que garantiza horas de entretenimiento.
- **Gráficos llamativos:** Con un estilo visual atractivo, **Patatazos** crea una experiencia inmersiva para los jugadores.
- **Competencia:** Compite con tus amigos y otros jugadores para demostrar quién es el mejor en **Patatazos** y ver quien llega al último mapa.

Los beneficios de jugar **Patatazos** incluyen:

- **Entretenimiento sin fin:** Gracias a sus niveles dinámicos y la posibilidad de mejorar tus habilidades constantemente, nunca te aburrirás.
- **Desarrollo de habilidades:** La resolución de desafíos complejos y la toma de decisiones rápidas ayudan a mejorar tus habilidades cognitivas.
- **Competencia sana:** La opción de competir con otros jugadores te motiva a seguir jugando y perfeccionar tus técnicas.

Requisitos del Sistema

A continuación, se detallan los **requisitos mínimos y recomendados** para instalar y ejecutar **Patatazos** de manera efectiva en tu dispositivo. Es importante que tu sistema cumpla al menos con los requisitos mínimos para garantizar un funcionamiento correcto. Para una experiencia de juego más fluida y con mejores gráficos, se recomienda cumplir con los requisitos recomendados.

Requisitos Mínimos

- **Sistema Operativo:**
 - **Windows:** Windows 10 o superior (64-bit)
 - **macOS:** macOS 10.15 (Catalina) o superior
 - **Linux:** Distribuciones basadas en Ubuntu 20.04 o superiores
- **Requisitos de hardware:**
 - **Procesador:** Procesador de 2 núcleos a 2.5 GHz como mínimo (Intel i3 o equivalente)
 - **Memoria RAM:** 4 GB de RAM
 - **Tarjeta gráfica:** GPU integrada compatible con OpenGL 3.3 (Intel HD Graphics 4000 o superior)
 - **Espacio en disco:** 2 GB de espacio libre en el disco duro
- **Requisitos de software:**
 - **Java:** Java 8 o superior (recomendado Java 23)
 - **Bibliotecas:** OpenGL 3.3 compatible, DirectX 11 (en Windows)
 - **Controladores:** Asegúrate de tener los controladores de tu tarjeta gráfica actualizados.

Requisitos Recomendados

- **Sistema Operativo:**
 - **Windows:** Windows 10/11 (64-bit) o superior
 - **macOS:** macOS 11 (Big Sur) o superior
 - **Linux:** Distribuciones basadas en Ubuntu 22.04 o superiores
- **Requisitos de hardware:**

- **Procesador:** Procesador de 4 núcleos a 3.0 GHz (Intel i5, Ryzen 5 o equivalente)
- **Memoria RAM:** 8 GB de RAM o más
- **Tarjeta gráfica:** NVIDIA GTX 1050 / AMD Radeon RX 560 o superior (compatible con DirectX 12 / OpenGL 4.5)
- **Espacio en disco:** 4 GB de espacio libre en disco SSD para un rendimiento más rápido
- **Requisitos de software:**
 - **Java:** Java 17 o superior
 - **Bibliotecas:** OpenGL 4.5 o superior, DirectX 12 (en Windows)
 - **Controladores:** Controladores gráficos actualizados para obtener la mejor experiencia visual y evitar problemas de compatibilidad.

INSTALACIÓN

Para utilizar correctamente Patatazos, sigue estos pasos:

1. Descargar el proyecto desde GitHub

Accede al repositorio oficial del juego en GitHub:

[git@github.com:mjcontrerasp/Mazmorras.git](https://github.com/mjcontrerasp/Mazmorras.git)

y descarga el proyecto:

- Haz clic en el botón verde “Code”
- Selecciona “Download ZIP”
- Extrae el contenido en una carpeta local

2. Abrir el proyecto en Visual Studio Code (VS Code)

- Abre VS Code
- Selecciona “Archivo > Abrir carpeta” y elige la carpeta del proyecto
- Asegúrate de tener instalado Java (JDK 17 o superior) y el SDK de JavaFX

3. Configurar las bibliotecas necesarias (JavaFX)

- Descarga JavaFX desde <https://gluonhq.com/products/javafx/>
- Descomprime y localiza la ruta del directorio /lib
- En el archivo settings.json de VS Code, asegúrate de que esté configurado algo

así:

```
"java.project.referencedLibraries": [  
  "/ruta/a/javafx-sdk-XX/lib/javafx.controls.jar",  
  "/ruta/a/javafx-sdk-XX/lib/javafx.fxml.jar"  
]
```

4. Ejecutar el juego

- En VS Code, abre el archivo App.java
- Haz clic en el botón “Run” o presiona F5
- El juego se iniciará con una pantalla de inicio con un botón para comenzar

Capturas de pantalla

Inserta aquí las siguientes capturas de pantalla:

- Pantalla de inicio con botón "Comenzar"
- Pantalla de recomendaciones con opciones de ir al juego o editar personaje

