KV实现报告

June 25, 2023

罗境佳

jingjialuo26@gmail.com

1 功能介绍

DemoKV 是一个使用 Rust 实现的分布式的 key-value 存储系统,它支持以下功能:

- 支持增删改查接口,通过 PUT, GET, DEL 等语句修改 key-value,另支持简单的表达式如 PUT A (A+1) 或 PUT B (C-1) 等。
- 完成 ACID 语义,提供 repeatable read 的隔离级别。
- 支持磁盘, 节点宕机从 snapshot 和 log 恢复数据。
- 客户端和服务端通过 RPC 沟通,支持多个客户端并发操作。
- 使用 MVCC 并发控制协议。
- 分布式架构,支持键值对的多副本存储。

2 实现细节

2.1 内存结构

使用 lock-free 的 B-tree 存储键值对。其中键为 (key, timestamp),值为 Option<value>。 使用 B 树是为了更快地利用使用时间戳定位到具体的版本。其中,(key, usize::MAX) 作为该 key 的 lock 存在。

2.2 MVCC 实现

模仿 percolator 实现基于时间戳的 MVCC 协议。在客户端保存 read set 和 write set, get, put, commit 的伪代码如下:

```
struct TxnContext {
   start_ts: usize,
   read_set: HashMap<Key, Value>,
   write_set: HashMap<Key, Value>,
}

fn get(key: Key) -> Option<Value> {
   let value = server.read_at(key, start_ts);
   read_set.update(key, value);
}

fn put(key: Key, value: Value) {
   read_set.update(key, value);
}
```

```
write_set.update(key, value);
}
fn commit() {
  for (key, value) in write_set {
    server.lock(key)?;
    server.validate(key, start_ts)?;
  }
  let commit_ts = new_timestamp();
  for (key, value) in write_set {
    server.update(key, value, commit_ts);
    server.unlock(key);
  }
}
```

该过程中,所有读视作发生在 start_ts,写视作发生在 commit_ts。Validation 过程是为了避免 WAW 冲突。

2.3 日志

采用一个 write-ahead log 将操作持久化,在 log 刷盘后回复客户端。

2.4 分布式实现

采用主从架构,使用 etcd 存储 cluster membership 信息,leader 将收到的更新发给 follower。使用 etcd 提供的功能进行 leader 的选举,leader 在 etcd 中维护 lease 以避免无 leader 造成的 liveness 问题等。

对于新加入集群的节点,leader 会将自己的快照发给他,以便新的 follower 可以快速跟上。

leader	follower
读写	只读

3 性能测评

测评方式:

```
cargo build --release
python3 bench.py --all
```

将测例 4 和 5 运行 60 秒,得到 A 和 B 的值结果如下:

	A	В
testcase 4	101500	101500

testcase 5	297263	297264
------------	--------	--------

4 正确性测评

具体测试见 tests 目录底下的 single.rs 和 distributed.rs 两个文件,包括所有作业文档中所提到的测试。

测评方式:

etcd --data-dir data/

cargo test

killall etcd

4.1 测例结果

4.1.1 testcase 1

A=4, B=5, A=5, B=None, B=5.

4.1.2 testcase 2

Server 进程重启后可读到:

A=5, B=5.

4.1.3 testcase 3

读到的值均为 2。

4.1.4 testcase 4

A=B.

4.1.5 testcase 5

A1=A2, B1=B2.

4.1.6 testcase 6

从所有节点处均可读到 A=2, B=1, 增加节点后从所有节点(包括新节点)可读到 A=2, B=1。再更改 A, B 的值后从所有节点读到 A=4, B=2。

5 改进方案

本项目仅仅是一个 prototype, 还有着许多的改进空间:

- 陈旧版本数据的 garbage collection。
- 支持数据 sharding。
- 节点宕机自动检测(目前仅 leader 节点支持 lease)。
- 支持更丰富的表达式。
- 目前的多副本还有许多的一致性问题,也许使用 Raft 等共识协议是比较完善的解决方法。