Bag{

金币(coin)；

道具-数量映射表(map:items to number)；

所选道具(selected)；

}

Role{

移动初始速度(speed)；

位置坐标(posX,posY)；

生死标记(alive)；

道具加成(bonus)；

角色(role);

}

Item{

持续时间(time)；

加成效果(bonus)；

已使用标记(used)；

}

Shop{

道具功能映射表(map:string to function);

所有道具列表(itemlist)

}