- Pantalla de edición del personaje
- Pantalla del juego
- Pantalla de Game Over si pierdes
- Pantalla de Victoria con opción de salir o continuar al siguiente nivel

Posibles problemas durante la instalación

Problema	Solución
Error de módulos como javafx.controls no encontrados	Asegúrate de haber descargado JavaFX y añadido correctamente su ruta en settings.json
El juego no se ejecuta al pulsar "Run" en VS Code	Revisa que App.java tenga el método main() correcto y que el módulo esté bien definido
Pantalla en blanco o errores gráficos	Verifica que tu sistema tenga soporte gráfico para JavaFX
Conflictos con versiones de Java	Usa una versión compatible (preferentemente JDK 23)

Uso de la aplicación

Al ejecutar el juego "Patatazos", se presentará al usuario una serie de pantallas interactivas que guiarán la experiencia de juego:

1. Pantalla de Inicio

Al iniciar, aparece una pantalla con un botón que permite comenzar el juego.



2. Pantalla de Bienvenida

A continuación, se muestra una pantalla con una introducción y dos opciones: "Ir al Juego" o "Editar Personaje".



¡Bienvenido a Patatazos!

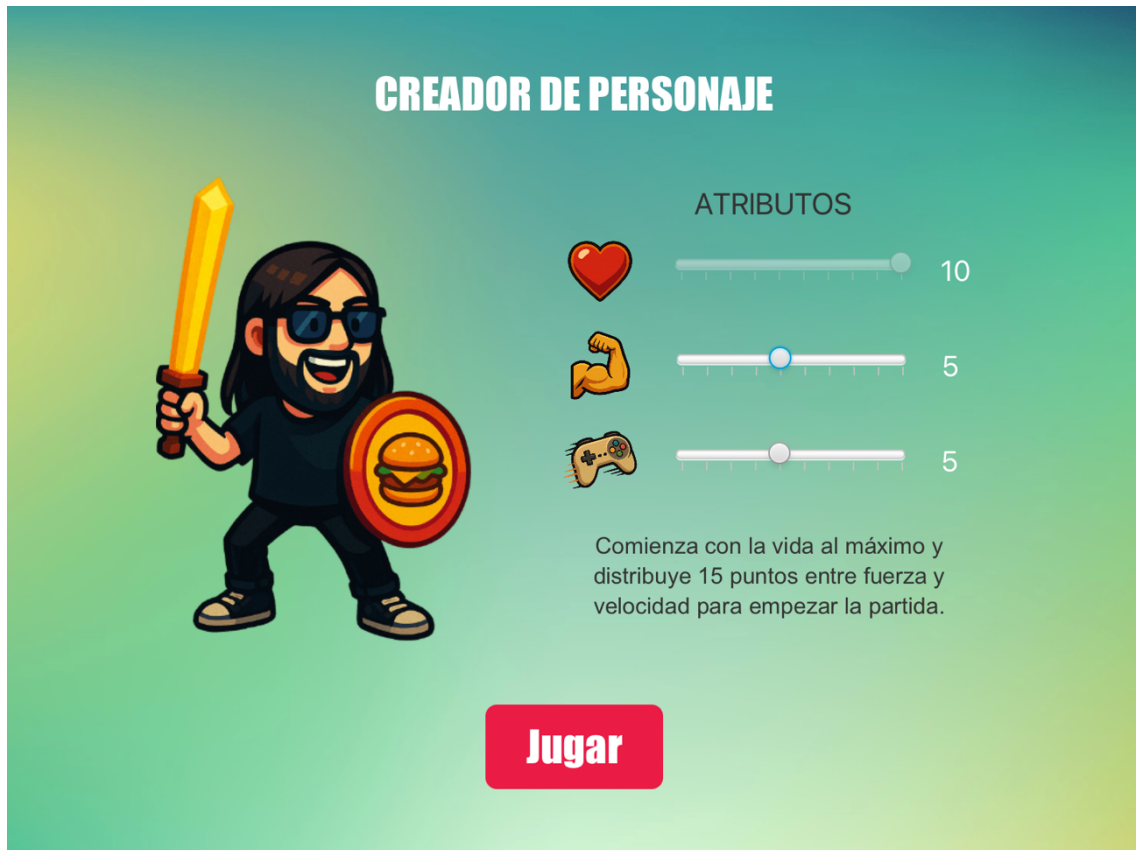
En un mundo dominado por la tecnología surge un héroe humilde y valiente: ¡Pablo Pablete! Amado con su legendaria espada-patata, un tubérculo sagrado forjado en aceite hirviendo, Pablo se lanza a una misión sin precedentes: derrotar al malvado Equipo Apple, una pandilla de elitistas pixelados que quieren convertir el mundo en un solo botón táctil.

