

## 1.2 服务端提供的其他接口

由 施禹诚创建, 最后修改于 2022-05-06

一、用户列表查询接口（仅在节点首次启动时调用） /api/mod\_mu/users/index

处理逻辑：

- 1.如果是免费服务器
  - a. 有剩余时长的用户-按照配置限速
  - b. 在订阅有效期内的用户
- 2. 如果是VIP用户
  - a. 查询当前订阅在有效期内的用户

请求参数

参数名	类型	备注
node_id		节点id

返回结果 List<T>

参数名	类型	备注
id		用户id
email		用户id
passwd		用户连接节点的密码
method		用户加密方式
nodeSpeedLimit		用户限速
nodeConnector	int	用户可以同时连接的节点数
uuid		用户id
aliveIp	int	用户当前连接的节点数

二、用户状态校验接口（1分钟同步一次） /api/mod\_mu/users/getInvalidUserByUserId

处理逻辑：

- 1. 如果是免费服务器
  - a. 检查用户是否还有剩余时长
  - b. 检查用户是否还在订阅期内
- 2. 如果是vip服务器
  - a. 检查用户是否还在订阅期内

请求参数

参数名	类型	备注
node_id	string	节点id
userIdListData	List<String>	当前节点连接的用户id

返回结果 List<String>

参数名	类型	备注
string		需要移除的过期用户id

三、google广告回调接口 /api/admob/callback

处理逻辑：

- 1.根据回调的广告id来区分处理逻辑
  - 1. 新用户奖励15分钟
  - 2. 激励广告奖励5分钟
  - 3. 节点连接的广告-无奖励

请求参数：参考google广告回调文档说明

三、google订阅回调接口 /api/gp/callback

参考文档：<https://blog.zeromake.com/pages/google-play-subscriptions/>

处理逻辑：

- 1.根据回调的token调用gp服务获取到notificationType，分别进行不同的处理 参考 <https://developer.android.com/google/play/billing/subscriptions#lifecycle>  
判断token有效的条件（google\_subscription\_callback\_detail表）：

一般情况下

- a. purchase\_token\_status 为1 未被其他token标记为无效

b. paymentState 为1 已支付-待定

c. expiry\_timemillis 为未来时间

当token\_notification\_type 为6时，仅判断expiry\_timemillis，不判断支付状态 (<https://developer.android.com/google/play/billing/subscriptions#grace>)

状态值	状态值变更
(1) SUBSCRIPTION_RECOVERED - 从帐号保留状态恢复了订阅	{ "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase", ... "expiryTimeMillis": timestamp_in_future, "autoRenewing": true, ... "paymentState": 1 # Payment received }
(2) SUBSCRIPTION_RENEWED - 续订了处于活动状态的订阅。	{ "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase", ... "expiryTimeMillis": updated_expiration_time, "autoRenewing": true, ... "paymentState": 1 # Payment received }
(3) SUBSCRIPTION_CANCELED - 自愿或非自愿地取消了订阅。如果是自愿取消，在用户取消时发送。	{ "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase", ... "expiryTimeMillis": expiry_time, "autoRenewing": false, ... "paymentState": 1 # Payment received "cancelReason": integer # Reason the subscription was cancelled: user, billing issue, etc. }
(4) SUBSCRIPTION_PURCHASED - 购买了新的订阅。	{ "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase", ... "expiryTimeMillis": updated_expiration_time, "autoRenewing": true, ... "paymentState": 1 # Payment received }
(5) SUBSCRIPTION_ON_HOLD - 订阅已进入帐号保留状态（如果已启用）。	{ "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase", ... "expiryTimeMillis": timestamp_in_past, "autoRenewing": true, ... "paymentState": 0 # Payment pending }
(6) SUBSCRIPTION_IN_GRACE_PERIOD - 订阅已进入宽限期（如果已启用）。	{ "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase", ... "expiryTimeMillis": timestamp_in_future, "autoRenewing": true, ... "paymentState": 0 # Payment pending }
(7) SUBSCRIPTION_RESTARTED - 用户已通过 Play > 帐号 > 订阅恢复了订阅。订阅已取消，但在用户恢复时尚未到期	{ "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase", ... "expiryTimeMillis": expiry_time_in_future, "autoRenewing": true, ... "paymentState": 1 # Payment received }
(8) SUBSCRIPTION_PRICE_CHANGE_CONFIRMED - 用户已成功确认订阅价格变动	
(9) SUBSCRIPTION_DEFERRED - 订阅的续订时间点已延期。	
(10) SUBSCRIPTION_PAUSED - 订阅已暂停。	当暂停生效时，系统会发送类型为 SUBSCRIPTION_PAUSED 的 <a href="#">SubscriptionNotification</a> 。此时，用户应失去对订阅的访问权限，并且 <a href="#">订阅资源</a> 包含 autoRenewing = true 和 paymentState = 0（待处理），以及 autoResumeTimeMillis 的将来日期值和 expiryTimeMillis 的过去日期值。
(11) SUBSCRIPTION_PAUSE_SCHEDULE_CHANGED - 订阅暂停计划已更改。	可不处理，尚未生效
(12) SUBSCRIPTION_REVOKED - 用户在到期时间之前已撤销订阅。	{ "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase", ... "expiryTimeMillis": expiry_time_in_past, "autoRenewing": false, ... "paymentState": 1 # Payment received }

状态值	状态值变更
(13) SUBSCRIPTION_EXPIRED - 订阅已到期。	<pre>{   "kind": "androidpublisher#subscriptionPurchase",   ...   "expiryTimeMillis": expiry_time_in_past,   "autoRenewing": false,   ... }</pre>

无标签

正文

## 1.2 服务端提供的其他接口

连接中...

保存

取消