960x640

2차(0517)

코드:

제목 타이틀화면, 메인(시작하기,나가기):나경

이미지: 선인장,공동묘지(블록크기만큼 2개로 잘라서),

음향: 게임 승리,패배 스토리bgm,

2 테마선택 화면, 난이도 선택화면, 캐릭터 고르는화면:현지

이미지;가위,물줄기(1칸),가위 물풍선

음향: 마우스 호버, 공 벽돌에 부딪힐 때, 아이템 먹는 소리,

(1)물약: 물줄기 늘림

(2)붉은 악마: 공의 파워가 세짐. 한번 부딪힐 때마다 벽돌 3번 친 효과와 같음

(3)거북이: 공의 속도 느려짐

(4)스케이트: 공의 속도 빨라짐

(5)가위: 언더바 길이 조정

(6)슈퍼스타: 다른 아이템의 기능 랜덤으로 적용(바뀐 공의 색깔로 무슨 아이템이 적용되었는지 알 수 있음)

1단계: 3행8열

모든 아이템 1개씩(6종류)

2단계: 4행8열

스케이트3개, 가위3개, 그외 1개씩