Crear Personaje

Jugar

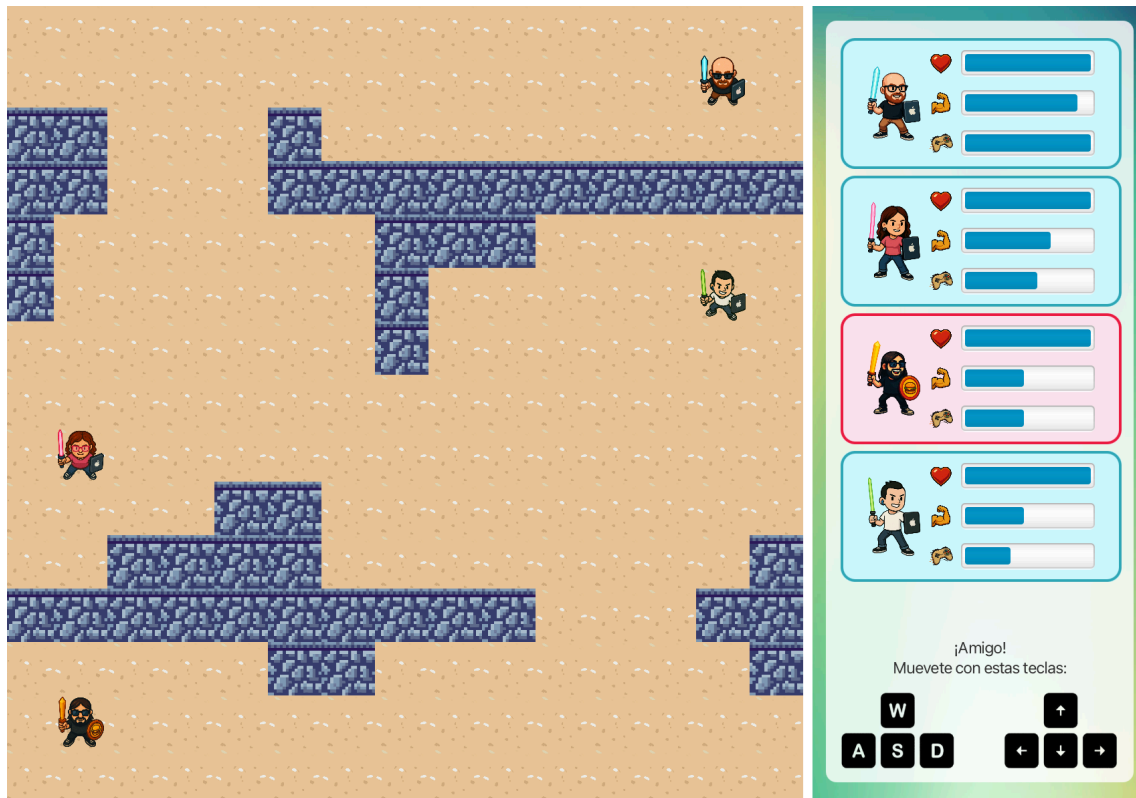
3. Edición de Personaje

Si eliges editar el personaje, puedes modificar ciertas características antes de comenzar la partida.



4. Juego Principal

El juego comienza, y el jugador debe enfrentarse a enemigos en un entorno estilo mazmorra, pulsa sobre el mapa y usa las teclas AWSD o las flechas del teclado.



5. Game Over

Si el jugador pierde, se muestra una pantalla de "Game Over" con las opciones de "Salir" o "Volver al Inicio".



6. Victoria y Continuación

Si el jugador gana, puede "Salir" o "Continuar". Al continuar, se cambia el mapa y aumenta el nivel de los enemigos para desafiar al jugador progresivamente.



Preguntas Frecuentes (FAQ)

- ¿Necesito conexión a internet para jugar?
No, Patatazos es una aplicación de escritorio que funciona sin conexión.
- ¿Cómo puedo volver al menú principal desde cualquier pantalla?
Siempre hay un botón visible para volver al inicio.
- ¿Se puede guardar el progreso?
No actualmente, el juego comienza desde el inicio cada vez que se ejecuta.

Actualizaciones y Nuevas Funcionalidades

Para actualizar la aplicación, puedes clonar de nuevo el repositorio desde GitHub o hacer pull si ya lo tienes localmente. Cada nueva versión podrá traer mejoras en el rendimiento, nuevos mapas, enemigos y funcionalidades adicionales como guardar progreso o niveles personalizados.

Contacto y Soporte

Para soporte técnico o para reportar errores, puedes ponerte en contacto a través del siguiente correo electrónico: pabloapruebanos@porfavor.es

También puedes visitar el repositorio de GitHub para más información o abrir un issue: [git@github.com:mjcontrerasp/Mazmorras.git](https://github.com/mjcontrerasp/Mazmorras.git)

Glosario

- JavaFX: Framework para construir interfaces gráficas en Java.
- JDK: Java Development Kit, necesario para compilar y ejecutar programas Java.
- Main(): Método principal que inicia la ejecución de un programa Java.
- Modulo-info.java: Archivo que define los módulos requeridos por la aplicación.

Conclusión

Gracias por utilizar Patatazos. Este manual está diseñado para ayudarte a comprender y disfrutar al máximo de todas las funcionalidades del juego. ¡Diviértete explorando los niveles y enfrentando desafíos!