

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
им. Н.Э. Баумана

Факультет “Информатика и системы управления”
Кафедра “Системы обработки информации и управления”



Дисциплина “Парадигмы и конструкции языков программирования”

Отчет по лабораторной работе №3-4

Выполнила:
Студент группы ИУ5-34Б
Глозман В.А.
Преподаватель:
Гапанюк Ю.Е.

Москва 2025

Задание:

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fp`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл `field.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

`field(goods, 'title')` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

`field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
```

```
# goods = [
```

```
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}  
# ]
```

```
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
```

```
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000},  
{'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}
```

```
def field(items, *args):  
    assert len(args) > 0  
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 2 (файл gen_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:  
  
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел  
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1  
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки  
  
def gen_random(num_count, begin, end):  
    pass  
  
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию **kwargs.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

```
# Итератор для удаления дубликатов
```

```
class Unique(object):
```

```
    def __init__(self, items, **kwargs):
```

```
        # Нужно реализовать конструктор
```

```
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-  
параметр ignore_case,
```

```
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми  
строки в разном регистре
```

```
        # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ - разные строки
```

```
        # ignore_case = False, Абв и АБВ - одинаковые строки, одна из  
которых удалится
```

```
        # По-умолчанию ignore_case = False
```

```
        pass
```

```
    def __next__(self):
```

```
        # Нужно реализовать __next__
```

```
        pass
```

```
    def __iter__(self):
```

```
        return self
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа.

Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержат значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке

убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.
Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    result = ...
```

```
    print(result)
```

```
result_with_lambda = ...
```

```
print(result_with_lambda)
```

Задача 5 (файл print_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
```

```
@print_result
```

```
def test_1():
```

```
    return 1
```

```
@print_result
```

```
def test_2():
```

```
    return 'iu5'
```

```
@print_result
```

```
def test_3():
```

```
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
```

```
def test_4():
```

```
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    print('!!!!!!!')
```

```
    test_1()
```

```
    test_2()
```

```
    test_3()
```

```
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1
```

```
1
```

```
test_2
```

```
iu5
```

```
test_3
```

```
a = 1
```

b = 2

test_4

1

2

Задача 6 (файл cm_timer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры cm_timer_1 и cm_timer_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():
```

```
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись time:
5.5 (реальное время может несколько отличаться).

cm_timer_1 и cm_timer_2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

Задача 7 (файл process_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле [data_light.json](#) содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print_result печатается результат, а контекстный менеджер cm_timer_1 выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с

Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.

- Функция f4 должна генерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

data_light.json:

```
[  
    {"job-name": "Программист C++", "salary": 50000},  
    {"job-name": "Менеджер", "salary": 30000},  
    {"job-name": "программист Java", "salary": 60000}  
]
```

field.py:

```
def field(items, *args):  
    assert len(args) > 0  
    if len(args) == 1:  
        for item in items:  
            val = item.get(args[0])  
            if val is not None:  
                yield val  
    else:  
        for item in items:  
            current_dict = {key: item.get(key) for key in args if item.get(key) is not  
None}  
            if len(current_dict) > 0:  
                yield current_dict  
  
if __name__ == '__main__':  
    goods = [  
        {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
```

```
{'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},  
{'title': 'Стелаж', 'price': None, 'color': 'white'}  
]  
print(list(field(goods, 'title')))  
print(list(field(goods, 'title', 'price')))
```

gen_random.py:

```
import random
```

```
def gen_random(num_count, begin, end):  
    for _ in range(num_count):  
        yield random.randint(begin, end)
```

```
if __name__ == '__main__':  
    print(list(gen_random(5, 1, 3)))
```

unique.py:

```
class Unique(object):
```

```
    def __init__(self, items, **kwargs):  
        self.ignore_case = kwargs.get('ignore_case', False)  
        self.items = iter(items)  
        self.used_elements = set()
```

```
    def __next__(self):  
        while True:  
            current = next(self.items)
```

```
            check_val = current  
            if self.ignore_case and isinstance(current, str):  
                check_val = current.lower()
```

```
    if check_val not in self.used_elements:  
        self.used_elements.add(check_val)  
        return current
```

```
def __iter__(self):  
    return self
```

```
if __name__ == '__main__':  
    data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]  
    print(list(Unique(data)))
```

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']  
print(list(Unique(data)))  
print(list(Unique(data, ignore_case=True)))
```

sort.py:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':  
    result_with_lambda = sorted(data, key=lambda x: abs(x), reverse=True)  
    print(result_with_lambda)
```

```
result = sorted(data, key=abs, reverse=True)  
print(result)
```

print_result.py:

```
def print_result(func):  
    def wrapper(*args, **kwargs):  
        print(func.__name__)  
        result = func(*args, **kwargs)
```

```
if isinstance(result, list):
```

```
    for item in result:
```

```
        print(item)
```

```
elif isinstance(result, dict):
```

```
    for key, value in result.items():
```

```
        print(f'{key} = {value}')
```

```
else:
```

```
    print(result)
```

```
return result
```

```
return wrapper
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    @print_result
```

```
    def test_1():
```

```
        return 1
```

```
    @print_result
```

```
    def test_2():
```

```
        return 'iu5'
```

```
    @print_result
```

```
    def test_3():
```

```
        return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
    @print_result
```

```
    def test_4():
```

```
        return [1, 2]
```

```
test_1()
```

```
test_2()
```

```
test_3()
```

```
test_4()
```

cm_timer.py:

```
import time
```

```
from contextlib import contextmanager
```

```
class cm_timer_1:
```

```
    def __enter__(self):
```

```
        self.start_time = time.time()
```

```
        return self
```

```
    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
```

```
        end_time = time.time()
```

```
        print(f'time: {end_time - self.start_time}')
```

```
@contextmanager
```

```
def cm_timer_2():
```

```
    start_time = time.time()
```

```
    yield
```

```
    end_time = time.time()
```

```
    print(f'time: {end_time - start_time}')
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    with cm_timer_1():
```

```
        time.sleep(0.5)
```

```
    with cm_timer_2():
```

```
time.sleep(0.5)

process_data.py:

import json
import sys

from lab_python_fp.print_result import print_result
from lab_python_fp.cm_timer import cm_timer_1
from lab_python_fp.unique import Unique
from lab_python_fp.field import field
from lab_python_fp.gen_random import gen_random

path = 'data_light.json'

with open(path, encoding='utf-8') as f:
    data = json.load(f)
    @print_result
    def f1(arg):
        return sorted(Unique(field(arg, 'job-name'), ignore_case=True), key=lambda x:
x.lower())
    @print_result
    def f2(arg):
        return list(filter(lambda x: x.lower().startswith('программист'), arg))
    @print_result
    def f3(arg):
        return list(map(lambda x: x + ' с опытом Python', arg))
    @print_result
    def f4(arg):
        salaries = gen_random(len(arg), 100000, 200000)
        return list(zip(arg, salaries))
if __name__ == '__main__':
```

```
with cm_timer_1():

f4(f3(f2(f1(data))))
```

Результат выполнения:

```
C:\Users\varva\PycharmProjects\lab2025_2026\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\varva\PycharmProjects\lab2025_2026\project_lab3-4\lab_python_fp\process_data.py
f1
Менеджер
Программист C++
программист Java
f2
Программист C++
программист Java
f3
Программист C++ с опытом Python
программист Java с опытом Python
f4
('Программист C++ с опытом Python', 138133)
('программист Java с опытом Python', 190308)
time: 0.0001876354217529297

Process finished with exit code 0
```