

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
им. Н.Э. Баумана

Факультет “Информатика и системы управления”
Кафедра “Системы обработки информации и управления”



Дисциплина “Парадигмы и конструкции языков программирования”

Отчет по лабораторной работе №3-4

Выполнила:
Студент группы ИУ5-34Б
Глозман В.А.
Преподаватель:
Гапанюк Ю.Е.

Москва 2025

Задание:

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab_python_fr. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл field.py)

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через *args генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

Пример:

```
# goods = [  
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}  
# ]  
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
```

```
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000},  
{'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}
```

```
def field(items, *args):
```

```
    assert len(args) > 0
```

```
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 2 (файл `gen_random.py`)

Необходимо реализовать генератор `gen_random`(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
```

```
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
```

```
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
```

```
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
```

```
def gen_random(num_count, begin, end):
```

```
    pass
```

```
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 3 (файл `unique.py`)

- Необходимо реализовать итератор `Unique`(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.
- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

Итератор для удаления дубликатов

```
class Unique(object):
```

```
    def __init__(self, items, **kwargs):
```

```
        # Нужно реализовать конструктор
```

```
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-
        # параметр ignore_case,
```

```
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми
        # строки в разном регистре
```

```
        # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ - разные строки
```

```
        # ignore_case = False, Абв и АБВ - одинаковые строки, одна из
        # которых удалится
```

```
        # По-умолчанию ignore_case = False
```

```
        pass
```

```
    def __next__(self):
```

```
        # Нужно реализовать __next__
```

```
        pass
```

```
    def __iter__(self):
```

```
        return self
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа.

Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке

убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции `sorted`.
Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием `lambda`-функции.
2. Без использования `lambda`-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    result = ...
```

```
    print(result)
```

```
    result_with_lambda = ...
```

```
    print(result_with_lambda)
```

Задача 5 (файл `print_result.py`)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (`list`), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
```

```
@print_result
```

```
def test_1():
```

```
    return 1
```

```
@print_result
```

```
def test_2():
```

```
    return 'iu5'
```

```
@print_result
```

```
def test_3():
```

```
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
```

```
def test_4():
```

```
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    print('!!!!!!!')
```

```
    test_1()
```

```
    test_2()
```

```
    test_3()
```

```
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1
```

```
1
```

```
test_2
```

```
iu5
```

```
test_3
```

```
a = 1
```

b = 2

test_4

1

2

Задача 6 (файл `cm_timer.py`)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():
```

```
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл `process_data.py`)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле [data_light.json](#) содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
- Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с

Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.

- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

data_light.json:

```
[  
    {"job-name": "Программист C++", "salary": 50000},  
    {"job-name": "Менеджер", "salary": 30000},  
    {"job-name": "программист Java", "salary": 60000}  
]
```

field.py:

```
def field(items, *args):  
    assert len(args) > 0  
    if len(args) == 1:  
        for item in items:  
            val = item.get(args[0])  
            if val is not None:  
                yield val  
    else:  
        for item in items:  
            current_dict = {key: item.get(key) for key in args if item.get(key) is not  
None}  
            if len(current_dict) > 0:  
                yield current_dict  
  
if __name__ == '__main__':  
    goods = [  
        {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
```



```

        {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'},
        {'title': 'Стелаж', 'price': None, 'color': 'white'}
    ]
    print(list(field(goods, 'title')))
    print(list(field(goods, 'title', 'price')))

```

gen_random.py:

```

import random

def gen_random(num_count, begin, end):
    for _ in range(num_count):
        yield random.randint(begin, end)

if __name__ == '__main__':
    print(list(gen_random(5, 1, 3)))

```

unique.py:

```

class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.ignore_case = kwargs.get('ignore_case', False)
        self.items = iter(items)
        self.used_elements = set()

    def __next__(self):
        while True:
            current = next(self.items)

            check_val = current
            if self.ignore_case and isinstance(current, str):
                check_val = current.lower()

```

```
if check_val not in self.used_elements:
    self.used_elements.add(check_val)
    return current
```

```
def __iter__(self):
    return self
```

```
if __name__ == '__main__':
    data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
    print(list(Unique(data)))
```

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
print(list(Unique(data)))
print(list(Unique(data, ignore_case=True)))
```

sort.py:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':
    result_with_lambda = sorted(data, key=lambda x: abs(x), reverse=True)
    print(result_with_lambda)
```

```
result = sorted(data, key=abs, reverse=True)
print(result)
```

print_result.py:

```
def print_result(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print(func.__name__)
        result = func(*args, **kwargs)
```

```
    if isinstance(result, list):
        for item in result:
            print(item)
    elif isinstance(result, dict):
        for key, value in result.items():
            print(f'{key} = {value}')
    else:
        print(result)

    return result
return wrapper

if __name__ == '__main__':
    @print_result
    def test_1():
        return 1

    @print_result
    def test_2():
        return 'iu5'

    @print_result
    def test_3():
        return {'a': 1, 'b': 2}

    @print_result
    def test_4():
        return [1, 2]
```

```
test_1()
```

```
test_2()
```

```
test_3()
```

```
test_4()
```

cm_timer.py:

```
import time
```

```
from contextlib import contextmanager
```

```
class cm_timer_1:
```

```
    def __enter__(self):
```

```
        self.start_time = time.time()
```

```
        return self
```

```
    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
```

```
        end_time = time.time()
```

```
        print(f'time: {end_time - self.start_time}')
```

```
@contextmanager
```

```
def cm_timer_2():
```

```
    start_time = time.time()
```

```
    yield
```

```
    end_time = time.time()
```

```
    print(f'time: {end_time - start_time}')
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    with cm_timer_1():
```

```
        time.sleep(0.5)
```

```
    with cm_timer_2():
```

```
time.sleep(0.5)
```

process_data.py:

```
import json
```

```
import sys
```

```
from lab_python_fp.print_result import print_result
```

```
from lab_python_fp.cm_timer import cm_timer_1
```

```
from lab_python_fp.unique import Unique
```

```
from lab_python_fp.field import field
```

```
from lab_python_fp.gen_random import gen_random
```

```
path = 'data_light.json'
```

```
with open(path, encoding='utf-8') as f:
```

```
data = json.load(f)
```

```
@print_result
```

```
def f1(arg):
```

```
return sorted(Unique(field(arg, 'job-name'), ignore_case=True), key=lambda x:  
x.lower())
```

```
@print_result
```

```
def f2(arg):
```

```
return list(filter(lambda x: x.lower().startswith('программист'), arg))
```

```
@print_result
```

```
def f3(arg):
```

```
return list(map(lambda x: x + ' с опытом Python', arg))
```

```
@print_result
```

```
def f4(arg):
```

```
salaries = gen_random(len(arg), 100000, 200000)
```

```
return list(zip(arg, salaries))
```

```
if __name__ == '__main__':
```

with cm_timer_1():

f4(f3(f2(f1(data))))

Результат выполнения:

```
C:\Users\varva\PycharmProjects\lab2025_2026\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\varva\PycharmProjects\lab2025_2026\project_lab3-4\lab_python_Fp\process_data.py
f1
Менеджер
Программист C++
программист Java
f2
Программист C++
программист Java
f3
Программист C++ с опытом Python
программист Java с опытом Python
f4
('Программист C++ с опытом Python', 138133)
('программист Java с опытом Python', 190308)
time: 0.0001876354217529297

Process finished with exit code 0
```