**Selección de equipo de trabajo, Product Owner o responsable del producto y Srum Master.**

1. Se determinó en una reunión en equipo que la responsable del producto va a ser Nancy Johana Salinas, el Scrum Master es Sergio Barón que además trabajará en equipo como equipo de desarrollo con Germán Jesús Rojas.

**Backlog o lista de objetivos**

1. El día 7 de octubre se reúne el equipo y determina la siguiente lista de objetivos o product backlog:

* Registro de personas.
* Base de datos sobre registro de personas
* Opción de denuncias anónimas.
* Opción de notificación a la cuenta y/o correo electrónico.
* Para realizar una denuncia se necesita: Formulario de información (Nombres y apellidos, documento de identidad, teléfono, email y por último campo que permita señalar la problemática ya sea con fotos, videos o documentos y una descricripción sobre el problema presentado.
* Base de datos donde quedan alojadas y registradas las denuncias realizadas
* Monitoreo de las denuncias clasificándolas de forma óptima y mapea tiempo real.
* Realizar publicaciones en redes sociales tipo Twitter y Facebook para mantener actualizados e informados sobre el proceso de la denuncia.

**Iteración de entrega**

1. Se determinan los Sprints para organizar y distribuir la manera en cómo se va a hacer la aplicación WEB y cuánto tiempo se van a gastar en ellos.

* Nombre, diseño, análisis y planeación de aplicación web del 8 de octubre al 12 de octubre
* Mockup de la aplicación web del 14 de octubre al 18 de octubre.
* Desarrollo y montaje de aplicación web en lenguajes HTML, CSS, JS. 21 de octubre al 8 de noviembre.
* Integración de base de datos a la aplicación web con PHP y MySQL del 11 de noviembre al 15 de noviembre.
* Test de pruebas de la aplicación WEB del 18 de noviembre al 20 de noviembre.
* Entrega de aplicación web el 23 de noviembre.

